

SOLIX

Manuale Operativo

532566-1EN_A



GRAZIE!

Ti ringraziamo per aver scelto Humminbird®, il marchio di fishfinder più diffuso in America. Humminbird® ha costruito la propria reputazione progettando ed producendo equipaggiamenti nautici realmente affidabili e di ottima qualità. Il tuo strumento è studiato per funzionare senza problemi anche nelle condizioni marine più difficili, purché sia installato correttamente come da istruzioni. Ti preghiamo di leggere attentamente questo manuale per comprendere appieno le caratteristiche operative della tua unità ed apprezzare in maniera completa le prestazioni del tuo Humminbird®. Contatta il nostro Ufficio Tecnico in Italia (KD s.r.l.) al numero 02 97386080 o visita il sito www.humminbird.com.



ATTENZIONE! Questo strumento è un ausilio alla navigazione, che non deve però causare una diminuzione dell'attenzione nella condotta dell'imbarcazione. Non affidare ciecamente all'ecoscandaglio la prevenzione di collisioni, incagliamenti che possano causare danni allo scafo o lesioni alle persone. Quando l'imbarcazione si muove, la profondità potrebbe cambiare troppo rapidamente per consentire una reazione appropriata. Procedi sempre a velocità estremamente bassa se sospetti la presenza di un fondale basso o di oggetti sommersi.



ATTENZIONE! La cartografia elettronica utilizzata nel tuo strumento Humminbird sono un ausilio alla navigazione, ma non devono sostituire le carte ufficiali. Solo le carte ufficiali e gli avvisi ai naviganti contengono tutte le informazioni necessarie per la sicurezza in navigazione ed il comandante è responsabile del loro utilizzo prudente.



ATTENZIONE! Distanza di sicurezza Bussola: L'unità di controllo deve essere installata almeno 4 piedi (1,2 metri) dalla bussola o da altri dispositivi magnetici sulla barca. Inoltre, consulta la guida all'installazione della bussola per i dettagli.



ATTENZIONE! Humminbird non è responsabile per l'eventuale perdita di dati (waypoint, rotte, tracce, gruppi, registrazioni, ecc). Si raccomanda di fare periodicamente un back-up dei dati e di salvarli sul PC.



ATTENZIONE! Solamente il personale autorizzato può smontare e riparare questo apparecchio elettronico. Qualsiasi modifica del numero di serie o qualsiasi tentativo di riparazione dello strumento o degli accessori da parte di persone non autorizzate invaliderà la garanzia.



ATTENZIONE! Questo prodotto contiene piombo, sostanza chimica nociva per la salute.



ATTENZIONE! Non lasciare mai il coperchio della SD card aperto. Il coperchio deve essere sempre chiuso per evitare l'ingresso di acqua nell'unità.



NOTA: Alcune funzioni illustrate in questo manuale richiedono strumenti da acquistare separatamente, e alcune funzioni sono disponibili solo su modelli internazionali. Si prega di leggere attentamente il manuale in modo da comprendere tutte le funzionalità del modello.



NOTA: Le illustrazioni di questo manuale potrebbero non essere identiche allo schermo del tuo Humminbird, ma lo strumento funzionerà in modo molto simile.



NOTA: per acquistare gli accessori o qualsiasi altro strumento per la tua unità di controllo, visita il sito humminbird.com o chiama il nostro Ufficio Tecnico in Italia (KD s.r.l.) al numero 02 97386080.



NOTA: Il presente manuale è la traduzione in italiano del manuale originale in inglese. Abbiamo fatto del nostro meglio per tenere fede alla versione originale del manuale. Comunque in caso di dubbi fa fede la versione originale del manuale, pertanto ti consigliamo di contattarci per chiarimenti o dubbi al riguardo (vedi **Contatta Humminbird** sul retro di copertina di questo manuale).



NOTA: Humminbird verifica la profondità massima dichiarata in acque salate, ma la profondità effettiva può variare a seconda dell'installazione del trasduttore, dal tipo di acqua, strati termici, dalla composizione del fondale, e dalla pendenza.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ ALLE DIRETTIVE ROHS: il prodotto progettato e inteso come installazione fissa o come parte di un sistema di un'imbarcazione può essere considerato come prodotto che non rientra nello scopo della Direttiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo e del Consiglio del 27 gennaio 2003 sulla restrizione dell'utilizzo di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (RoHS).

ATTENZIONE (PER I CLIENTI ITALIANI): I prodotti Humminbird venduti in USA non sono adatti ai clienti Internazionali (in particolare Italiani). Viceversa i prodotti Humminbird destinati ai mercati Internazionali offrono funzioni specifiche per soddisfare le normative locali (ad esempio il marchio CE). Lingua, mappe, fusi orari, unità di misura e garanzia sono solo alcuni esempi delle funzioni speciali incluse nei prodotti per i mercati Internazionali venduti esclusivamente attraverso i distributori Humminbird ufficiali. Per ottenere la lista dei distributori Humminbird, visita il sito humminbird.com.

360 Imaging®, AUTOCHART®, AutoChart LIVE™, ChartSelect®, Cross Touch®, Down Imaging®, DualBeam PLUS™, Fish ID+™, Humminbird®, i-Pilot® Link™, LakeMaster®, MEGA Down Imaging™, MEGA Imaging™, MEGA Side Imaging™, Real Time Sonar™, RTS Window™, SI™, Side Imaging®, SmartStrike™, SOLIX™, Structure ID™, SwitchFire®, WhiteLine™, X-Press™ Menu, and ZeroLine Map Card™ are trademarked by or registered trademarks of Johnson Outdoors Marine Electronics, Inc.

Airmar is a registered trademark of Airmar Technology Corp.

Adobe, Acrobat, Adobe PDF, and Reader are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Baekmuk

Batang, Baekmuk Dotum, Baekmuk Gulim, and Baekmuk Headline are registered trademarks owned by Kim Jeong-Hwan.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Johnson Outdoors, Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

Gentoo™ is a trademark of Gentoo Foundation, Inc.

Navionics® is a registered trademark of Navionics S.p.A.



NMEA 2000® is a registered trademark of the National Marine Electronics Association.

INDICE DEI CONTENUTI

Avvertenze	2	Gestisci i tuoi Dati di Navigazione	92
Introduzione	6	Gestisci Waypoints	93
Primi Passi	8	Gestisci Rotte.	96
Introduzione allo Schermo Touch	14	Gestisci Tracce.	98
Schermo Touch e Tastiera SOLIX	15	Gestisci Gruppi.	101
Unità di Controllo SOLIX	17	Elimina TUTTI i Dati di Navigazione.	102
Slots per Card SD	19	Importa/Esporta i Dati di Navigazione.	102
La Schermata Home	20	Introduzione all'AutoChart LIVE	103
Il Sistema Menu	25	Progetta la tua Mappa	103
Viste	32	Prepara l'Unità di Controllo alla Mappatura	104
Modifica la Vista su schermo	36	Registra la tua Mappa Personalizzata.	107
Menu Opzioni della Vista	41	Ferma Registrazione.	108
Crea una nuova Vista	43	Correggi Dati	109
Imposta una Vista Strumento.	47	Visualizza la Mappa AutoChart Live	110
Introduzione alla Cartografia	49	Regola le Impostazioni della Mappa.	112
Fonte della Mappa.	50	Personalizza le Impostazioni Durezza Fondale.	116
Introduzione Allarmi di Navigazione.	55	Personalizza le Impostazioni Vegetazione.	119
Navigazione MOB.	59	Introduzione al Mosaico Live	122
Personalizza la Vista Carta	60	Performance Ottimali.	122
Apri il Menu Impostazioni Humminbird.	60	Apri il Menu Mosaico Live	122
Cambia le Sovrapposizioni della Vista Carta.	65	Personalizza la Schermata Mosaico Live.	124
Carta e Radar.	66	Introduzione al Pilota Automatico	128
Cambia la Modalità Carta.	67	Introduzione al Radar	130
Introduzione alla Navigazione	68	Impostazioni Trasmissione Radar	131
Introduzione al Menu di Navigazione	69	Regola il Range di Trasmissione	134
Menu X-Press Navigazione.	69	Allarmi Radar	135
Menu Memorizza	70	Personalizza la Vista Radar	138
Menu Go To	70	Apri il Menu Preferenze Radar	138
Menu Info	72	Cambia le Sovrapposizioni della Vista Radar	140
Menu Cursore	74	Regola le Impostazioni del Segnale Radar	142
Waypoints	75	EBL/VRM	144
Rotte	80	Navigazione in Vista Radar	146
Cerca	87	AIS e MARPA	148
Tracce	89	Allarmi AIS e MARPA.	148
		Impostazioni Schermata AIS e MARPA	150
		Introduzione AIS	152
		Bersagli MARPA	159

INDICE DEI CONTENUTI

Introduzione al Sonar	164
Setup Sonar	166
Allarmi Sonar	167
Introduzione al Sonar 2D	168
Personalizza la Vista Sonar 2D.	169
Apri il Menu Preferenze Sonar 2D.	169
Cambia le Sovrapposizioni della Vista Sonar 2D	174
Regola le Impostazioni della schermata Sonar 2D.	175
Introduzione alla Vista Side Imaging	180
Personalizza la Vista Side Imaging.	182
Apri il Menu Preferenze Side Imaging.	182
Cambia le Sovrapposizioni della Vista Side Imaging	184
Regola le Impostazioni della schermata Side Imaging	185
Introduzione alla Vista Down Imaging	188
Personalizza la Vista Down Imaging	189
Apri il Menu Preferenze Down Imaging.	189
Cambia le Sovrapposizioni della Vista Down Imaging.	191
Regola le Impostazioni della schermata Down Imaging.	192
L'Uso del Cursore e dello Zoom in Vista Sonar (2D, SI, DI)	195
La Navigazione in Vista Sonar (2D, SI, DI)	197
Registrazione Sonar	199
Strumento Immagini	200
Info Installazione	206
Regola le Impostazioni del Trasduttore (facoltativo).	207
Configura il Radar Humminbird.	214
Configura l'Unità di Controllo.	218
Imposta una Rete NMEA 2000	222
Imposta la tua Rete Humminbird	231
Cambia il Nome della Rete	237
Gestisci la tua Unità di Controllo	239
Aggiorna il Software	241
Caratteristiche Tecniche	245
Dichiarazioni e Riconoscimenti	250
Contatta Humminbird	256

INTRODUZIONE

Le istruzioni racchiuse in questo manuale descrivono le funzioni dell'unità di controllo SOLIX. I modelli SOLIX sono forniti di touch screen e di una tastiera che ti permetteranno di regolare le impostazioni o avviare azioni sull'unità di controllo. Le istruzioni dello schermo touch e della tastiera sono descritte nei particolari in questo manuale. Inoltre, per una panoramica generale delle varie funzioni, puoi consultare la Guida Rapida fornita insieme al tuo dispositivo Humminbird.

Costruisci la tua Rete: alcune caratteristiche mostrate in questo manuale richiedono degli strumenti da acquistare separatamente. Per installare i vari accessori, utilizza la guida di installazione fornita, scaricala dal nostro sito web **humminbird.com**.

Registra e Aggiorna: per costruire la tua rete Humminbird, è importante registrare i tuoi prodotti e mantenere il software sempre aggiornato. Visita il nostro sito **humminbird.com** per creare il tuo account, aggiornare i software dell'unità di controllo e degli accessori ed acquistare gli equipaggiamenti aggiuntivi. Inoltre puoi consultare la sezione **Aggiorna Software** di questo manuale per ulteriori informazioni.

USARE I MANUALI HUMMINBIRD SU CELLULARI O PC

I manuali Humminbird possono essere scaricati anche sul tuo dispositivo mobile o sul tuo PC. Se invece preferisci una copia cartacea, è possibile stamparli.

Scarica il Manuale sul tuo Smart Phone

1. Scarica gratuitamente l'app Adobe Acrobat Reader sul tuo smart phone.
2. Vai sulla nostra pagina web humminbird.com, e clicca Supporti > Manuali dei Prodotti.
3. Seleziona il PDF del tuo prodotto o accessorio, e salvalo sul tuo dispositivo mobile.
4. Apri l'app Adobe Acrobat Reader.
5. Apri quindi il tuo manuale Humminbird.

Scarica il Manuale sul tuo PC

1. Scarica il software gratis Adobe Acrobat Reader dal link <http://get.adobe.com/reader/>, e installalo sul tuo PC.
2. Vai sul nostro sito web humminbird.com, e clicca Supporti > Manuali dei Prodotti.
3. Seleziona il PDF del tuo prodotto o accessorio, e salvalo sul tuo dispositivo.
4. Apri il programma Adobe Acrobat Reader.
5. Apri il manuale Humminbird.

Vai a una sezione: clicca il nome di una sezione sul pannello Segnalibri.

Cerca Parole o Frasi: premi i tasti ctrl+F sulla tastiera del tuo PC. Digita la/e parola/e nella casella di testo. **Stampa:** se preferisci una copia cartacea, puoi stampare il manuale.

Usare il Manuale



PRIMI PASSI

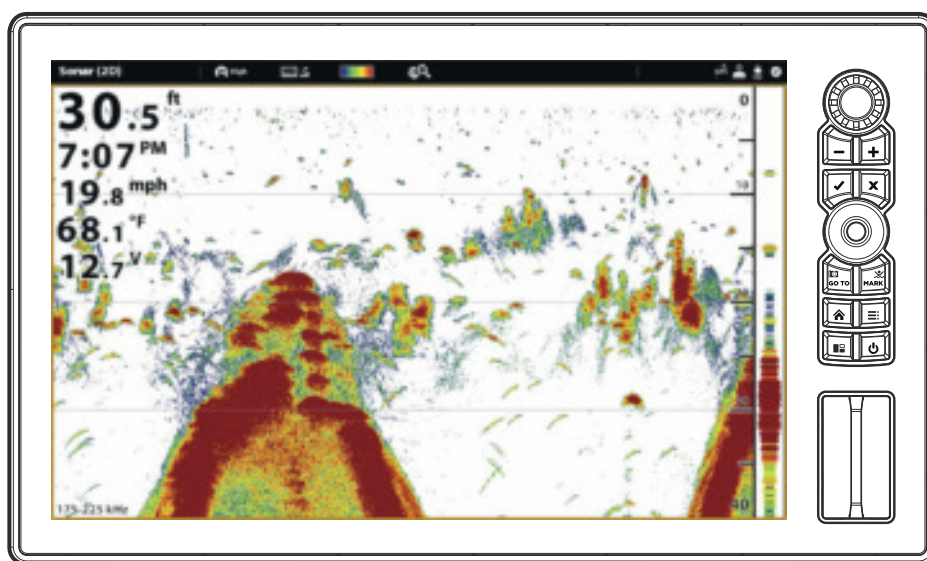
In questa sezione sono presentati i primi passi da compiere con il tuo nuovo dispositivo Humminbird. Vedi inoltre la guida di installazione dell'unità di controllo per effettuare il primo setup. Per ulteriori dettagli, consulta la sezione **Informazioni Installazione** di questo manuale.



NOTA: quando l'equipaggiamento e gli accessori dell'unità di controllo SOLIX vengono installati la prima volta, la Guida Setup fornisce tutti i passaggi per configurare l'unità. La Guida include anche passaggi importanti per completare l'installazione di tutti gli strumenti come le dimensioni dell'imbarcazione, la selezione della fonte della cartografia, e i menu offset.

Accensione

1. Premi il tasto POWER.
2. Seleziona la Modalità d'avvio Normale.
3. Quando visualizzi la prima vista sul display, l'unità di controllo è pronta per l'operazione.



Avvia la Trasmissione Radar

Se alla rete dell'unità di controllo è connesso un radar, usa le seguenti istruzioni per avviare la trasmissione radar.



ATTENZIONE! il radar dovrebbe essere installato da un tecnico specializzato. Vedi *Informazioni Installazione: Configura un Radar Humminbird*.

1. Assicurati che l'alimentazione del radar sia collegata.
2. Premi il tasto POWER.

Radar Humminbird CHIRP: sotto Radar, seleziona Standby. Premi nuovamente il tasto POWER, e seleziona Trasmetti.

Radar Humminbird: seleziona Trasmissione Radar. Tocca il pulsante on/off, o premi il tasto INVIO, per accenderla.



NOTA: per ulteriori informazioni sul Radar CHIRP Humminbird e il Radar Humminbird, vedi *Introduzione Radar*.

Controlla la Ricezione del Sensore e i Collegamenti

Se hai connesso altre apparecchiature alla rete dell'unità di controllo, come per esempio l'AIS, la Bussola/Sensore di Rotta, il Radar, il Link i-Pilot, l'Imaging 360 e altro, usa queste istruzioni per assicurarti che gli strumenti siano riconosciuti dall'unità di controllo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Rivedi l'angolo in alto a destra della barra di stato.



Riconosciuto e Attivo: se un sensore è attivo e trasmette/riceve, sarà bianco. Vedi la tabella sottostante.



Connesso ma non Riconosciuto o Attivo: se un sensore non viene riconosciuto, o non riceve/trasmette, sarà grigio.



Connesso ma non Trasmette/Riceve: se un sensore viene riconosciuto, ma non trasmette/riceve, l'icona avrà solo i bordi grigi. In questa immagine, il GPS è riconosciuto, ma non ha un fix GPS.

Icona di Stato	Sensore	Descrizione Icona
	AIS	AIS è attivo e riceve bersagli.
	Bluetooth	Il Bluetooth è connesso.
	Bussola	La Bussola è attiva e riceve dati di rotta.
	GPS	Il ricevitore GPS è riconosciuto ed è stato ottenuto un fix GPS.
	Link i-Pilot	Il Link i-Pilot è connesso, abilitato e pronto alla navigazione.
	Radar	La fonte radar selezionata è riconosciuta e trasmette segnali.
	2D Sonar	La fonte sonar 2D è riconosciuta e trasmette impulsi.
	Sonar Imaging 360	Il trasduttore Imaging 360 sta ricevendo dati.

3. Se i sensori sono attivi, il tuo sistema è pronto per l'uso in acqua.

Per Stati di Sistema aggiuntivi, seleziona Home > Impostazioni > Rete > Info Sistema.

Se hai connesso un accessorio all'unità di controllo, e l'icona non compare sulla barra di stato, verifica l'avvenuta installazione dell'accessorio e il cavo di collegamento con l'unità di controllo.

Per modificare la rete NMEA 2000 o le fonti di rete, vedi le sezioni *Imposta Rete NMEA 2000* e *Imposta Rete Humminbird* di questo manuale.

Ricezione GPS

In aggiunta alle icone dei sensori sulla barra di stato, puoi anche controllare la ricezione del GPS tramite lo strumento GPS. Lo strumento GPS fornisce due modi per vedere la comunicazione dei satelliti con il ricevitore GPS. Il Giallo indica che il satellite è stato utilizzato per individuare la tua posizione corrente. Il Verde Acqua indica invece che il satellite è stato monitorato ma non usato. Sono inoltre mostrati i seguenti dati:

- Posizione (latitudine e longitudine)
- Tipologia Fix GPS: segnalato come No Fix, 2D Fix, o Ottimizzato. Un Fix Ottimizzato è stato aumentato usando informazioni da WAAS, EGNOS o MSAS. Per la navigazione è richiesto un Fix 3D o Ottimizzato.
- HDOP (the Horizontal Dilution of Precision): un parametro del sistema GPS che dipende dalla configurazione corrente del satellite. HDOP è usato per calcolare l'Errore di Posizione Approssimativo.

Apri lo Strumento GPS

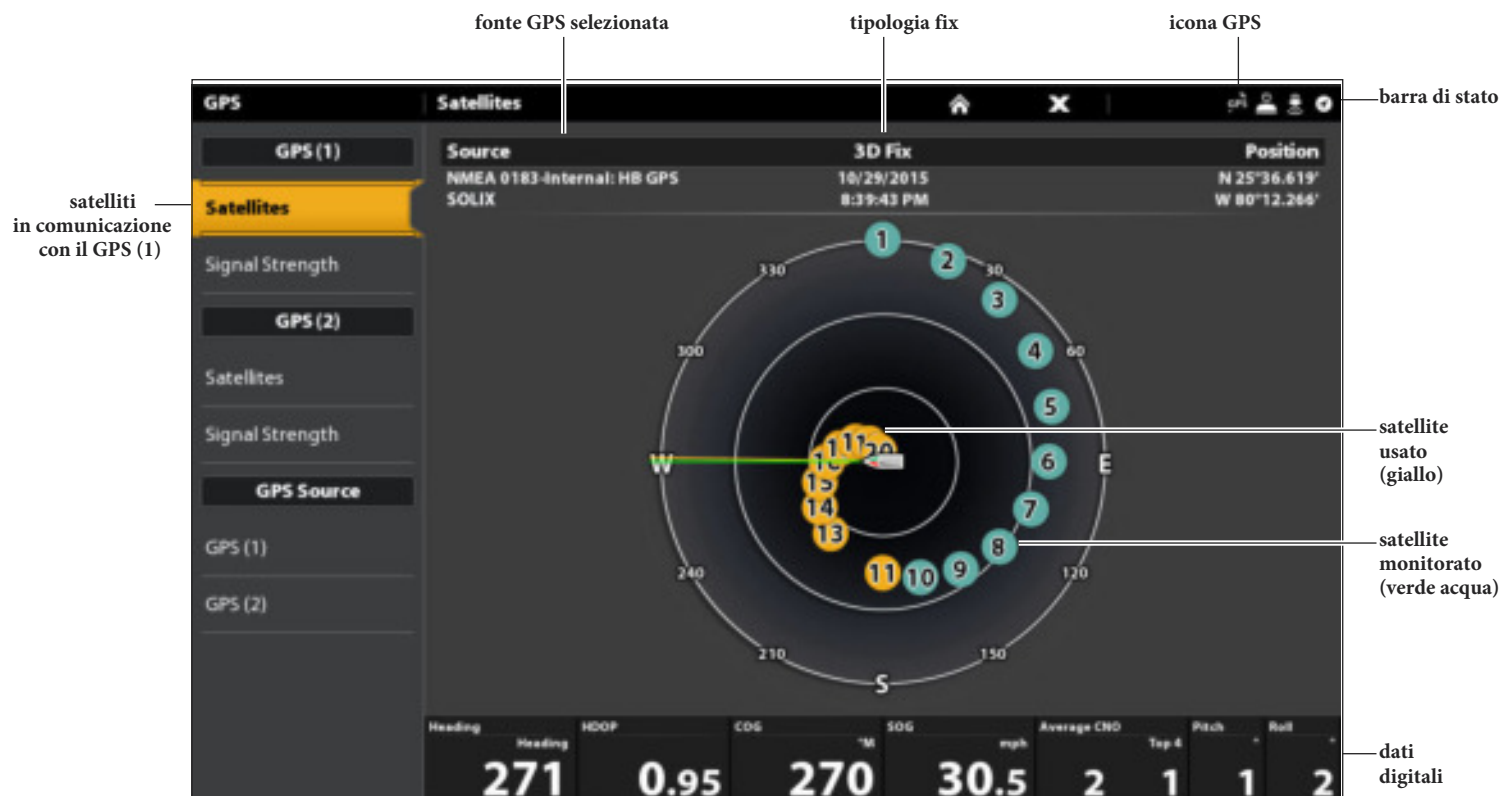
Se sulla rete ci sono più unità di controllo installate, seleziona quella connessa direttamente al ricevitore GPS.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento GPS.

Rivedi i Satelliti e la Potenza del Segnale

1. Sotto GPS (1), seleziona Satelliti.
2. Sotto GPS (1), seleziona Potenza del Segnale.

Carta Satellite GPS (1)





Fonti GPS (1) e GPS (2)

Puoi modificare manualmente il ricevitore GPS che vuoi utilizzare come sorgente del segnale: GPS (1) o GPS (2). Per cambiare le fonti GPS, vedi *Imposta la tua Rete Humminbird*.

GPS (1) fornisce all'unità di controllo dati sulla posizione, Velocità Rispetto al Fondo (Speed Over Ground SOG), waypoints, rotte, tracce, e altri dati di navigazione.

GPS (2) fornisce dati sulla posizione che ti verranno mostrati nell'apposita finestra di dialogo.

Imposta Allarmi

Quando viene attivato un allarme, un avviso suonerà o comparirà sullo schermo dell'unità di controllo per indicare che la soglia impostata è stata superata.

1. Premi il tasto HOME. Seleziona Allarmi.
2. Sotto la voce Impostazioni, seleziona Allarmi.

Se l'unità di controllo è connessa alla rete Humminbird, seleziona **Allarmi Locali** (solo un dispositivo) oppure **Allarmi in Rete** (gli allarmi verranno condivisi tra vari dispositivi). Vedi *Imposta la tua Rete Humminbird* per ulteriori dettagli.

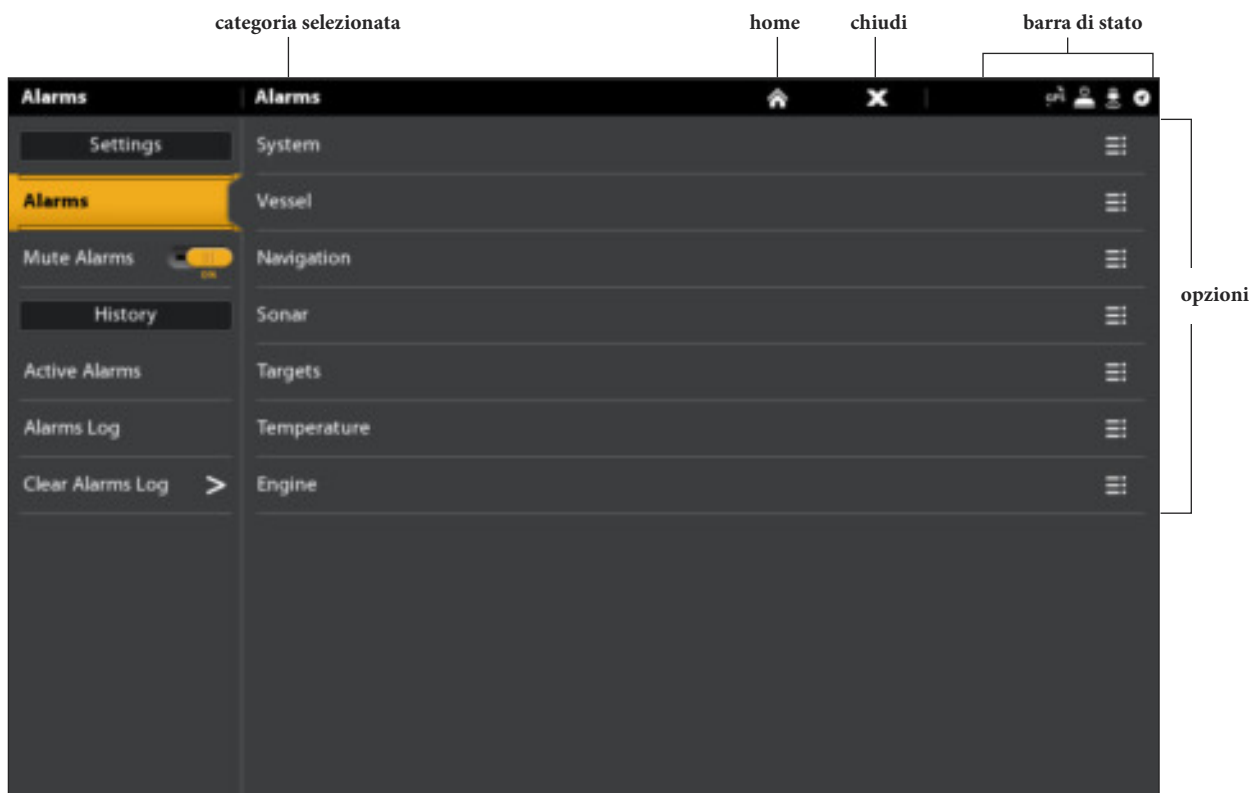
3. Seleziona una categoria di allarmi.
4. Seleziona il nome di un allarme.
5. **On/Off:** tocca il pulsante on/off, oppure premi il tasto INVIO per attivare l'allarme selezionato.
6. Regola la soglia dell'allarme.

Touch Screen: tieni premuto il cursore, o trascinalo.

Tastiera: tieni premuto il tasto INVIO, o gira la Manopola.

7. Ripeti i passaggi dal 3 al 6 per tutti gli allarmi che intendi attivare.

Impostare un Allarme



NOTA: vedi *Il Sistema Menu: Suggerimenti per l'Uso della Barra di Stato* per ulteriori dettagli.

Gli allarmi disponibili sono determinati dalle varie apparecchiature collegate all'unità di controllo.

Sistema	Voltaggio, Direzione Persa (necessari bussola/sensore di rotta), ecc.
Imbarcazione	Direzione, SOG, STW (velocità in acqua), ecc. Vedi anche <i>Viste. Capire le Informazioni Digitali</i> per ulteriori dettagli.
Navigazione	Vedi <i>Introduzione alla Cartografia: Introduzione agli Allarmi di Navigazione</i> per i dettagli.
Sonar	Vedi <i>Introduzione al Sonar: Allarmi Sonar</i> per i dettagli.
Radar	Vedi <i>Introduzione al Radar: Allarmi Radar</i> per i dettagli.
Temperatura	Temp (Alta) o Temp (Bassa). Per cambiare le fonti della temperatura, vedi <i>Informazioni sull'Installazione: Imposta la tua Rete Humminbird.</i>
Motore	Livello del Carburante Scarso, Temp Motore, Livello dell'Olio, Livello del Refrigerante, Controllo Motore, ecc. Vedi <i>Informazioni sull'Installazione: Imposta una rete NMEA 2000</i> per ulteriori dettagli.

Cambia le Impostazioni di Sistema

La tua unità di controllo è stata configurata durante il setup di installazione. Per cambiare le impostazioni di sistema come per esempio la retroilluminazione dello schermo, i suono dei tasti, le unità di misura, e il formato di data e ora, seleziona Impostazione dalla schermata Home. Vedi ***Gestisci la tua Unità di Controllo*** per ulteriori informazioni.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Generali.



NOTA: per configurare di nuovo l'unità di controllo con la Guida Setup, seleziona lo strumento Guida Setup dalla schermata Home.

Avvia la Modalità Standby

Per conservare il livello di batteria quando l'unità è accesa ma non in uso, avvia la modalità Standby.

1. Premi il tasto POWER.
2. Seleziona Standby.
3. Premi il tasto freccia DESTRA.
4. **Disattivare la Modalità Standby:** premi il tasto POWER.

Spegnimento

Molte opzioni possono essere modificate velocemente tramite il Menu X-Press. Da questo menu puoi inoltre disattivare la trasmissione Radar e cambiare la sorgente del trasduttore.

Spegnimento

1. Tocca la parte in alto a destra della barra di stato.
OPPURE premi il tasto POWER.
2. Seleziona Spegni.



Opzione Aggiuntiva della Tastiera
Tieni premuto il tasto POWER.

INTRODUZIONE ALLO SCHERMO TOUCH

Qui troverai una sintesi delle azioni touch screen disponibili. I comandi touch sono determinati anche dalla vista visualizzata sullo schermo.



TOCCA O TIENI PREMUTO

Seleziona una Vista, Strumento, Menu o Icona: tocca la selezione una volta.

Attiva il Cursore: tocca una posizione sulla vista. Tieni premuto una posizione per aprire il menu del Cursore.

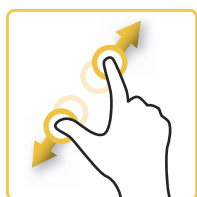
Zoom: tocca lo schermo due volte.



TOCCA CON DUE DITA

Attiva Vista 2D o 3D: con una Vista Carta 2D su schermo, tocca due volte per attivare la modalità 3D o per tornare indietro a quella 2D. (solo Navionics. Vedi **Personalizza la Vista Carta**).

Zoom Out: tocca lo schermo due volte.



"PIZZICA" LO SCHERMO

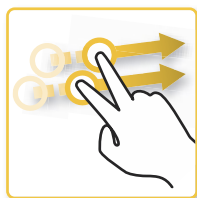
Zoom In: tocca lo schermo con due dita e allontanale.

Zoom Out: tocca lo schermo con due dita e avvicinale.



SCORRI LO SCHERMO CON UN DITO

Menu di Navigazione in Rete: scorri con un dito su o giù per visualizzare le opzioni di un menu.



SCORRI LATERALMENTE

Successivo/Precedente: con la Vista Preferiti sul display, scorri le schermate con le dita (a destra o sinistra) per visualizzare la vista successiva o precedente.



SCORRI LATERALMENTE CON UN DITO

Muovi il Cursore: tocca il menu per selezionarlo. Trascina il cursore per regolare l'impostazione.

Vedi di più: scorri la barra della Vista Preferiti e la barra degli Strumenti per navigare attraverso le icone sulla Schermata Home.



SCORRI VERSO IL BASSO

Schermata Home/Vista Precedente : con una vista sullo schermo, tocca lo schermo con due dita e scorri verso il basso per andare sulla Schermata Home. Per tornare alla vista precedente, scorri nuovamente verso il basso.

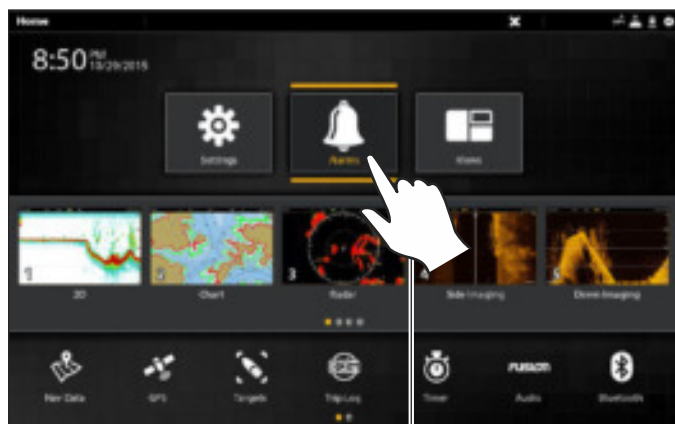
Panoramica: con una Vista Carta su schermo, trascina un dito attraverso il display per vedere una porzione maggiore della carta. Con la Vista Carta 2D su schermo, trascina un dito attraverso il display per visualizzare più storia sonar.

SCHERMO TOUCH E TASTIERA SOLIX

I modelli SOLIX ti permettono di usare il touch screen e la tastiera per selezionare menu e avviare azioni sull'unità di controllo.

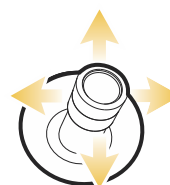
Seleziona uno Strumento, Vista o Menu

Schermo Touch

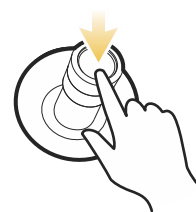


Tocca per selezionare

Tastiera



Seleziona



Apri

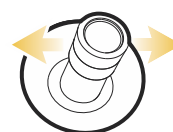
Scorri per Vedere di più

Schermo Touch



Scorri verso Destra o verso Sinistra

Tastiera



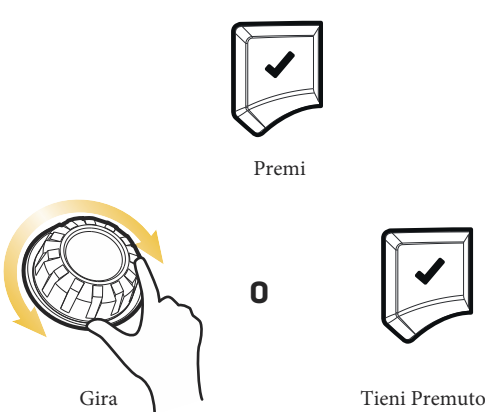
Muovi a Destra o Sinistra

Regolare un'Impostazione

Schermo Touch

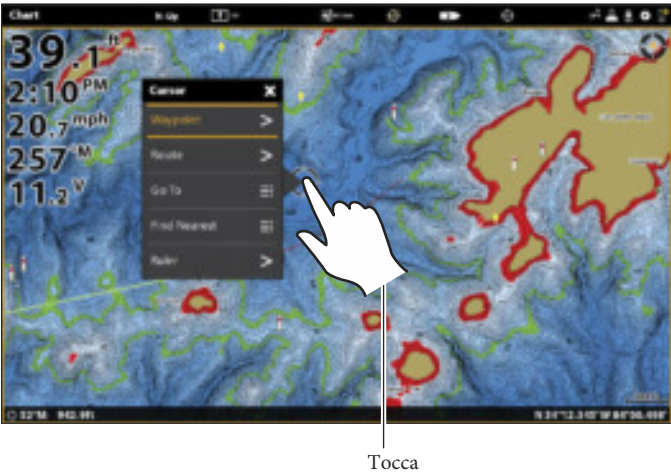


Tastiera

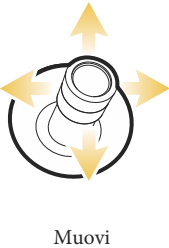


Attiva il Cursore

Schermo Touch

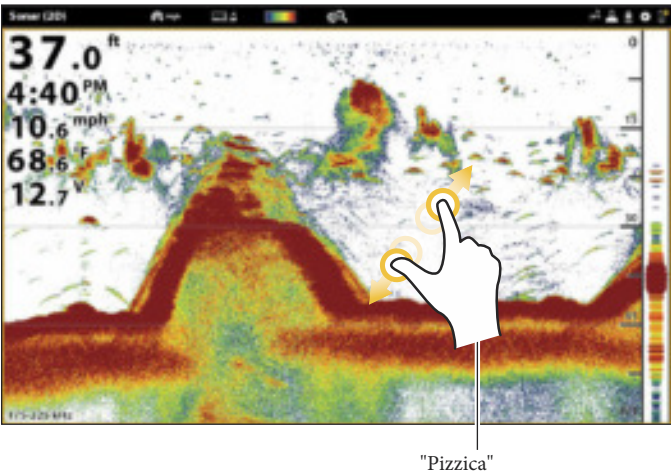


Tastiera

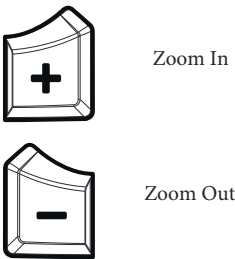


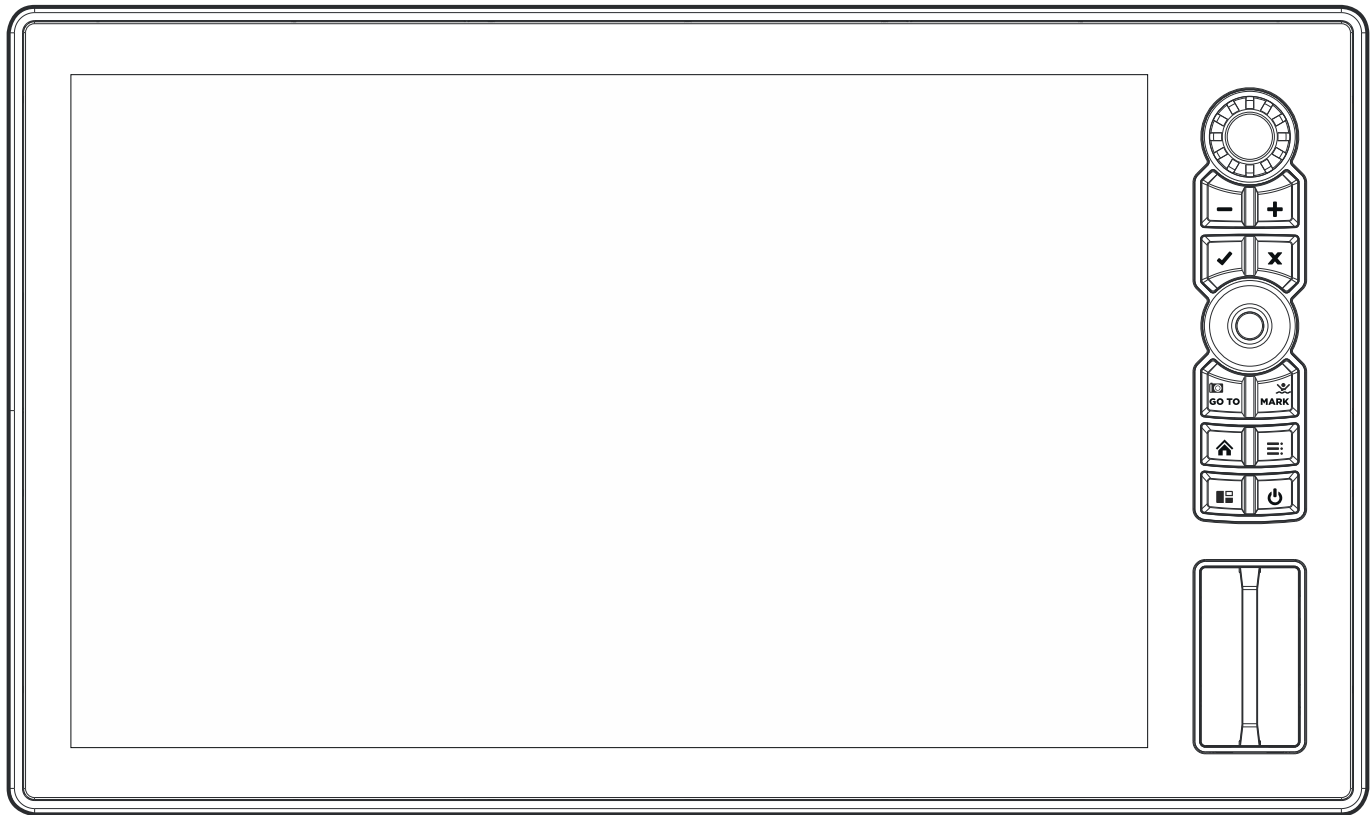
ZOOM

Schermo Touch



Tastiera





Funzione dei Tasti SOLIX

Le varie funzioni di ogni tasto sono spiegate qui. Per vedere le funzioni nel dettaglio vedi le sezioni di questo manuale. Ricorda che in sostituzione ai tasti puoi usare il touch screen. Vedi ***Touch Screen e Tastiera SOLIX*** per ulteriori informazioni.



TASTO DI ACCENSIONE

Premi il tasto POWER per accendere l'unità di controllo. Tienilo premuto per spegnerla.

Durante l'uso del dispositivo, premi il tasto POWER per aprire il Menu X-Press Power: un menu con funzioni start-up, come la Sorgente Sonar e la Trasmissione Radar. Le opzioni di menu dipendono dagli accessori collegati al sistema.

Da questo menu puoi anche regolare la **retroilluminazione e il touch screen**.



TASTO INVIO

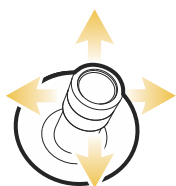
Premi il tasto INVIO per avviare un comando o attivare un'impostazione. Il tasto INVIO apre inoltre il menu Info e il menu Cursore. Per regolare un'impostazione di menu, tieni premuto il tasto INVIO.



TASTO EXIT

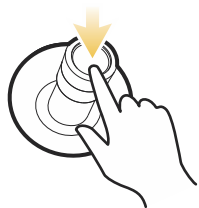
Premi il tasto EXIT una volta per chiudere un menu, una finestra di dialogo, disattivare un allarme, o uscire dalla modalità Cursore.

Tieni premuto il tasto EXIT per chiudere tutti i menu in una volta sola.



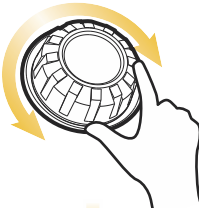
JOYSTICK

Muovi il Joystick per selezionare una vista, uno strumento o un menu. Premi il tasto del joystick per aprire l'elemento selezionato.



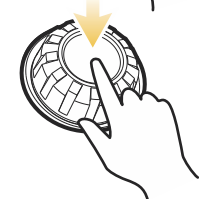
Il joystick può essere usato anche per muovere il cursore attraverso la vista, fare una panoramica in 2D o 3D della vista, e selezionare delle opzioni di menu e informazioni in una finestra di dialogo.

Premi il tasto del joystick per memorizzare un Punto di Rotta.



MANOPOLA

Gira la manopola per regolare le impostazioni. Gira la manopola con le Vista Sonar su schermo per regolare la sensibilità. Gira la manopola con la Vista Carta su schermo per lo zoom.



Premi la manopola per aprire il Menu X-Press.



TASTI ZOOM

Premi i tasti ZOOM per cambiare il livello di zoom nella vista. **Per uno sguardo più da vicino**, premi il tasto ZOOM +. **Per una vista più generale** invece, premi il tasto ZOOM -. Tieni premuto il tasto ZOOM - per abbassare totalmente il livello di zoom.



TASTO MENU

Per aprire il Menu X-Press, premi il tasto MENU una volta. Per aprire il Menu Principale (strumento Impostazioni), premi il tasto MENU due volte. Per tornare all'ultima scheda Impostazioni utilizzata, tieni premuto il tasto MENU. Per ulteriori dettagli vedi *Il Sistema dei Menu*.



TASTO GOTO/SCREEN SNAPSHOTS

Premi questo tasto per aprire il menu Go To (Vai A) e accedere alle funzioni di navigazione. Vedi *Rotte* per i dettagli.

Tieni premuto il tasto per salvare un'immagine della schermata. Vedi *Strumento Immagini* per i dettagli.



TASTO FUNZIONE

Premi il tasto FUNZIONE per aprire il menu di Opzioni Vista o per selezionare un riquadro in una vista multi-funzione. Il riquadro selezionato viene evidenziato in giallo. Vedi la sezione *Viste* per ulteriori dettagli.



TASTO MARK/UOMO FUORI BORDO

Tieni premuto questo tasto per avviare la Navigazione MOB. Per memorizzare i waypoints, premi questo tasto due volte. Vedi *Introduzione alla Navigazione e Navigazione MOB* per ulteriori dettagli.



TASTO HOME

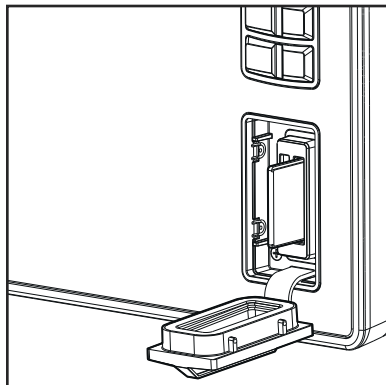
Premi il tasto HOME per visualizzare la schermata Home. Questa schermata ti permetterà di accedere alle Impostazioni, agli Allarmi, alle Viste e agli Strumenti dell'unità di controllo. Vedi *La Schermata Home* per i dettagli.

SLOTS PER SD CARDS



ATTENZIONE! Prima di aggiornare il software dell'unità di controllo o di ripristinare le impostazioni predefinite, esporta le tue impostazioni di menu, del radar e i tuoi dati di navigazione (vedi *Aggiorna il Software*).

SLOTS PER SD CARDS



Inserisci una memory card SD con la targhetta verso sinistra. Le memory cards possono essere usate per caricare ulteriori mappe, importare/esportare dati di navigazione, salvare screen snapshots, importare/esportare impostazioni di menu, e altro ancora.

Nel sistema dei menu, lo slot di sinistra viene mostrato come SD Card (1), mentre quello di destra come SD Card (2).

LA SCHERMATA HOME

La schermata Home è il maggior centro di controllo per il tuo dispositivo. Utilizza la schermata Home per accedere alle impostazioni, allarmi, viste preferite, strumenti. Gli strumenti disponibili sulla schermata Home dipendono dalle apparecchiature collegate alla rete della tua unità di controllo.

Apri la Schermata Home

Schermo Touch

- 1. Con una vista qualsiasi sullo schermo, tocca il display con due dita e scorri verso il basso.
- 2. Tocca uno strumento o una vista per accedervi.

Tastiera

- 1. Premi il tasto HOME.
- 2. Usa il joystick per selezionare uno strumento o una vista. Premi il tasto INVIO per accedervi.

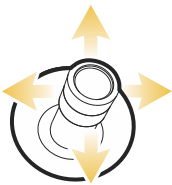


Apri la schermata Home



Tocca per selezionare

0



Seleziona



Apri

Le Impostazioni Principali



Seleziona **Impostazioni** per cambiare le impostazioni del sistema come per esempio la retroilluminazione, le unità di misura, ora, data e formato. Puoi inoltre usare questo menu per cambiare le impostazioni principale per ogni applicazione (Sonar, Cartografia, Radar, ecc.). Vedi le sezioni relative per i dettagli.

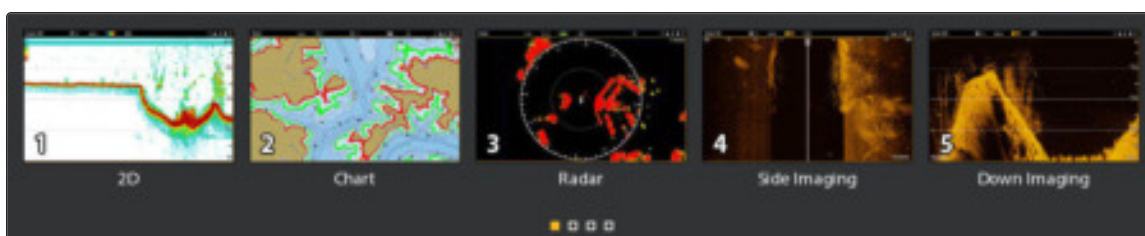


Seleziona **Allarmi** per vedere il registro allarme, i suoni e impostare un allarme per ciascuna applicazione. Per i dettagli consulta le sezioni relative in questo manuale. Per esempio, per le impostazioni d'allarme radar, vedi **Allarmi Radar**.



Seleziona **Viste** per accedere alla lista completa di viste disponibili sulla tua unità di controllo. Puoi modificare le viste, creare le tue viste, e salvare quelle che preferisci. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni al riguardo.

Barra dei Preferiti



Quando salvi una vista nei Preferiti, viene salvata nella Barra dei Preferiti sulla Schermata Home, così da potervi accedere velocemente. Vedi la sezione **Viste** per ulteriori informazioni.

La Barra degli Strumenti

La barra degli Strumenti ti permette di gestire le operazioni della tua unità di controllo. Quando connetti un accessorio all'unità di controllo, un relativo strumento potrebbe venire mostrato un altro strumento relativo.



Seleziona **Dati di Navigazione** per gestire i tuoi waypoints memorizzati, le rotte, tracce e gruppi. Puoi creare nuovi dati da questa schermata, modificare quelli già salvati, o avviare la navigazione (vedi **Gestisci i tuoi Dati di Navigazione**).

Equipaggiamento Richiesto: ricevitore GPS (interno o esterno).



Seleziona **Bersagli** per gestire i bersagli AIS e MARPA. Vedi **AIS e MARPA** per ulteriori informazioni.

Equipaggiamento Richiesto: AIS o Radar, ricevitore GPS (interno o esterno), bussola.



Seleziona **Trip Log** (Registro di Viaggio) per visualizzare la Velocità rispetto al fondo (SOG = Speed Over Ground), il timer, la distanza percorsa dall'ultimo reset, la velocità media, e il consumo di carburante. Con questo strumento, puoi inoltre resettare il trip log e rivedere una recensione dei dati passati.

Equipaggiamento Richiesto: ricevitore GPS (interno o esterno).



Seleziona **Carburante** per rivedere il registro del carburante secondo i sensori NMEA 2000 collegati. Questo strumento fornisce un avviso di rifornimento e mostra il livello di carburante. Vedi **Imposta una Rete NMEA 2000** per ulteriori dettagli.

Equipaggiamento Richiesto: sensore del serbatoio NMEA 2000 e/o un sensore di portata del carburante.



Seleziona **Maree** per rivedere informazioni riguardanti la più vicina stazione di marea dalla tua posizione. Lo strumento include la posizione della stazione e i livelli delle maree della giornata. Viene anche fornito un grafico che mostra l'andamento delle maree nelle 24 ore. Puoi inoltre ricercare i dati inserendo una determinata data.

Fonte Mappa Richiesta: Navionics.



Seleziona **Correnti** per rivedere le informazioni per la stazione corrente più vicina alla tua posizione. Vengono anche mostrati due grafici con l'orario, la direzione, la velocità. Puoi inoltre cercare dati per una certa data.

Fonte Mappa Richiesta: Navionics



Seleziona **Sole + Luna** per rivedere l'alba e il tramonto per la giornata corrente o per la data che selezioni, fornisce anche le Fasi Lunari.



Seleziona **Immagini** per gestire i tuoi screen snapshots. Quando fai uno screen snapshot, può essere anche memorizzato un waypoint nella corrente posizione. Puoi inoltre scegliere se salvare l'immagine sull'unità di controllo o sulla card SD. Vedi **Strumento Immagini** per ulteriori informazioni.



Seleziona **Registrazioni** per avviare una registrazione sonar o selezionare una posizione. Puoi inoltre guardare una registrazione sonar 2D, in Vista SI o DI, in base alle funzioni del tuo dispositivo. Vedi **Registrazione Sonar** per i dettagli.

Equipaggiamento Richiesto: trasduttore, sonar black box.



Seleziona **GPS** per rivedere la potenza del segnale dei ricevitori GPS ("sensori") connessi al sistema. Lo strumento mostrai satelliti nell'area, le posizioni, e la potenza del segnale di ognuno. Puoi inoltre designare una fonte primaria e secondaria del GPS da questo strumento. Vedi **Primi Passi, Informazioni di Installazione e Imposta la tua Rete Humminbird**.

Equipaggiamento Richiesto: ricevitore GPS (interno o esterno).



Seleziona **Files** per aggiornare il software dell'unità di controllo o degli accessori connessi. Puoi inoltre importare ed esportare i dati di navigazione e impostazioni di menu con questo strumento. Le impostazioni di installazione radar possono essere gestite da questo strumento, ma è raccomandabile che questo menu venga utilizzato solo dal personale autorizzato. Vedi le seguenti sezioni: **Gestisci i Dati di Navigazione** e **Gestisci la tua Unità di Controllo**.

Equipaggiamento Richiesto: SD card.



Seleziona **Timer** per impostare una sveglia per un determinato orario, usare il timer, o usare il cronometro. Puoi inoltre impostare più di una sveglia.



Seleziona **Guida Setup** e l'unità di controllo ti guiderà attraverso le configurazioni base della tua unità, tra cui le unità di misura, la lingua, la fonte del trasduttore e della mappa. Vedi la tua guida di installazione per i dettagli. Per cambiare le impostazioni dopo il setup, seleziona Home > Impostazioni.



Seleziona **Bluetooth** per sincronizzare i dispositivi alla tua unità di controllo. Vedi la tua guida di installazione per i dettagli.

Equipaggiamento Richiesto: connessione remota.

IL SISTEMA MENU

Il SOLIX fornisce delle opzioni di menu che cambiano con le varie applicazioni, e le modalità operative.

Apri le Impostazioni

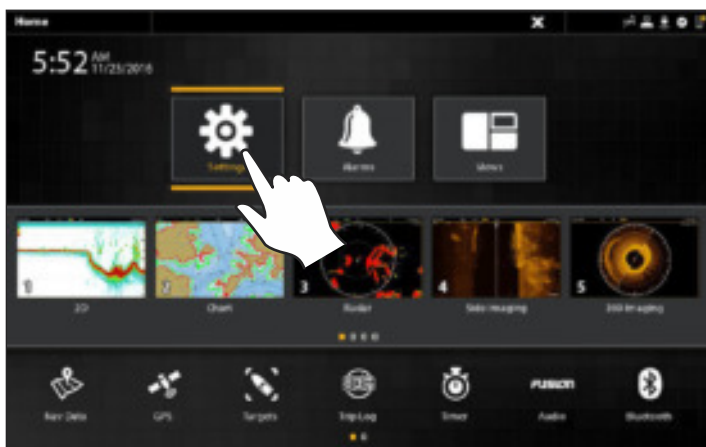
Lo strumento Impostazioni fornisce le impostazioni del menu principale per la tua unità di controllo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Tocca Impostazioni.

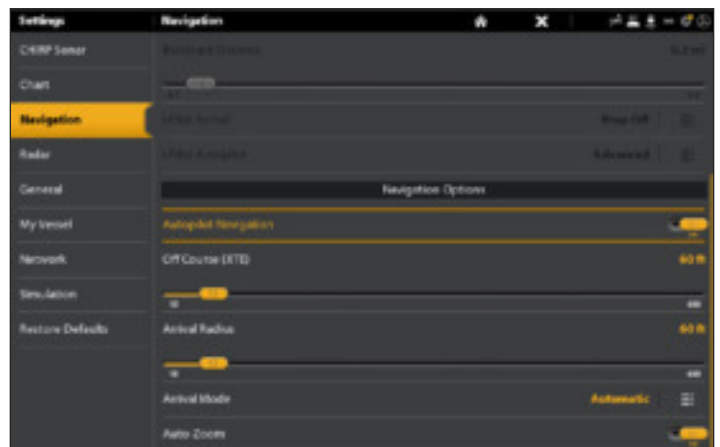
O

Usa il joystick per selezionare Impostazioni. Premi il tasto INVIO.

Selezione Impostazioni

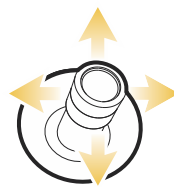


Menu Principale



Tocca impostazioni

O



Seleziona Impostazioni



Apri



Opzione Aggiuntiva della Tastiera

Con una vista qualsiasi su schermo, premi il tasto MENU due volte, o tieni premuto il tasto MENU.

Apri un Menu X-Press

Il Menu X-Press mostra le opzioni di menu relative alla vista sullo schermo e la modalità operativa (come ad esempio la navigazione). In una vista multi-funzione, le opzioni del Menu X-Press sono determinate dal riquadro che decidi di selezionare. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni.

Apri un Menu X-Press

1. Con una vista su schermo, tocca il nome della vista sulla barra di stato.

o

Premi il tasto MENU.

Apri un Menu X-Press in una Vista Multi-Funzione

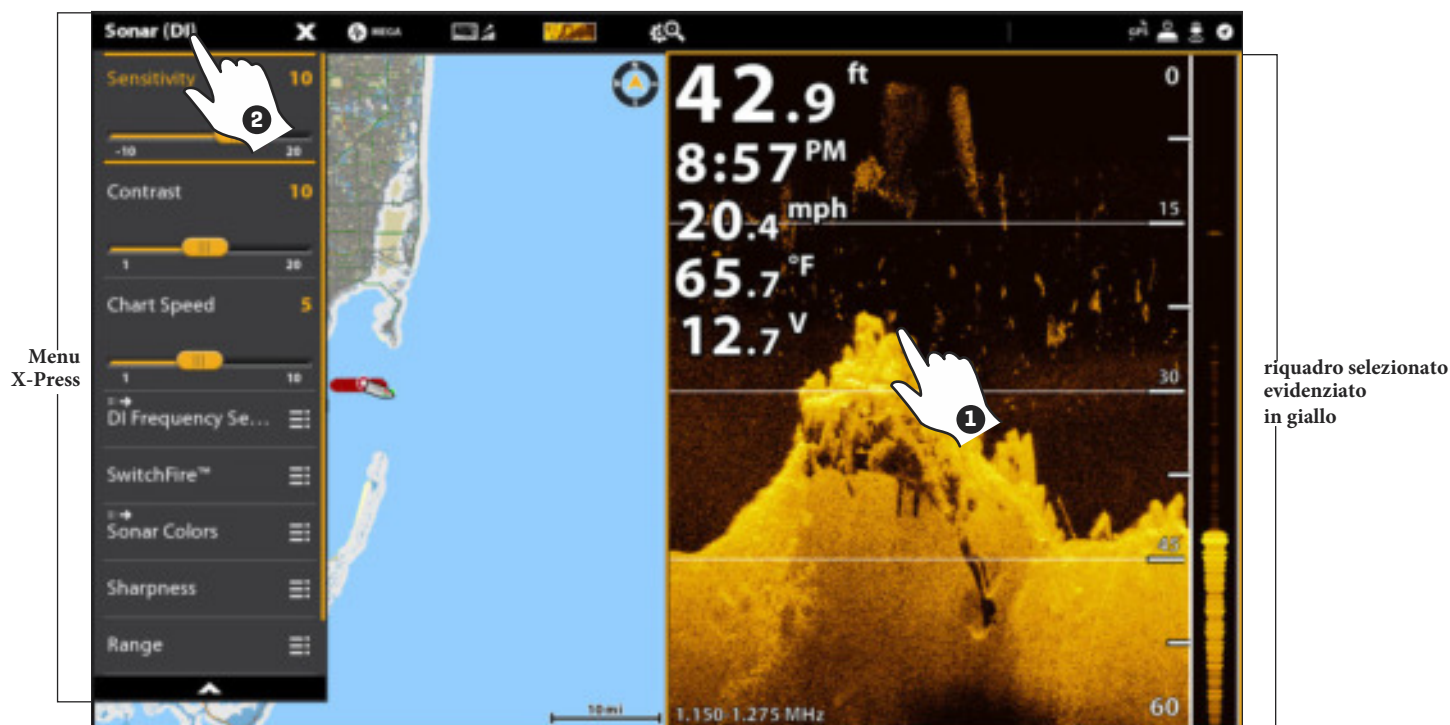
1. Con una Vista Multi-Funzione su schermo, tocca un riquadro.

OPPURE

Premi il tasto FUNZIONE per selezionare un riquadro.

2. Tocca il nome del riquadro sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.

Apri un Menu X-Press relativo a un Riquadro Selezionato



Tocca per
selezionare un
riquadro

0



Premi per selezionare un
riquadro



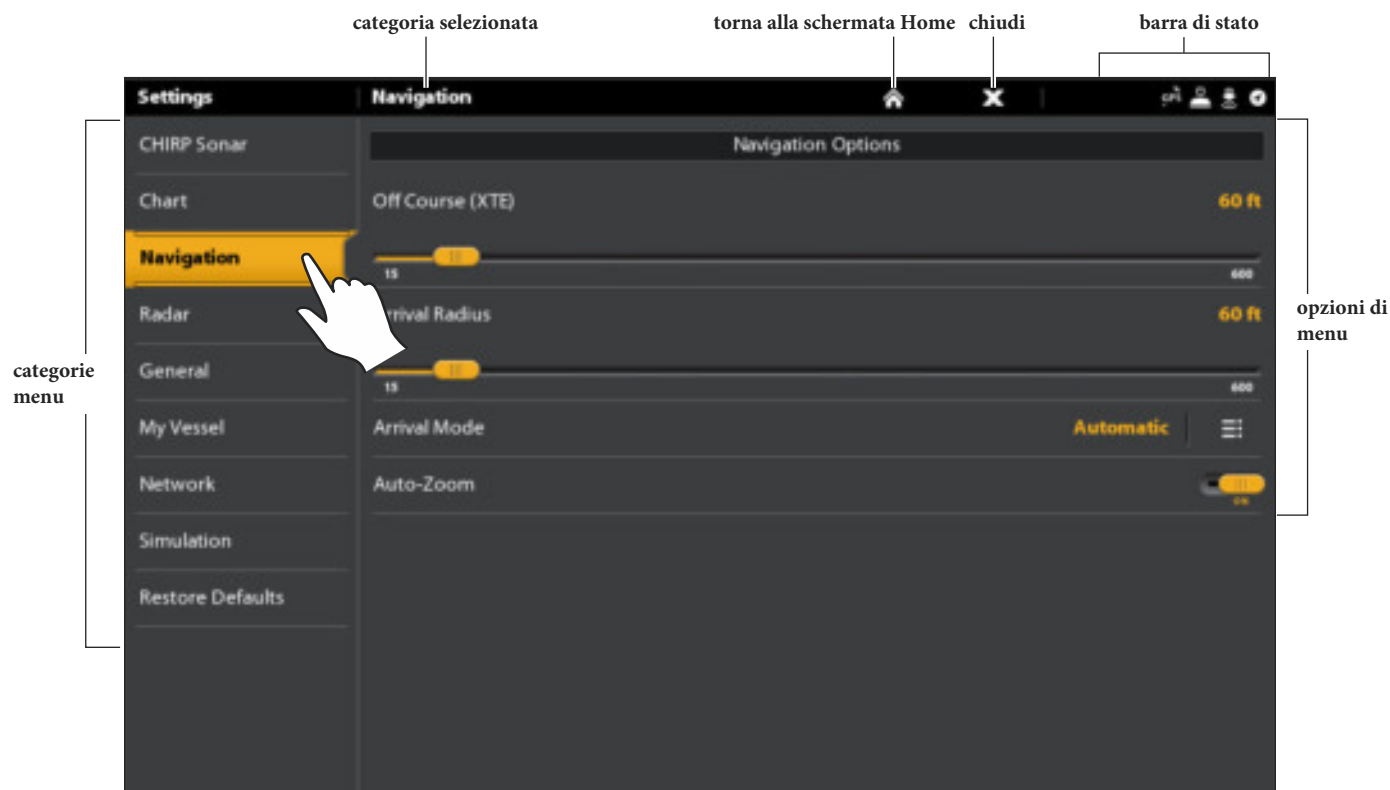
Premi il tasto MENU

Cambia un Menu o Avvia un Azione

Usa le seguenti istruzioni per cambiare un'impostazione o avviare un'azione attraverso il sistema menu.

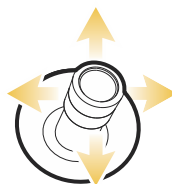
1. Tocca una categoria del menu, o usa il joystick per selezionarla.
2. Tocca un'opzione, o usa il joystick per selezionarla.
3. Regola l'impostazione o avvia un'azione usando il touch screen o i tasti. Vedi *Suggerimenti per Modificare un Menu*.

Strumento Impostazioni: Menu Principale di Navigazione



Tocca per selezionare

0



Seleziona



Apri



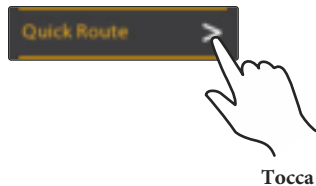
NOTA: vedi *Il Sistema del Menu: Suggerimenti per l'Uso della Barra di Stato* per ulteriore dettagli.

Suggerimenti per Modificare un Menu

Questa sezione descrive i diversi tipi di menu nel sistema menu e come cambiarle usando il touch screen o la tastiera.

Azione (<)

Schermo Touch

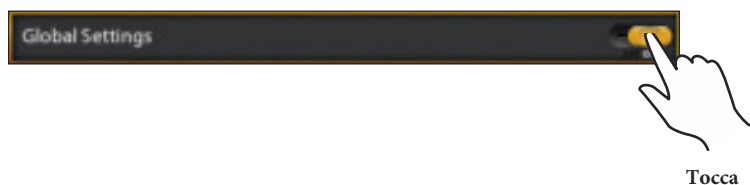


Tastiera



On/Off

Schermo Touch



Tastiera



Cursore

Schermo Touch

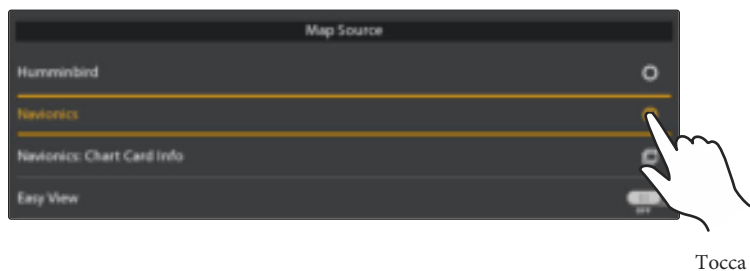


Tastiera

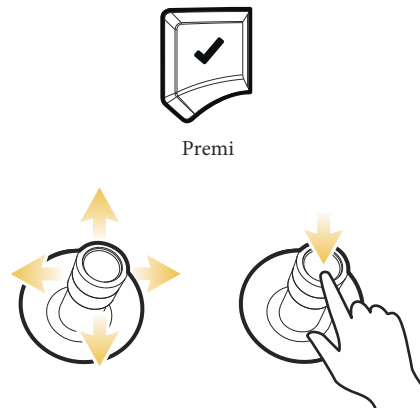


Promemoria o Casella

Schermo Touch



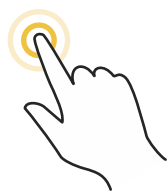
Tastiera



Puoi inoltre usare il joystick per effettuare selezioni

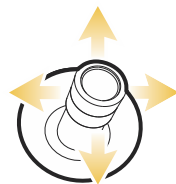
Suggerimenti per l'Uso della Tastiera del Display

Usa la tastiera del display per rinominare la tua unità di controllo nella rete, modifica i tuoi dati di navigazione, altro ancora.

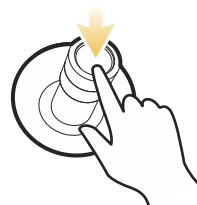


tocca per selezionare un carattere

0



evidenzia un carattere



premi per selezionare un carattere

Suggerimenti per l'Uso della Barra di Stato

La barra di stato è posizionata in cima al display. Cambia per combinare la vista su schermo e la modalità operativa.

Nell'illustrazione seguente, l'informazione sulla barra di stato corrisponde con la Vista Carta mostrata sul display. Puoi toccare un'icona sulla barra di stato per aprire un menu, ritornare alla Schermata Home, uscire da un menu, o effettuare una selezione. Puoi inoltre usare i tasti corrispondenti.



Chiudi un Menu

Quando chiudi un menu, le tue impostazioni vengono memorizzate e mantenute tali fin a che non le cambierai nuovamente o fino a che le impostazioni di default non vengono ripristinate.

1. **Indietro:** tocca l'icona Indietro  per chiudere il menu corrente e tornare al precedente.

0

premi il tasto EXIT.

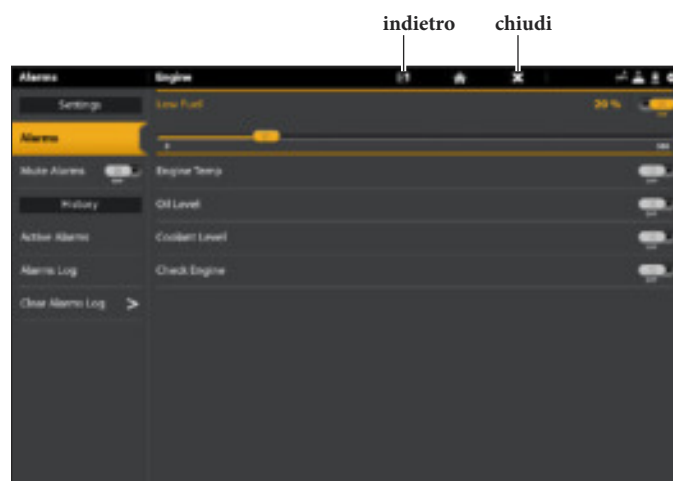
2. **Chiudi:** tocca l'icona 

0

Premi il tasto EXIT. Per chiudere più menu in una volta sola, tieni premuto il tasto EXIT.



NOTA: l'icona X si trova sulla barra di stato o in cima al menu. La posizione potrebbe variare a seconda dell'elemento mostrato sullo schermo.



Cambia la Modalità d'Uso

L'unità di controllo SOLIX è automaticamente impostata su Modalità Pescatore (consigliata), che è configurata con le migliori impostazioni per svariate condizioni di pesca. Per accedere alle opzioni di personalizzazione, imposta la Modalità d'Uso su Personalizza.



NOTA: Esporta le tue impostazioni di menu e impostazioni radar su una memory card SD prima di cambiare le impostazioni in Modalità Personalizzata.

Cambia la Modalità d'Uso

1. Premi il tasto HOME.
2. Tocca Impostazioni.

0

Usa il Joystick per selezionare Impostazioni. Premi il tasto INVIO.

3. Seleziona Generali.
4. Sotto Modalità d'Uso, seleziona Pescatore o Personalizza.

VISTE

Ci sono molti modi per visualizzare i dati sul display. Puoi aprire una vista dalla barra dei Preferiti o dallo strumento Viste. Puoi inoltre creare una nuova vista, modificare le viste, e personalizzare la barra dei Preferiti. Per aggiungere una vista alla barra dei Preferiti, o per rimuoverne una, vedi ***Aggiungi o Rimuovi una Vista dalla Barra dei Preferiti***.

Mostra una Vista dalla Barra dei Preferiti

La barra dei Preferiti include delle Viste Preselezionate per la tua unità di controllo. Quando colleghi un accessorio al tuo dispositivo Humminbird o alla tua rete, potrebbero venire aggiunte altre viste alla barra dei Preferiti. Per personalizzare la barra dei Preferiti segui le seguenti indicazioni.

Visualizza una Vista

Schermo Touch

1. Tocca lo schermo con due dita e scorri verso il basso, o premi il tasto HOME.
2. Tocca una vista sulla Barra dei Preferiti.

Tastiera

1. Premi il tasto HOME.
2. Usa il Joystick per selezionare una vista sulla Barra dei Preferiti. Premi il tasto INVIO per visualizzarla sullo schermo.

Riordina le Viste sulla Barra dei Preferiti

Puoi inoltre cambiare l'ordine delle vista sulla barra dei Preferiti.

Riordina le Viste

Schermo Touch

1. Tieni premuta una vista sulla barra dei preferiti.
2. Tocca le frecce DESTRA o SINISTRA per muovere la vista.
3. **Salva:** tocca l'icona X sulla barra di stato.

Tastiera

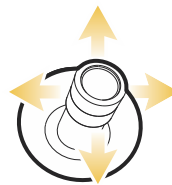
1. Seleziona una vista sulla barra dei preferiti.
2. Tieni premuto il tasto INVIO.
3. Premi i tasti ZOOM + o ZOOM - per muovere la vista.
4. **Salva:** premi il tasto EXIT.

Visualizza una Vista dalla Barra dei Preferiti



Tocca per selezionare

0



Seleziona



Apri

Visualizza una Vista dallo Strumento Viste

Lo strumento Viste include il database completo delle viste disponibili per la tua unità di controllo. Usa lo strumento Viste per creare una nuova vista oppure modificarla. Puoi inoltre modificare la barra dei Preferiti direttamente dallo strumento Viste.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Viste.
3. Seleziona una Gruppo. Per vedere tutte le viste disponibili, seleziona Tutte.
4. Tocca la Vista.

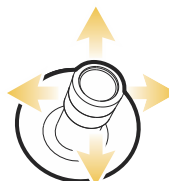
0

Usa il Joystick per selezionare una vista. Premi il tasto INVIO per visualizzarla sul display.



Tocca per selezionare

0

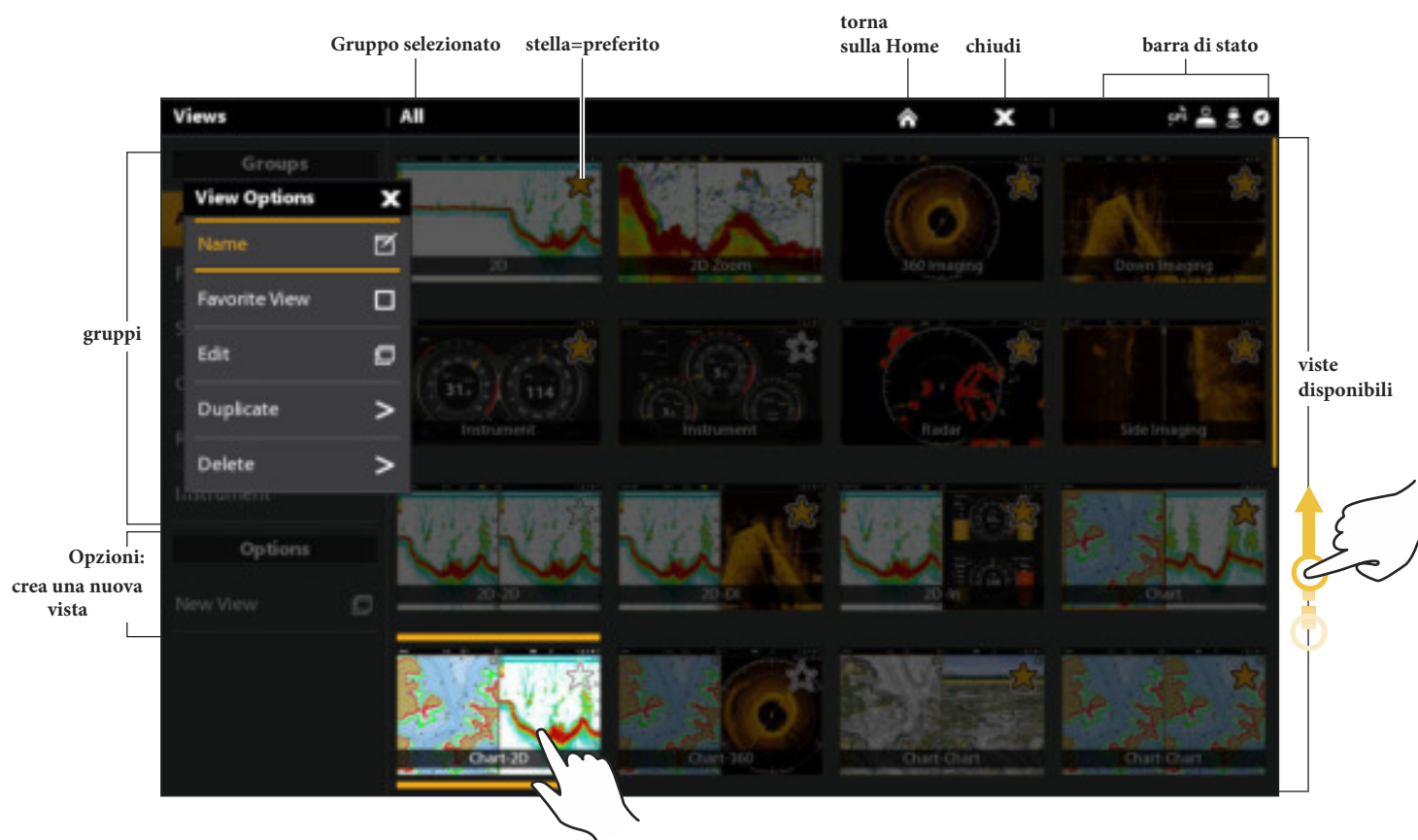


Seleziona



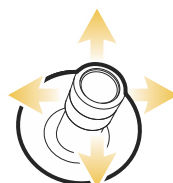
Apri

Strumento Viste



Tocca per Selezionare

0



Seleziona



Apri

MODIFICA LA VISTA SU SCHERMO

Puoi modificare una visra dallo strumento Viste o direttamente dalla vista su schermo. Quando modifichi una vista dallo schermo, il menu Opzioni Vista fornisce ulteriori opzioni di modifica.



Globale: per applicare i cambiamenti di una categoria a tutte le viste, attiva l'opzione Globale. Per applicare i cambiamenti esclusivamente alla vista corrente, disattiva Globale.

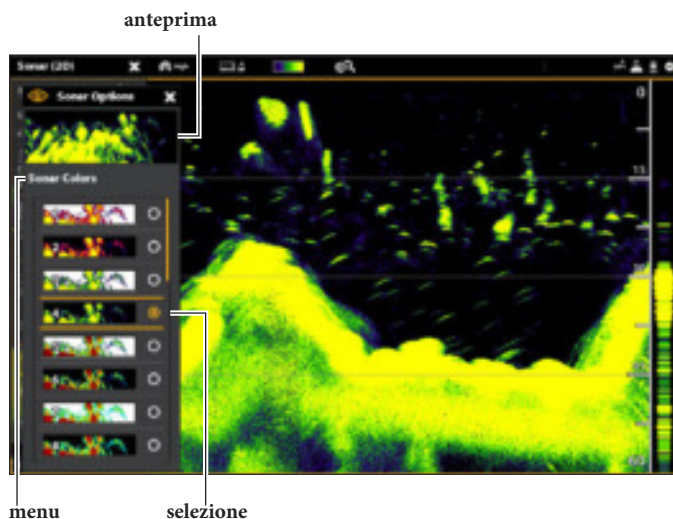
Le opzioni presenti sulla barra dei Dati, Opzioni, Preferiti e Sovrapposizioni cambiano a seconda della vista visualizzata sullo schermo. Le opzioni sono descritte nel dettaglio nelle sezioni relative. Per esempio, per la impostazioni Sovrapposizioni Sonar, vedi *Introduzione al Sonar*.

Cambia Aspetto alla Vista (Preferiti)

Usa il menu Preferiti per cambiare l'aspetto del display. Le opzioni sono determinate dal tipo di vista visualizzato sullo schermo, e ci sono molte opzioni per ogni vista. Per esempio, nella Vista Sonar, puoi scegliere la palette di colori, attivare l'opzione Fish ID+, mostrare o nascondere la Finestra Sonar in Tempo Reale, e altro ancora.

1. Con una Vista su schermo, tocca il nome o il riquadro della vista sulla barra di stato, oppure premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni. Per esempio, con una Vista Sonar, seleziona Opzioni Sonar. Con una Vista Carta/Sonar e il riquadro Carta selezionato, seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Preferiti.
4. Usa lo schermo touch o il joystick per selezionare un menu e cambiare un'impostazione.

Cambiare la Palette di Colori (Vista Sonar)



Cambia le Sovrapposizioni della Vista

Usa il menu Sovrapposizioni per visualizzare o nascondere informazioni sulla vista. Per esempio, in una Vista Carta, puoi visualizzare o nascondere l'icona imbarcazione, scegliere quali dati di navigazione vedere sulla vista (waypoints, rotte, tracce, ecc.).

Scelta Sovrapposizioni da Visualizzare sulla Vista Carta

1. Con una vista su schermo, tocca il nome o il riquadro della vista sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni. Per esempio, con una Vista Sonar, seleziona Opzioni Sonar. Con una Vista Carta/Sonar e il riquadro Carta selezionato, seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Usa lo schermo touch o il joystick per selezionare un menu e cambiare un'impostazione. (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

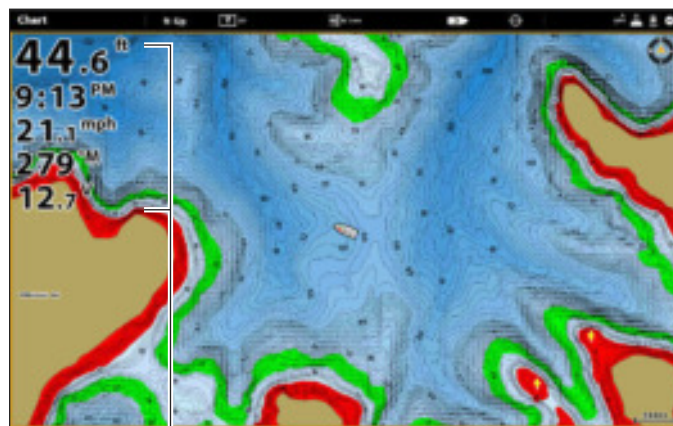


Visualizza le Sovrapposizioni Dati

I dati digitali possono essere visualizzati come sovrapposizione, e mostrati sulla barra dei dati. Per attivare la barra dati, vedi **Visualizza una Barra Dati**.

1. Con una Vista su schermo, tocca il nome o il riquadro della vista sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni. Per esempio, con una Vista Sonar, seleziona Opzioni Sonar. Con una Vista Carta/Sonar e il riquadro Carta selezionato, seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Seleziona Sovrapposizione Dati.
5. Seleziona Mostra Dati. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare.
6. Usa il touch screen o il joystick per rendere gli elementi visibili sulla vista (segno di spunta =visibile, spazio vuoto = nascosto).

Vista Carta con le Sovrapposizioni Dati Attive



sovrapposizioni dati

Visualizza una Barra Dati

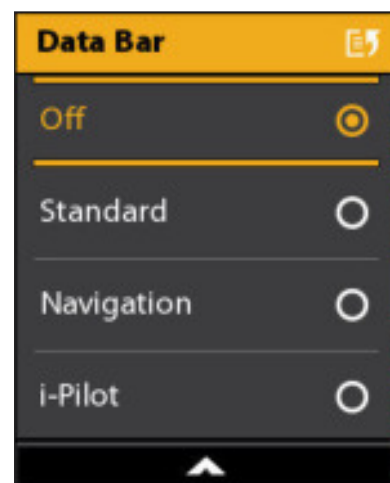
La tua unità di controllo ti permette di scegliere una barra dati standard o una barra dati di navigazione con box informazioni predefiniti. Se colleghi degli accessori opzionali alla tua unità di controllo o alla rete, potrebbero essere presenti altre opzioni sulla barra dati. I box informazioni possono essere modificati a tuo piacimento.

Seleziona una Tipologia di Barra Dati

1. **Menu Opzioni Vista:** con una vista su schermo, premi il tasto FUNZIONE. Con una vista multi-funzione, premi il tasto FUNZIONE più volte fino a che non compare il menu.
2. Seleziona la Barra Dati dal menu Opzioni Vista.
3. Seleziona la tipologia di barra dati da visualizzare. Per nascondere la barra, seleziona Off.



NOTA: per visualizzare dati digitali sotto forma di sovrapposizioni, vedi Visualizza Sovrapposizioni Dati.



Modifica i Box Dati

Usa le istruzioni seguenti per modificare i box dati presenti sulla barra dati.



NOTA: per accedere alle opzioni descritte in questa sezione, deve essere attivata una barra dati. Vedi *Visualizza una Barra Dati*.

1. **Menu Opzioni Vista:** con una vista su schermo, premi il tasto FUNZIONE. Con una vista multi-funzione, premi il tasto FUNZIONE più volte, fino a che non compare il menu.
2. Seleziona Modifica Dati.
3. Per modificare una barra dati standard, seleziona Dati Standard. Per modificare la barra dati di Navigazione, seleziona Dati di Navigazione.

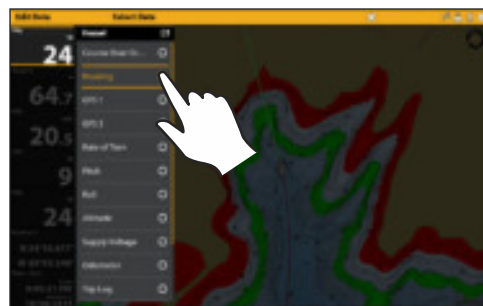
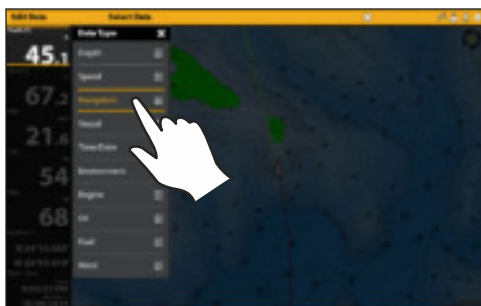
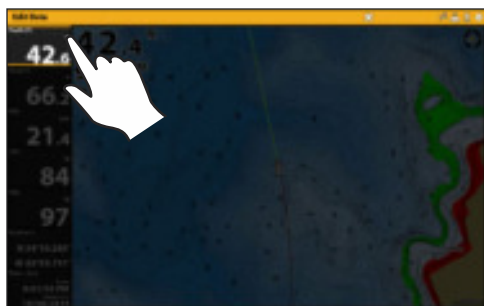
Globale (facoltativo): per applicare le modifiche a tutte le viste usando la barra dati, attiva l'opzione Globale. Per applicare le modifiche esclusivamente alla vista su schermo, disattiva Globale.

4. Usa il joystick per scegliere un box informazioni. Premi il tasto del joystick per selezionarlo.
5. Seleziona una tipologia di dati dal menu.
6. Seleziona una definizione.
7. **Chiudi:** premi il tasto EXIT. Premi il tasto FUNZIONE.

Selezione di un Box Dati

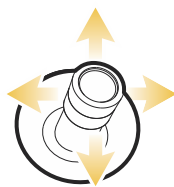
Selezione di una Tipologia

Selezione di una Definizione



Tocca per selezionare

0



Seleziona



Apri

Capire i Dati Digitali presenti nei Box Informazioni

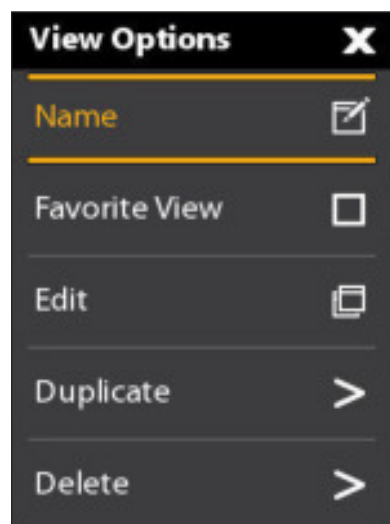
La tabella sottostante presenta le opzioni base mostrate nella barra dati Standard e nella barra dati di Navigazione. Le varie informazioni sono determinate dalle apparecchiature collegate e dalle varie fonti di rete selezionate. La tua unità di controllo fornisce un'ampia varietà di box dati, più di quante non siano mostrate qui sotto.

Il numero sulla denominazione dei dati (Temp 1, Temp 2, Temp 3, ecc.) corrisponde al numero della sorgente dati. Per ulteriori informazioni sulle sorgenti e sulle reti, vedi *Informazioni di Installazione, Imposta la tua Rete NMEA 2000 e Imposta la tua Rete Humminbird: Seleziona Sorgenti Dati*.

Denominazione	Nome	Descrizione	Tipologia
Alt	Altitudine	l'altezza sopra il livello del mare.	Imbarcazione
AWA	Apparent Wind Angle (Angolo Vento Apparente)	La direzione del vento in relazione alla prua della barca.	Vento
AWS	Apparent Wind Speed (Velocità Vento Apparente)	La velocità del vento rispetto alla velocità della barca.	Vento
Brg	Bearing (Direzione)	La direzione segnata dalla bussola dalla posizione dell'imbarcazione al waypoint o punto di rotta successivi.	Navigazione
Brg (End)	Bearing (To End)	La direzione segnata dalla bussola dalla posizione della barca al punto finale della rotta.	Navigazione
Course	Course (Percorso)	La direzione di marcia prevista misurata tra il punto iniziale e quello finale.	Navigazione
CMG	Course Made Good (Percorso Ottimale)	L'orientamento dalla tua posizione iniziale alla posizione corrente della barca. L'obiettivo è avere CMG = Traccia.	Navigazione
COG	Course Over Ground (Rotta rispetto alla terra)	La direzione corrente verso cui la barca sta navigando, misurata in gradi dal Nord. Quando COG = Brg, si dice che la barca sia su una buona rotta e che arriverà a destinazione nel modo migliore.	Imbarcazione
CTS	Course to Steer (Rotta da seguire)	L'orientamento che deve essere mantenuto al fine di raggiungere la destinazione prevista.	Navigazione
Depth (#)	Depth (Profondità)	La profondità dell'acqua dal trasduttore o sensore digitale di profondità sul fondo. Questa misurazione include l'opzione offset profondità.	Profondità
Dest Wpt ID	Waypoint Successivo	Il punto successivo (waypoint, punto di rotta, punto MOB, ecc) verso cui l'imbarcazione sta navigando.	Navigazione
DBT	Depth Below Transducer (profondità sotto al trasduttore)	La profondità dell'acqua sotto il trasduttore. Questa misurazione non include l'impostazione set off di profondità.	Profondità
DMG	Distance Made Good	La distanza in linea retta effettivamente percorsa tra la posizione iniziale e posizione corrente dell'imbarcazione.	Navigazione
DTG	Distance to Go (distanza al prossimo punto di rotta)	La distanza fra la posizione dell'imbarcazione e il successivo waypoint o punto di rotta.	Navigazione
Eng Temp (#)	Engine Temperature (temp. motore)	La temperatura del motore dalla sorgente motore.	Motore
Eng Volt (1)	Engine Voltage (potenza motore)	La potenza fornita alla sorgente motore.	Motore
ETA	Estimated Time of Arrival	L'orario stimato di arrivo al waypoint successivo sulla rotta.	Navigazione

Denominazione	Nome	Descrizione	Tipologia Dati
Fuel (#)	Fuel Level	Livello carburante.	Carburante
Hdg	Heading (direzione)	La direzione puntata dalla barca, misurata in gradi. A causa di vento e onde, la barca spesso si dirige in una direzione appena differente. Vedi COG.	Imbarcazione
Heat Index	Heat Index (indice di calore)	La temperatura percepita derivata dalla temperatura dell'aria e dall'umidità.	Ambiente
Next Turn	Next Turn	course of the next route leg with respect to the current heading.	Navigazione
Odo	Odometer (odometro)	La distanza percorsa.	Imbarcazione
Pitch	Pitch	L'angolo di rotazione della barca da prua a poppa.	Imbarcazione
Position (#)	GPS	Le coordinate di latitudine e longitudine della posizione dell'imbarcazione basate sui dati GPS.	Imbarcazione
Roll	Roll	L'angolo di rotazione della barca da lato a lato (babordo a tribordo).	Imbarcazione
ROT	Rate of Turn (velocità di virata)	La velocità con cui l'imbarcazione sta girando, misurata in gradi al secondo.	Imbarcazione
RPM	Revolutions Per Minute (giri al minuto)	Numeri di giri al minuto del motore.	Motore
SMG	Speed Made Good	La distanza dal waypoint di partenza sulla rotta divisa per il tempo trascorso da quando è iniziata la navigazione sulla rotta.	Velocità
SOG	Speed Over Ground (velocità rispetto alla terra)	La misura del progresso della barca attraverso una data distanza e la misurazione della velocità fornita dal GPS. SOG è ottimale per la navigazione perché possono essere rilevati tempi di destinazione accurati.	Velocità
STW	Speed Through Water (velocità nell'acqua)	La misurazione del flusso oltre la barca, che può variare a seconda della velocità e direzione della corrente.	Velocità
Temp (#)	Temperatura dell'Acqua	Temperatura dell'acqua rilevata.	Ambiente
Temp (Air)	Temperatura dell'Aria	Temperatura dell'aria rilevata.	Ambiente
TTG	Time to Go (tempo per il prossimo waypoint)	Il tempo stimato richiesto per raggiungere il waypoint successivo sulla rotta. Valore calcolato usando il COG e il DTG.	Navigazione
TWA	True Wind Angle (Angolo Vento Reale)	L'angolazione del vento rilevata quando la barca è ferma.	Vento
TWS	True Wind Speed (Velocità Vento Reale)	La velocità del vento rilevato quando l'imbarcazione è ferma.	Vento
VMG	Velocity Made Good (Velocità Ottimale)	La velocità di marcia relativa al waypoint successivo sulla rotta.	Velocità
XTE	Cross Track Error (Errore di Fuori Rotta)	La distanza in linea retta della barca dalla rotta prevista. XTE misura fino a che punto la barca è fuori rotta.	Navigazione

IL MENU OPZIONI DELLA VISTA



Il menu Opzioni Vista fornisce funzioni per modificare una vista selezionata. Puoi aprire il menu direttamente dalla vista sullo schermo o dallo strumento Viste sulla schermata Home.

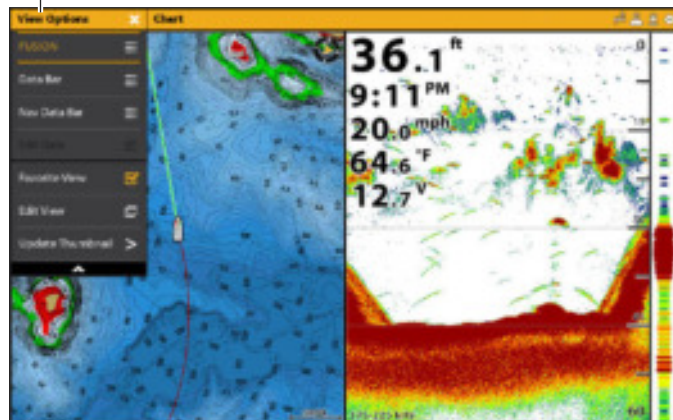
Le opzioni del menu possono variare leggermente. Per esempio, se apri il menu dalla vista visualizzata sul display, puoi anche modificare la barra dati dal menu. Se apri il menu dallo strumento Viste invece, puoi duplicare e eliminare la vista dall'unità di controllo.

Apri il Menu Opzioni della Vista per la Vista Visualizzata sul display

1. Con una vista su schermo, premi il tasto FUNZIONE. In una vista multi funzione, premi il tasto FUNZIONE ripetutamente fino a che non compare il menu.
2. **Chiudi:** premi il tasto FUNZIONE.

Apri le Funzioni della Vista

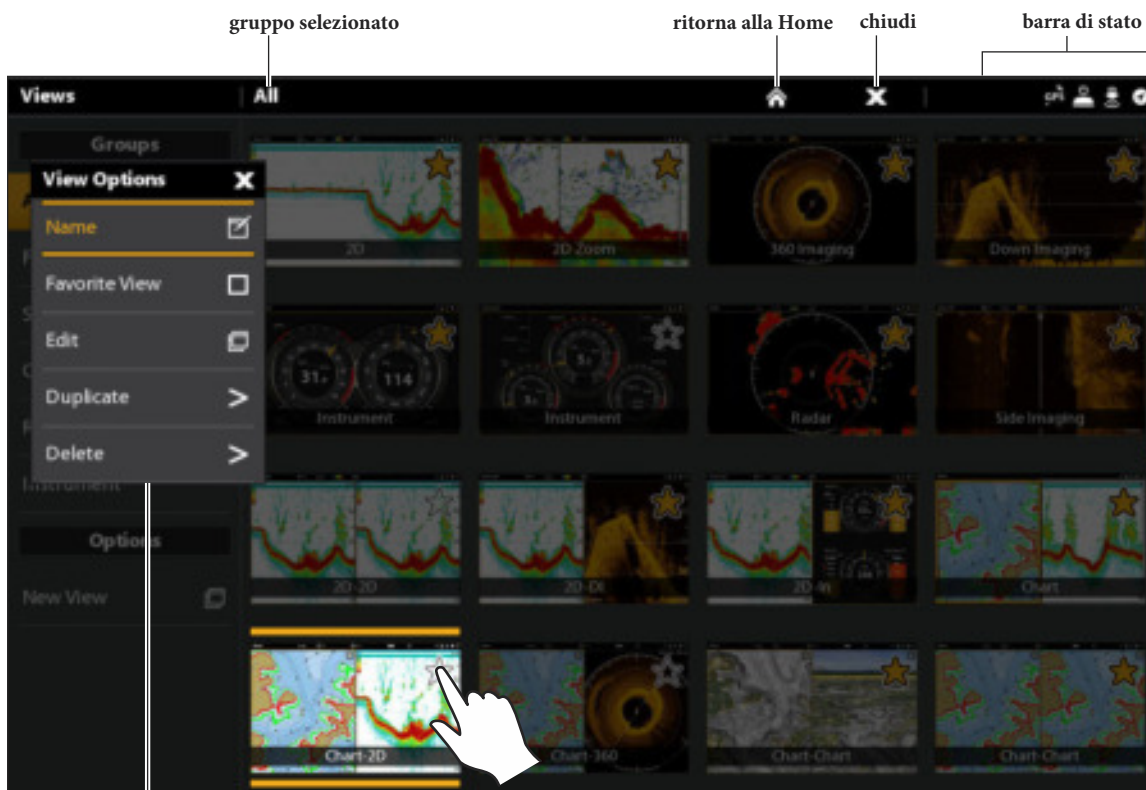
Menu Opzioni



Apri il Menu Opzioni Vista dallo Strumento Viste

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Viste.
3. Tieni premuta la vista che intendi modificare.
0
usa il joystick per selezionare una vista. Premi il tasto MENU.
4. **Chiudi:** premi il tasto EXIT.

Apri il Menu Opzioni Vista dallo strumento Viste

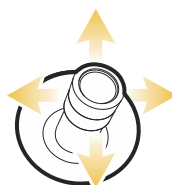


Menu Opzioni Viste



Tieni Premuto

0



Seleziona



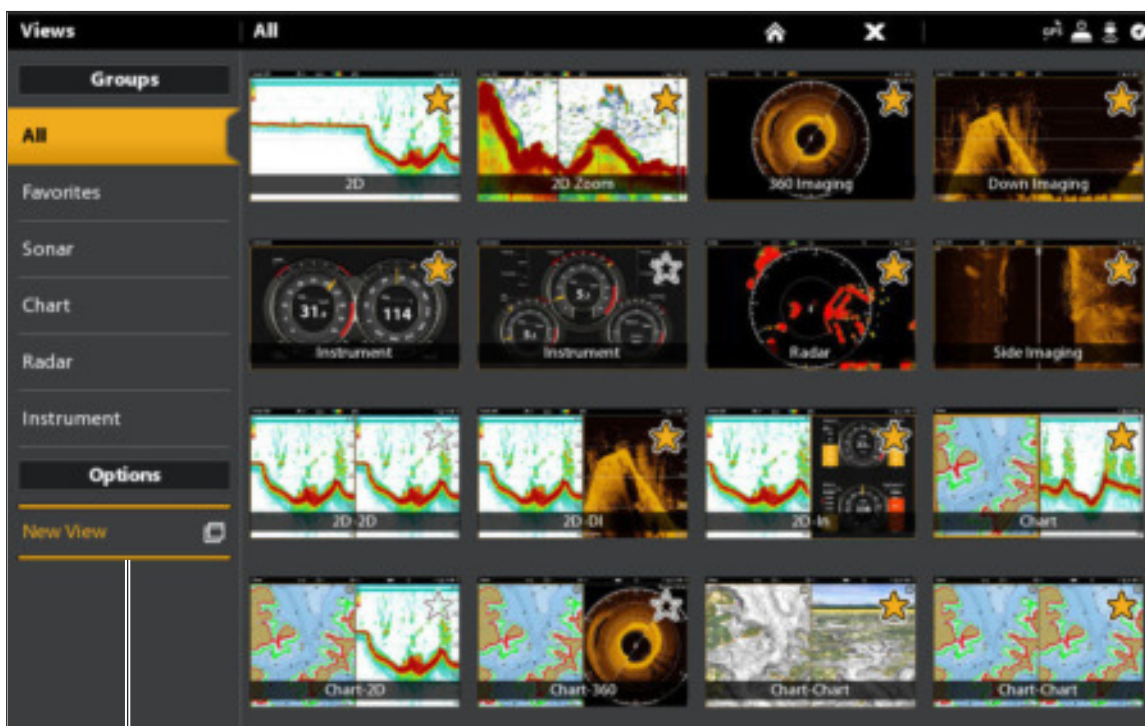
Apri il Menu
Opzioni
Vista

CREA UNA NUOVA VISTA

Segui le istruzioni seguenti per creare una nuova vista da un modello vuoto.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Viste.
3. Seleziona Nuova Vista.
4. Vedi **Modifica il Layout della Vista e Applicazioni** per rinominare la vista, modificarne l'aspetto, aggiungere applicazioni, visualizzare dati, e altro ancora.

Creazione di una Nuova Vista



selezionare per creare una nuova vista

Modifica il Layout della Vista e Applicazioni

Il menu Modifica sul menu Opzioni Vista ti permette di cambiare la tipologia di dati e il numero di riquadri visualizzati sulla vista.

1. Seleziona Modifica (o Modifica Vista) dal menu Opzioni Vista.
2. Per cambiare il layout e il numero di pannelli sulla vista, seleziona Modello. Se non vuoi cambiare il layout, vai direttamente allo step 4.
3. Tocca il modello, o usa il joystick per selezionare il layout che vuoi utilizzare per la tua vista.
4. Per cambiare la tipologia di dati mostrati sulla vista, seleziona Applicazioni.
5. Tocca il riquadro e poi il tipo di dati che vuoi nel pannello.

O

Gira la manopola per selezionare un pannello. Usa quindi il joystick per scegliere un applicazione, premi il pulsante del joystick per selezionarla.

6. Ripeti i passaggi 4 e 5 per riempire tutti i riquadri.

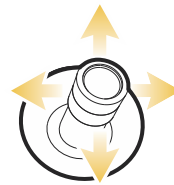
7. Seleziona Salva.

Selezione di un Modello per la Vista

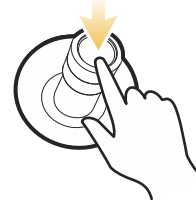


Tocca per selezionare

O

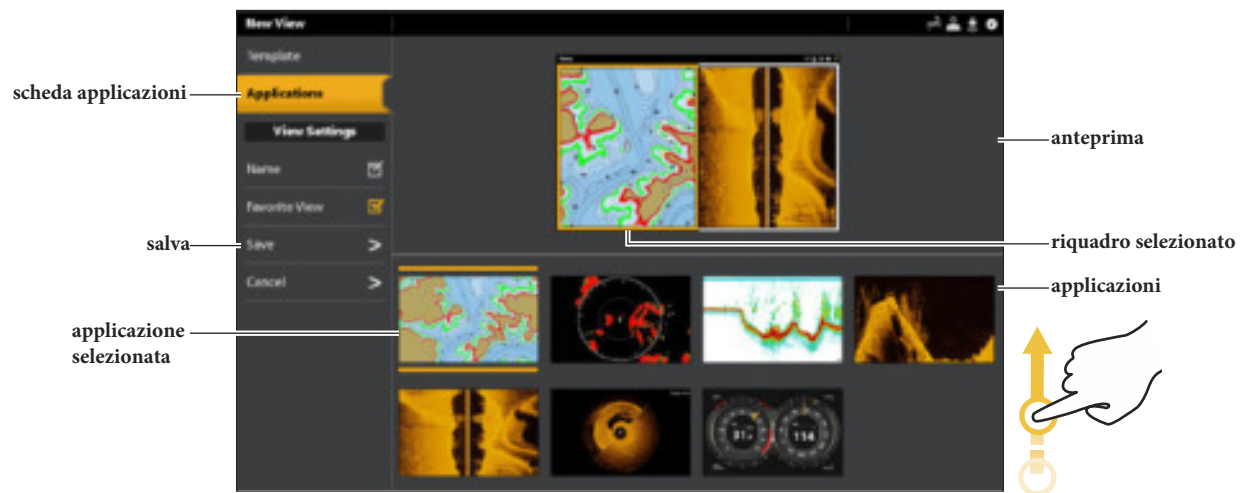


Seleziona un Modello



Apri

Aggiunta di Applicazioni al Modello

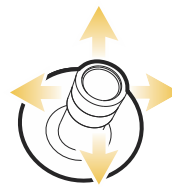


Tocca per selezionare

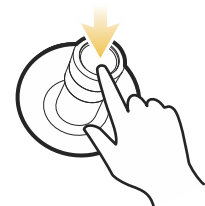
0



Seleziona un riquadro



Seleziona un'Applicazione



Aggiungi

Rinomina la Vista (Strumento Viste)

1. Seleziona Nome dal Menu Opzioni Vista.
2. Usa la tastiera dello schermo per rinominare la vista. Vedi Il Sistema Menu: Suggerimenti per l'Uso della Tastiera On-Screen per ulteriori dettagli.

Aggiungi o Rimuovi la Vista dalla Barra dei Preferiti

Per riordinare le viste sulla barra dei Preferiti, vedi **Viste: Riordina le Vista sulla Barra dei Preferiti**.

1. Seleziona Vista Preferita dal Menu Opzioni Vista.
2. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO per aggiungere/rimuovere il segno di spunta (segno di spunta = barra dei Preferiti, spazio vuoto = non inclusa nella barra dei Preferiti).

Facoltativo: nello strumento Viste, tocca la stella per aggiungere/rimuovere la vista dalla barra dei Preferiti (stella = barra dei Preferiti, spazio vuoto = non incluso nella barra dei Preferiti).



Duplica la Vista Selezionata (Strumento Viste)

Quando duplichi una vista, l'unità di controllo crea un copia. Puoi rinominare la nuova vista, modificarla e cambiarne il layout.

1. Seleziona Duplica dal Menu Opzioni Vista.
2. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO, per creare una copia.

Elimina la Vista Selezionata (Strumento Viste)

1. Seleziona Elimina dal menu Opzioni Vista.
2. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO, per eliminare la vista.

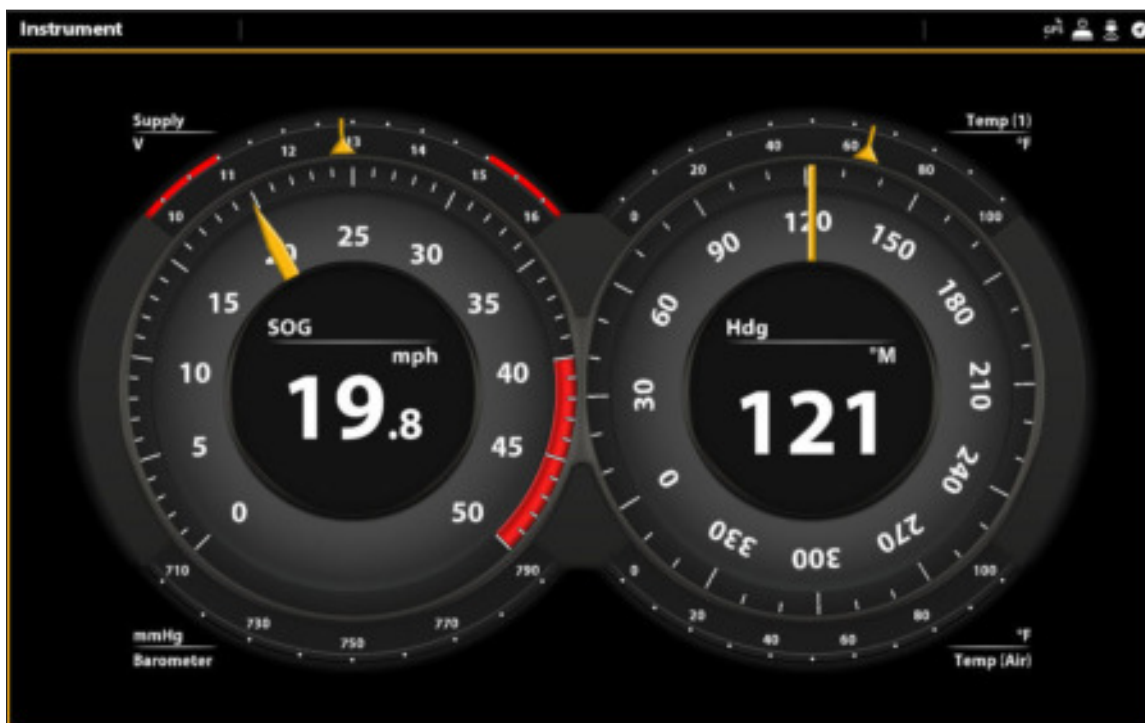
IMPOSTA UNA VISTA STRUMENTO

L'unità di controllo SOLIX fornisce le Viste Strumento, con una grande varietà di combinazioni possibili da visualizzare sul display dello strumento. Puoi utilizzare la Vista Strumento Cruscotto standard o la Vista Strumento Motore. Puoi inoltre personalizzare i calibri, i box informazioni e i range.



NOTA: La Vista Strumento Motore deve avere l'input da una rete NMEA 2000 per fornire i dati. Per ulteriori informazioni sulle fonti di energia necessarie e sulle reti, vedi *Informazioni di Installazione*, *Imposta la tua Rete NMEA 2000* e *Imposta la tua Rete Humminbird*.

Vista Strumento: Cruscotto



Visualizza una Vista Strumento

Schermo Touch

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Viste.
3. Sotto Gruppi, seleziona Strumento.
4. Tocca una Vista Strumento.
5. Tocca Strumento sulla barra di stato.
6. Seleziona Cruscotto o Motore.

Tastiera

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Viste.
3. Sotto Gruppi, seleziona Strumento.
4. Usa il joystick per scegliere una Vista Strumento. Premi il pulsante del joystick.
5. Premi il tasto MENU.
6. Seleziona Cruscotto o Motore.

Personalizza una Vista Strumento

In una Vista Strumento, puoi personalizzare i calibri, i box informazioni, e i range. Puoi modificare ogni elemento usando le stesse modalità con cui modifichi i box informazioni di una vista. Puoi inoltre impostare degli avvisi se oltrepassi dei valori range preimpostati.



NOTA: i cambiamenti disponibili e le fonti sono determinati dal calibro selezionato o dal box info. Come cambi idati, le fonti disponibili verranno mostrate in bianco, mentre quelle non disponibili in nero.

Schermo Touc

1. Con una Vista Strumento su schermo, tocca Strumento sulla barra di stato.
2. Seleziona Modifica Strumento.
3. Tocca un calibro o un box dati.
4. **Cambia la Tipologia Dati:** seleziona Tipologia Dati. Seleziona una categoria e una tipologia di dati dal menu.
5. **Cambia i Range:** seleziona Limiti Dati. Seleziona un range dalla lista.

Imposta la Soglia degli Avvisi: seleziona un avviso (se disponibile), e tocca on/off per attivarlo. Tieni premuto il cursore per impostare la soglia dell'avviso.

6. **Chiudi:** tieni premuto il tasto EXIT.

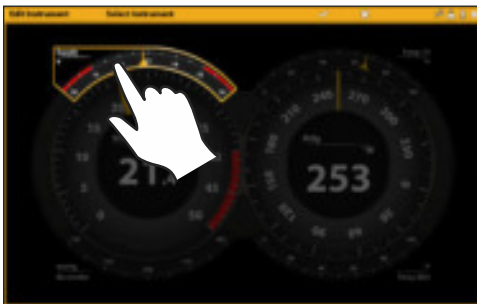
Tastiera

1. Con una Vista Strumento su schermo, premi il tasto MENU.
2. Seleziona Modifica Strumento.
3. Usa il joystick per selezionare un calibro o un box dati. Premi il tasto INVIO.
4. **Cambia la Tipologia Dati:** seleziona Tipologia Dati. Seleziona una categoria e una tipologia di dati dal menu.
5. **Cambia i Range:** seleziona Limiti Dati. Seleziona un range dalla lista.

Imposta la Soglia degli Avvisi: seleziona un avviso (se disponibile), e premi il tasto INVIO per attivarlo. Gira la manopola per impostare la soglia dell'avviso.

6. **Chiudi:** tieni premuto il tasto EXIT.

Seleziona un Calibro



Seleziona un Calibro Radiale

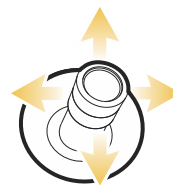


Seleziona un Box Dati



Tieni Premuto

0



Seleziona



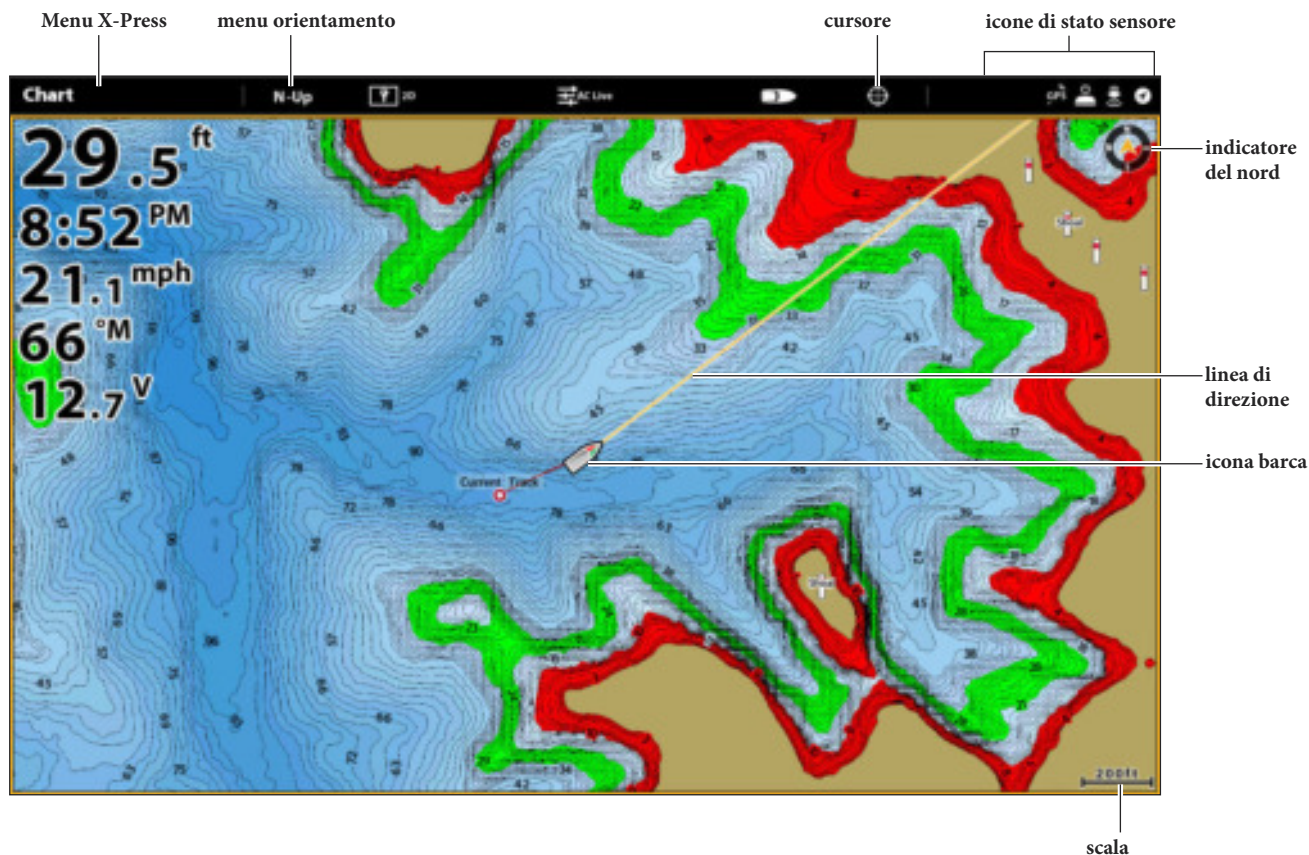
Apri

INTRODUZIONE ALLA CARTOGRAFIA

Per attivare delle opzioni di navigazione, l'unità di controllo deve avere un segnale GPS derivante da un ricevitore interno o esterno (vedi *Primi Passi* per controllare la ricezione). Alcune di queste opzioni richiedono inoltre una bussola connessa al tuo strumento Humminbird.

Il sistema menu è anche determinato dalla sorgente della mappa impostato. Quando cambi fonte, le opzioni del menu delle Viste Carta cambiano, permettendoti di aggiungere dati di navigazione, colori e allarmi.

Vista Carta 2D (Humminbird)



FONTE DELLA MAPPA

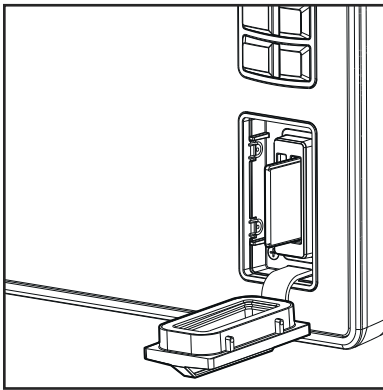
Le unità di controllo SOLIX dispongono di una cartografia Humminbird e Navionics. Puoi però integrare le tue mappe, installando delle memory card SD con informazioni aggiuntive (da acquistare separatamente).

Humminbird è la fonte mappe predefinita, ma è possibile modificare l'impostazione in qualsiasi momento. Quando installi una memory card SD, l'unità di controllo sceglierà automaticamente la mappa migliore da visualizzare. Se installi più di una card SD, puoi scegliere quale fonte utilizzare per la cartografia.

Fonti Cartografia Compatibili: Humminbird LakeMaster, AutoChart, SmartStrike, ChartSelect, Navionics. Visita il nostro sito web humminbird.com per altri dettagli sulla compatibilità.

Installa una Card SD per la Cartografia

Carica le Mappe



Inserisci la card SD con l'etichetta rivolta a sinistra

Installa una card SD

1. Inserisci una card (con etichetta rivolta a sinistra) nell'apposito slot.
2. L'unità di controllo sceglie automaticamente la mappa migliore da visualizzare. Se installi più di una card SD, segui le indicazioni sul display per selezionare la fonte della cartografia.

Rimuovi una card SD

1. Premi e rilascia la card SD. Tira fuori la memory card dalla fessura.



ATTENZIONE! non lasciare il coperchio dello slot aperto. L'acqua potrebbe danneggiare l'unità.

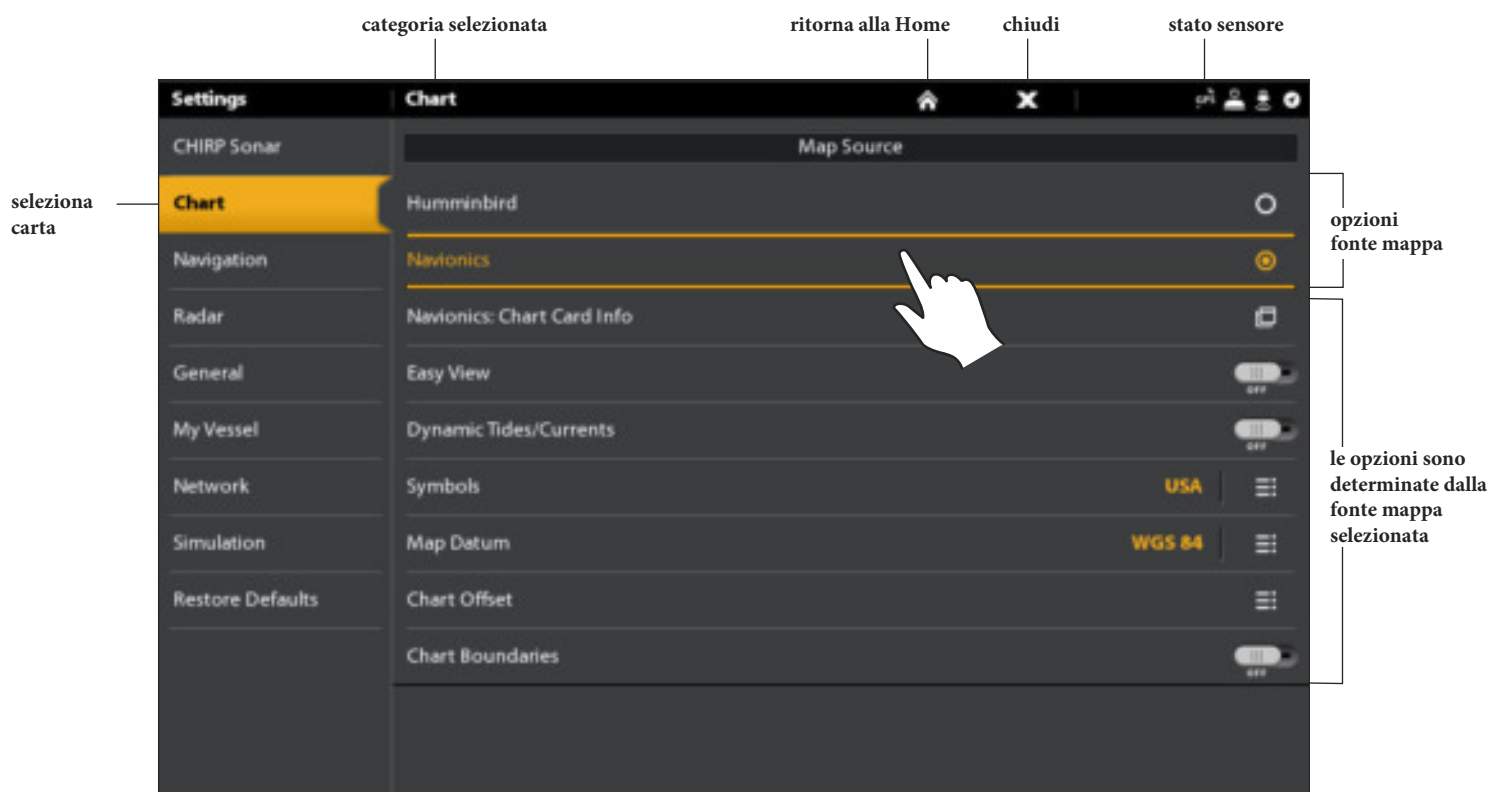
Cambiare la Fonte della Cartografia

Quando installi una memory card SD, la fonte mappe viene automaticamente cambiata. Puoi però scegliere la fonte più adatta alle tue esigenze, utilizzando lo strumento Impostazioni.

Quando cambi la fonte della cartografia, anche le opzioni di menu per le Viste Carta cambiano, permettendoti di aggiungere dati di navigazione, modificare i colori, allarmi e altro ancora. Vedi le sezioni relative per i dettagli.

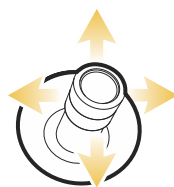
1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Carta.
4. Seleziona Fonte Cartografia.

Seleziona Fonte Cartografia



Tocca per selezionare

0



Seleziona



Conferma

Imposta Humminbird

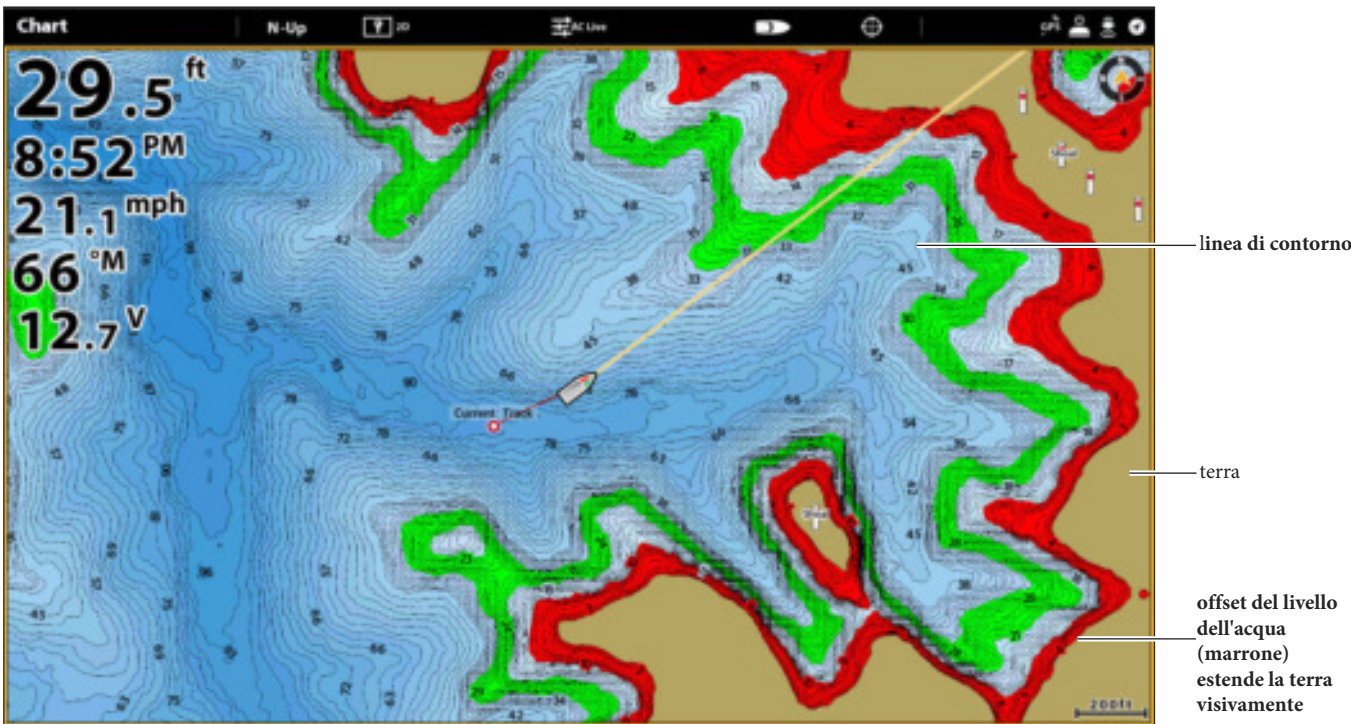
Quando come fonte per la cartografia è selezionata Humminbird, puoi usare le impostazioni predefinite di sistema, o impostare le opzioni secondo le tue preferenze. Puoi utilizzare la mappa Humminbird già incorporata nel sistema, o installare una memory card SD con informazioni aggiuntive Humminbird LakeMaster.

1. Seleziona Humminbird come fonte della cartografia.
2. Imposta i seguenti menu secondo le tue necessità:

Humminbird: Info Card Carta	Seleziona questo menu per rivedere le informazioni riguardanti la card installata Humminbird.
Livello Acqua Offset	Regola l'impostazione per cambiare il livello dell'acqua letto dall'unità di controllo. Per esempio, se il lago è profondo 5 piedi, imposta l'Offset del Livello dell'Acqua a -5. I numeri visualizzati sulle Linee di Contorno si imposteranno di conseguenza, e l'offset verrà evidenziato in marrone per far sì che la terra risulti visivamente ampliata sul display. Per applicare dei colori e range profondità vai al Menu X-Press Carta > Opzioni Carta > Impostazioni Humminbird. Vedi <i>Apri il Menu Preferenze Carta</i> per ulteriori informazioni.

 **NOTA:** esclusivamente per le carte Humminbird LakeMaster ci sono inoltre un allarme e altre opzioni per il display. Vedi *Introduzione agli Allarmi di Navigazione e Personalizza la Vista Carta* per ulteriori informazioni.

Vista Carta 2D (Humminbird)



Imposta Navionics

Quando Navionics viene impostato come fonte della cartografia, puoi usare le impostazioni predefinite di sistema, o regolarle secondo le tue necessità. Puoi utilizzare la mappa incorporata nel sistema, o installare una memory card SD con informazioni aggiuntive.

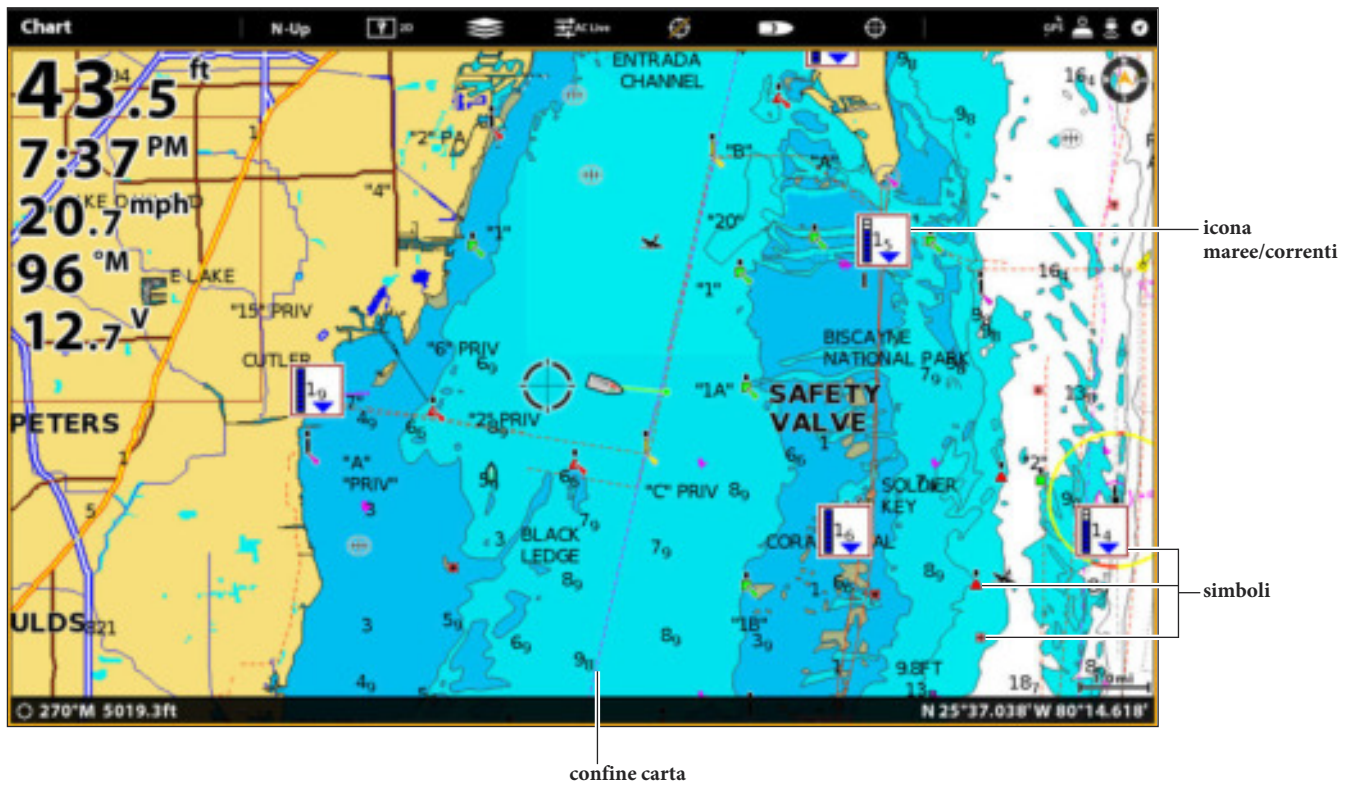
1. Seleziona Navionics come fonte mappa.
2. Imposta i seguenti menu secondo le tue preferenze:

Navionics: Info Card Carta	Seleziona questo menu per rivedere le informazioni riguardanti la map card Navionics installata.
Vista Facile	Attivi la Vista Facile per semplificare la Vista Carta. La dimensione delle icone e del testo verranno ingrandite per una vista facilitata.
Maree/ Correnti	Attiva Maree/Correnti per visualizzare un'icona sulla Vista Carta che indichi lo stato delle maree e delle correnti. I dati forniti sono influenzati dal fuso orario della stazione corrente.
Simboli	Seleziona i simboli USA o Internazionali da visualizzare sulla Vista Carta.
Dato Mappa	Usa il Dato Mappa per cambiare il sistema di coordinate della mappa usato dall'unità di controllo. Quasi tutte le carte elettroniche usando il Dato Mappa WSG84 e il più delle volte non è richiesto un cambio di impostazioni (default = WSG84).
Offset Carta	Usa l'Offset Carta per muovere la posiozne carta sullo schermo e correggere una posizione errata sulla cartografia. Attiva l'Offset Carta, e usa il cursore per regolare le coordinate di latitudine e longitudine. L'impostazione Offset Carta viene applicata a tutte le mappe, non solo a quelle che richiedono una correzione.
Confini Carta	Attiva Confini Carta per visualizzare i confini sula Vista Carta. Le linee tratteggiate indicano un'area che contiene una mappa differente. Usa il joystick per muovere il cursore all'interno dei confini, e premi il tasto ZOOM + per vedere meglio i dettagli della carta.



NOTA: per la cartografia Navionics, sono disponibili inoltre un allarme e altre opzioni per il display. Vedi *Introduzione agli Allarmi di Navigazione e Personalizza la Vista Carta* per ulteriori informazioni.

Vista Carta 2D (Navionics)



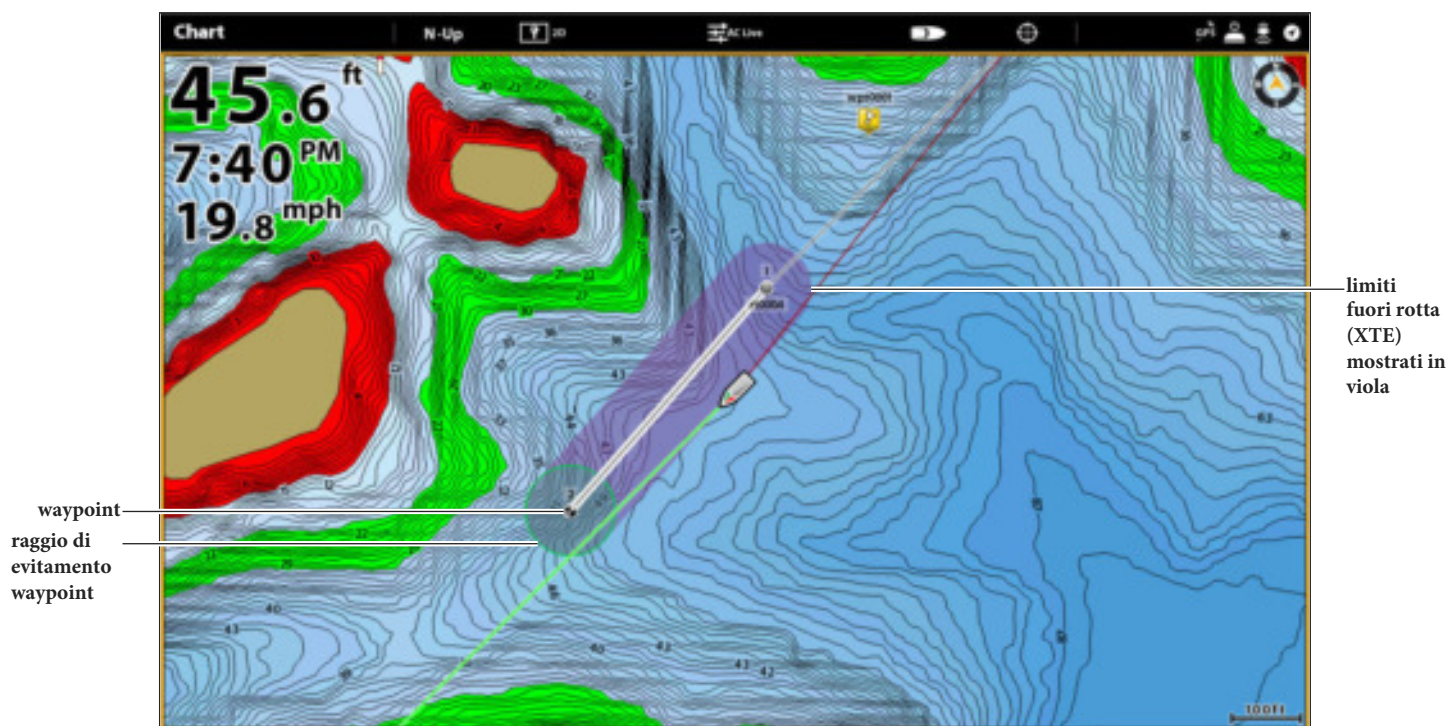
INTRODUZIONE ALLARMI DI NAVIGAZIONE

Quando attivi un allarme, sentirai il suono di un avviso che ti avvertirà che hai oltrepassato la soglia impostata. Le impostazioni di questa sezione del manuale descrivono come attivare un allarme di Navigazione, regolare le soglie d'allarme, e mostrare i limiti sulla carta se sono disponibili. Le opzioni d'allarme sono determinate dalla fonte mappa prescelta.



NOTA: per attivare degli allarmi aggiuntivi che si riferiscano alla tua imbarcazione e alla navigazione, come per esempio Direzione Persa, Allarme Deriva, Pitch, Roll e altro, seleziona Home > Allarmi > Sistema e Home > Allarmi > Imbarcazione.

Vista Carta con Allarme Mostrato (Humminbird)



Allarme Fuori Rotta (XTE)

Attiva l'Allarme Fuori Rotta (XTE) per ricevere un avviso se l'imbarcazione naviga fuori dalla rotta selezionata. Puoi inoltre impostare quanto la barca può viaggiare fuori dalla rotta prestabilita, prima che l'allarme suoni. Se l'allarme viene disattivato, il limite di Fuori Rotta può essere visualizzato sulla Vista Carta, ma non riceverai nessun avviso se la barca lo oltrepassa.

Attiva l'Allarme

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi > Navigazione.
3. Seleziona Fuori Rotta (XTE). Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Regola i Parametri (facoltativo)

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Navigazione > Fuori Rotta (XTE).
3. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per impostare i limiti di fuori rotta, ovvero quando l'imbarcazione può spingersi oltre la rotta prestabilita.

Visualizza il Limite Fuori Rotta (XTE) (facoltativo)

1. Con la Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Carta > Sovrapposizioni > Dati Nav.
3. Seleziona Limiti XTE.
4. Tocca la casella di controllo, o premi il tasto INVIO, per aggiungere un segno di spunta e renderlo visibile sulla vista.

Allarme d'Arrivo

Attiva l'Arrivo per ricevere un avviso quando l'imbarcazione raggiunge il waypoint di destinazione, il punto di rotta o il punto di traccia. Puoi inoltre impostare un Raggio d'Arrivo per indicare il punto in cui l'allarme si deve innescare. Se l'allarme è disattivato, il Raggio d'Arrivo verrà visualizzato sulla Vista Carta, ma non riceverai nessun avviso se la barca lo oltrepassa.

Il Raggio d'Arrivo influenza la navigazione. Se è impostato a 60 piedi dal punto di destinazione, l'arrivo risulta raggiunto a 60 piedi dal punto di destinazione. Se c'è un altro punto sulla rotta, la navigazione verrà riavviata verso il punto successivo.

Attiva l'Allarme

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi > Navigazione.
3. Seleziona Arrivo. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Regola i Parametri (facoltativo)

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Navigazione > Raggio d'Arrivo.
3. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per regolare il Raggio d'Arrivo.

Allarme Waypoint da Evitare

Attiva l'Allarme Waypoint da Evitare per ricevere un avviso se l'imbarcazione ha superato il Raggio Waypoint da Evitare. Se l'allarme è disattivato, il Raggio può essere impostato per un waypoint, e verrà mostrato sulla Vista Carta, ma non riceverai alcun avviso se il raggio viene oltrepassato.

Attiva l'Allarme

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi > Navigazione.
3. Seleziona Waypoint da Evitare. Tocca on/off, oppure premi il tasto INVIO per attivarlo.

Crea un Waypoint da Evitare

1. Vedi Waypoints: Imposta il Raggio Waypoint da Evitare per identificare un waypoint che vuoi scansare.

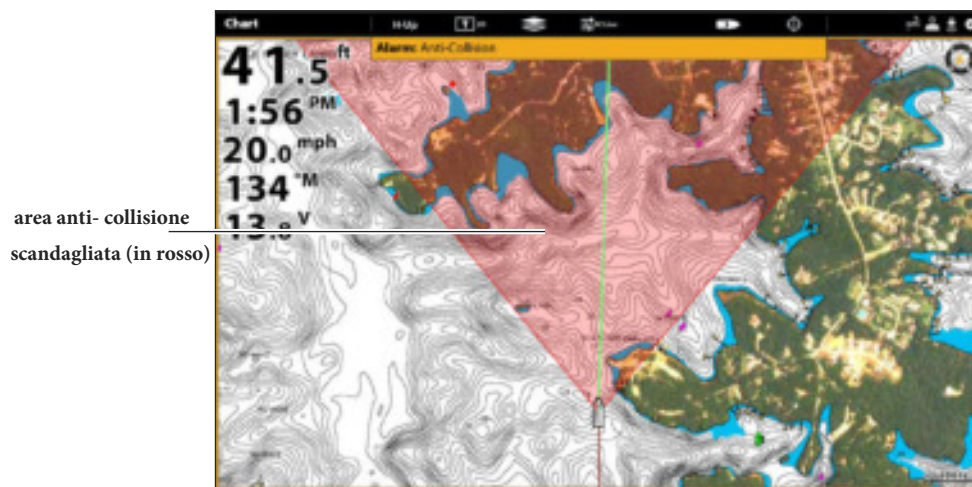
Allarme Anti-Collisione

Se viene selezionato Navionics, e l'Allarme Anti-Collisione è attivo, verrà fornita una segnalazione per potenziali pericoli identificati tra i dati della cartografia, come per esempio rocce, terra e aree riservate. Puoi inoltre selezionare Oggetti Anti-Collisione e la distanza di fronte all'imbarcazione da scandagliare basandosi su distanza o tempo.



NOTA: per quest'opzione, Navionics deve essere selezionato come fonte per la cartografia.

Vista Carta con Allarme Anti-Collisione Attivato (Navionics)



Attiva l'Allarme Anti-Collisione

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Navigazione.
3. Seleziona Anti-Collisione. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Usa le impostazioni anti-collisione predefinite, o usa i menu in questa sezione per gestire le varie opzioni (Cerca Parametri, Cerca (Tempo), Cerca (Distanza) e Oggetti Anti-Collisione).

Attiva l'Allarme

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi > Navigazione.
3. Seleziona Allarma Anti-Collisione. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Visualizza la Sovrapposizione Anti-Collisione

Quando la sovrapposizione è disattivata, l'area di scansione è mostrata solo quando viene rilevato un pericolo.

Quando invece la sovrapposizione è attiva, l'area di scansione viene mostrata sempre. Quando viene individuato un potenziale pericolo, l'area si colorerà di rosso.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Carta > Sovrapposizioni > Imbarcazione.
3. Seleziona Anti-Collisione.
4. Tocca la casella di controllo, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta e renderlo visibile sulla vista.

NAVIGAZIONE MOB

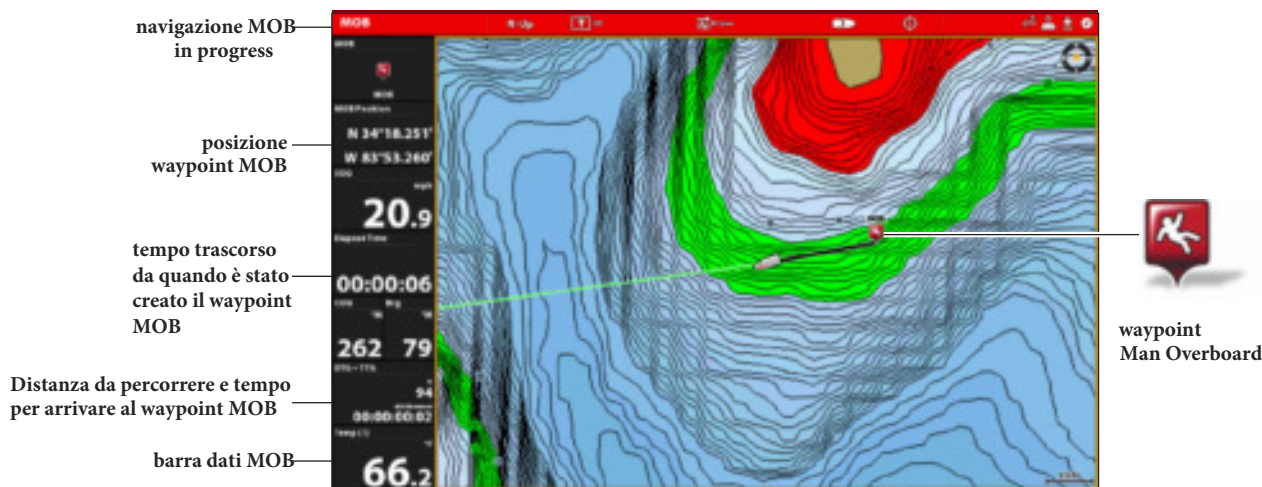
Non appena realizzi di avere un uomo fuori bordo (man overboard = MOB), devi attivare la Navigazione MOB per massimizzare le possibilità di un salvataggio. La Navigazione MOB senga il punto approssimativo in cui la persona è caduta in mare e permette di iniziare una navigazione continua intorno al Waypoint MOB.

Attiva la Navigazione MOB



1. Tieni premuto il tasto MARK/MOB.

Navigazione Man OverBoard



Quando la Navigazione Uomo Fuori Bordo è attivata, ogni altra navigazione verrà annullata e la rotta corrente scartata senza notifiche. La Navigazione MOB inizierà immediatamente, e vedrai i punti seguenti sul display:

Vista Carta: la vista passerà subito alla Vista Carta automaticamente.

Waypoint MOB: verrà creato un waypoint nella posizione dell'imbarcazione, indipendentemente dal fatto che il cursore sia attivo o meno.

Navigazione Continua: l'unità di controllo avvierà una navigazione continua intorno al waypoint MOB appena creato.

Auto Zoom: si attiverà uno zoom automatico per rendere meglio visibili il waypoint MOB e l'imbarcazione sullo schermo.

Barra Dati: la barra dati mostrerà dati digitali per la Navigazione MOB, includendo la posizione del waypoint MOB, il tempo trascorso da quando è stata attivata la Navigazione MOB, e la distanza e il tempo per raggiungere il Waypoint MOB.

Ferma la Navigazione MOB

1. Tieni premuto il tasto MARK/MOB. Seleziona Annulla Navigazione.

0

Premi il tasto GO TO. Seleziona Annulla Navigazione.

PERSONALIZZA LA VISTA CARTA

Le impostazioni di questa sezione sono facoltative. Puoi servirti delle impostazioni predefinite, o personalizzare la Vista Carta secondo le tue preferenze. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni.

APRI IL MENU IMPOSTAZIONI HUMMINBIRD

Quando Humminbird LakeMaster è selezionato come fonte mappa, vengono aggiunti altri menu dal sistema, per personalizzare la tua cartografia Humminbird.

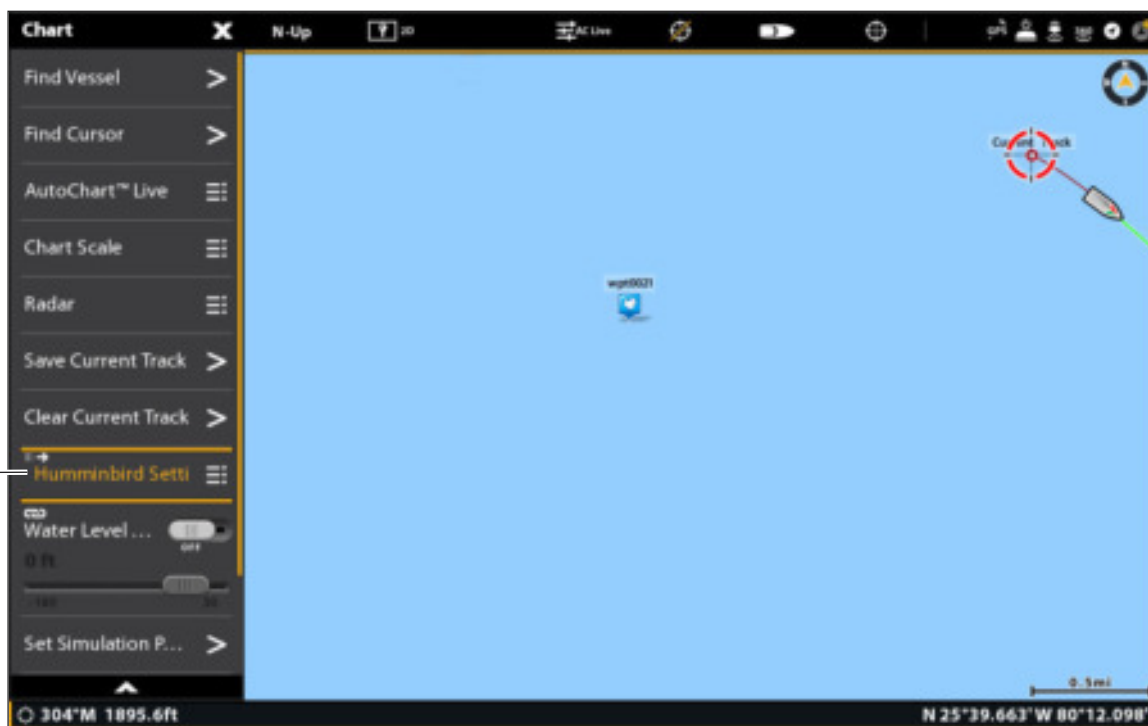
1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Impostazioni Humminbird.



Menu a Scelta Rapida: alcuni menu verranno visualizzati a scelta rapida sotto il Menu X-Press. Vedi l'illustrazione qui sotto.

Aprire un Menu a Scelta Rapida Humminbird

menu a
scelta
rapida

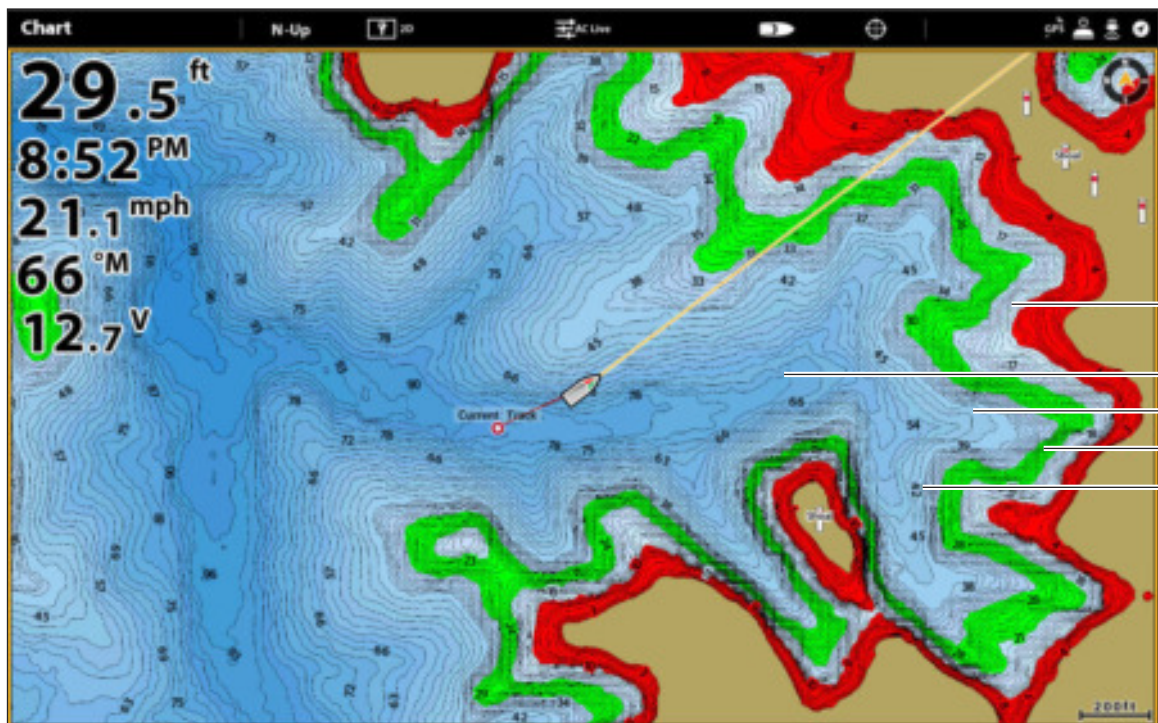


Regola i Range Profondità e i Colori



NOTA: per queste opzioni, Humminbird deve essere selezionato come fonte mappa.

1. Dal Menu Impostazioni Humminbird, seleziona le impostazioni mostrate nella tabella sottostante.



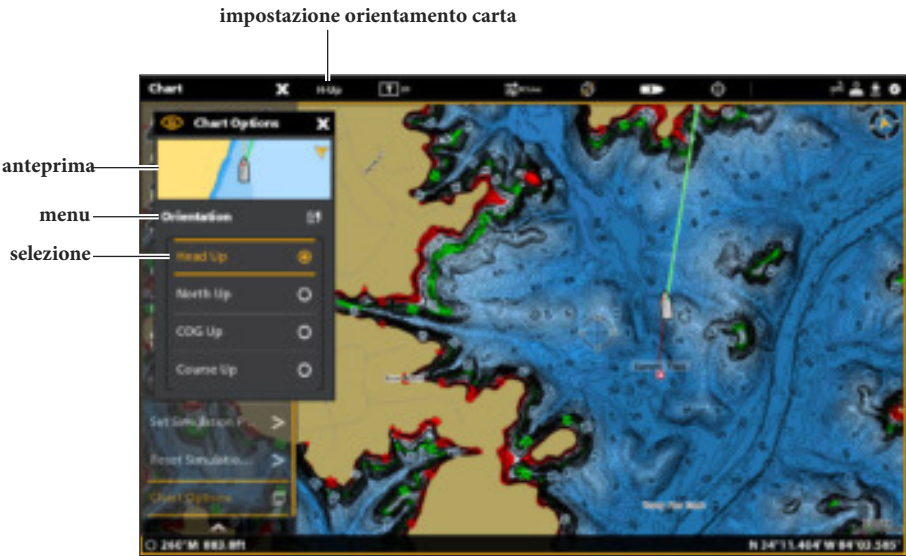
Colori Profondità	Attiva i Colori Profondità e regola il range per le varie profondità nelle Viste Carta.
Highlight Profondità	Attiva Highlight Profondità per evidenziare un'impostazione di profondità nelle Viste Carta. La profondità che imposti, verrà evidenziata in verde. Usa questa opzione con Highlight Range.
Highlight Range	Quando attivi un Highlight per la profondità nelle Viste Carta, usa Highlight Range per evidenziare un range su ogni lato della profondità evidenziata. Per esempio, se sai che un certo pesce nuota tra i 18 e i 20 piedi, puoi impostare l'Highlight Profondità a 19 piedi, e l'Highlight Range a +/-1 piede. Sulla vista, apparirà una banda verde da 18 a 20 piedi.
Acque Basse	Attiva l'opzione Acque Basse e regola con il cursore. Quando una profondità è uguale o minore di quella segnata, verrà evidenziata in rosso sulle Viste Carta. Per esempio, se la tua barca ha un pescaggio di 3 piedi circa, imposta l'opzione a 3 piedi, e l'unità disegnerà una banda rossa da 0 a 3 piedi.
Intervallo di Contorno	Attiva l'Intervallo di Contorno per visualizzare le linee a certi intervalli sulla Vista Carta. Regola con il cursore la distanza tra ogni linea. L'Intervallo di Contorno è influenzato anche dall'impostazione Offset del Livello dell'Acqua. Vedi Fonte Mappa: Imposta Humminbird .

Imposta l'Orientamento Carta

Usa il menu Preferenze per cambiare l'orientamento della carta.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta > Preferiti > Orientamento.
3. Seleziona un orientamento per applicarlo alla carta.

 **CONSIGLIO RAPIDO!** Puoi inoltre selezionare il Menu Orientamento Carta dalla barra di stato. Vedi l'illustrazione qui sotto.



Head Up (bussola o GPS richiesti)	La direzione corrente dell'imbarcazione punta verso l'alto, e la carta ruota attorno all'icona della barca così che punti sempre verso l'alto sulla vista. La direzione è fornita da una bussola collegata all'unità di controllo. Se non c'è una bussola, l'imbarcazione si orienterà in base al COG (Course Over Ground).
Nord Up	La carta è orientata con il Nord verso l'alto sul display, e l'imbarcazione ruota in base alla sua direzione o COG.
COG Up	La carta viene visualizzata con l'imbarcazione orientata in una posizione fissa verso l'alto, e la carta ruota in base al COG della barca.
Course Up	Durante la navigazione, la rotta desiderata viene mostrata in cima alla vista. Gli oggetti davanti alla barca vengono rappresentati sopra all'icona dell'imbarcazione. Quando non siete in navigazione, la direzione corrente viene visualizzata.

Imposta la Modalità Movimento (Motion Mode)

La Modalità Movimento controlla come la carta si muove sulla vista. Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi **II Sistema Menu: Cambia la Modalità Utente**).

1. Dal menu Preferiti, seleziona Modalità Movimento.
2. Seleziona Relativo o Vero.

Relativo	La posizione della barca è fissa sulla vista e la carta si muove.
Vero	La carta è fissa mentre l'icona della barca si muove verso i vari elementi della carta sulla vista.

Attiva/Disattiva l'Offset Imbarcazione

Questa opzione ti permette di vedere più elementi della vista in base alla velocità della barca. Interagisce con l'opzione Velocità di Autoregolazione.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Offset Imbarcazione.
2. Seleziona Off, On o Auto.

Off	L'imbarcazione è mostrata in centro alla Vista Carta.
On	L'imbarcazione è mostrata nella parte inferiore della Vista Carta.
Auto	Quando l'imbarcazione si sta muovendo al di sotto della Velocità di Autoregolazione, l'icona della barca sarà al centro della vista. Quando la barca invece si muove ad una Velocità di Autoregolazione uguale o maggiore, l'icona dell'imbarcazione si muoverà verso il limite della vista così da poterne visualizzare di più sullo schermo.

3. **Chiudi:** premi il tasto EXIT fino a che non si chiude il menu.
4. Per cambiare l'Impostazione di Velocità di Autoregolazione, premi il tasto MENU due volte. Seleziona La Mia Imbarcazione > Velocità di Autoregolazione.

Attiva lo Zoom Automatico

Lo Zoom Automatico ingrandisce la vista sulla rotta corrente, mentre la si sta percorrendo. Coma la velocità dell'imbarcazione aumenta, anche il range della carta aumenterà. Se premi i tasti ZOOM +/-, l'opzione Zoom Automatico verrà messa in pausa.



NOTA: lo Zoom Automatico non viene applicato alle Viste 3D.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Navigazione.
4. Seleziona Zoom Automatico. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Seleziona i Dati Mappa

Quando una carta Navionics viene selezionata come fonte, puoi impostare degli aiuti di navigazione, icone di mare o di terra da rendere visibili o nascoste. L'opzione Profondità ti permette di vedere le varie ombreggiature in base alla profondità impostata.



NOTA: per questa opzione, Navionics deve essere impostato come fonte mappa. Le opzioni di menu cambieranno con la fonte mappa selezionata.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Impostazioni Navionics.
4. Usa il touch screen o il joystick per selezionare un menu e cambiare le impostazioni.

Vista Carta con Aiuti di Navigazione e Icone (Navionics)

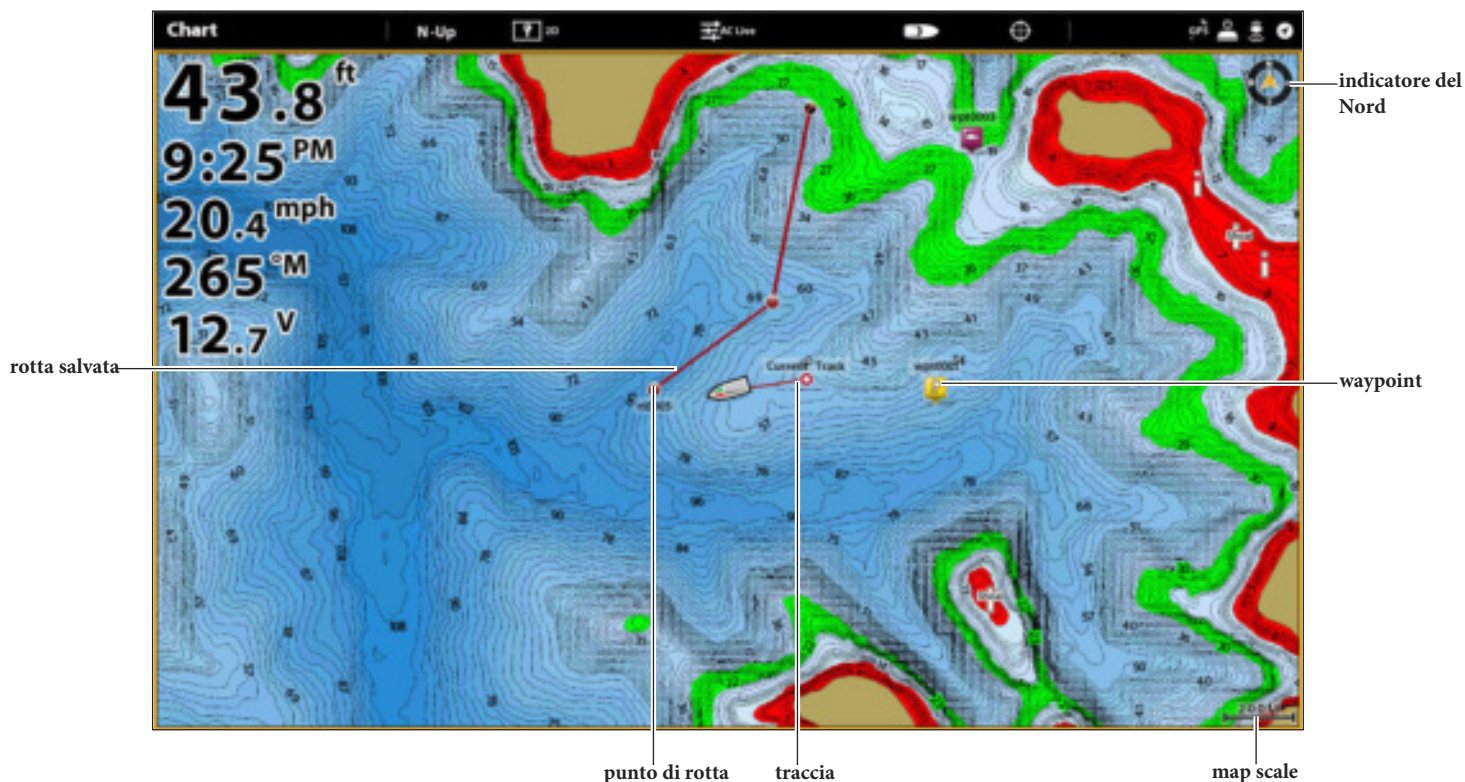


CAMBIA LE SOVRAPPOSIZIONI DELLA VISTA CARTA

Usa il menu Sovrapposizioni per mostrare o nascondere informazioni sulla vista. Nella Vista Carta, puoi mostrare o nascondere l'icona dell'imbarcazione, i dati di navigazione (waypoints, rotte e tracce), bersagli AIS e MARPA, e anelli range. Le opzioni di menu disponibili sono determinate dagli accessori collegati alla rete dell'unità di controllo. Inoltre, vedi la sezione **Viste** per ulteriori informazioni sulle Sovrapposizioni.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Usa il touch screen o il joystick per selezionare un menu e cambiare un'impostazione. (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

Vista Carta con Sovrapposizioni Visibili (Humminbird)



CARTA E RADAR

Se un radar è connesso alla rete dell'unità di controllo, i dati radar possono essere visualizzati sulla Vista Carta. Per regolare le impostazioni per il radar, vedi *Introduzione Radar*, per ulteriori dettagli.

Avvia la Trasmissione Radar

1. **Radar CHIRP Humminbird:** premi il tasto POWER una volta. Seleziona Radar > Standby. Premi il tasto POWER di nuovo e seleziona Radar > Trasmetti.

Radar Humminbird: premi il tasto POWER una volta. Seleziona Radar > Trasmetti, e attivalo.



NOTA: per ulteriori informazioni sul Radar CHIRP Humminbird e il Radar Humminbird, vedi *Introduzione Radar*.

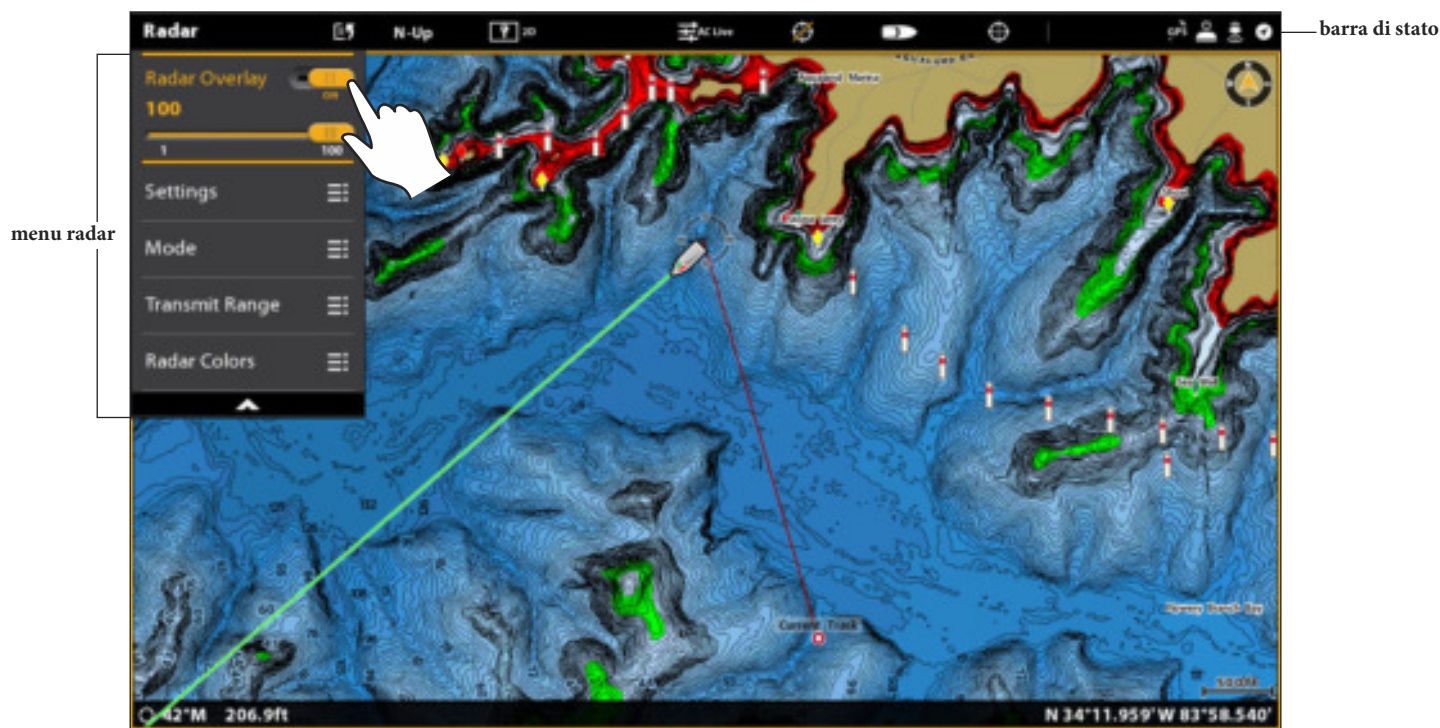
Visualizza il Radar sulla Vista Carta

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Radar.
3. Seleziona Sovrapposizione Radar. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.



NOTA: puoi inoltre visualizzare gli Anelli Range e i Bersagli MARPA sulla Vista Carta. Vedi *Cambia le Sovrapposizioni della Vista Carta* per ulteriori informazioni.

Attiva la Sovrapposizione Radar



Usa le istruzioni di questa sezione del manuale per passare da 2D a 3D quando usi la Vista Carta.



NOTA: per questa opzioni, Navionics deve essere selezionato come fonte mappa.

Cambia la Modalità Carta

Schermo Touch

1. Con due dita, tocca il schermo due volte.

0

1. Tocca Carta sulla barra di stato.
2. Seleziona Modalità Carta.
3. Seleziona un'opzione di menu.

Tastiera

1. Premi il tasto MENU.
2. Seleziona Modalità Carta.
3. Seleziona un'opzione di menu.

INTRODUZIONE ALLA NAVIGAZIONE

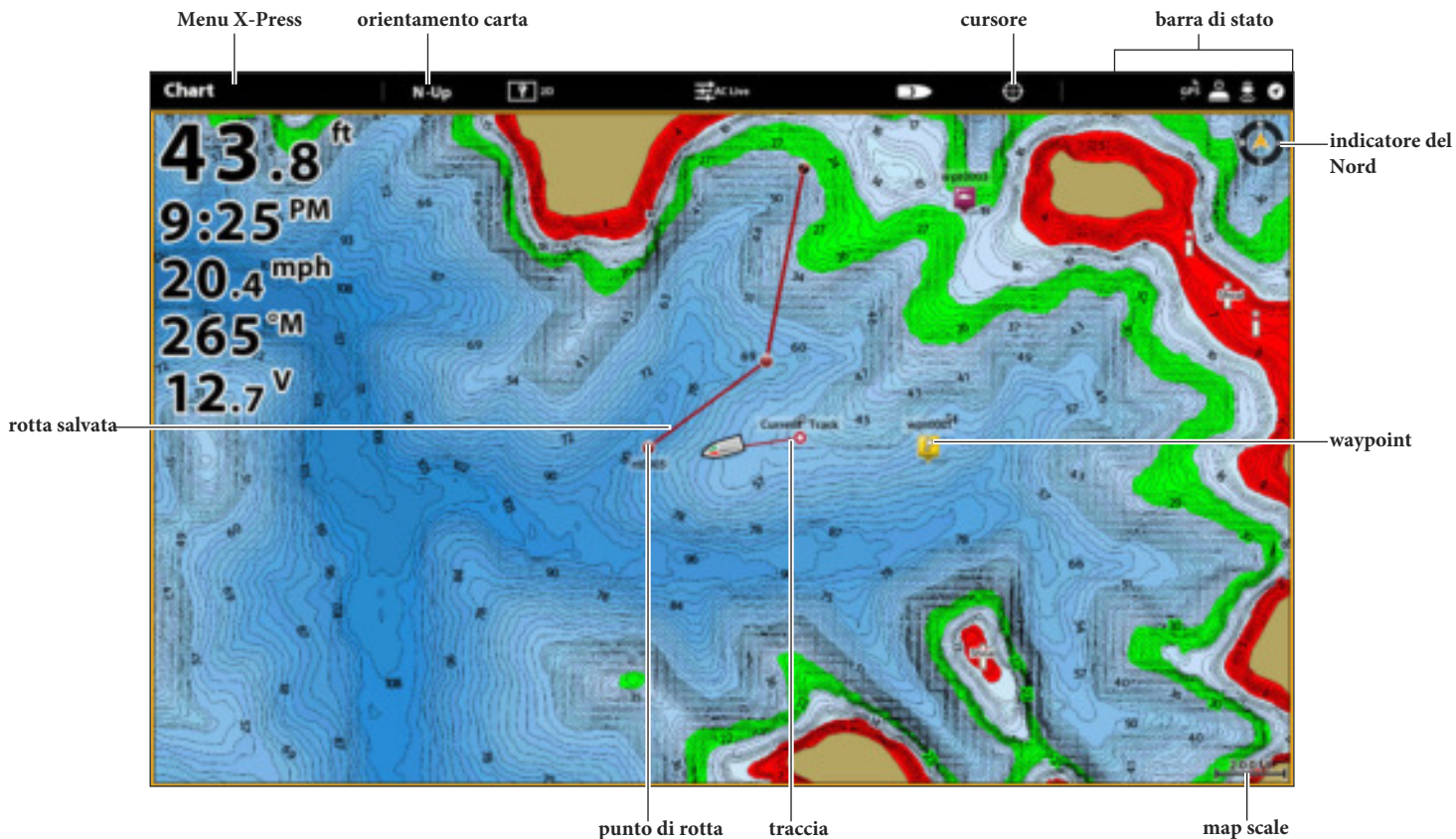
La tua unità di controllo Humminbird ti permette di memorizzare waypoints, creare una rotta e avviare la navigazione. I waypoints, le rotte e le tracce possono essere gestite sul display, puoi salvare i tuoi preferiti, rinominarli, e tornare facilmente alla tua destinazione preferite.

Ci sono molti modi di avviare la navigazione o modificarne i dati con l il tuo dispositivo Humminbird. Le istruzioni che vedrai in questa sezione rivedono le caratteristiche di navigazione sulla Vista Carta. Per usarle direttamente dallo strumento Dati Nav, vedi *Gestisci i tuoi Dati di Navigazione*.



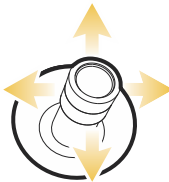
NOTA: per avviare la navigazione dall'unità di controllo al tuo pilota automatico, vedi la sezione dedicata al pilota automatico di questo manuale.

Vista Carta con Waypoints, Rotte e Tracce



Tocca per Attivare il Cursore

0



Muovi il Joystick per Attivare il Cursore

INTRODUZIONE AL MENU DI NAVIGAZIONE

Ci sono molti modi di usare le caratteristiche di navigazione sulla tua unità di controllo. Puoi accedere al Menu X-Press e al menu del Cursore usando il touch screen. Gli stessi menu possono essere aperti premendo il tasto MARK, GO TO o INVIO.

Questa sezione è un'introduzione ai menu disponibili per la navigazione. Questa disponibilità è determinata dalla modalità di navigazione e dal modello del tuo Humminbird. Per ulteriori informazioni, vedi **Waypoints, Rotte, Tracce e Cerca**.

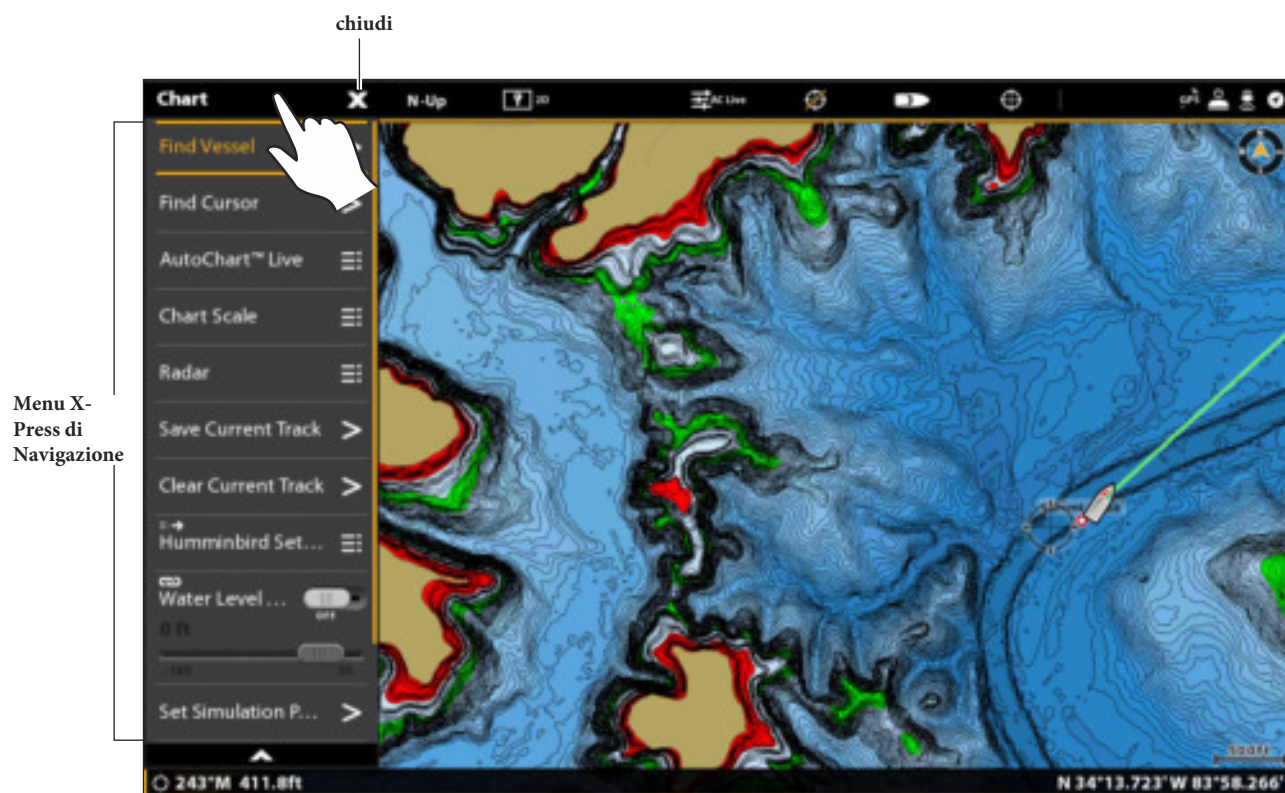
Menu X-Press di Navigazione

Il Menu X-Press di Navigazione ti permette di aprire i seguenti menu di navigazione: Memorizza Waypoint, Go To e Info. Il Menu X-Press di Navigazione è disponibile solo con la Vista Carta, le Viste Sonar o Radar.

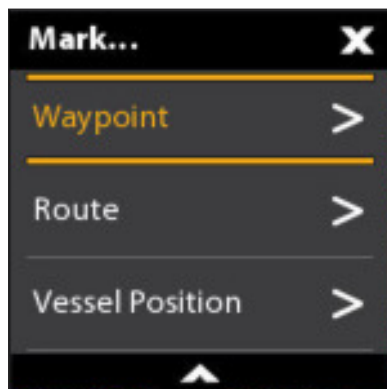
Apri il Menu X-Press di Navigazione

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato.
2. Seleziona Mark, Go To o Info.
3. Seleziona un'azione dal submenu. Per esempio, per memorizzare un waypoint, seleziona Mark > Waypoint.

Uso del Touch Screen per aprire il Menu X-Press di Navigazione



Menu Mark (Memorizza)



Il Menu Mark memorizza un waypoint su una posizione selezionata. Puoi inoltre creare una rotta o memorizzare la posizione dell'imbarcazione. Vedi Waypoints e Rotte per ulteriori informazioni sull'uso di questo menu.

Apri il Menu Mark

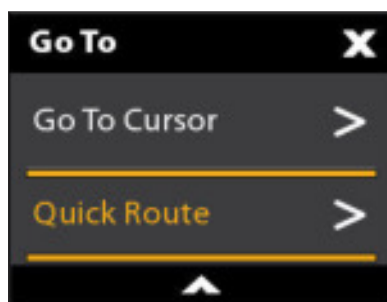
1. **Schermo Touch:** seleziona Mark dal Menu X-Press di Navigazione.

0

Tastiera: premi il tasto MARK.

Opzioni Menu Mark	
Waypoint	Seleziona Waypoint per salvare un waypoint nella posizione della barca. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato invece nella posizione del cursore.
Rotta	Seleziona Rotta per creare una rotta. Vedi Rotte per ulteriori informazioni.
Lat/Long	Usa la tastiera on-screen per inserire manualmente le coordinate per salvare un waypoint in quella posizione.
Posizione Imbarcazione (con cursore attivo)	Seleziona Posizione Imbarcazione per salvare un waypoint nella posizione della barca anche con il cursore attivo.

Menu Go To (Vai A...)



Il menu Go To avvia la navigazione verso la posizione selezionata. Vedi **Rotte** per ulteriori informazioni sull'uso di questo menu.

Apri il Menu Go To

1. **Touch Screen:** seleziona Go To dal Menu X-Press di Navigazione.

0

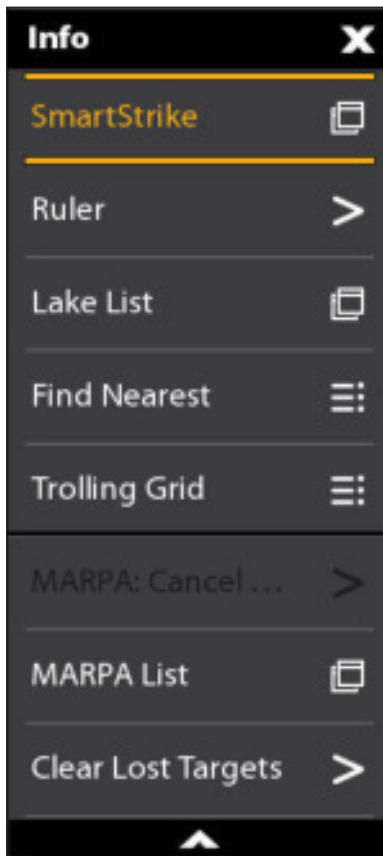
Tastiera: premi il tasto GO TO.

Opzioni Menu Go To	
Rotta Rapida	Seleziona Rotta rapida per memorizzare dei punti di rotta rapidi e avviare la navigazione. Vedi <i>Rotte</i> per ulteriori dettagli.
Dati Nav	Apri lo strumento Dati Nav per selezionare dei dati di navigazioni salvati ed avviare la navigazione.
Lat/Long	Apri la tastiera on-screen per inserire manualmente le coordinate di un punto. Seleziona Go To per avviare la navigazione verso quel punto.
Cursore Go To	Se il cursore è attivo, la navigazione inizierà direttamente dalla posizione del cursore.

Quando il menu Go To è aperto durante la navigazione, delle opzioni di menu aggiuntive verranno rese disponibili, incluse le seguenti:

Opzioni Menu Go To (durante la navigazione)	
Annulla Navigazione	Seleziona Annulla Navigazione per annullare la navigazione con l'unità di controllo.
Riavvia Percorso	Seleziona Riavvia Percorso per avviare la navigazione dalla posizione corrente dell'imbarcazione invece che dal primo punto di rotta. L'unità di controllo ricalcherà il percorso verso il punto più vicino nella rotta. Questa opzione è d'aiuto se la barca ha navigato fuori rotta per un tratto.
Punto Successivo	Seleziona Punto Successivo per passare direttamente al punto successivo sulla rotta e saltare il corrente.
Rotta Inversa	Seleziona Rotta Inversa per invertire la rotta corrente. La navigazione inizierà dalla posizione della barca e continuerà nell'ordine opposto.

Menu Info



Usa il **menu Info** per avviare una ricerca. Da questo menu, puoi inoltre impostare una griglia di traina.

Se stai usando Humminbird come fonte mappa, puoi ricercare informazioni sul lago. Navionics ha altre opzioni di ricerca.

Se hai un Radar o un AIS collegati, usa questo menu per ricerca bersagli (vedi ***Introduzione Radar, AID e MARPA***).

Apri il Menu Info

1. **Touch Screen:** Seleziona Info dal Menu X-Press di Navigazione.

0

Tastiera: premi il tasto INVIO.



NOTA: se selezioni un waypoint, rotta, o traccia usando il cursore, e poi premi il tasto INVIO, potrai visualizzare il Menu Info relativo agli elementi che hai selezionato.

Opzioni Menu Info	
Info	Seleziona Info per ricercare l'area all'interno di un range impostato per una varietà di dati, che includono avvertenze, stazioni delle maree, le stazioni correnti e i porti. Le informazioni disponibili sono determinate dalla mappa selezionata e dalle informazioni disponibili di ciascuna area di ricerca. Vedi Cerca per ulteriori informazioni.
Righello	Seleziona Righello per misurare la distanza tra due posizioni sulla vista. Premi il tasto INVIO per selezionare il punti di misurazione iniziale. Muovi il joystick verso il secondo punto, e premi il tasto INVIO per ottenere la misurazione che ti occorre.
Lista Laghi	Seleziona Lista Laghi per cercare i laghi all'interno di un dato range. Come fonte mappa devi selezionare Humminbird. Vedi Cerca per ulteriori informazioni.
Nome Laghi	Seleziona Nome Laghi per aprire la tastiera sul display e cercare il nome di un lago. Come fonte mappa devi selezionare Humminbird. Vedi Cerca per ulteriori informazioni.
Trova il più vicino	Seleziona Trova il più Vicino per cercare i waypoints, rotte e tracce più vicini in un dato range. Vedi Cerca per ulteriori informazioni.
Griglia di Traina	Seleziona Griglia di Traina per applicare una griglia ad una posizione sulla Vista Carta. Vedi Waypoints per ulteriori informazioni.
AIS: Tutti inattivi	Seleziona questo menu per cambiare tutti i bersagli AIS tracciati e renderli inattivi (vedi AIS e MARPA).
Lista AIS	Seleziona questo menu per visualizzare la lista di tutti i bersagli AIS all'interno del range di trasmissione AIS (vedi AIS e MARPA).
MARPA: Tutti inattivi	Seleziona questo menu per cancellare tutti i bersagli MARPA (vedi AIS e MARPA).
Lista MARPA	Seleziona questo menu per visualizzare la lista di tutti i bersagli MARPA (vedi AIS e MARPA).

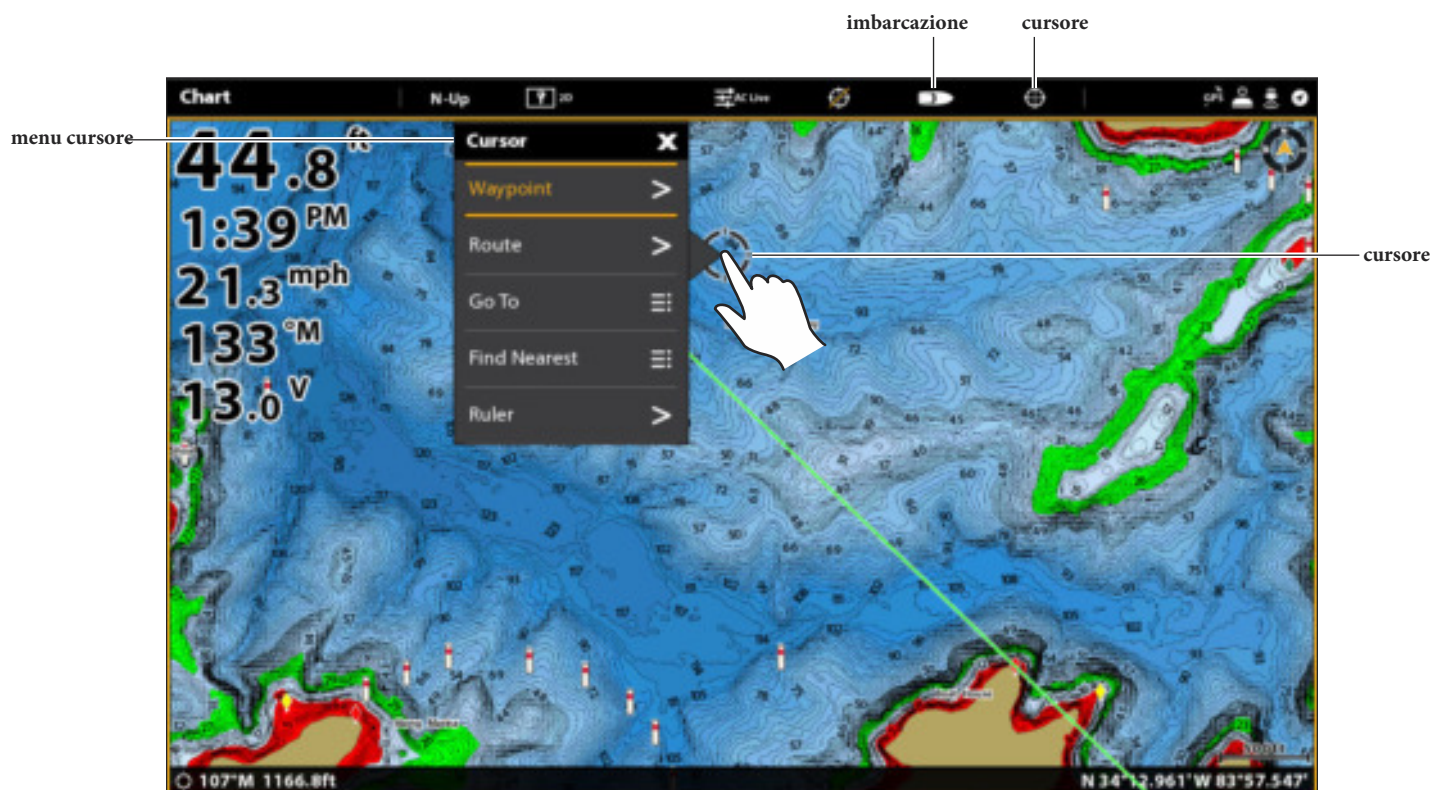
Menu Cursore

Il menu Cursore rappresenta un altro modo di usare il touch screen e memorizzare un waypoint, creare una rotta, o avviare una ricerca. Il menu Cursore è disponibile solo con la Vista Carta 2D, le Viste Sonar, o la Vista Radar su schermo.

Apri il Menu Cursore

1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Carta.

Visualizza il Menu Cursore



Tieni Premuto

WAYPOINTS



I waypoints sono posizioni salvate sulla mappa con le coordinate di latitudine e longitudine. Rappresentano un luogo di interesse per quanto riguarda la pesca, le strutture, o le boe. L'unità di controllo salva la posizione e ti permette di rinominare il waypoint, modificarne l'icona e altro ancora (vedi ***Gestisci i tuoi Dati di Navigazione***). Puoi salvare fino a 10000 waypoints nell'unità di controllo.

Memorizza Waypoints

I waypoints possono essere memorizzati nella posizione della barca o nella posizione del cursore. Per modificare un waypoint, vedi ***Modifica un Waypoint sulla Vista Carta*** o ***Gestisci i tuoi Dati di Navigazione***. Per visualizzare i waypoints sulla cartografia così come sono memorizzati, vedi ***Cambia le Sovrapposizione della Vista Carta***.

Memorizza un Waypoint nella Posizione della Barca

Schermo Touch

1. Tocca Carta sulla barra di stato.
2. Seleziona Mark.
3. Seleziona Waypoint.

Tastiera

1. Premi il tasto MARK due volte.

Memorizza un Waypoint nella Posizione del Cursore

Schermo Touch

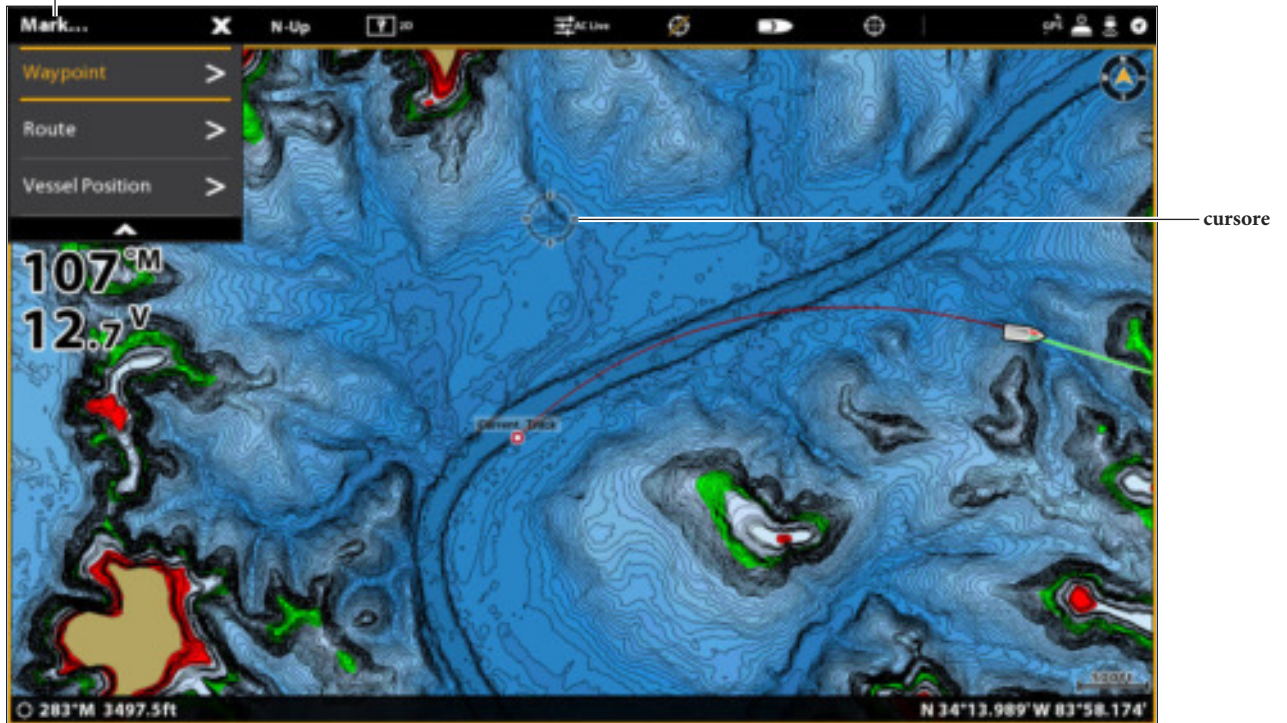
1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Carta.
2. Seleziona Waypoint.

Tastiera

1. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione sulla carta.
2. Premi il tasto MARK due volte.

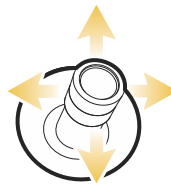
Memorizzare un Waypoint nella Posizione del Cursore

Il menu Mark si apre quando premi il tasto MARK
o selezioni Mark dal Menu X-Press di Navigazione



Tieni premuto

0



Muovi il joystick per
attivare il cursore



Premi il
tasto MARK due volte

Memorizza + Modifica Waypoints (in movimento)

Se imposti la Modalità Mark per Memorizzare + Modificare, puoi rivedere e cambiare un waypoint non appena lo crei sulla Vista Carta. Vedi ***Gestisci i tuoi Dati di Navigazione*** per ulteriori dettagli.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Dati Nav.
3. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints.
4. Seleziona Modalità Mark > Memorizza +Modifica.
5. Chiudi lo strumento Dati Nav e visualizza la Vista Carta sul display.

Quando memorizzi un waypoint, il menu Info Waypoint verrà visualizzato così da renderti possibili le modifiche

Memorizza i Waypoints Preferiti (in movimento)

Se imposti la Modalità Mark per Memorizzare i Preferiti, puoi modificare un waypoint immediatamente usando le impostazioni Preferiti. I waypoints verranno salvati nel gruppo da te designato. Vedi ***Gestisci i tuoi dati di Navigazione*** per ulteriori informazioni.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Dati Nav.
3. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints.
4. Seleziona la Modalità Mark > Memorizza Preferiti.
5. Seleziona l'icona Indietro per tornare al menu precedente, o premi il tasto EXIT.
6. Seleziona le Impostazioni Preferite, e imposta le tue icone, colori, gruppi, ecc preferiti.
7. Chiudi lo strumento Dati Nav e visualizza una Vista Carta su schermo.

Quando memorizzi un waypoint, il menu Preferiti verrà visualizzato così da renderti possibili le modifiche al waypoint usando le opzioni che hai impostato tra le Preferite.

Muovi un Waypoint nella Vista Carta

1. Usa il joystick per muovere il cursore su un waypoint sulla carta.
2. Premi il tasto INVIO.
3. Seleziona Muovi.
4. Il menu si chiuderà. Usa il joystick per spostare il waypoint in una nuova posizione.
5. Premi il tasto INVIO per confermare la nuova posizione.

Modifica un Waypoint sulla Vista Carta

1. Tocca il waypoint per selezionarlo. Tocca Nome Waypoint.

0

Usa il joystick per muovere il cursore sul waypoint. Premi il tasto INVIO.

2. Usa il Menu Info Waypoint per rinominare il waypoint, cambiare l'icona, il colore, e altro ancora (vedi **Gestisci i tuoi dati di Navigazione** per ulteriori informazioni).
3. **Chiudi**: premi il tasto EXIT.

Modifica un Waypoint sulla Vista Carta



Crea un Indicatore di Profondità

Per salvare delle informazioni riguardanti la profondità, insieme ad un waypoint, memorizza il waypoint nella posizione dell'imbarcazione. Se il waypoint è memorizzato nella posizione del cursore, le info di profondità non saranno disponibili, ma puoi sempre inserirle manualmente. Quando attivi un Indicatore di Profondità, apparirà un'icona apposita sulla Vista Carta.

1. Tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Memorizza > Waypoint.

0

Premi il tasto MARK due volte.

2. Seleziona l'icona Waypoint sulla Vista Carta.
3. Premi il tasto INVIO.
4. Seleziona Indicatore di Profondità. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo. Per tornare all'icona waypoint, disattiva l'Indicatore di Profondità.



NOTA: se il waypoint è stato memorizzato nella posizione del cursore, seleziona Full Info > Modifica Profondità. Usa la tastiera del display per inserire una profondità. Se attivi l'Indicatore di Profondità, la profondità verrà visualizzata.

Imposta un Raggio Waypoint e un Waypoint da Evitare

Intorno ad un waypoint selezionato, è possibile impostare un raggio. Se selezioni Evitare, il raggio verrà evidenziato intorno al waypoint. Per ricevere un avviso quando oltrepassi il raggio, attiva l'Allarme Waypoint da Evitare (vedi *Introduzione agli Allarmi di Navigazione*).

1. Tocca l'icona del waypoint per selezionarlo. Tocca il Nome del Waypoint.

0

Usa il joystick per muovere il cursore sull'icona di un waypoint. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Full Info.

3. Seleziona Raggio, e attivalo.

Tieni premuto il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO per regolare le impostazioni del raggio.

4. Per impostare il waypoint da evitare, seleziona Da Evitare. Tocca la casella di controllo, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.

5. Facoltativo: per ricevere un avviso quando oltrepassi il raggio, attiva l'Allarme Waypoint da Evitare dal menu degli Allarmi di Navigazione (Home > Allarmi > Navigazione > Waypoint da Evitare > On).

Mostra/Nascondi Griglia per la Traina

Questa opzione applica una griglia alla Vista Carta che può essere usata come guida quando stai trainando intorno ad una posizione specifica. La griglia può essere applicata su una qualsiasi posizione sulla carta.

1. Tocca una posizione sulla Vista Carta.

0

Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione sulla Vista Carta.

2. Tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto INVIO.

3. Seleziona Griglia per la Traina.

4. Usa le opzioni per regolare le dimensioni e la rotazione della griglia.

Visualizza la Griglia: seleziona Imposta Griglia.

Rimuovi la Griglia: seleziona Rimuovi Griglia.

Elimina un Waypoint dalla Vista Carta

1. Tocca l'icona del waypoint per selezionarlo. Tocca poi il Nome del Waypoint.

0

Usa il joystick per muovere il cursore e portarlo sull'icona del waypoint. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Elimina.

ROTTE



Le **Rotte** collegano due o più punti insieme per creare una traiettoria di navigazione. Una rotta rappresenta la navigazione che intendi intraprendere e mostra il percorso più breve da un punto a un altro. La distanza tra due punti di rotta è un **tratto di rotta (route leg)**. Puoi salvare fino a 50 rotte sull'unità di controllo.



Punti di Rotta: posizioni memorizzate che si connettono per formare una rotta.



Punto di Partenza



Punto di Fine



ATTENZIONE! devi sempre prestare attenzione a ciò che ti circonda per evitare eventuali ostacoli sulla rotta.

Navigazione con Rotta Rapida

Una Rotta Rapida ti permette di connettere dei punti di rotta e dei waypoints e di avviare la navigazione immediatamente. Può essere avviata con il tasto GO TO o con il touch screen. Una Rotta rapida può essere salvata oppure scartata. Per creare una rotta salvata, vedi *Crea una Rotta Salvata o Gestisci i tuoi Dati di Navigazione*.

Avvia la Navigazione con Rotta Rapida

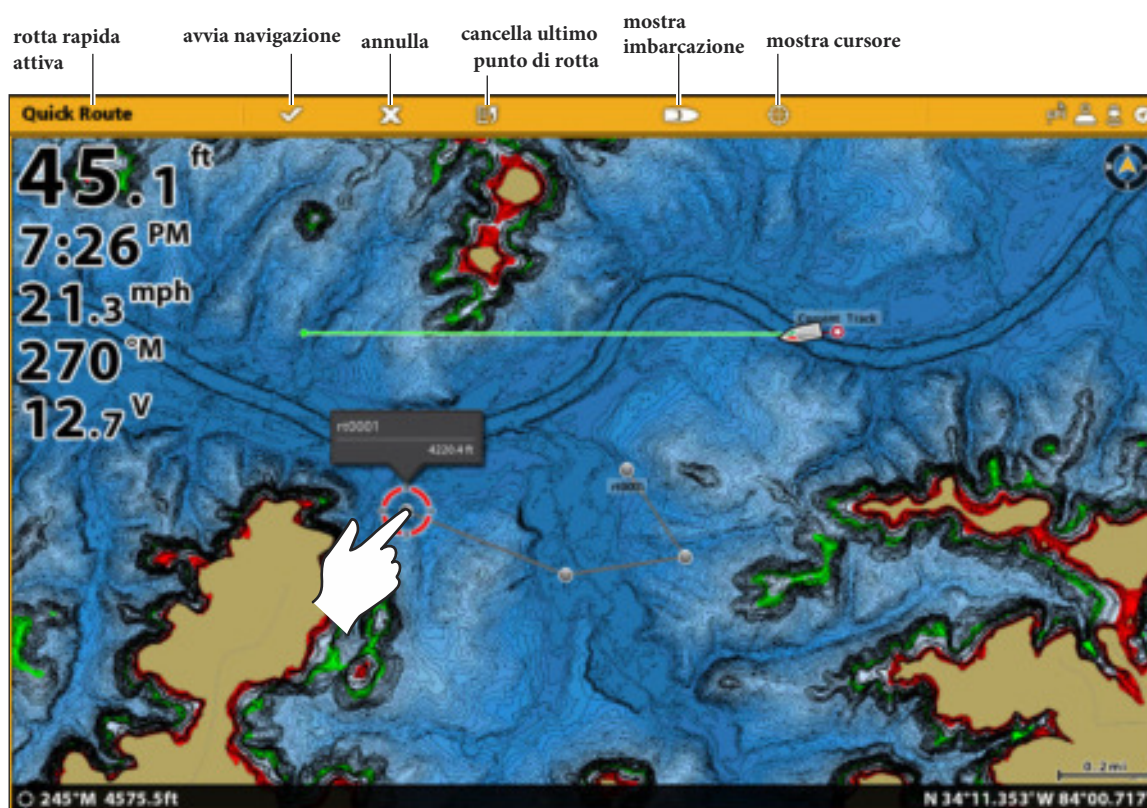
Schermo Touch

1. Tocca Carta sulla barra di stato.
2. Seleziona Go To.
3. Seleziona Rotta Rapida.
4. Tocca la carta nelle posizioni dove vuoi memorizzare i punti di rotta.
Annulla l'Ultima Tappa: tocca l'icona Indietro.
Annulla Creazione della Rotta: tocca l'icona X.
5. Per avviare la navigazione, tocca il segno di spunta sulla barra di stato.

Tastiera

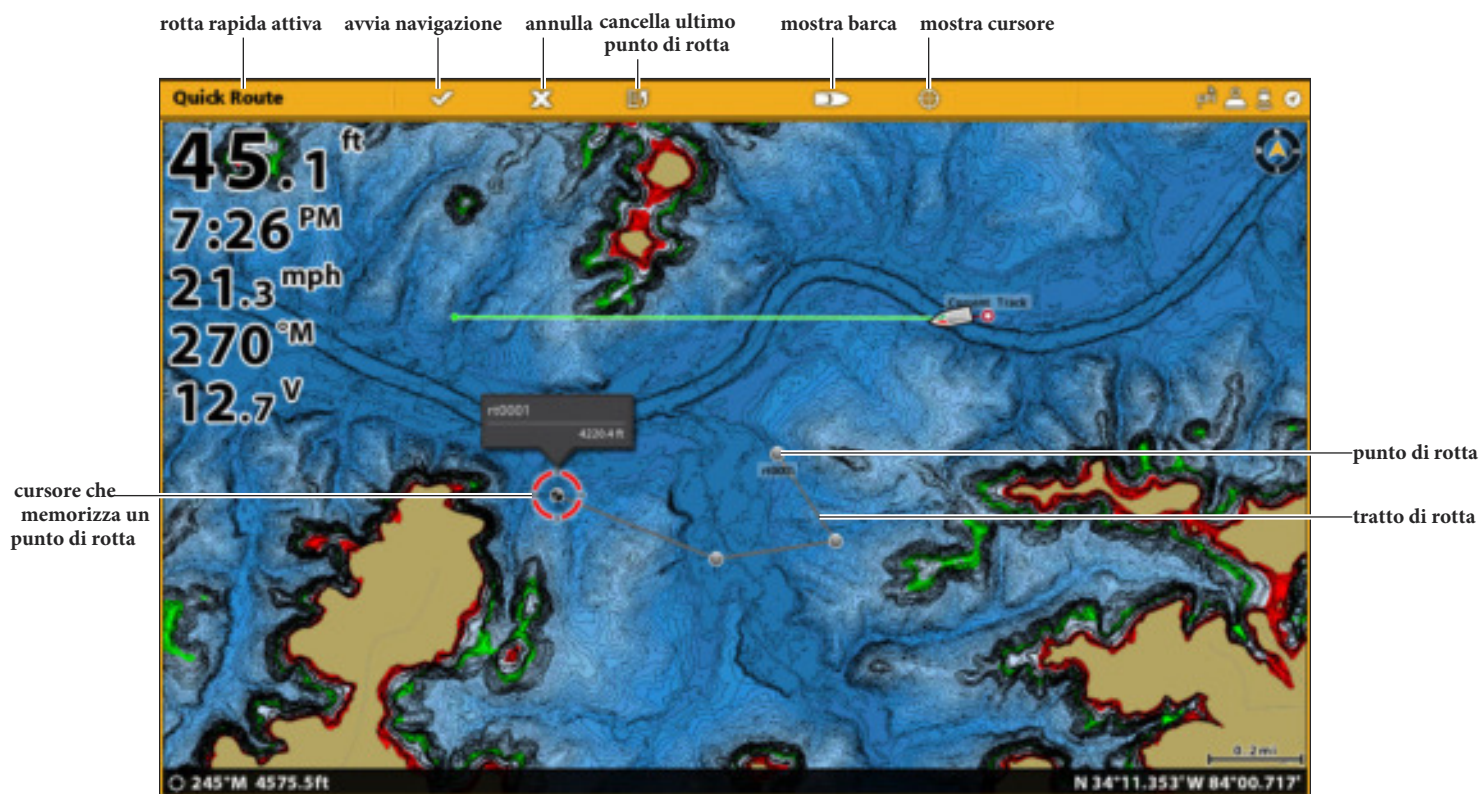
1. Premi il tasto GO TO.
2. Seleziona Rotta Rapida.
3. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione. Premi il tasto del joystick per memorizzare il primo punto della rotta.
4. Ripeti il passaggio 3 per connettere 2 o più punti di rotta.
Annulla l'Ultima Tappa. premi il tasto EXIT una volta.
Annulla Creazione della Rotta: tieni premuto il tasto EXIT.
5. Per avviare la navigazione, premi il tasto INVIO.

Memorizzare Punti di Rotta con il Touch Screen

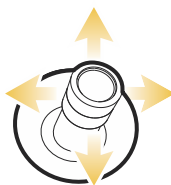


tocca per memorizzare
punti di rotta

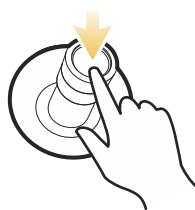
Avvia Navigazione Rotta Rapida con la Tastiera



Apri il Menu Go To



Muovi il Cursore



Memorizza Punti di Rotta



Avvia Navigazione

Cambia l'Ordine di Rotta durante la Navigazione

1. Durante la navigazione, tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Go To.

O

Premi il tasto GO TO.

2. Seleziona una delle seguenti opzioni:

Riavvia Rotta: resetta la navigazione per avviare dalla posizione corrente della barca al punto successivo sulla rotta.

Punto Successivo: salta il punto successivo sulla rotta.

Rotta Inversa: inverte l'ordine dei punti di rotta. La navigazione inizierà dalla posizione della barca e continuerà nell'ordine inverso.

Annula la Navigazione Rotta Rapida

1. Durante la navigazione, tocca Carta sulla barra di stato.

Seleziona Go To.

O

Premi il tasto GO TO.

2. Seleziona Annulla Navigazione.
3. Seleziona Salva Rotta o Scarta Rotta.

Avvia la Navigazione verso un Waypoint o una Rotta Salvati

Usa il cursore per selezionare un waypoint o un punto di rotta salvati sulla Vista Carta, e potrai avviare la navigazione verso quella destinazione. Se selezioni un punto di rotta, puoi anche scegliere l'ordine di navigazione per quella rotta.

Avvia la Navigazione

Schermo Touch

1. Tocca un waypoint o un punto di rotta.
2. Tocca Carta sulla barra di stato.
3. Seleziona Go To.
4. Seleziona Go To: Rotta o Go To: Punto.

Annulla Navigazione: tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Go To > Annulla Navigazione.

Tastiera

1. Usa il joystick per muovere il cursore su un waypoint o su un punto di rotta.
2. Premi il tasto GO TO.
3. Seleziona Go To: Rotta o Go To: Punto.

Annulla Navigazione: premi il tasto GO TO. Seleziona Annulla Navigazione.

Inserisci una Posizione e Avvia la Navigazione

Usa queste istruzioni per inserire la latitudine/longitudine di una posizione e avviare la navigazione.

Avvia la Navigazione verso una Posizione

1. Tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Go To.

0

Premi il tasto GO TO.

2. Seleziona Lat/Long.
3. Usa la tastiera che appare sul display per inserire la posizione verso cui vuoi navigare.
4. Seleziona Go To.

Annulla Navigazione: premi il tasto GO TO.

Crea una Rotta

Le istruzioni di questa sezione ti permettono di creare una rotta nella Vista Carta e di salvarla per una eventuale navigazione futura. I passaggi sono simili alla Rotta Rapida, ma dovrai usare il menu Mark per iniziare.

Salva Posizione: la rotta è salvata dallo Strumento Dati Nav.

Navigazione: per avviare la navigazione sulla rotta, vedi Avvia la Navigazione verso un Waypoint o una Rotta Salvati.

Sovrapposizione: Per visualizzare delle rotte salvate sulla Vista Carta, premi il tasto MENU una volta.
Seleziona Opzioni Carta > Sovrapposizioni > Dati Nav > Rotte (Salvate).

Crea una Rotta

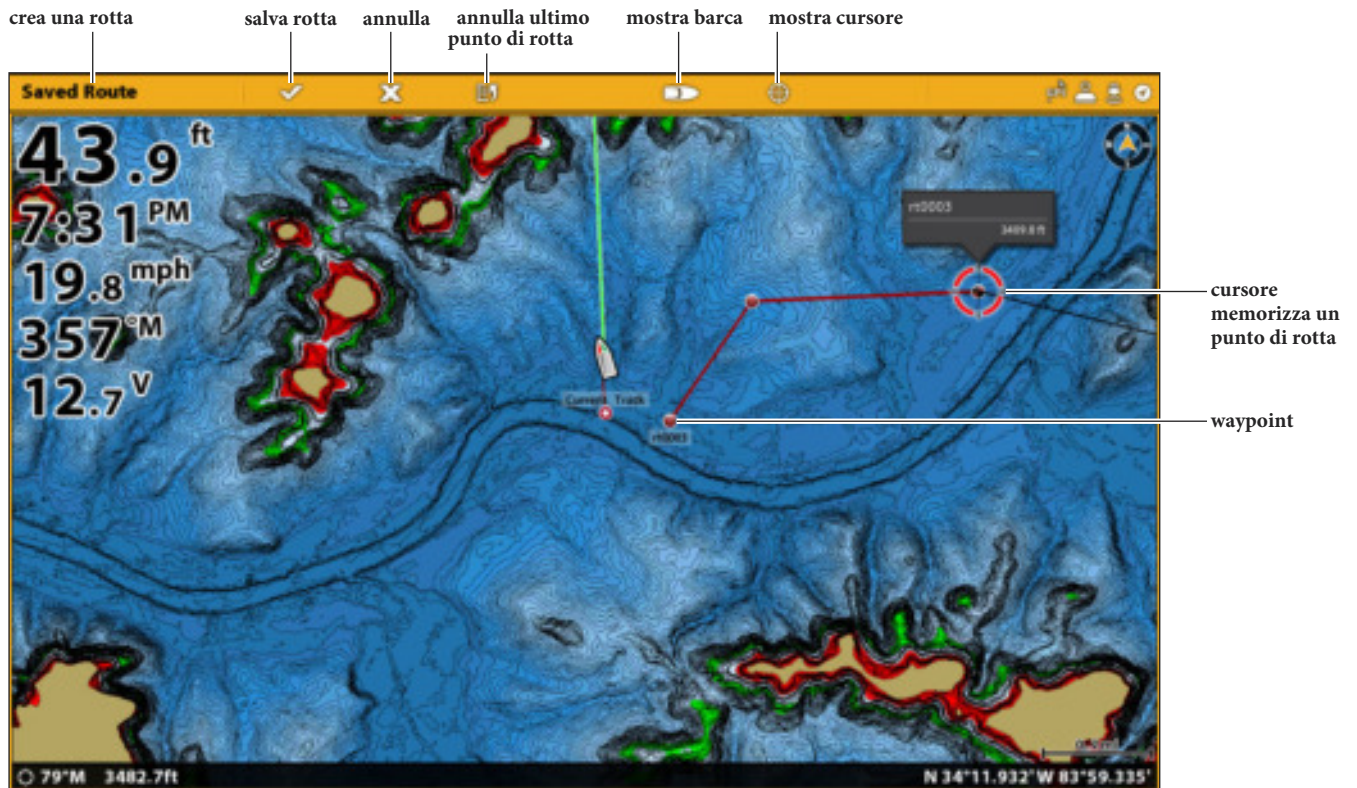
Schermo Touch

1. Tocca Carta sulla barra di stato.
2. Seleziona Mark.
3. Seleziona Rotta.
4. Tocca lo schermo nelle posizioni dove vuoi memorizzare un punto di rotta.
Annulla Ultimo Punto: tocca l'icona Indietro.
Annulla Creazione Rotta: tocca l'icona X.
5. Per salvare la rotta, tocca l'icona del segno di spunta sulla barra di stato.

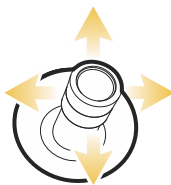
Tastiera

1. Premi il tasto MARK.
2. Seleziona Rotta.
3. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione o su un waypoint. Premi il pulsante del joystick per memorizzare il primo punto della rotta.
4. Ripeti il passaggio 3 per connettere più di un punto di rotta.
Annulla Ultimo Punto: premi il tasto EXIT una volta.
Annulla Creazione Rotta: tieni premuto il tasto EXIT.
5. Per salvare la rotta, premi il tasto INVIO.

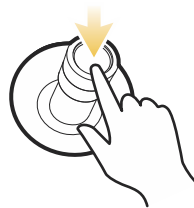
Crea una Rotta con la Tastiera



Apri Menu Mark



Muovi la Posizione del Cursore



Memorizza Punto di Rotta



Salva

Modifica una Rotta sulla Vista Carta

1. Tocca la rotta per selezionarla. Tocca il Nome della Rotta.

0

Usa il joystick per muovere il cursore su una rotta sulla carta. Premi il tasto INVIO.

2. Usa il menu Info Rotta per modificare il nome della rotta, il colore e altro ancora (vedi Gestisci i tuoi Dati di Navigazione per ulteriori informazioni).
3. **Chiudi:** premi il tasto EXIT.

Aggiungi o Elimina i Punti di una Rotta

1. Tocca la rotta per selezionarla. Tocca il Nome della Rotta.

0

Usa il joystick per muovere il cursore su una rotta sulla carta. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Aggiungi Punto, Estendi Rotta, o Elimina Punto.

Elimina una Rotta sulla Vista Carta

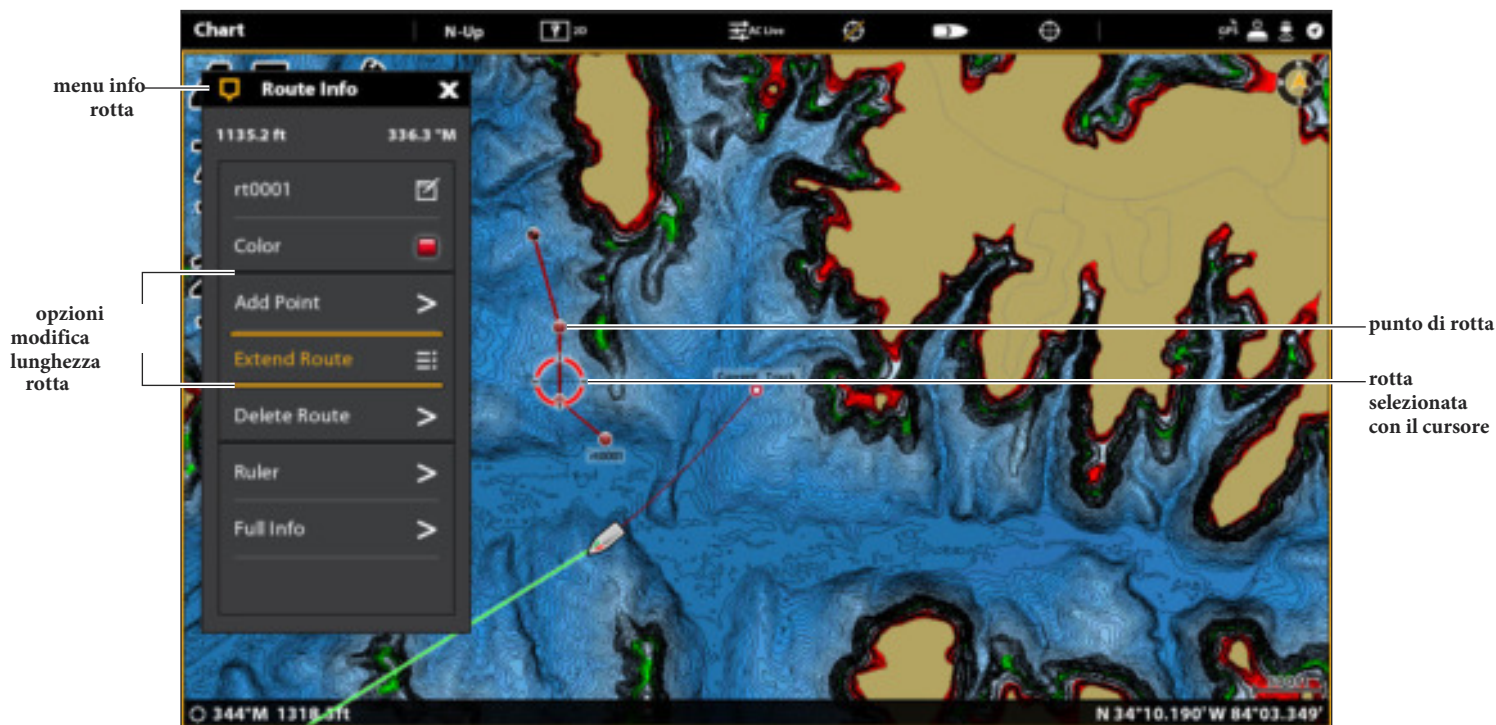
1. Tocca la rotta per selezionarla. Tocca il Nome della Rotta.

0

usa il joystick per muovere il cursore su una rotta sulla carta. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Elimina Rotta.

Modifica una Rotta sulla Vista Carta



CERCA

Ci sono molti modi per cercare un'area portuale, servizi vari, stazioni delle maree, stazioni correnti e altri punti di interesse. Puoi inoltre cercare i waypoints, le rotte e le tracce più vicini. In molti casi, puoi anche utilizzare il menu Go To per avviare la navigazione verso l'area selezionata. Le opzioni di ricerca e la distanza dell'area di ricerca sono determinate dalla fonte mappa selezionata.



NOTA: per ulteriori informazioni riguardanti il tasto INVIO e il menu Info, vedi *Introduzione al Menu di Navigazione*.

Cerca dalla Posizione dell'Imbarcazione

Se come fonte mappa viene selezionata Navionics, puoi avviare una ricerca basata sulla posizione della barca.

1. Tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona un elemento dalla lista. Tocca l'elemento, o premi il tasto INVIO per visualizzare ulteriori informazioni se disponibili.
3. Per avviare la navigazione verso la tua selezione, premi il tasto GO TO.

Cerca dalla Posizione del cursore

Se come fonte mappa è selezionata Navionics, puoi avviare una ricerca basata anche sulla posizione del cursore.

1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Carta.

Usa il joystick per muovere il cursore verso una posizione sulla Vista Carta. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Info.
3. Seleziona un elemento dalla lista. Tocca l'elemento, o premi il tasto INVIO per vedere ulteriori informazioni se disponibili.
4. Per avviare la navigazione verso il punto che hai selezionato, premi il tasto GO TO.

Cerca un Lago

Se invece come fonte mappa scegli Humminbird, puoi cercare i laghi presenti nella zona.

1. Tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. **Cercare per Area:** seleziona Lista dei Laghi.

Cercare per Nome: seleziona Nome del Lago. Usando la tastiera del display, digita il nome del lago che stai cercando.

3. Seleziona un elemento dalla lista. Tocca l'elemento, o premi il tasto INVIO, per vedere ulteriori informazioni se disponibili.

Trova i Dati di Navigazione più Vicini

Usa il menu Trova i Punti più Vicini per cercare i waypoints, le rotte e le tracce più vicini.

1. Tocca Carta sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Trova i Punti più Vicini.
3. Seleziona Waypoints, Rotte, o Tracce.
4. Seleziona un elemento dalla lista. Tocca l'elemento, o premi il tasto INVIO, per vedere ulteriori informazioni se disponibili.
5. Per avviare la navigazione verso il punto che hai selezionato, premi il tasto GO TO.



Una **traccia** è una collezione di punti di traccia che contiene la cronologia dettagliata delle posizioni dell'imbarcazione a vari intervalli impostati. La Traccia Corrente mostra la cronologia delle posizioni dal momento in cui l'unità di controllo è stata accesa. l'opzione Registra Traccia deve essere attivata per far sì che questa opzione funzioni (vedi Registra una Traccia). Puoi cancellare la Traccia Corrente o salvarla in qualsiasi momento. Per cambiare gli intervalli, modifica le tracce salvate, e crea delle impostazioni traccia, vedi Gestisci i tuoi Dati di Navigazione. Puoi salvare fino a 50 tracce sull'unità di controllo.



Punto d'Inizio



Punto di Fine

Imposta Tracce

La tua unità di controllo è impostata per registrare delle tracce e mostrarle sulla vista. Usa le istruzioni sottostanti se vuoi cambiare le impostazioni predefinite del dispositivo.

Registra una Traccia

Quando Registra Traccia è attivo, l'unità di controllo salverà la traccia corrente. Se invece è disattivato, la traccia non verrà registrata né salvata.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Dati Nav.
3. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
4. Seleziona Registra Traccia. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Salvataggio-Automatico

Quando il Salvataggio-Automatico è attivo, l'unità di controllo salverà la traccia corrente ogni volta che il dispositivo verrà spento, e, quando verrà riacceso, registrerà una nuova traccia.

Quando il Salvataggio-Automatico è invece disattivato, la traccia corrente continuerà fino a che non la salverai. Vedi **Tracce: Salva Traccia Corrente**.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Dati Nav.
3. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
4. Seleziona Salvataggio-Automatico. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Visualizza le Tracce sulla Vista Carta

Puoi visualizzare le tracce salvate o attive sulla Vista Carta.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato.



Premi il tasto MENU una volta.

2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni > Data Nav.
4. Aggiungi un segno di spunta a Tracce (Attive) o a Tracce (salvate) per renderle visibili sulla Vista Carta.



NOTA: per rendere una SINGOLA traccia visibile o nascosta, vedi *Gestisci i tuoi Dati di Navigazione: Modifica una Traccia Salvata*.

Salva Traccia Corrente

Usa le seguenti istruzioni per salvare la traccia corrente e avviare una nuova traccia.

1. Tocca il punto iniziale o quello finale della traccia. Tocca poi Nome Traccia.

O

Usa il joystick per muovere il cursore sul punto iniziale o su quello finale della traccia. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Salva Traccia.



NOTA: puoi inoltre avviare una nuova traccia dallo strumento Dati Nav. Vedi *Gestisci i tuoi Dati di Navigazione: Gestisci Tracce*.

Cancella la Traccia Corrente

Usa le seguenti istruzioni per cancellare la traccia corrente e avviare una nuova traccia nella posizione corrente dell'imbarcazione.

1. Tocca il punto iniziale o quello finale della traccia. Tocca poi Nome Traccia.

O

Usa il joystick per muovere il cursore sul punto iniziale o su quello finale della traccia. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Cancella Traccia.

Vista Carta con una Traccia Visibile



Modifica una Traccia sulla Vista Carta

1. Tocca un punto iniziale o uno finale. Poi Nome Traccia.

0

Usa il joystick per muovere il cursore sul punto iniziale o finale di una traccia. Premi il tasto INVIO.

2. Modifica il nome della traccia, lo stile, il colore e altro ancora dal menu Info Traccia.

3. **Chiudi:** premi il tasto EXIT.



NOTA: per cambiare le impostazioni di default per le nuove tracce, o per cambiare gli Intervalli tra i punti di traccia vedi *Gestisci i tuoi Dati di Navigazione: Gestisci Tracce*.

Elimina una Traccia Salvata

Quando elimini una traccia salvata, viene rimossa in modo permanente dall'unità di controllo.

1. Tocca un punto iniziale o uno finale. Tocca poi Nome Traccia.

0

Usa il joystick per muovere il cursore sul punto iniziale o finale di una traccia. Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Elimina Traccia.

GESTISCI I TUOI DATI DI NAVIGAZIONE

Usa lo strumento Dati Nav per gestire i tuoi waypoints salvati, le rotte, le tracce e i gruppi. Puoi modificare i dati di navigazione che hai salvato e avviare la navigazione da questo strumento.

Apri lo Strumento Dati Nav

- 1. Premi il tasto HOME.
- 2. Seleziona lo strumento Dati Nav.

Ordina Elenchi

- 1. Seleziona un waypoint, rotta, traccia salvati.
- 2. Premi il tasto EXIT per selezionare la barra di ordinamento. Tocca il nome di una colonna, o muovi il joystick e premi il tasto sul nome di una colonna. Il primo tocco ordinerà la colonna in modo crescente o dalla A alla Z. Il secondo tocco invece ordinerà la colonna in modo decrescente e dalla Z alla A.

Strumento Miei Dati

lista di dati di navigazione salvati

opzioni per i nuovi dati

Nav Data

Waypoints

Lists

Waypoints 4

Routes 2

Tracks 1

Options

Waypoints

Routes

Tracks

Groups

Delete All >

Name	Group	Distance	Date
wpt0001	My Data	4582 ft	10/30/2015 7:24:24 PM
wpt0002	My Data	4835 ft	10/30/2015 7:26:02 PM
wpt0003	My Data	1.1 mi	10/30/2015 7:26:48 PM
wpt0004	My Data	1.4 mi	10/30/2015 7:27:00 PM

Position: N 34°11.783' W 84°3.580'

Bearing: 277.9 °M

Depth: 0.0 ft

Cursor Depth: 0.0 ft

Radius: -

Temperature: -

Altitude: -

Notes:

Map

Waypoint selected and preview of the summary

barra di ordinamento

waypoints salvati

Modifica un Waypoint

1. Sotto Elenchi, seleziona Waypoints.
2. Tieni premuto un waypoint. Seleziona Info.

0

Usa il joystick per selezionare un waypoint. Premi il tasto INVIO.

3. Modifica il waypoint usando le opzioni nel menu Info Waypoint. Per vedere la lista completa di opzioni per modificare un waypoint, seleziona Full Info.

Modifica le Opzioni per i Waypoints Salvati o le Impostazioni Predefinite	
Nome Waypoint	Seleziona il nome del waypoint e usa la tastiera del display per rinominarlo.
Icona	Seleziona una categoria di icona (acqua, pesca, navigazione, punti di interesse, ecc.) e seleziona un'icona per rappresentare il waypoint selezionato sulle Viste Carta.
Colore	Seleziona un colore per rappresentare il waypoint.
Indicatore di Profondità	Se l'Indicatore di Profondità è attivo, il waypoint verrà visualizzato come un indicatore di profondità sulla Vista Carta. La profondità è basata sulla profondità nella posizione dell'imbarcazione. Vedi Waypoints: Crea un Indicatore di Profondità . Se il waypoint è stato memorizzato nella posizione del cursore, la profondità non è stata memorizzata. Seleziona Modifica Profondità per inserire una profondità manualmente.
Posizione	Usa la tastiera sul display per modificare la latitudine/longitudine del waypoint.
Raggio	Attiva Raggio e imposta il raggio intorno al waypoint. Il Raggio è usato per Waypoint da Evitare (vedi Introduzione agli Allarmi di Navigazione).
Da Evitare	Aggiungi un segno di spunta alla casella Da Evitare per visualizzare il Raggio del Waypoint da Evitare.
Visibilità	Per visualizzare il waypoint sulla vista, seleziona On. Per nascondere invece, seleziona Off. Puoi inoltre scegliere l'icona e il nome del waypoint.
Miei Dati (Nome Gruppo)	Il menu varierà con il nome default del gruppo. Seleziona il nome del gruppo per cambiare dove il waypoint selezionata verrà salvato. Vedi Gruppi per ulteriori info.
Modifica Profondità	Usa la tastiera del display per inserire una profondità per il waypoint, nel caso non fosse stato memorizzato nella posizione dell'imbarcazione. Vedi Indicatore di Profondità per ulteriori info.
Modifica Note (seleziona Full Info)	Usa la tastiera sul display per aggiungere annotazioni riguardo al waypoint.

Cambia la Modalità Mark per i Nuovi Waypoints

Quando memorizzi un waypoint, l'unità di controllo assegna un nome alfanumerico che può essere modificato dallo strumento Dati Nav. Usa queste istruzioni per cambiare il modo in cui il tuo dispositivo memorizza i waypoints, permettendoti di memorizzare e modificare i waypoints, o di memorizzarli con le tue impostazioni preferite.

1. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints.
2. Seleziona Modalità Mark.

Opzioni Modalità Mark	
Default	Quando memorizzi un waypoint, il nome sarà alfanumerico e inizierà con wpt. Il waypoint può essere modificato in un secondo momento. Puoi inoltre cambiare le impostazioni di default (icona, colore, ecc.) per i nuovi waypoints. Vedi <i>Cambia le Impostazioni di Default per i Nuovi Waypoints</i> .
Memorizza+Modifica	Quando memorizzi un waypoint, il menu Info Waypoint si apre così che tu possa modificare il waypoint non appena lo memorizzi.
Memorizza Preferiti	Quando memorizzi un waypoint, il menu Preferiti si apre così che tu possa assegnare un'icona preferita e un colore al waypoint istantaneamente. Per creare delle impostazioni preferite vedi <i>Crea Impostazioni Preferite</i> .

Cambia le Impostazioni di Default per i Nuovi Waypoints

Ogni volta che memorizzi un nuovo waypoint, l'unità di controllo userà le impostazioni di default per salvarlo.

1. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints.
2. Seleziona Impostazioni di Default. Puoi cambiare le impostazioni predefinite per quanto riguarda l'icona, i colori ed altro ancora. Vedi la tabella ***Modificare le Opzioni per i Waypoints Salvati o le Impostazioni di Default*** per altri dettagli.

Crea le tue Impostazioni Preferite

Se hai selezionato Mark Favourities come Modalità Mark per i waypoints, usa le istruzioni in questa sezione per selezionare la tua icona preferita, il colore, l'indicatore di profondità, il gruppo default, e se il waypoint deve essere visibile o nascosto. Quando memorizzi un waypoint, ti verranno mostrate solo le opzioni di menu dalle tue impostazioni preferite per modificare il waypoint. Inoltre, vedi *Waypoints: Memorizza i Waypoints Preferiti* (in movimento per ulteriori informazioni).

- 1. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints.
- 2. Seleziona Impostazioni Preferite. Tocca l'elemento o usa il joystick per effettuare le tue selezioni.

Seleziona 5 Colori Preferiti



Opzioni di Modifica per le Impostazioni Waypoint Preferite	
Icona	Seleziona 5 icone.
Colore	Seleziona 5 colori.
Indicatore di Profondità	Se Indicatore di Profondità è attivo, il waypoint sarà visualizzato come indicatore di profondità sulla Vista Carta. La profondità è basata sulla profondità nella posizione corrente della barca. Vedi <i>Waypoints: Crea un Indicatore di Profondità</i> . Se il waypoint è stato memorizzato nella posizione del cursore, la profondità non è stata rilevata. Seleziona Modifica Profondità per inserire manualmente un valore.
Gruppo	Il nome del menu varierà con il nome del gruppo default. Seleziona il nome del gruppo per cambiare la posizione di salvataggio del waypoint. Vedi <i>Gruppi</i> per ulteriori informazioni.
Visibilità	Per visualizzare il waypoint sulle Viste Carta, seleziona On. Per nascondere il waypoint invece, seleziona Off.

Elimina un Waypoint

1. Sotto Elenchi, seleziona Waypoints.
2. Tocca un waypoint o usa il joystick per selezionarlo.
3. Premi il tasto INVIO.
4. Seleziona Full Info.
5. Seleziona Elimina.

Naviga verso un Waypoint Salvato

1. Sotto Elenchi, seleziona Waypoints.
2. Tocca un waypoint o usa il joystick per selezionarlo.
3. Premi il tasto GO TO.
4. Premi il tasto INVIO, o tocca Go To sullo schermo.

Gestisci le Rotte

Modifica una Rotta

1. Sotto Elenchi, seleziona Rotte.
2. Tieni premuta una rotta. Seleziona Info.

0

Usa il joystick per selezionare una rotta. Premi il tasto INVIO.

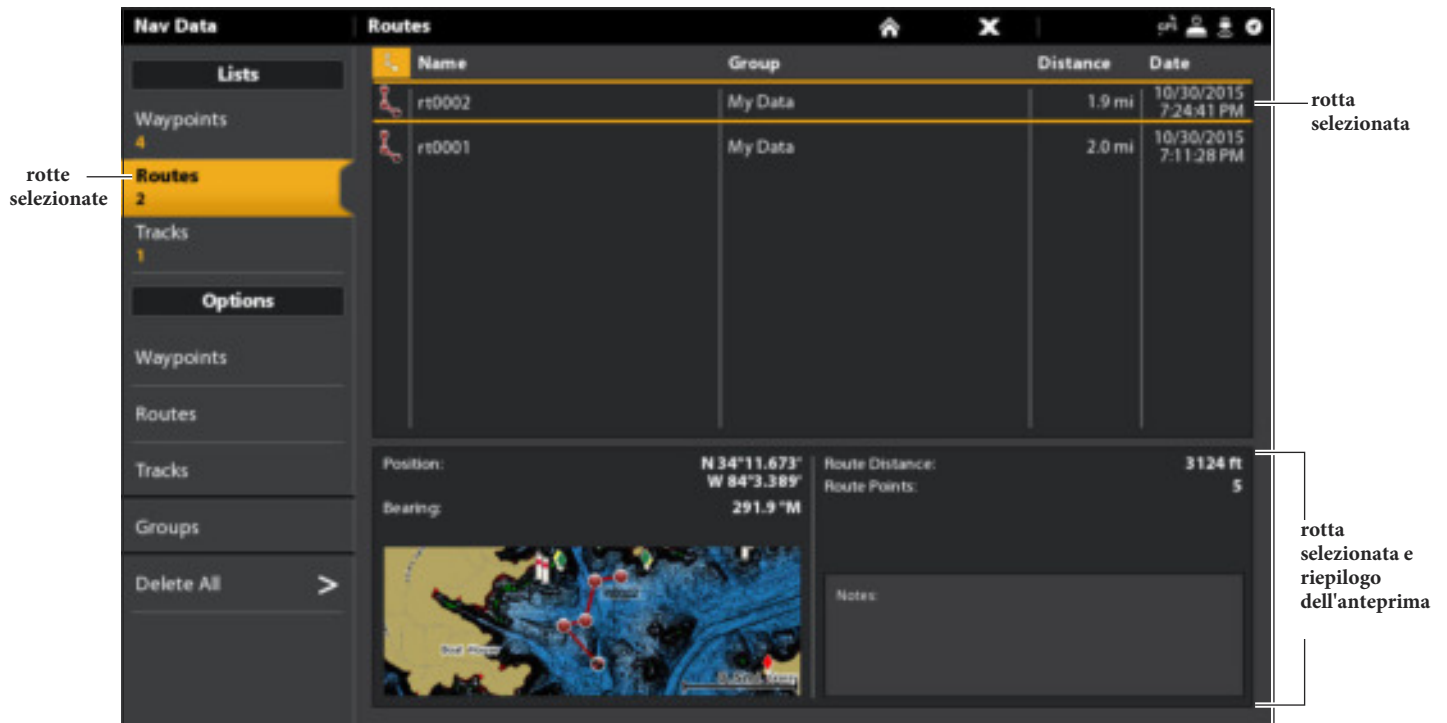
3. Modifica la rotta usando le opzioni nel menu Info Rotte.

Per vedere la lista completa di opzioni per modificare la rotta, seleziona Full Info.

Modificare le Opzioni per Nuove Rotte o per una Rotta Salvata	
Nome Rotta	Seleziona il nome della rotta e usa la tastiera del display per rinominarla.
Colore	Seleziona un colore per rappresentare la rotta sulle Viste Carta.
Visibilità	Per visualizzare la rotta sulla vista, seleziona On. Per nascondere la rotta sulla vista, seleziona Off.
Miei Dati (Nome del Gruppo)	Il nome del menu varierà con il nome del gruppo default. Seleziona il nome del gruppo per cambiare la posizione di salvataggio della rotta. Vedi Gruppi per ulteriori informazioni.
Modifica Note (seleziona Full Info)	Usa la tastiera del display per aggiungere delle annotazioni riguardo la rotta.

Cambia le Impostazioni di Default per le Nuove Rotte

1. Sotto Opzioni, seleziona Rotte.
2. Seleziona Impostazioni Default.



Elimina un Punto di Rotta

Schermo Touch

1. Sotto elenchi, seleziona Rotte.
2. Tocca una rotta per aprirla e visualizzare i suoi punti.
3. Tieni premuto un punto di rotta.
4. Seleziona Info.
5. Seleziona Full Info.
6. Seleziona Elimina Punto.

Tastiera

1. Sotto Elenchi, seleziona Rotte.
2. Usa il joystick per selezionare una rotta. Premi il pulsante del joystick per aprire la rotta e visualizzare i suoi punti.
3. Seleziona un punto di rotta.
4. Premi il tasto INVIO.
5. Seleziona Full Info.
6. Seleziona Elimina Punto.

Elimina una Rotta

Questa funzione non è disponibile mentre si sta navigando la rotta.

1. Sotto Elenchi, seleziona Rotte.
2. Tieni premuta una rotta. Seleziona Elimina.

0

Usa il joystick per selezionare una rotta. Premi il tasto INVIO.

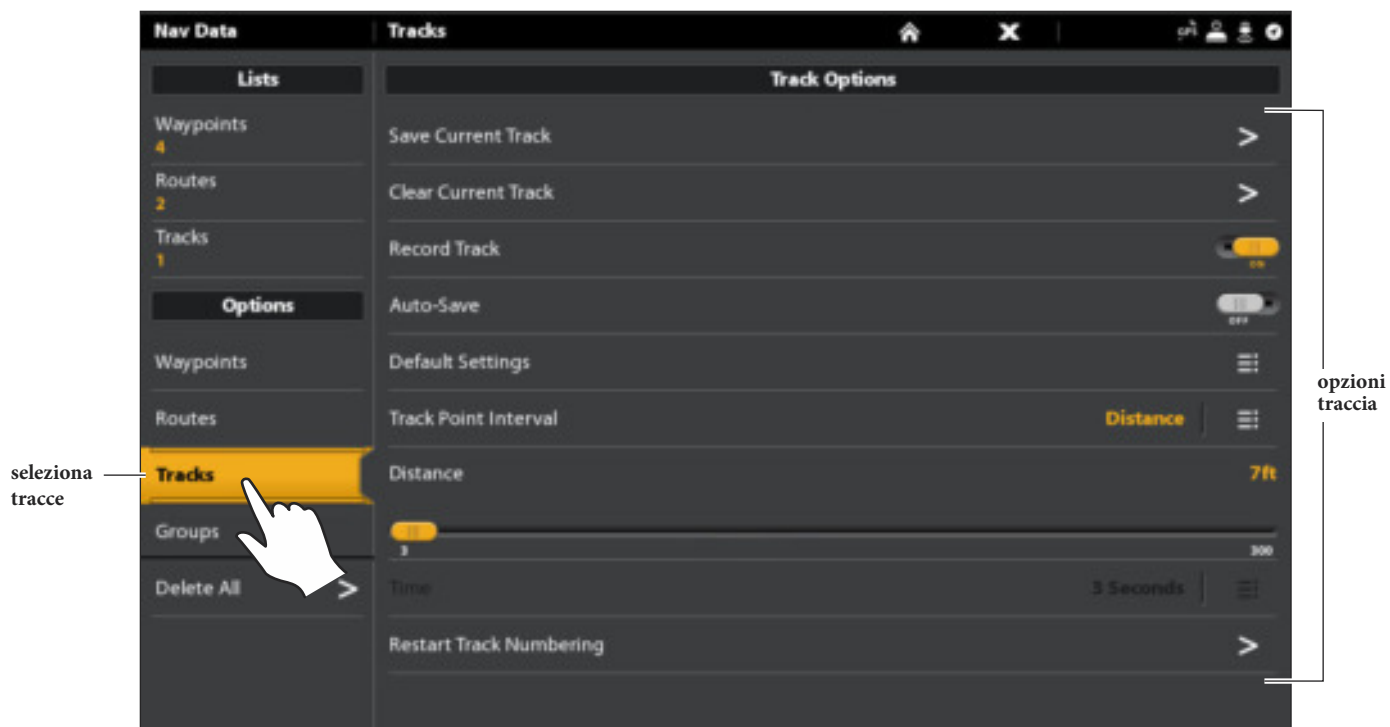
1. Seleziona Full Info.
2. Seleziona Elimina Rotta.

Navigare Lungo una Rotta Salvata

1. Sotto Elenchi, seleziona Rotte.
2. Tocca una rotta o usa il joystick per selezionarla.
3. Premi il tasto GO TO.
4. Premi il tasto INVIO, o tocca Go To sullo schermo.

Gestisci le Tracce

Opzioni di Traccia per la Traccia Corrente



Avvia una Nuova Traccia

Il menu Registra Traccia deve essere attivo perché questa funzione sia disponibile.

1. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
2. Seleziona Nuova Traccia.

Registra una Traccia

Quando Registra Traccia è attivo, l'unità di controllo salverà la traccia corrente. Se spegni l'unità di controllo e poi la riaccendi in una posizione differente, ci potrebbero essere delle divergenze nella traccia.

Se invece Registra Traccia è disattivo, la traccia non verrà visualizzata sulla Vista Carta, e la traccia non verrà registrata né salvata.

1. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
2. Seleziona Registra Traccia. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.

Salvataggio-Automatico

Quando l'Auto-Salvataggio è attivo, l'unità di controllo salverà la traccia corrente ogni volta che l'unità di controllo verrà spenta, e avvierà una nuova traccia ogni volta che verrà riacceso.

Quando l'Auto-Salvataggio invece è disattivato, la traccia corrente continuerà fino a che non la salverai (vedi **Tracce: Salva la Traccia Corrente**).

1. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
2. Seleziona Registra Traccia. Tocca on/off, o premi il tasto Invio per attivarlo. L'unità di controllo avvierà la registrazioni della traccia corrente nel momento in cui il menu verrà attivato.

Cambia le Impostazioni di Default per le Nuove Tracce

1. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
2. Seleziona Impostazioni di Default.

Cambiare le Impostazioni di Default per le Nuove Tracce	
Stile	Seleziona un tipo di linea.
Colore	Seleziona un colore.
Gruppo	Seleziona il nome del gruppo per cambiare la posizione di salvataggio delle tracce seguenti. Puoi anche aprire un nuovo gruppo tramite questo menu. Vedi Gruppi per ulteriori informazioni.

Cambia l'Intervallo tra i Punti di Traccia

1. Sotto Opzioni, seleziona Tracce.
2. Seleziona Intervallo tra i Punti di Traccia.
3. Seleziona Distanza o Tempo.
4. Seleziona l'icona Indietro sulla barra di stato, o seleziona la scheda Tracce sotto Opzioni per tornare al menu Opzioni Traccia.
5. Se hai selezionato Distanza nel passaggio 3, regola con il cursore la distanza tra i vari punti di traccia.

Se invece hai selezionato Tempo nel passaggio 3, seleziona Tempo e apri il menu. Seleziona quanto tempo vuoi far passare tra un punto della traccia e l'altro.

Modifica una Traccia Salvata

1. Sotto Elenchi, seleziona Tracce.
2. Tieni premuta una traccia. Seleziona Info.

O

Usa il joystick per selezionare una traccia. Premi il tasto INVIO.

3. Modifica una traccia salvata usando le opzioni nel menu Info Traccia.

Per vedere la lista completa di opzioni per modificare la traccia, seleziona Full Info.

Modificare le Opzioni per una Traccia Salvata	
Nome Traccia	Seleziona il nome della traccia e usa la tastiera sul display per rinominarla.
Stile	Seleziona un tipo di linea.
Colore	Seleziona un colore.
Visibilità	Per visualizzare la traccia sulle Viste Carta, seleziona On. Per nascondere la traccia sulle Viste Carta, seleziona Off.
Miei Dati (Nome Gruppo)	Il nome del menu varierà con il nome del gruppo default. Seleziona il nome del gruppo per cambiare la posizione di salvataggio per la traccia. Vedi Gruppi per ulteriori informazioni.
Modifica Note (seleziona Full Info)	Usa la tastiera sul display per aggiungere annotazioni riguardo alla traccia selezionata.

Elimina una Traccia

1. Sotto Elenchi, seleziona Tracce.
2. Tieni premuta una traccia. Seleziona

Elimina. **O**

Usa il Joystick per selezionare una traccia. Premi il tasto INVIO.

3. Seleziona Full Info.
4. Seleziona Elimina Traccia.

Gestisci Gruppi

Usa i Gruppi per organizzare i tuoi dati di navigazione (waypoints, rotte, e tracce) in un unico insieme. Alcuni pescatori preferiscono raggruppare i loro dati di navigazione per escursione di pesca, tipo di pesce, tipologia d'acqua, ora del giorno.

Gruppo Predefinito: i tuoi dati vengono salvati nel gruppo Miei Dati, il gruppo di default per la tua unità di controllo. Puoi creare nuovi gruppi e salvare al loro interno nuovi dati di navigazione. Puoi inoltre muovere dei dati tra un gruppo e l'altro.

Crea un Nuovo Gruppo

1. Sotto Opzioni, seleziona Gruppi.
2. Seleziona Nuovo Gruppo.
3. Usa la tastiera sul display per rinominare il nuovo gruppo.
4. Seleziona Salva.

Imposta il Gruppo di Default

I tuoi dati di navigazione sono salvati nel gruppo Miei Dati (gruppo predefinito). Le istruzioni in questa sezione ti permettono di salvare i tuoi nuovi dati in un gruppo diverso, così che quando un waypoint, rotta o traccia viene salvato, verrà salvato nel gruppo che hai impostato. Puoi assegnare waypoints, rotte e tracce a diversi gruppi, o assegnarli allo stesso gruppo, a seconda delle necessità.

1. Sotto Opzioni, seleziona Waypoints, Rotte o Tracce.
2. Seleziona Impostazioni Default.
3. Seleziona Gruppo.
4. Seleziona un gruppo dalla lista.

Per creare un nuovo gruppo, seleziona Nuovo Gruppo.

5. Ripeti questi passaggi per ogni tipologia di dato di navigazione.

Muovi i Dati in un Altro Gruppo

1. Sotto Elenchi, seleziona Waypoints, Rotte o Tracce.
2. Tocca un elemento salvato o usa il joystick per selezionarlo.
3. Premi il tasto INVIO.
4. Seleziona Miei Dati (o il nome del gruppo corrente).
5. Seleziona un gruppo dalla lista.

Per creare un nuovo gruppo, seleziona Nuovo Gruppo.

Elimina TUTTI i Dati di Navigazione

Il menu Elimina Tutto ti permette di selezionare una categoria di dati e di eliminare tutti gli elementi di quella categoria. Per esempio, se selezioni Elimina Tutto > Waypoints, tutti i waypoints salvati verranno eliminati.

Per eliminare i singoli waypoints o altri elementi, vedi le precedenti sezioni di *Gestisci i Dati di Navigazione*.



ATTENZIONE! usa questo menu con estrema cautela!

1. Sotto Opzioni, seleziona Elimina Tutto.
2. Seleziona una categoria. **Segui le indicazioni sullo schermo per confermare l'eliminazione.**

Importa/Esporta i Dati di Navigazione

Il SOLIX ti permette di esportare i tuoi waypoints, rotte e tracce, così da poterli vedere direttamente sul tuo computer. Puoi inoltre importare i tuoi dati di navigazione.



ATTENZIONE! Humminbird non è responsabile per la perdita di dati (waypoints, rotte, tracce, gruppi, snapshots, registrazioni, ecc.). è molto importante eseguire un back up periodico dei dati presenti nell'unità di controllo. I tuoi dati dovrebbero anche essere salvati sul tuo PC prima di ripristinare le impostazioni default o prima di aggiornare il software. Per ulteriori dettagli, visita il nostro sito web humminbird.com.

Importa i Dati di Navigazione

Requisiti: i file Humminbird sono file GPX.

1. Installa una card SD (con i dati di navigazione) nell'unità.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Importa, seleziona Dati Nav.
5. Seleziona un file GPX. I dati verranno importati nell'unità di controllo.

Esporta i Dati di Navigazione

1. Installa una card SD formattata nell'unità.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Esporta, seleziona Dati Nav.
5. **Seleziona una Posizione di Salvataggio:** seleziona la porta in cui la memory card è installata. Tutti i dati di navigazione salvati verranno esportati dove richiesto.

INTRODUZIONE ALL'AUTOCHART LIVE

Autochart live usa i dati da un dispositivo GPS installato e un trasduttore 2D (down beam, DualBeamPLUS) per creare mappe dettagliate delle tue acque preferite.

Map Source: Humminbird LakeMaster o Navionics

Memoria: AutoChart Live salva fino a 8 ore di mapping sulla tua unità di controllo. Dopo 8 ore, puoi cancellare i dati e continuare a eseguire la mappatura, o acquistare una ZeroLine Map Card per un mapping illimitato.

ZeroLine Map Card: per acquistare una ZeroLine Map Card e scaricare la guida, visita il nostro sito web humminbird.com.

Ulteriori Info: visita il nostro sito humminbird.com per video e tutorials.

PROGETTA LA TUA MAPPA

Prima di progettare la mappa, considera le aree dove vuoi crearla. Rivedi i suggerimenti seguenti per aiutarti a progettare la tua mappa:

Suggerimenti:

- Inizia con i tuoi punti di pesca preferiti. Non è raccomandabile registrare dati di un lago intero, richiederebbe molto tempo e potrebbe includere aree che non ti interessano.
- Segui una rotta diversa da e verso gli spot che ti interessano ogni volta che peschi. Potresti scoprire nuove aree interessanti da mappare.
- Avvia una nuova traccia o registrazione quando inizi la giornata. Registra nuovi dati ogni uscita per creare nuove mappe o migliorare quelle già esistenti.
- Viaggia ad una velocità costante quando registri dati.
- Vedi l'illustrazione sottostante per capire come navigare mentre effettui il rilevamento dati.

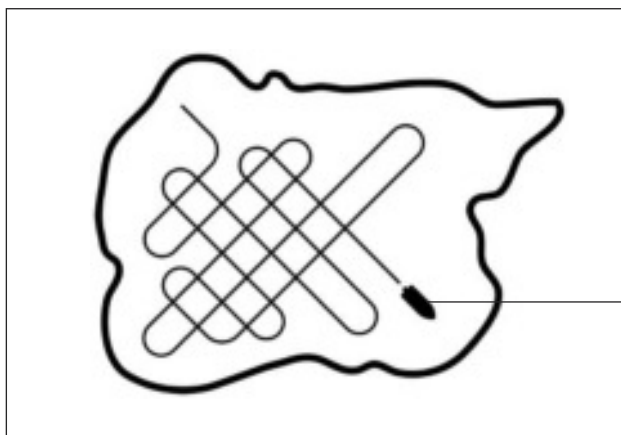
Mappa un'Area Specifica o un Oggetto in maniera dettagliata

- Naviga attraverso l'area interessata, non aggirarla.
- Indirizza la barca dove l'area e/o l'oggetto sono fuori dal raggio d'azione del trasduttore.
- Prova a ridurre il tempo di misurazione, così da ridurre la possibilità di errore del GPS.

Mappa un Intero Lago

- Segui una mappa.
- Segui la pendenza massima del fondale.
- Mantieni una velocità costante. Per performance ottimali, è consigliata da 0 a 8 mph (miglia orarie).
- Indirizza la barca in una zona dove il fondale sia il più piano possibile.

Come Navigare per Registrare Dati



— Naviga a zig-zag, prima verso una direzione poi verso la direzione opposta.

1. PREPARA L'UNITÀ DI CONTROLLO ALLA MAPPATURA

Quando avvii la mappatura del giorno, è importante notare se il livello dell'acqua è maggiore o minore del solito. È anche importante usare esclusivamente il tuo trasduttore 2D.

1 | Scegli la Fonte per la Cartografia

AutoChart Live può essere usato quando una map card Humminbird LakeMaster o Navionics è installata e selezionata come fonte della cartografia. Quando installi una map card, la provenienza della cartografia è automaticamente modificata per assegnare la memory SD o la mmicro SD alla card della cartografia. Se viene installata più di una map card, puoi scegliere quale fonte di cartografia usare.

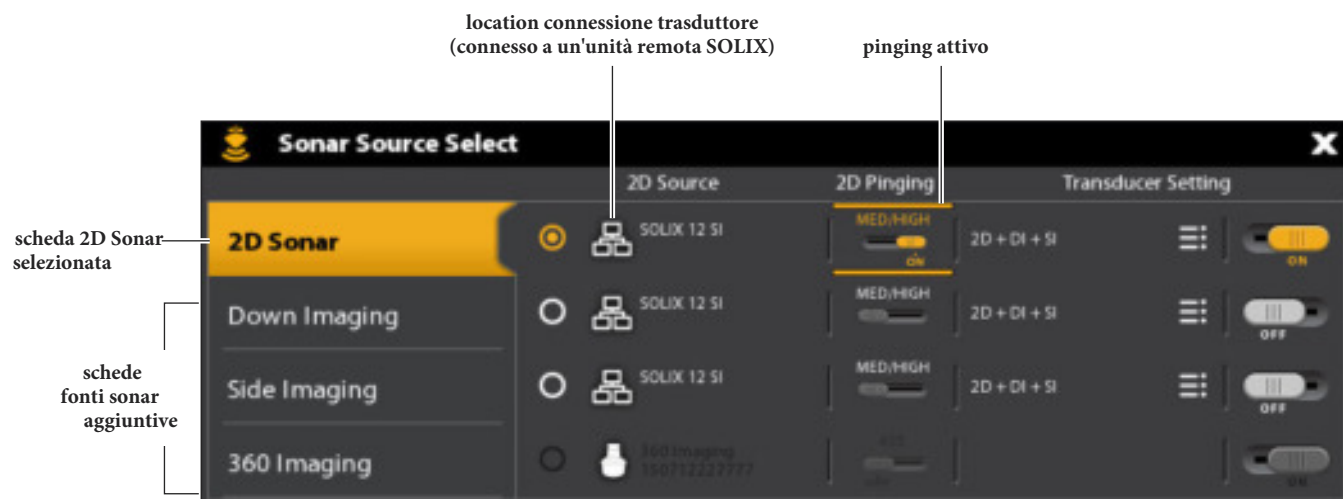
1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Chart.
4. Seleziona Humminbird o Navionics.

2 | Conferma il Trasduttore 2D e Disattiva i Trasduttori Aggiuntivi

Per registrare la tua mappa, devi avere una misura di profondità affidabile e precisa da un trasduttore 2D. Puoi utilizzare un trasduttore Humminbird DualBeam PLUS (83/200 kHz), un trasduttore Side Imaging con capacità 2D (down beam), o un trasduttore CHIRP con capacità 2D (down beam).

Quando stai registrando la tua mappa, dovresti avere solamente un trasduttore 2D sulla tua barca. Se hai altri trasduttori 2D su unità di controllo remote,

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Seleziona Fonte Sonar.
5. Seleziona la scheda Sonar 2D.
6. Assicurati che Pinging 2D sia attivo. Tocca on/off o premi il tasto INVIO per attivarlo.



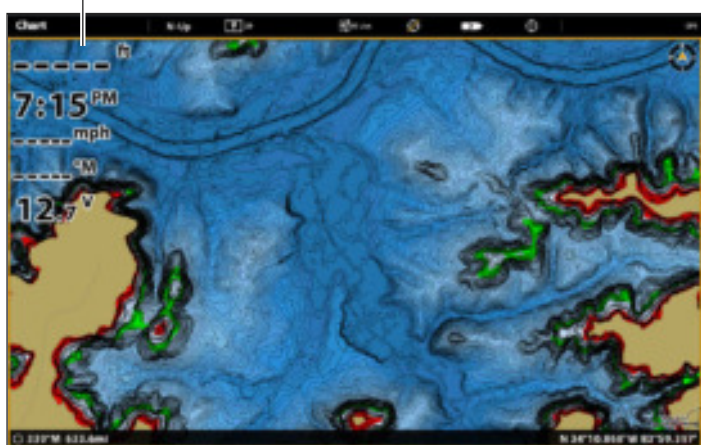
NOTA: per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo Seleziona Fonte Sonar, vedi *Importa la tua Rete Humminbird: Seleziona Fonti Sonar*.

7. Tieni premuto il tasto EXIT per chiudere il menu di sistema.
8. Se sull'imbarcazione ci sono altri dispositivi con un trasduttore 2D, conferma che non siano in funzione mentre stai mappando. Ci dovrebbe essere solo un trasduttore 2D sulla barca durante il processo di registrazione.

3 | Conferma Profondità Digitale e GPS Fix

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona una Vista Carta dallo strumento Viste o dalla barra Preferiti.
3. **Conferma Profondità Digitale:** assicurati che la profondità digitale venga visualizzata.
Potrebbero volerci alcuni istanti.
4. **Conferma GPS fix:** conferma che i dati sulla velocità vengano mostrati.

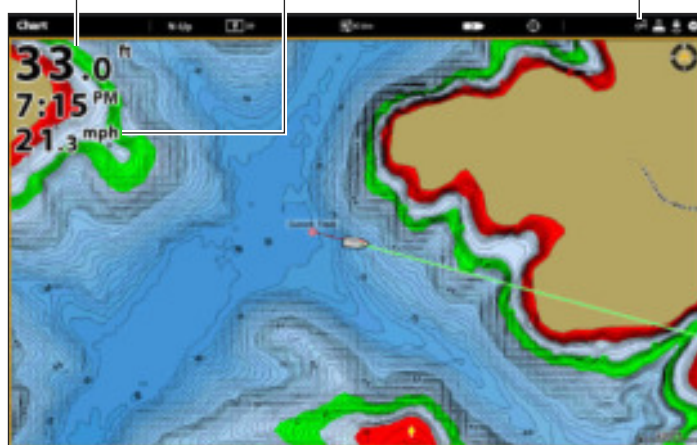
profondità mancante



profondità rielvata

velocità

GPS sensor check



4 | Regola Offset del Livello d'Acqua

Quando inizi a mappare, è importante notare se il livello dell'acqua è maggiore o minore rispetto al solito. Per esempio, se sai che il lago è profondo 3 piedi, imposta l'Offset a -3.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Offset del Livello d'Acqua.
Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.
3. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Se il livello dell'acqua è più alto del normale, imposta una quantità positiva.

Se il livello dell'acqua è più basso del normale, imposta una quantità negativa.

Se il livello dell'acqua è normale, disattiva il Offset Livello Acqua.

5 | Visualizza Traccia Corrente (opzionale)

Mostrare sul display la traccia corrente è d'aiuto per osservare l'avanzamento dell'imbarcazione mentre si sta registrando una mappa.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni > Dati Nav.
4. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare Dati Nav.
5. Aggiungi un segno di spunta a Tracce (Attive).
6. Tieni premuto il tasto EXIT fino a che il sistema del menu è chiuso.

Per cambiare il colore della traccia, vedi *Gestisci i Tuoi Dati di Navigazione: Gestisci Tracce*.

6 | Avvia una Registrazione Sonar per PC AutoChart (opzionale)

Se stai pianificando di utilizzare PC AutoChart, avvia una registrazione sonar prima di cominciare a registrare la tua mappa.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Registrazioni.
3. Seleziona Registra Sonar.
4. Seleziona Fonti Registrazione. Tocca Sonar 2D, o premi il tasto INVIO, per aggiungere un segno di spunta nella casella.
5. Premi il tasto EXIT.
6. Seleziona Avvia Registrazione.



NOTA: per ulteriori info, vedi *Registrazione Sonar*. Inoltre, visita il nostro sito web humminbird.com per acquistare AutoChart PC e scaricare il manuale.

2. REGISTRA LA TUA MAPPA PERSONALIZZATA

Mentre registri la tua mappa, la Vista Carta mostrerà i dati di profondità in tempo reale. La durezza del fondale e la vegetazione verranno registrati nello stesso tempo, tuttavia, i dati non verranno visualizzati live.

1. Preparazione: prima di iniziare a mappare, assicurati che l'unità di controllo sia impostata come mostrato nella sezione **Prepara l'Unità di Controllo alla Mappatura**.
2. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
3. Seleziona AutoChart LIVE.
4. Seleziona Registra.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivarlo.

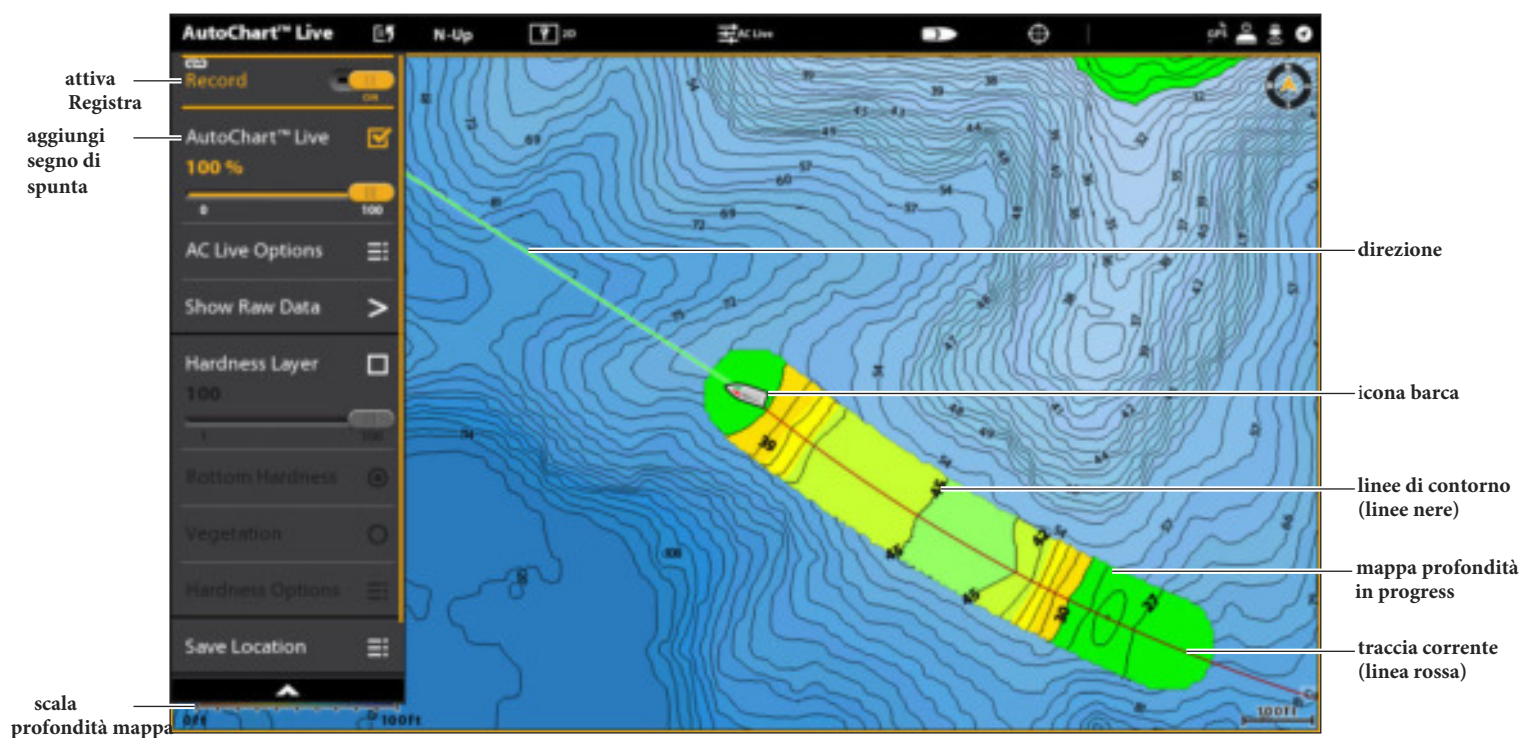
Display: seleziona AutoChart LIVE. Tocca la casella, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.

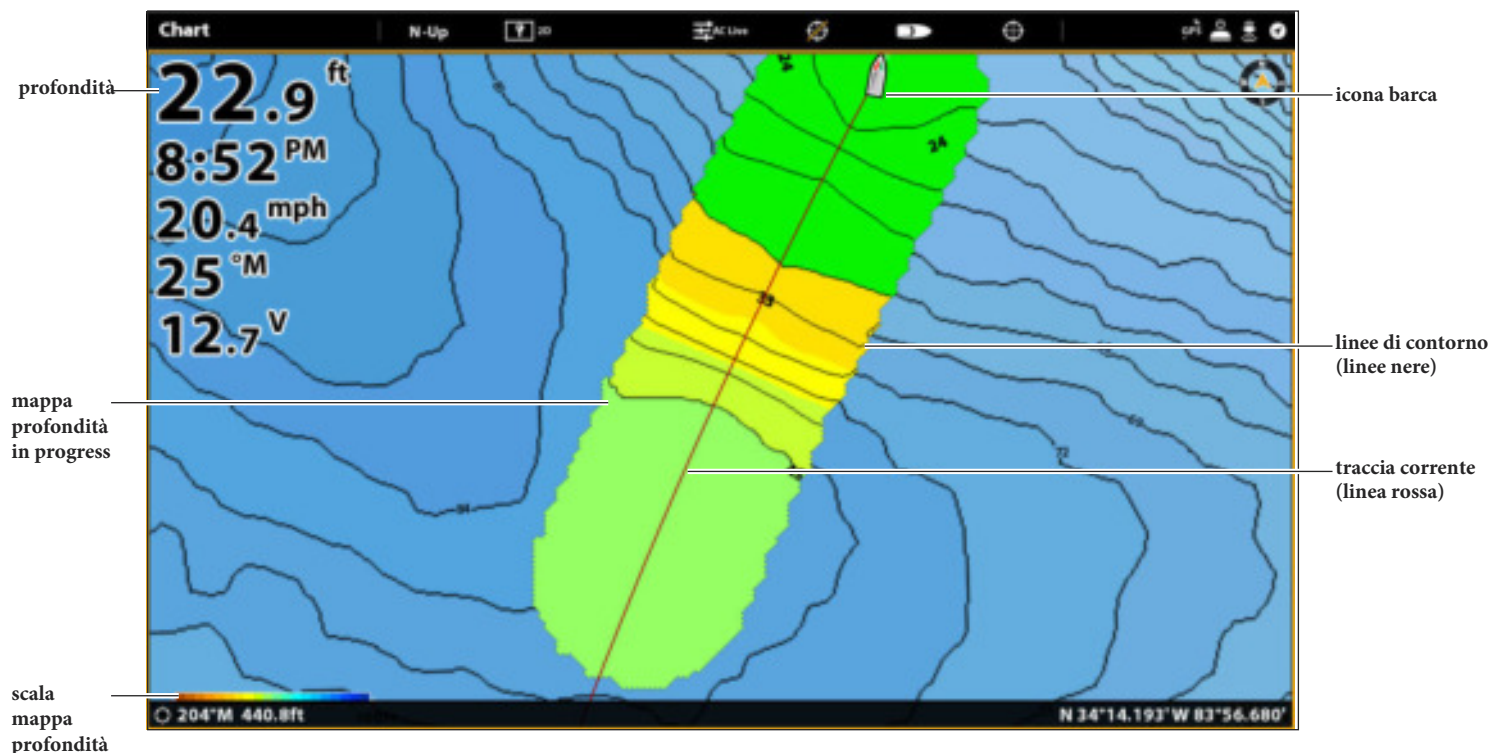
Zoom: premi il tasto ZOOM + per vedere i dati di profondità sulla Vista Carta.

Naviga a zig-zag, prima verso una direzione poi verso la direzione opposta. Mantieni una velocità bassa ma costante. Vedi

Progetta la tua Mappa per i dettagli.

Avvia una Registrazione AutoChart LIVE





3. FERMA LA REGISTRAZIONE

Usa le istruzioni di questa sezione per fermare la registrazione. La tua mappa viene automaticamente salvata nell'unità di controllo (interna) o nella ZeroLine Map Card, se installata.

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona AutoChart LIVE.
3. Seleziona Registra. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per disattivare.

Se non hai una card ZeroLine Map installata, e la memoria del dispositivo è piena (8 ore), l'unità di controllo fornirà una finestra di dialogo per Confermare o Cancellare Dati. Per salvare la mappa e disattivare la registrazione, seleziona Conferma. Per cancellare la tua mappa e ricominciare, seleziona Elimina Dati.

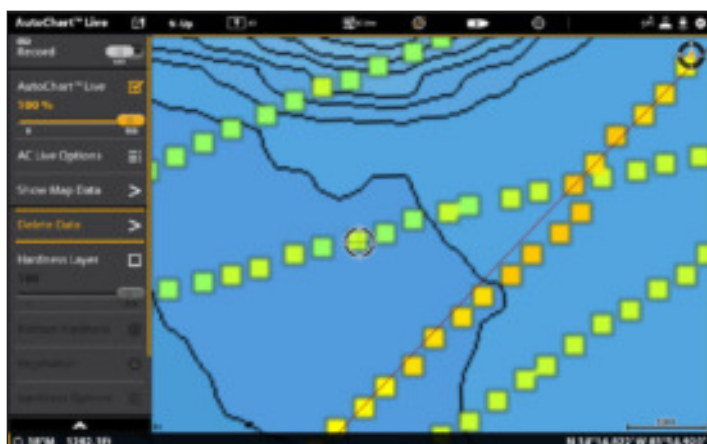
CORREGGI I DATI

Se vedi un'irregolarità nei dati, può essere corretta. La registrazione deve essere disattivata mentre avviene la correzione dei dati.

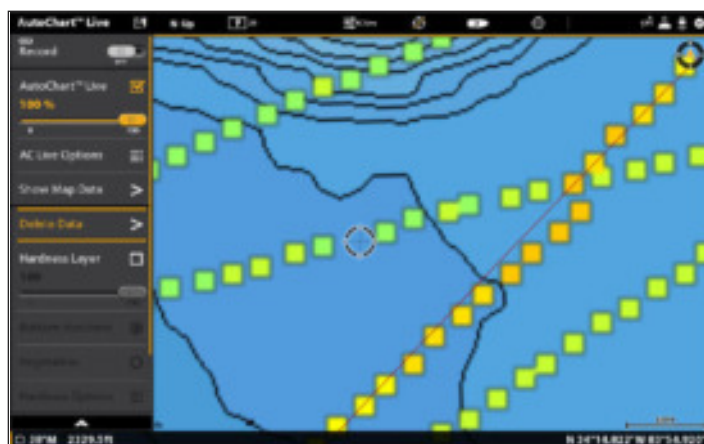
1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona AutoChart LIVE.
3. **Disattiva Registrazione:** seleziona Registra. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per disattivare.
4. Seleziona Mostra Dati Non Elaborati.
5. Premi il tasto ZOOM + per vedere i punti individuali.
6. Tocca il punto, o usa il joystick per selezionarne uno.
7. Dal menu AutoChart LIVE, seleziona Elimina Dati.

Facoltativo: registra di nuovo quell'area. Vedi *Registra la tua Mappa Personalizzata*.

Selezione di un punto



Il punto è rimosso



VISUALIZZA LA MAPPA AUTOCHART LIVE

Puoi effettuare dei cambiamenti alla tua mappa durante la registrazione o dopo che hai già salvato la mappa. Puoi inoltre vedere i dati riguardanti la durezza del fondale o la vegetazione, e personalizzare il modo in cui i dati vengono mostrati.

Mostra/Nascondi la tua Mappa

La mappa può essere visualizzata o nascosta mentre stai registrando o dopo che hai salvato. Puoi inoltre regolare la trasparenza.

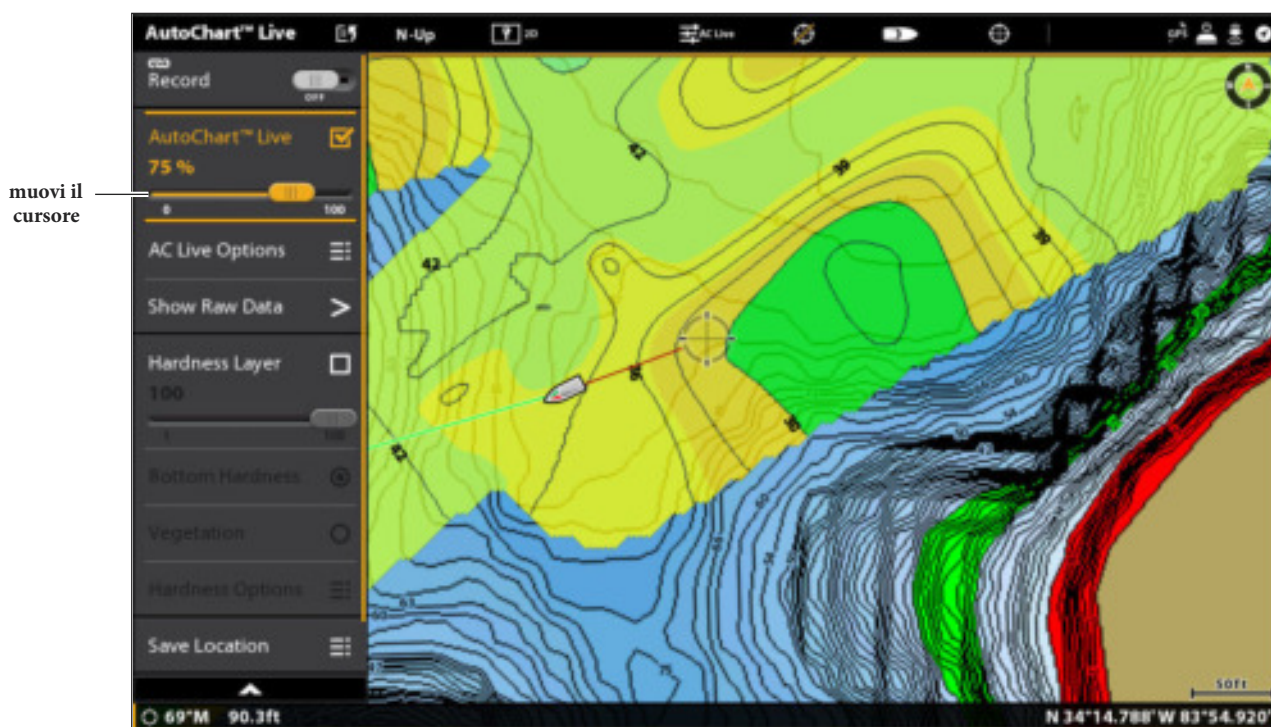
Visualizza la Mappa

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona AutoChart LIVE.
3. Seleziona AutoChart LIVE. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.

Regola la Trasparenza

1. Tieni premuto il cursore AutoChart Live, o gira la manopola, per regolare la trasparenza.

Regolazione della Trasparenza



Nascondi la Mappa

1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona AutoChart LIVE.
3. Seleziona AutoChart LIVE. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.

Visualizza la Barra dei Colori AC

La barra dei Colori AC ti permette di visualizzare l'icona della palette per AutoChart LIVE o la Tipologia di Fondale. Puoi usare questa icona per vedere la palette selezionata e, da sinistra a destra, il range di profondità AutoChart LIVE, il range per la Rigidità del Fondale, o il Range Vegetazione.

Mostra/Nascondi la Barra dei Colori AC Live

1. Con la Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni > Barra dei Colori AC Live.
4. Seleziona Barra dei Colori. Tocca o premi il tasto INVIO, per attivare.
5. Seleziona una barra dei display.

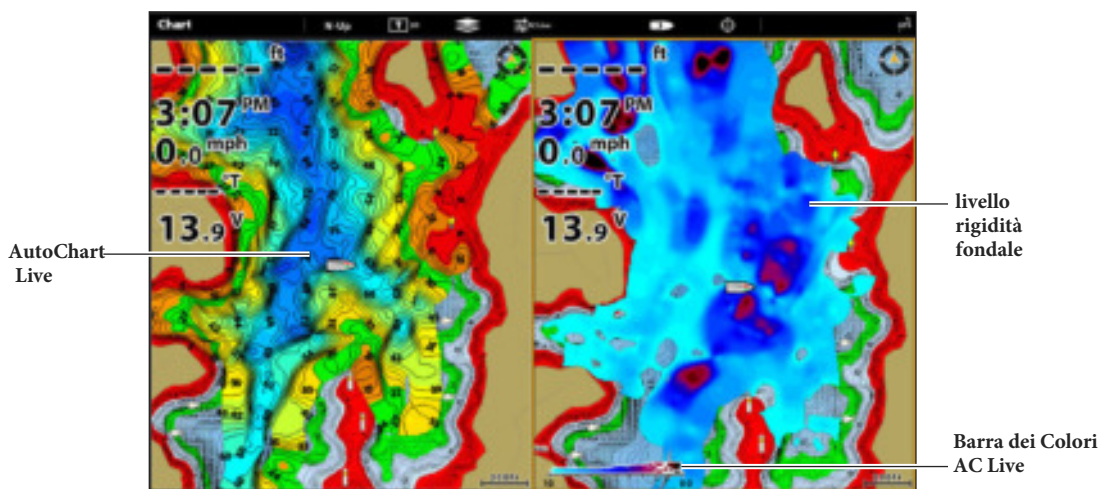
Visualizza AutoChart LIVE e il Livello Fondale nella Vista Combo Carta/Carta

Puoi inoltre usare la Vista Combo Carta/Carta per visualizzare AutoChart Live e il Fondale nello stesso momento. Usa il Menu X-Press per fare aggiustamenti a ciascuno dei due riquadri

Visualizza AutoChart Live e il Fondale nella Vista Combo Carta/Carta

1. Premi il tasto HOME.
2. Apri lo strumento Viste.
3. Seleziona una Vista Combo Carta/Carta.
4. Con la Vista Combo su schermo, seleziona un riquadro.
5. Tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
6. Seleziona AutoChart Live.
7. Seleziona Livello Vegetazione o Rigidità. Tocca la casella o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.
8. **Regola Trasparenza:** premi il cursore o gira la manopola per regolare la trasparenza.
9. **Chiudi:** premi il tasto EXIT fino a che il menu si chiude.
10. **Ripeti:** ripeti i passaggi dal 4 al 6.
11. Seleziona AutoChart Live. Tocca la casella o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.
12. **Regola Trasparenza:** premi il cursore o gira la manopola, per regolare la trasparenza.

Visualizza AutoChart Live e il Fondale sulla Vista Combo



REGOLA LE IMPOSTAZIONI DELLA MAPPA

Usa il menu Opzioni AutoChart Live per regolare il range profondità, l'intervallo del contorno, e la posizione della mappa. Puoi anche modificare la palette di colori.

Alcune opzioni presentate in questa sezione di manuale potrebbero essere visualizzate anche in altre parti del sistema dei menu, così da poterle raggiungere velocemente. Non importa dove effettui la modifica, l'unità di controllo si aggiornerà.

Apri il Menu Opzioni AutoChart Live

Potrai usare il menu Opzioni AutoChart Live per tutte le impostazioni visualizzate sul display.

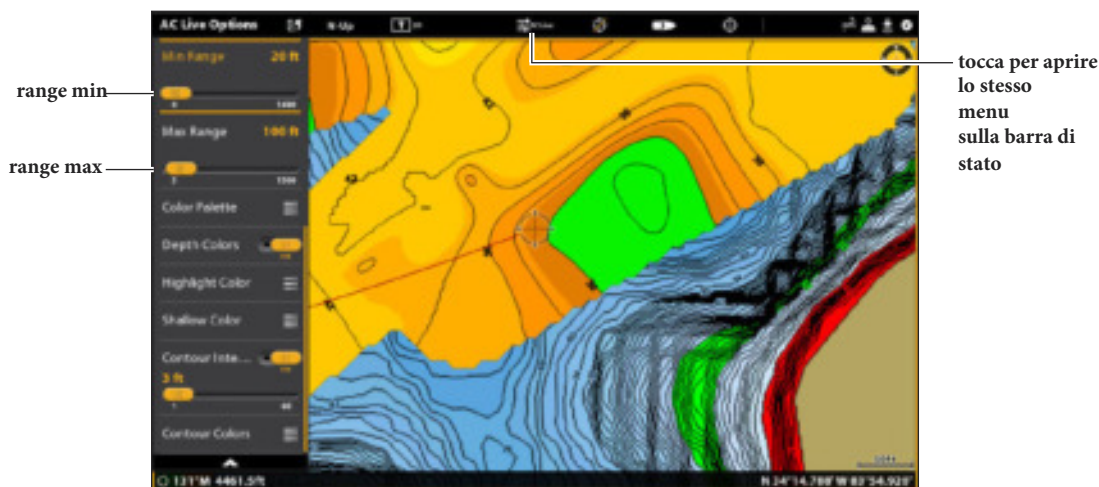
1. Con una Vista Carta su schermo, tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona AutoChart LIVE.
3. Seleziona Opzioni AC Live.

Regola il Range di Profondità

Puoi regolare il range dei dati mostrati sulla carta cambiando il range minimo e quello massimo sul display. Il range che selezioni influenzerà la modalità con cui i colori per la profondità verranno visualizzati. Per risultati ottimali, imposta una soglia range di profondità ristretta. Per esempio, imposta il Range Min a 10 e quello Max a 30. Per le opzioni dei colori, vedi **Aggiungi Impostazioni con Opzioni Carta**.

1. Dal menu Opzioni AC Live, seleziona Range Min.
2. Premi il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.
3. Seleziona Range Max.
4. Tieni premuto il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Regola il Range di Profondità

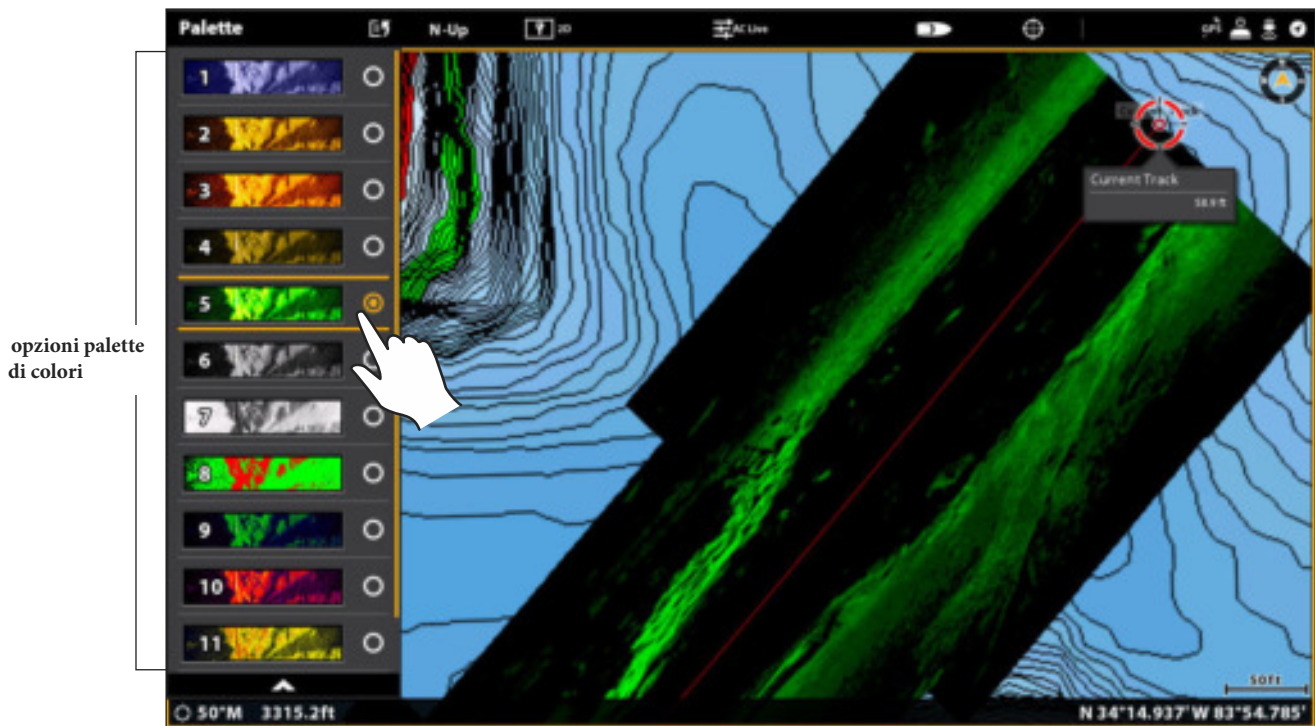


SUGGERIMENTO RAPIDO! Puoi anche selezionare questo menu sulla barra di stato. Vedi l'illustrazione qui sopra.

Cambia i Colori del Display

Usa le seguenti istruzioni per cambiare i colori usati per la mappa AutoChart Live.

Cambiare la Palette di Colori AutoChart Live



Cambia la Palette dei Colori

Il menu delle Palette cambia i colori usati per la mappa AutoChart Live. Il range dei colori è mostrato nella barra dei Colori AC Live ed è influenzata dal Range Min e Max impostati. Vedi **Regola il Range Profondità** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu Opzioni AutoChart Live, seleziona Palette di Colori.
2. Seleziona una palette tra quelle disponibili.

Mostra/Nascondi Colori di Profondità

Usa le seguenti istruzioni per rendere visibile o nascondere i colori profondità. Se nascondi i colori, i contorni verranno visualizzati sul display.

1. Dal menu Opzioni AutoChart Live, seleziona Colori Profondità.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare (visibili) o disattivare (nascosti).

Cambia il Colore Evidenziatore

Se hai impostato la Profondità e il Range di Profondità Evidenziatori tramite il menu Impostazioni Humminbird (Menu X-Press Carta > Impostazioni Humminbird), e non è facile vedere i dettagli della mappa con la palette che hai selezionato, puoi cambiare il Colore Evidenziatore. Vedi **Personalizzare la Vista Carta** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu Opzioni AC Live, seleziona Colore Evidenziatore.
2. Seleziona un colore tra quelli disponibili.

Cambia il Colore per le Acque Basse

Se hai impostato l'Highlight Acque Basse tramite il menu Impostazione Humminbird (Menu X-Press Carta > Impostazioni Humminbird), e non è facile vedere chiaramente la mappa con la palette selezionata, puoi cambiare Colore Acque Basse. Vedi *Personalizza la Vista Carta* per ulteriori informazioni.

1. Dal menu Opzioni AutoChart Live, seleziona Colore Acque Basse.
2. Seleziona un colore.

Visualizza o Regola l'Intervallo di Contorno

Puoi visualizzare o nascondere le linee di contorno sulla mappa, e regolare con il cursore la distanza tra una linea di contorno e l'altra. L'intervallo è anche influenzato dall'impostazione Offset del Livello dell'Acqua.

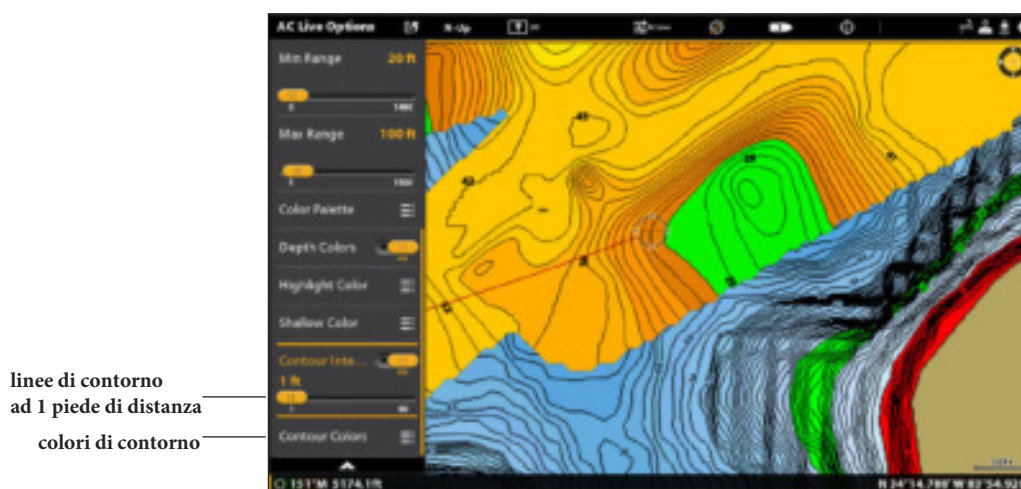
Visualizza le Linee di Contorno e Regola l'Intervallo di Contorno

1. Dal menu Opzioni AC Live, seleziona Intervallo Contorno.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare.
3. Tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Cambia il Colore delle Linee di Contorno

1. Dal menu Opzioni AC Live, seleziona Colori di Contorno.
2. Seleziona un colore.

Regola l'Intervallo di Contorno



linee di contorno
ad 1 piede di distanza
colori di contorno

Visualizza i Dati Grezzi o i Dati della Mappa

Seleziona Mostra Dati Mappa per visualizzare le linee di contorno e i dati della profondità. Seleziona Mostra Dati Grezzi per visualizzare danti singoli.

1. Dal menu AC Live, seleziona Mostra Dati Grezzi o Mostra Dati Mappa.
2. Premi il tasto INVIO.

Cambia l'Offset del Livello dell'Acqua

Quando inizi con la mappatura, è importante notare se il livello dell'acqua è più elevato o meno rispetto al solito. Vedi **Prepara l'Unità di Controllo per la Mappatura** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu AC Live, seleziona Offset del Livello dell'Acqua.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare.
3. Tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Se il livello dell'acqua è più alto del normale, imposta una quantità positiva.

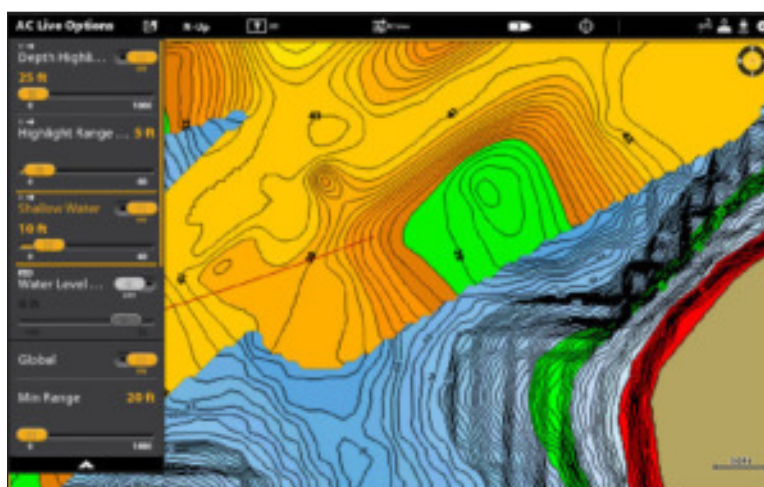
Se il livello dell'acqua è più basso del normale, imposta una quantità negativa.

Se il livello dell'acqua è normale, disattiva il Offset Livello Acqua.

Aggiungi Impostazioni Carta Humminbird

Se Humminbird è impostato come fonte mappa, puoi aggiungere Colori Profondità, Acque Basse, ecc alla tua mappa AutoChart LIVE. Vedi **Personalizza la Vista Carta: Regola i Colori e i Range di Profondità** per ulteriori informazioni.

Aggiungi la Funzione Acque Basse sulla Mappa
(fonte mappa : Humminbird)



Aggiungi le Impostazioni Navionics con le Opzioni Carta

Se come fonte mappa è impostato Navionics, puoi visualizzare Contorni e Colori sulla tua mappa AC Live. Vedi **Personalizza la Vista Carta: Seleziona Dati Mappa** per ulteriori informazioni.

PERSONALIZZA LE IMPOSTAZIONI DUREZZA FONDALE

Il fondale è visualizzato in cima alla mappa AutoChart Live e puoi decidere se visualizzarlo in base alla durezza o alla vegetazione. La Durezza del Fondale mostra echi di ritorno del sonar molto forti, dati da sedimenti compatti, rocce, alberi, ecc.

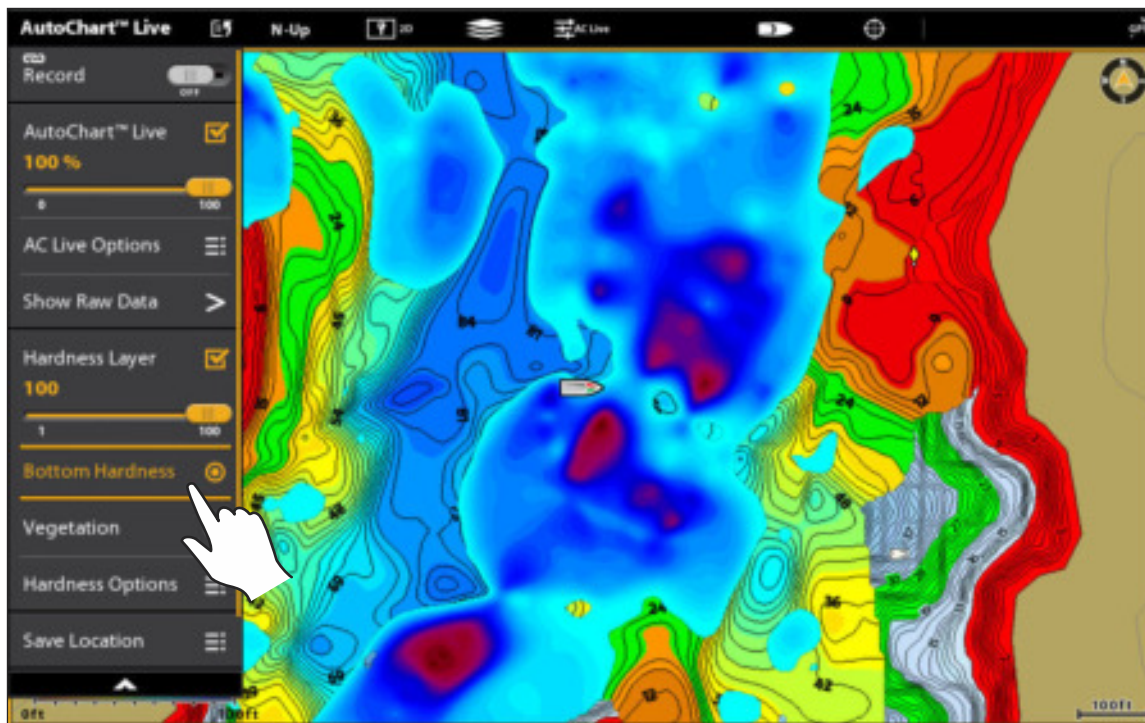
Mostra/Nascondi Durezza Fondale

Il fondale è visualizzato in cima alla mappa AutoChart Live e puoi regolare la trasparenza per vedere diversi livelli sulla vista. La durezza del fondale e la vegetazione sul fondo non possono essere visualizzate nello stesso momento sulla Vista Carta.

Mostra Durezza Fondale

1. Dal menu AC Live, seleziona Durezza o Vegetazione. Tocca, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta sulla casella che vuoi.
2. Seleziona Durezza Fondale.
3. **Regola la Trasparenza:** premi e sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Visualizza Durezza Fondale (fonte mappa : Humminbird)



Nascondi Durezza Fondale

1. Dal menu AC Live, seleziona Durezza. Tocca, o premi il tasto INVIO per rimuovere il segno di spunta dalla casella.

Regola l'Offset di Guadagno

Usa l'Offset Guadagno per regolare la rigidità del fondale sul display. Per esempio, se stai pescando in un lago in cui la maggior parte del fondale è rigido, riduci il guadagno in modo da visualizzare solo le parti in cui il fondale è più rigido del resto del lago.

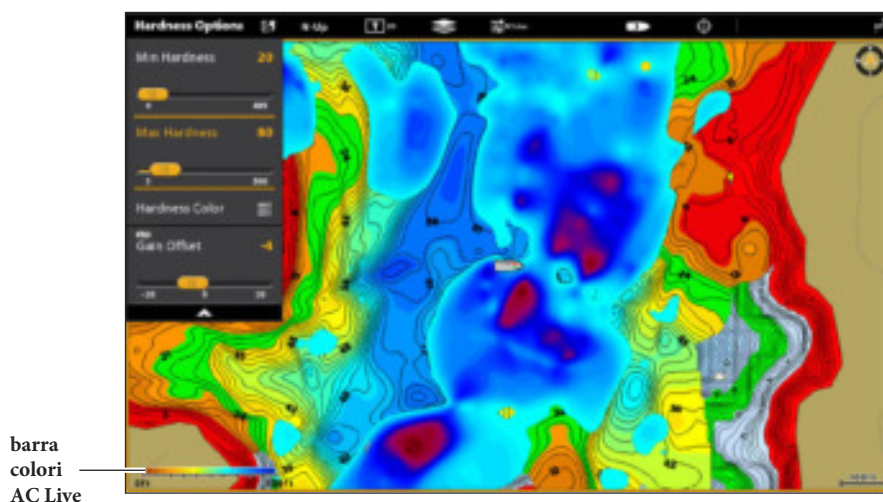
1. Dal menu AC Live, seleziona Opzioni Durezza.
2. Seleziona Offset Guadagno.
3. Tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Regola il Range di Durezza

Puoi regolare il range della durezza del fondale mostrato sulla carta, cambiando il range minimo e quello massimo sul display. Il range che selezioni influenza il modo in cui visualizzerai i colori relativi alla durezza del fondale. Il range è mostrato nella barra dei Colori AC Live con Durezza Fondale selezionata.

1. Dal menu AC Live, seleziona Opzioni Durezza.
2. Seleziona Durezza Min. Tocca e tieni premuto il cursore, o premi il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.
3. Seleziona Durezza Max. Tocca e tieni premuto il cursore, o premi il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Regolazione Range Durezza Fondale
(fonte mappa : Humminbird)



NOTA: usa la Barra dei Colori AC Live per vedere la palette selezionata e, da sinistra a destra, il range profondità, il range durezza fondale, o il range vegetazione.

Cambia i Colori per la Durezza del Fondale

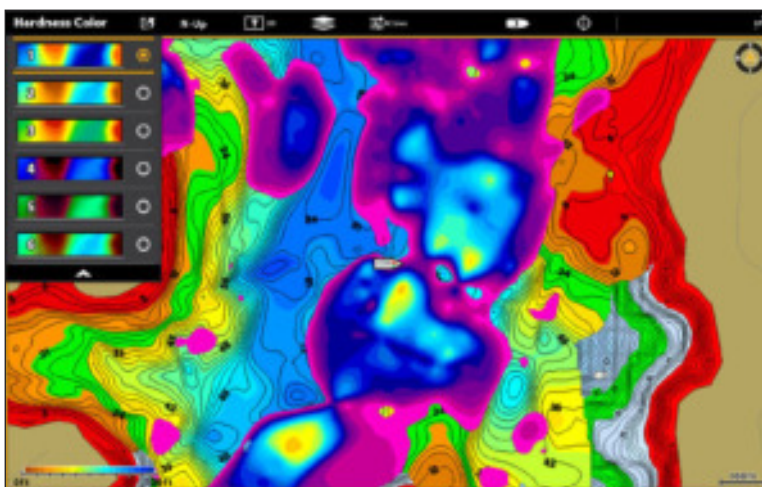
Usa le seguenti istruzioni per cambiare la palette dei colori usata per mostrare la Durezza del Fondale.

Cambia i Colori per la Durezza del Fondale

Il menu permette di cambiare i colori usati per visualizzare la durezza del fondale sulla vista. Il range dei colori è mostrato sulla barra AC Live ed è influenzato dalle impostazioni di Durezza Min e Max. Vedi **Regola il Range di Durezza** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu AC Live, seleziona Opzioni Durezza.
2. Seleziona Colore Durezza.
3. Seleziona una palette tra quelle disponibili.

Cambio Colori per la Durezza del
Fondale (fonte mappa : Humminbird)



PERSONALIZZA LE IMPOSTAZIONI VEGETAZIONE

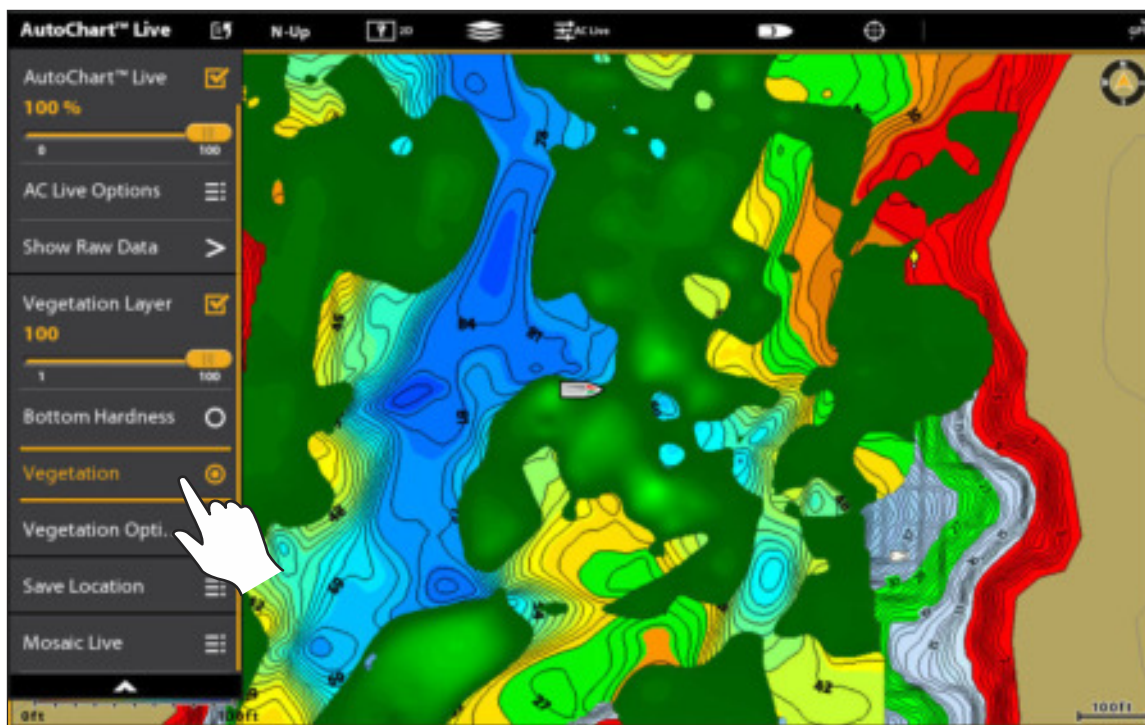
Il Fondale è visualizzato in cima alla mappa AutoChart LIVE e può essere visualizzato in base alla durezza o in base alla vegetazione. La Vegetazione mostra echi di ritorno sonar che possono essere interpretati come vegetazione sul fondo. Durezza e Vegetazione non possono essere visualizzati nello stesso momento sulla Vista Carta.

Mostra/Nascondi Vegetazione

Mostra Vegetazione

1. Dal menu AutoChart Live, seleziona Durezza o Vegetazione. Tocca, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta sulla casella.
2. Seleziona Vegetazione.
3. Regola la Trasparenza: premi e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Visualizza Vegetazione (fonte mappa : Humminbird)



Nascondi Vegetazione

1. Dal menu AC Live, seleziona Vegetazione. Tocca, o premi il tasto INVIO per rimuovere il segno di spunta dalla casella.

Regola l'Offset Guadagno

Usa l'Offset Guadagno per regolare la visualizzazione della vegetazione. La Vegetazione varia a seconda del lago, stagione e dell'ambiente in cui stai pescando, e l'Offset **Guadagno** dovrebbe essere regolato in base alle condizioni in cui peschi.

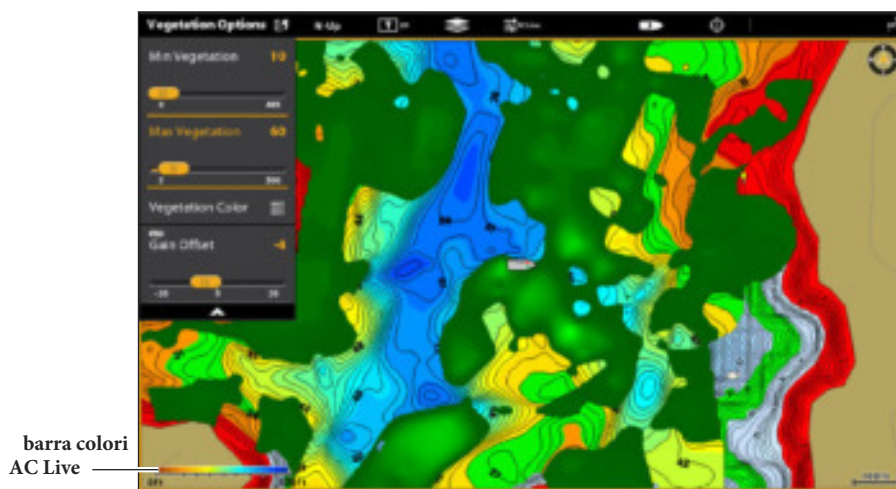
1. Dal menu AC Live, seleziona le Opzioni Vegetazione.
2. Seleziona Offset Guadagno.
3. Premi e sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Regola il Range Vegetazione

Puoi regolare il range di vegetazione mostrato sulla carta cambiando il range minimo e quello massimo sul display. Il range che selezioni influenzerà i colori con i quali verrà rappresentata la vegetazione.

1. Dal menu AC Live, seleziona Opzioni Vegetazione.
2. Seleziona Vegetazione Min. Tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.
3. Seleziona Vegetazione Max. Tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Regolazione Range Vegetazione
(fonte mappa : Humminbird)



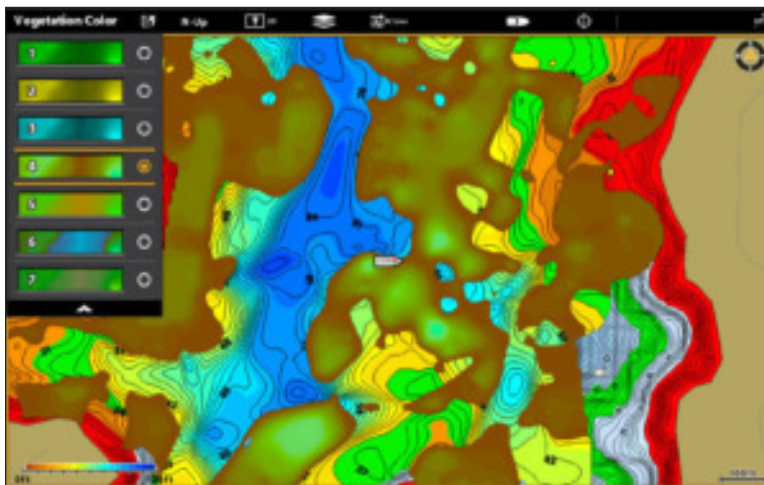
NOTA: usa la Barra dei Colori AC Live per vedere la palette selezionata e, da sinistra a destra, il range profondità, il range durezza fondale, o il range vegetazione.

Cambia Colori Vegetazione

Il menu Colori Vegetazione cambia i colori usati per rappresentare la vegetazione sulla vista. Il range colori è mostrato sulla barra dei Colori AC Live ed è influenzato dalle impostazioni Vegetazione Min e Max. Vedi **Regola Range di Vegetazione** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu AC Live, seleziona Opzioni Vegetazione.
2. Seleziona Colore Vegetazione.
3. Seleziona una palette.

Modifica i Colori per la Vegetazione (fonte mappa : Humminbird)



NOTA: usa la Barra dei Colori AC Live per vedere la palette selezionata e, da sinistra a destra, il range profondità, il range durezza fondale, o il range vegetazione.

INTRODUZIONE MOSAICO LIVE

La funzione Mosaico Live ti permette di visualizzare i dati Side Imaging sulla Vista Carta. Un Mosaico può essere visualizzato come sovrapposizione mentre si sta registrando, e puoi inoltre visualizzare i Mosaici salvati sulla Vista Carta. La funzione Mosaico può essere usata anche con un trasduttore 360 Imaging (da acquistare separatamente).

Equipaggiamento Richiesto: un trasduttore Side Imaging o 360 Imaging, una memory card SD per salvare le registrazioni.

Fonte Mappa: Humminbird LakeMaster o Navionics.

AutoChart PC: per visualizzare i dati Mosaico Live in AutoChart PC, usa Registrazione Sonar. Vedi la sezione Registrazione Sonar di questo manuale e la Guida di Installazione AutoChart PC per i dettagli (da acquistare separatamente).

Accessori: per acquistare un trasduttore 360 Imaging, AutoChart PC o altre apparecchiature, visita il sito humminbird.com.

PERFORMANCE OTTIMALI

Molte caratteristiche che sono disponibili con la Vista Side Imaging o la Vista 360 Imaging sono disponibili anche quando un Mosaico è visualizzato su una Vista Carta.

Se stai usando un trasduttore Side Imaging o 360 Imaging per visualizzare i dati Mosaico Live, è importante considerare i seguenti suggerimenti per ottenere delle performance ottimali:

Trasduttore Side Imaging

- **Velocità Imbarcazione:** da 2 ai 6 mph.
- Navigazione in linea retta.
- Minimizzare curve e turbolenza delle onde.
- Per capire come agisce il Side Imaging, rivedi la sezione di questo manuale ***Introduzione al Side Imaging***.

Trasduttore 360 Imaging

- Velocità Imbarcazione: da 0 a 7 mph. Il pod del trasduttore NON deve essere in acqua durante i viaggi ad alta velocità.
- Navigazione in linea retta.
- Minimizzare curve e turbolenza delle onde.
- Per capire il funzionamento del 360 Imaging, rivedi il manuale del trasduttore.

Quando stai registrando il Mosaico, dovresti avere solo il sonar Side Imaging in funzione sulla tua imbarcazione. Per selezionare come fonte il sonar Side Imaging, vedi ***Imposta la tua Rete Humminbird: Seleziona Fonti Sonar***.

APRI IL MENU MOSAICO LIVE

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona una Vista Carta.
3. Tocca Carta sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
4. Seleziona AutoChart Live.
5. Seleziona Mosaico Live.

Registra e Salva un Mosaico

Quando registri un Mosaico, l'unità di controllo mostra i dati come sovrapposizioni sulla Vista Carta. Se stai progettando di usare AutoChart PC, avvia una registrazione sonar prima di iniziare la registrazione del Mosaico (vedi **Registrazione Sonar**).

Il Mosaico deve essere salvato quando termini di registrare o prima di spegnere l'unità di controllo o i tuoi dati saranno persi. Vedi le istruzioni sottostanti.

1. Apri il Menu Mosaico Live.
2. Seleziona Registra. Tocca on/off o premi il tasto INVIO per attivare.

Velocità: vedi *Per Performance Ottimali* in questa sezione.

Visualizza il Mosaico: seleziona Mosaico. Tocca la casella o premi il tasto INVIO, per aggiungere un segno di spunta.

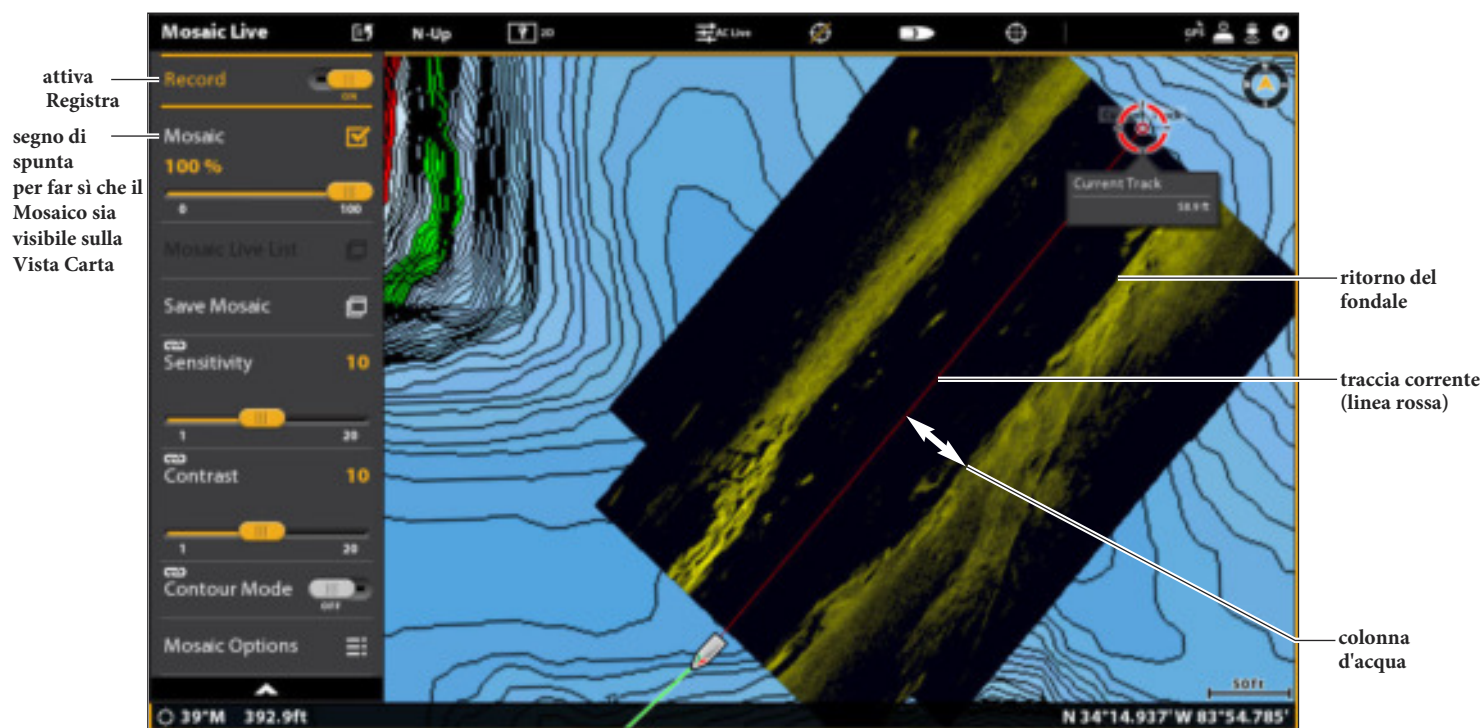
3. **Salva:** apri il Menu Mosaico Live. Seleziona Salva Mosaico.
4. **Seleziona Posizione di Salvataggio:** seleziona Posizione di Salvataggio. Seleziona una SD card sbloccata (SD Card 1 o SD Card 2).
5. Premi il tasto EXIT.
6. Seleziona Salva.



ATTENZIONE! un Mosaico deve essere salvato quando hai finito la registrazione o prima di spegnere il dispositivo, altrimenti i tuoi dati verranno persi. Salva la registrazione prima di disattivare il menu Registra.

7. **Ferma Registrazione:** seleziona Registra. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per disattivare.

Registrazione Mosaico sulla Vista Carta



PERSONALIZZA LA SCHERMATA MOSAICO LIVE

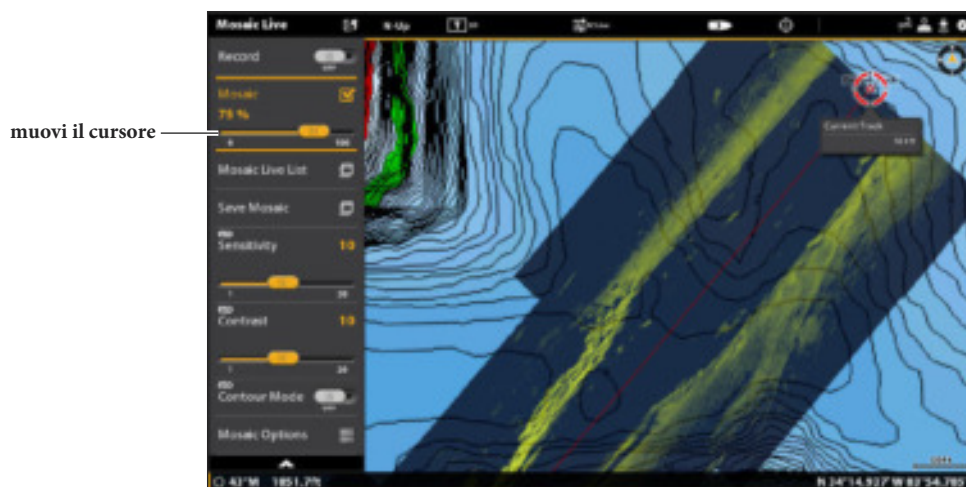
Puoi rendere visibile o nascondere il Mosaico, e puoi regolare le impostazioni Mosaico Live mentre lo registri o quando viene caricato sulla Vista Carta.

Mostra/Nascondi Sovrapposizione Mosaico Live

Usa le istruzioni in questa sezione per rendere la sovrapposizione Mosaico visibile o nascosta. Puoi inoltre regolare la trasparenza.

1. Dal menu Mosaico Live, seleziona Mosaico.
2. **Visibile:** tocca la casella, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.
Nascosto: tocca la casella, o premi il tasto INVIO, per rimuovere il segno di spunta.
3. **Regola la Trasparenza della Sovrapposizione:** tocca e sposta il cursore, o premi il tasto INVIO.

Regolazione Trasparenza Sovrapposizione del Mosaico



Carica un Mosaico Salvato

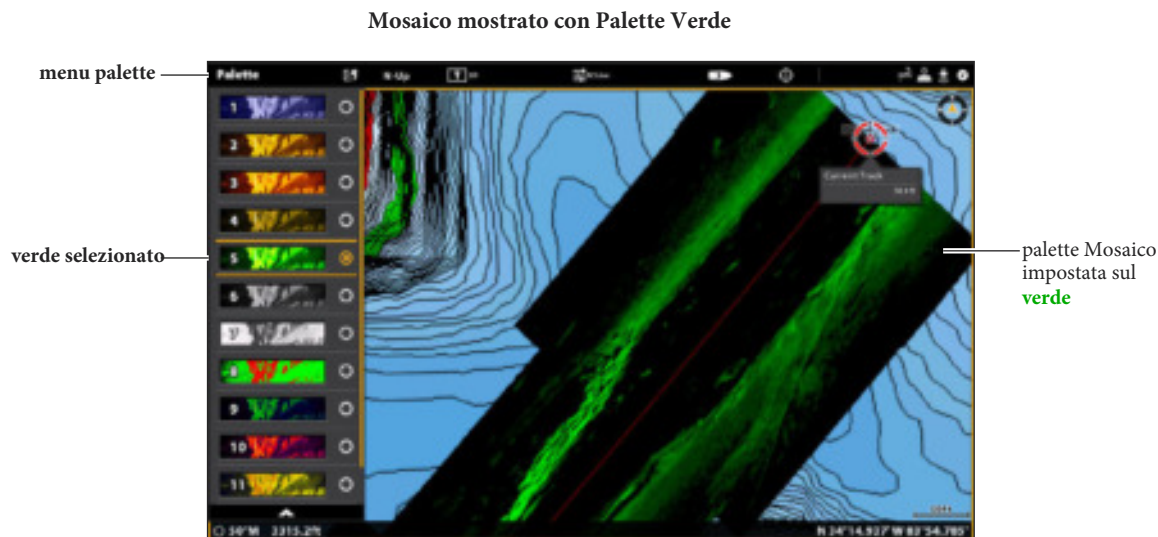
Usa le istruzioni seguenti per visualizzare un Mosaico salvato. I Mosaici possono essere visualizzati da una memory card SD.

1. Dal menu Mosaico Live, seleziona Lista Mosaico Live.
2. Seleziona la posizione di salvataggio (card SD 1 o 2).
3. Seleziona il file Mosaico.

Cambia la Palette

Il menu Palette cambia i colori usati per visualizzare il Mosaico. La palette può essere modificata mentre il Mosaico viene registrato, o applicata ad un Mosaico precedentemente salvato sulla Vista Carta.

1. Dal menu Mosaico Live, seleziona Opzioni Mosaico.
2. Seleziona Palette.
3. Seleziona una palette di colori.



Cambia la Modalità Disegno

Puoi inoltre cambiare come il Mosaico viene disegnato sulla Vista Carta mentre è stato registrato.

1. Dal menu Mosaico Live, seleziona Opzioni Mosaico.
2. Seleziona Modalità Disegno.
3. Seleziona una delle seguenti opzioni:

Sovrascrivi	Se la barca naviga la stessa area, i dati più vecchi verranno eliminati, per far spazio a quelli più recenti.
Combinazione	Se la barca naviga la stessa area, AutoChart LIVE mischierà sul display i dati più vecchi con quelli più recenti.
Dati più Forti	Se la barca naviga la stessa area, AutoChart LIVE darà la priorità agli echi di ritorno più forti rispetto a quelli deboli.
Dati più Vicini	Se la barca naviga la stessa area, AutoChart LIVE mostrerà i dati più vicini alla barca.

Attiva/Disattiva Guadagno Corretto

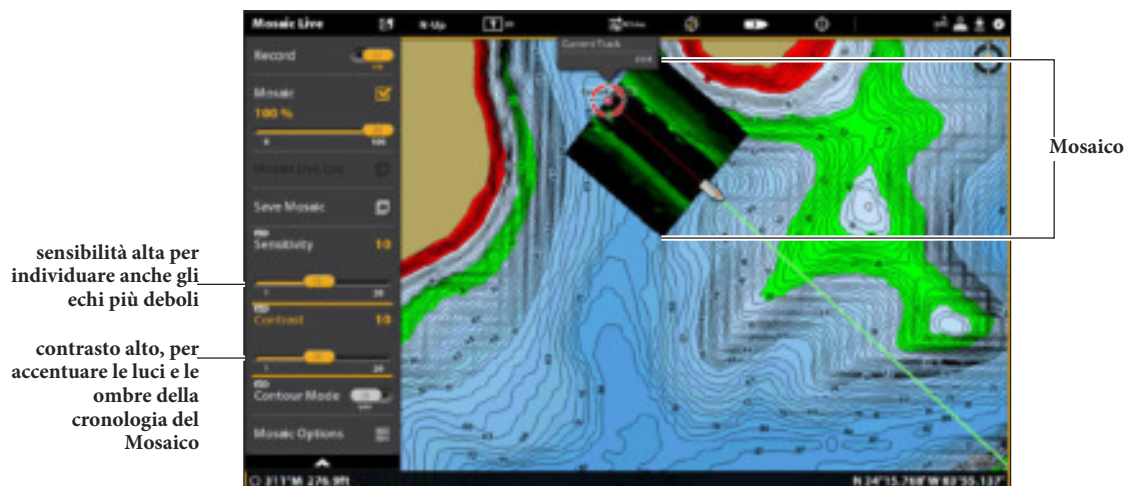
Attiva il Guadagno Corretto per regolare automaticamente il segnale del trasduttore e filtrare ogni disturbo che potrebbe mostrarsi nei dati Mosaic Live.

1. Dal Menu Mosaico Live, seleziona Opzioni Mosaico.
2. Seleziona Guadagno Corretto.
3. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare o disattivare.

Regola Sensibilità e Contrasto

La sensibilità e il contrasto possono essere regolati mentre viene registrato il Mosaico o una volta che il Mosaico è già stato salvato e caricato sulla Vista Carta.

Regolazione Sensibilità e Contrasto



Regola la Sensibilità e il Contrasto

1. Dal Menu Mosaico Live, seleziona Sensibilità o Contrasto.
2. Premi e sposta il cursore, o gira la manopola, per regolare l'impostazione.

Sensibilità	La Sensibilità controlla il livello dei dettagli che vengono mostrati sul display. Diminuisce la sensibilità per eliminare eventuali disturbi dallo schermo, avviene soprattutto in acque fangose o torbide. Aumenta la sensibilità se operi in acque molto limpide, per vedere anche gli echi di ritorno più deboli.
Contrasto	Regola il Contrasto per accentuare le parti di luce e di ombra del Mosaico. Otterrai un'immagine in alta definizione.

Attiva/Disattiva la Modalità Contorno

La Modalità Contorno controlla come la colonna d'acqua viene visualizzata nel Mosaico. La posizione di un bersaglio nel Mosaico è influenzata dall'impostazione Modalità Contorno. Per ulteriori informazioni, vedi ***Personalizza la Vista Side Imaging: Attiva/Disattiva la Modalità Contorno.***

Quando la Modalità Contorno è disattivata, la colonna d'acqua è visualizzata sulla vista. La posizione di un bersaglio sul display si basa su **the slant range to the target**.

Quando la Modalità Contorno è attiva, il fondale viene rappresentato come un punto costante sul display, indipendentemente dai cambi di profondità. I fasci Side Imaging sono divisi da una linea verticale. La colonna d'acqua viene rimossa dalla vista, il che permette di visualizzare i bersagli nella loro posizione orizzontale lineare. La posizione di un bersaglio potrebbe risultare più facile da interpretare quando la colonna d'acqua viene rimossa.

Attiva/Disattiva la Modalità Contorno

1. Dal menu Mosaico Live, seleziona la Modalità Contorno.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare/disattivare.

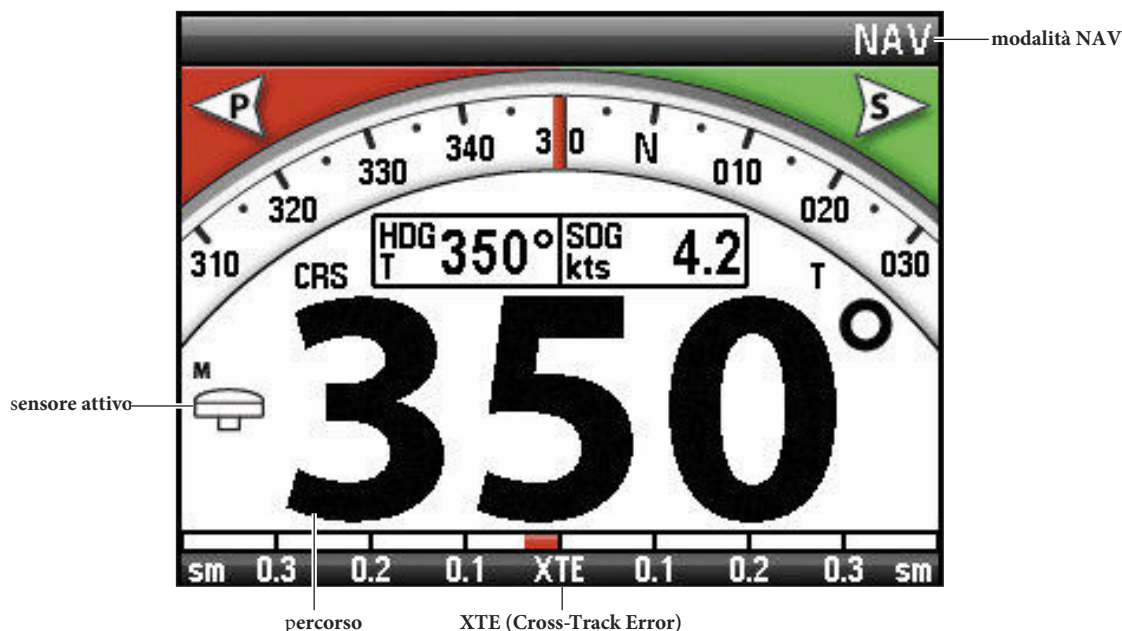
Off: colonna d'acqua presente.

On: colonna d'acqua rimossa.

INTRODUZIONE AL PILOTA AUTOMATICO

Il Pilota Automatico Humminbird (SC 110) si connette alla rete dell'unità di controllo. L'autopilota Humminbird richiede strumenti e apparecchiature da acquistare separatamente. Visita il nostro sito web humminbird.com.

Modalità Nav Autopilota Humminbird SC 110 con Input Chartplotter



ATTENZIONE! è responsabilità dell'utente prendere prudenti decisioni riguardo alla propria sicurezza personale e alla gestione dell'imbarcazione. **NON** lasciare il pilota automatico incustodito mentre dirige l'imbarcazione. Tieni d'occhio gli ostacoli in cui puoi imbatterti. Sii preparato ad affrontare varie condizioni e a prendere il controllo manuale della tua barca se necessario.

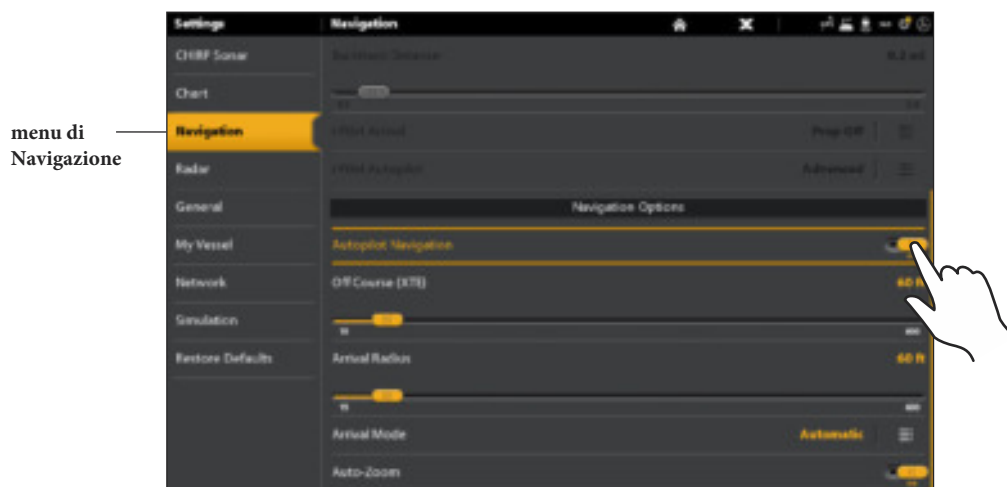


ATTENZIONE! **NON** usare il pilota automatico in acque basse, dove ci potrebbero essere ostacoli, o quando è necessaria una navigazione manuale, specialmente nelle seguenti situazioni:

- mentre navighi o stai manovrando la barca in acque basse,
- mentre entri o esci da un porto, da un ormeggio,
- mentre navighi a velocità elevata,
- in aree trafficate, vicino a moli, canali,
- o mentre stai incontrando dei potenziali ostacoli.

Manda i Dati di Navigazione al Pilota Automatico

Quando viene avviata una rotta dall'unità di controllo, comunicherà al pilota automatico la via da percorrere. Il menu di Navigazione con Autopilota deve essere attivato per rendere disponibile questa funzione sull'unità di controllo.



Consenti Navigazione con Autopilota

Usa le seguenti istruzioni per consentire l'uso dell'Autopilota sull'unità di controllo.

1. Vedi **Informazioni di Installazione: Configura l'Unità di Controllo, Imposta l'Autopilota**. Il Pilota Automatico deve essere configurato correttamente con l'unità di controllo durante la prima installazione.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona Impostazioni > Navigazione.
4. Seleziona Navigazione con Pilota Automatico.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.

Disattiva la Navigazione con Pilota Automatico

Usa le seguenti istruzioni per disattivare la navigazione con l'autopilota. Quando viene disattivato, l'unità di controllo non manderà più dati all'autopilota.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Navigazione.
3. Seleziona Navigazione con Pilota Automatico.
4. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per disattivare.

INTRODUZIONE AL RADAR

L'antenna radar deve essere connessa all'unità di controllo per rendere disponibili le seguenti funzioni. Alcune di queste richiedono anche una bussola/sensore di rotta.

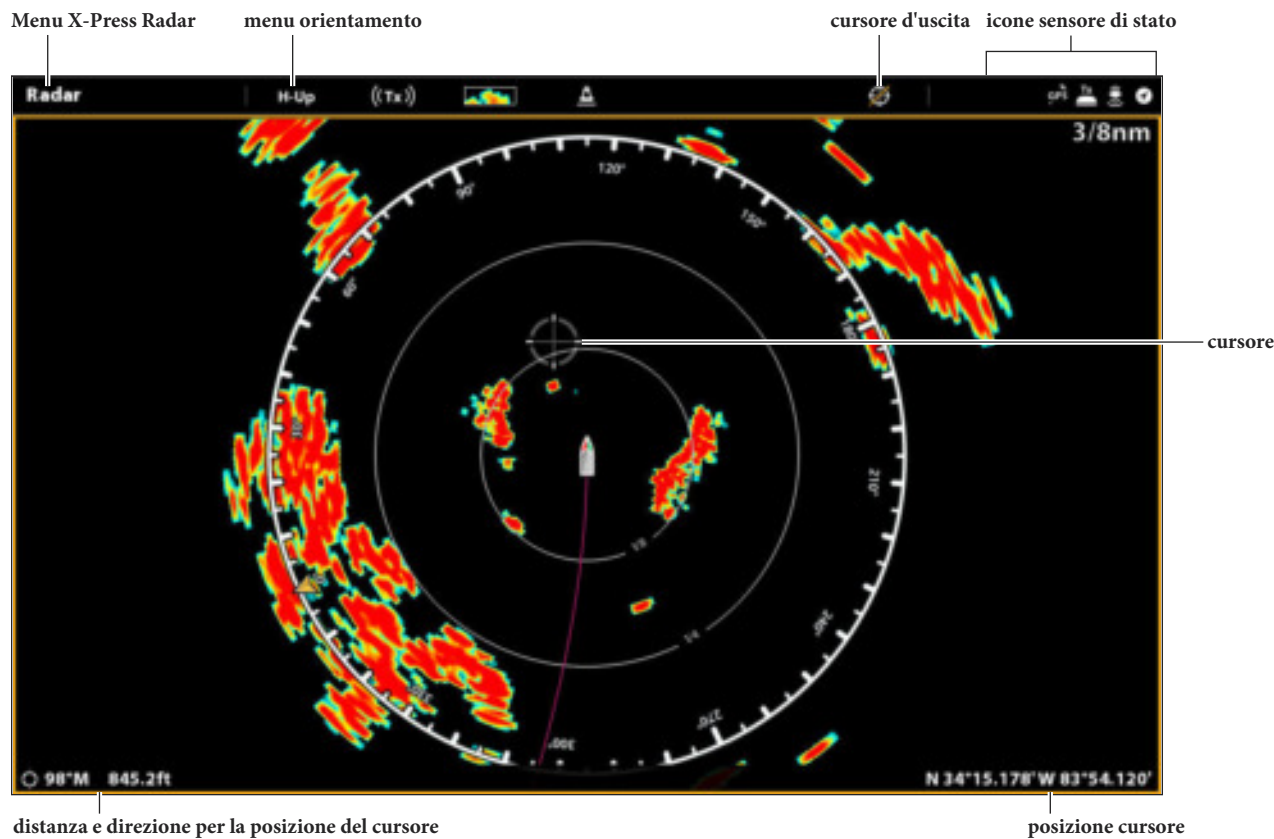
Alcune delle seguenti istruzioni variano a seconda del modello radar connesso. Fai riferimento alle istruzioni per il tuo modello di radar come segue:

- Radar Humminbird CHIRP
- Radar Humminbird: RH 44, RH 45, AS 12RD2KW, e AS 21RD4KW



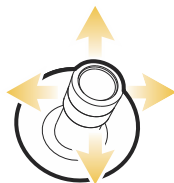
NOTA: per configurare il radar Humminbird dopo l'installazione o la riparazione dell'equipaggiamento, vedi Informazioni di Installazione: Configura il Radar Humminbird. Il radar Humminbird CHIRP non richiede nessuna configurazione.

Vista Radar con Corsore Attivo



tocca per attivare il cursore

0



muovi il joystick per attivare il cursore



apri il menu cursore

IMPOSTAZIONI TRASMISSIONE RADAR

Si può accedere menu della Trasmissione Radar dal Menu X-Press Accensione, dal Menu X-Press Radar, e dalla scheda Radar nelle Impostazioni .

Avvia/Ferma Trasmissione Radar

Avvia Trasmissione: Radar Humminbird CHIRP

1. **Accensione:** attiva l'alimentazione del radar (commutatore o interruttore).
2. Apri il Menu X-Press Accensione: tocca l'angolo in alto a destra della barra di stato 0
Premi il tasto POWER.
3. Sotto Radar, seleziona Standby.
4. Riapri il Menu X-Press Accensione: ripeti il passaggio 2. Sotto Radar, seleziona Trasmetti.

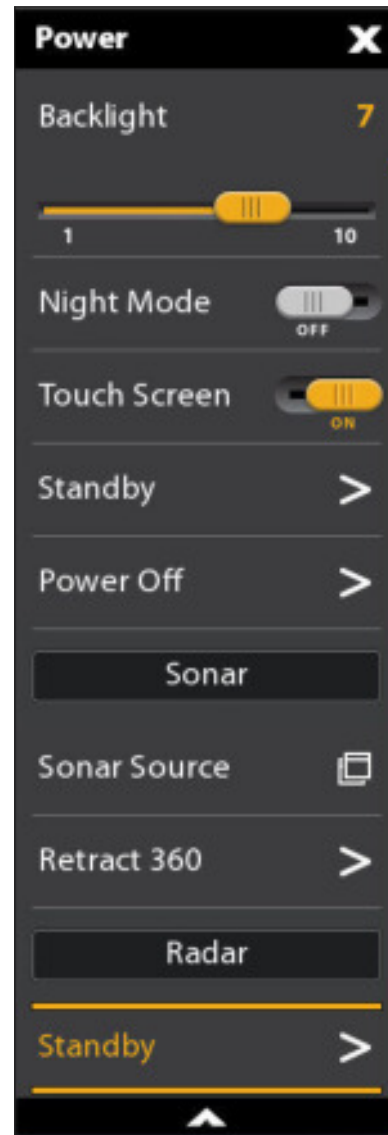
Avvia Trasmissione: Radar Humminbird

1. Accensione: attiva l'alimentazione del radar (commutatore o interruttore).
2. Tocca l'angolo in alto a destra della barra di stato.
0
Premi il tasto POWER.
3. Seleziona Trasmissione Radar > On.

Ferma Trasmissione

1. Tocca l'angolo in alto a destra sulla barra di stato.
0
Premi il tasto POWER.
2. **Radar Humminbird CHIRP:** sotto Radar, seleziona Off.
Radar Humminbird: seleziona Trasmissione Radar > Off.
3. **Spegnimento:** disattiva l'alimentazione per il radar dal commutatore o dall'interruttore.

Avvio Trasmissione Radar Humminbird CHIRP



Seleziona la Modalità Radar (solo Radar Humminbird CHIRP)

Per un'operazione radar ottimale, seleziona la modalità radar più adatta all'ambiente e al tempo meteorologico. Vedi le istruzioni sotto.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Modalità.
3. Seleziona un'opzione dal menu mostrato qui sotto:

Porto	Da usare nei porti e nelle aree dell'entroterra.
Area Costiera	Da usare vicino alla costa.
Al Largo	Da usare quando si naviga per molte miglia lontano dalla costa.
Tempo Meteorologico	Da usare quando piove o è nuvoloso.



SUGGERIMENTO VELOCE! puoi inoltre accedere a questo menu dalla barra di stato.

Regola le Impostazioni della Trasmissione Programmata: Radar Humminbird CHIRP

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Radar.
4. Seleziona Trasmissione Programmata, e attivala.
5. Seleziona Cicli di Trasmissione. Seleziona il numero di cicli che il radar dovrà trasmettere durante la modalità di Trasmissione Programmata.
6. Seleziona Indietro per tornare al menu precedente, o premi il tasto EXIT.
7. Seleziona Tempo Standby. Imposta una quantità di tempo di pausa del radar tra le trasmissioni e la modalità di Trasmissione Programmata.

Regola le Impostazioni della Trasmissione: Radar Humminbird

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Radar.
4. Seleziona Trasmissione Programmata, e attivala.
5. Seleziona Tempo di Trasmissione. Imposta una quantità di tempo in cui il radar compierà le trasmissioni durante la modalità Trasmissione Programmata.
6. Seleziona Indietro per tornare al menu precedente, o premi il tasto EXIT.
7. Seleziona Tempo Standby. Imposta una quantità di tempo di pausa del radar tra le trasmissioni e la modalità di Trasmissione Programmata.

REGOLA IL RANGE DI TRASMISSIONE

Il range di trasmissione scanner può essere regolato dal Menu X-Press o premendo i tasti ZOOM +/- . L'impostazione range influenza tutte le Viste Radar dell'unità di controllo. L'unità di controllo imposterà come predefinita l'area più vasta prescelta da tutte le Viste Radar.

Regola il Range con la Tastiera

1. **Tastiera:** premi il tasto + o - per aumentare o diminuire il range di trasmissione.

Regola il Range con il Sistema Menu

Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi **Sistema Menu: Cambia Modalità Utente**).

1. Con la Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Range Trasmissione.
3. Seleziona un range dal menu.

ALLARMI RADAR

Quando viene attivato un allarme, utilizzerà le impostazioni di default dell'unità di controllo per fornire un avviso, e puoi inoltre regolare le impostazioni usate per innescare un allarme. Se traccerei dei bersagli con MARPA e AIS, vedi **AIS e MARPA**.

Attiva gli Allarmi Radar

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi.
3. Seleziona Allarmi > Bersagli.
4. Sotto Radar, seleziona un allarme. Tocca on/off, o premi il INVIO per attivare.

Target Pericoloso	Attiva Target Pericoloso per ricevere un avviso se un bersaglio MARPA, tracciato come pericoloso, viene rilevato nel range di trasmissione radar. Vedi AIS e MARPA per ulteriori informazioni.
Target Perduto	Attiva Target Perduto per ricevere un avviso se un target MARPA tracciato si perde nel range di trasmissione radar. Un target potrebbe essere andato perduto se il suo segnale non è stato captato per i 30 secondi precedenti Vedi AIS e MARPA per ulteriori informazioni.
Zona di Guardia (Settore)	Attiva Zona di Guardia (Settore) per ricevere un avviso quando un eco di ritorno radar o un bersaglio MARPA entra nel settore della zona di guardia. Vedi Imposta la Zona di Guardia per i dettagli.
Zona di Guardia (Circolo)	Attiva Zona di Guardia (Circolo) per ricevere un avviso quando un eco di ritorno radar o un bersaglio MARPA entra nel circolo della zona di guardia. Vedi Imposta la Zona di Guardia per i dettagli.

Per regolare il range Trasmissione, vedi **Regola il Range di Trasmissione**.

Per impostare la Zona di Guardia invece, vedi **Imposta la Zona di Guardia**.



NOTA: da questo menu, puoi inoltre attivare gli allarmi AIS. Vedi **AIS e MARPA** per ulteriori informazioni.

Imposta la Zona di Guardia

Se hai attivato gli Allarmi Zona di Guardia nello strumento Allarmi, usa questa sezione del manuale per capire come visualizzare la Zona di Guardia e regolare le impostazioni che innescheranno l'allarme. Sezione Facoltativa. Puoi attivare gli allarmi Zona di Guardia e ricevere degli avvisi usando le impostazioni default dell'unità di controllo. **Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata** (vedi *Il Sistema Menu: Cambia la Modalità Utente*).

1. Premi il tasto HOME.
2. Apri una Vista Radar.
3. Avvia una Trasmissione Radar.
4. Tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
5. Seleziona Zona di Guardia.
6. Attiva Circolo o Settore. (tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare)
7. Seleziona Regola Circolo o Regola Settore.

Circolo (raggio): usa il joystick per regolare il raggio. Premi il tasto INVIO per impostare la zona di guardia. Un'anteprima della zona di guardia verrà evidenziata tra le linee tratteggiate.

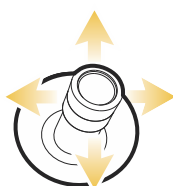
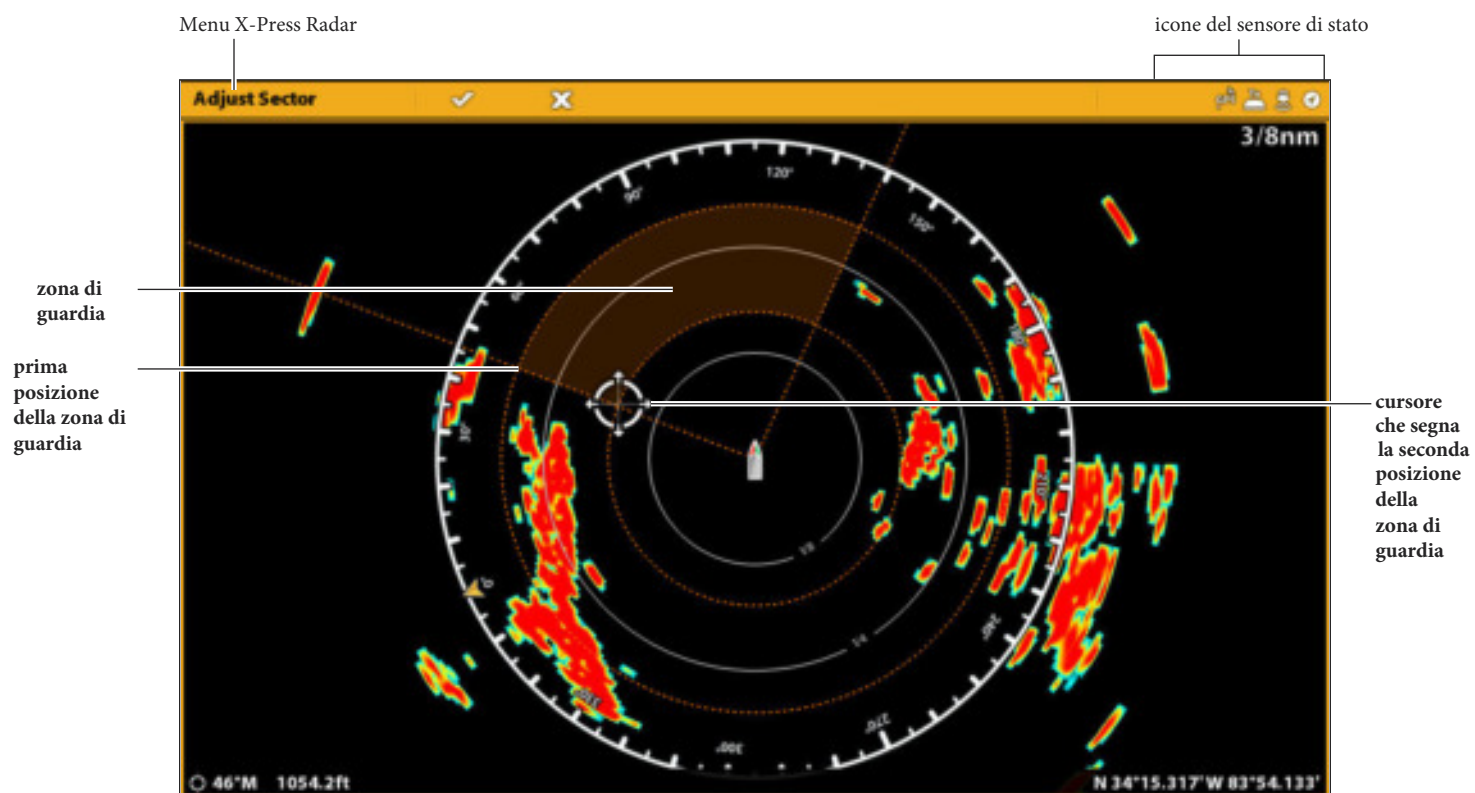
Settore (angolare): usa il joystick per muovere il cursore su una posizione sulla Vista Radar. Premi il tasto INVIO per selezionare il primo angolo della zona di guardia. Ripeti l'operazione per selezionare il secondo angolo della zona di guardia. Verrà evidenziata un'anteprima della zona di guardia tra le linee tratteggiate.

8. Seleziona Sensibilità Allarme per regolare la sensibilità per i bersagli della zona di guardia. Tocca e sposta il cursore, o gira la manopola per regolare il range, dove 1 = sensibilità bassa e 100 = sensibilità alta.

Disattiva la Zona di Guardia

1. Premi il tasto HOME.
2. Apri la Vista Radar.
3. Tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
4. Seleziona Zona di Guardia.
5. Seleziona Circolo e disattiva.
Seleziona Settore e disattiva.

Impostazione del Settore della Zona di Guardia (Tastiera)



Seleziona una posizione



Conferma

PERSONALIZZA LA VISTA RADAR

Le impostazioni in questa sezione sono facoltative. Puoi usare le impostazioni di default per la Vista Radar, o personalizzarle a tuo piacimento. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni.

APRI IL MENU PREFERITI RADAR

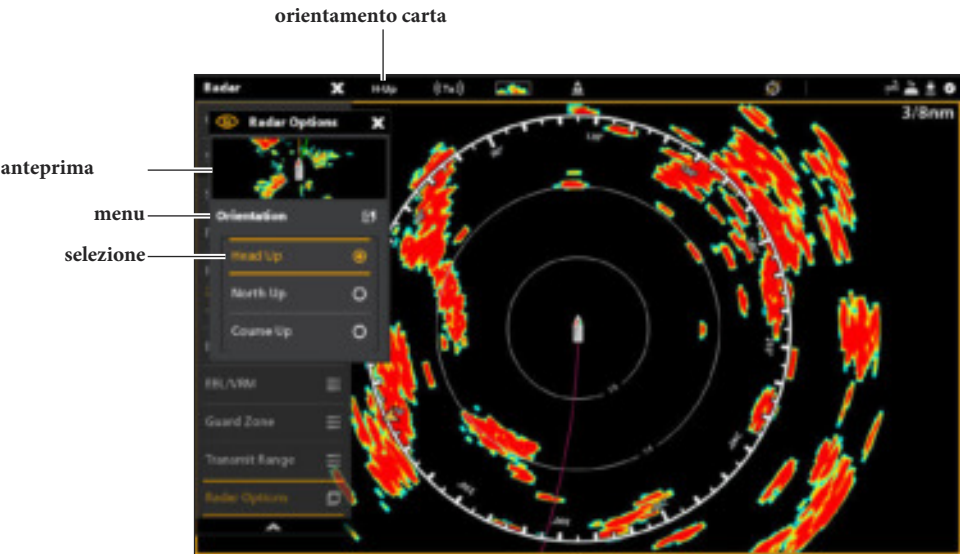
Il menu Preferiti ti permette di impostare l'orientamento della Vista Radar, l'offset, e i colori del display. Per ulteriori informazioni sui preferiti, vedi la sezione **Viste**.

- 1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
- 2. Seleziona Opzioni Radar.
- 3. Seleziona Preferiti.

Imposta l'Orientamento della Carta

Usa il menu Preferiti per cambiare l'orientamento della carta. Puoi inoltre selezionare il menu di orientamento sulla barra di stato.

- 1. Dal menu Preferiti, seleziona Orientamento.
- 2. Seleziona un orientamento da applicare alla carta.



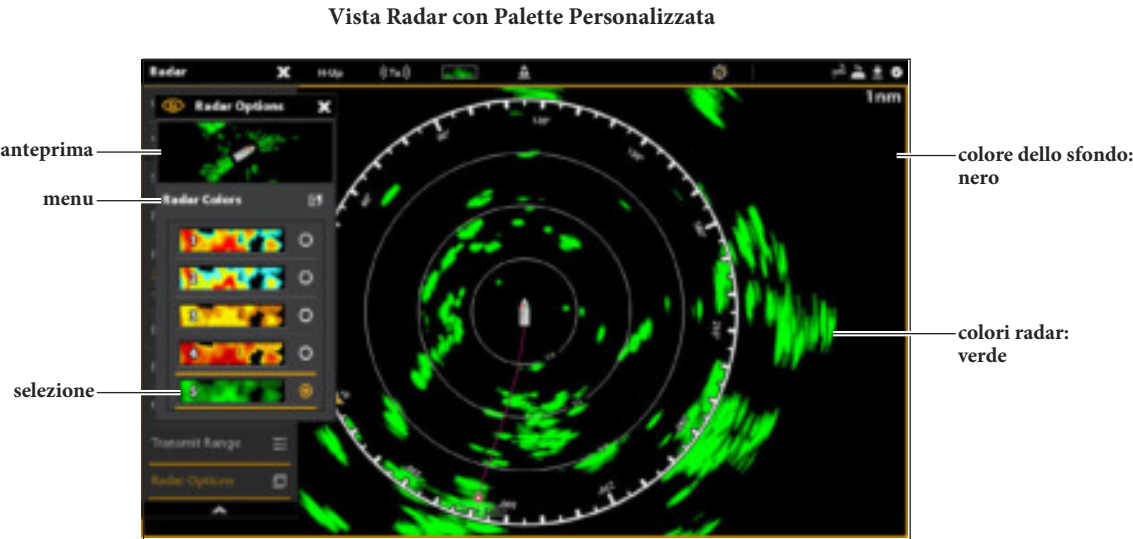
Head Up	La direzione corrente dell'imbarcazione punta verso l'alto, e la carta ruota attorno all'icona della barca così che punti sempre verso l'alto sulla vista. La direzione è fornita da una bussola collegata all'unità di controllo. Se non c'è una bussola, l'imbarcazione si orienterà in base al COG (Course Over Ground).
North Up (bussola necessaria)	La carta è orientata con il Nord verso l'alto sul display, e l'imbarcazione ruota in base alla sua direzione o COG.
Course Up	Durante la navigazione, la rotta desiderata viene mostrata in cima alla vista. Gli oggetti davanti alla barca vengono rappresentati sopra all'icona dell'imbarcazione. Quando non siete in navigazione, la direzione corrente viene visualizzata.

Cambia i Colori Radar del Display

Il menu dei Colori Radar cambia la palette usata per mostrare gli echi di ritorno radar sul display. Il menu dei Colori di Background cambia invece il colore del background sulle Viste Radar.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Colori Radar o Colori di Background.
2. Seleziona una palette di colori o un colore di background.

 **NOTA:** Le opzioni disponibili possono variare in base al modello del radar.



Colori Radar: le palette sono elencate dall'eco più debole a quello più forte, come segue:

Rosso	verde scuro (debole), verde chiaro (medio), arancio (forte), rosso (fortissimo)
Giallo	verde scuro (debole), verde (medio), giallo (forte)
Verde	verde scuro (debole), verde (medio), verde chiaro (forte)
Magenta	rosso (debole), cremisi (medio), magenta (forte), rosa (fortissimo)

CAMBIA LE SOVRAPPOSIZIONI DELLA VISTA RADAR

Usa il menu Sovrapposizioni per visualizzare o nascondere info sulla vista. Nella Vista Radar, puoi visualizzare o nascondere anelli range, simboli range, anello della bussola, l'indicatore del nord, e la finestra dati EBL/VMR. Puoi inoltre visualizzare o nascondere i dati imbarcazione, i bersagli AIS e MARPA, i dati di navigazione, ecc. Le opzioni disponibili sono determinate dall'equipaggiamento collegato alla rete dell'unità di controllo. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni sulle Sovrapposizioni.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Radar.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Tocca il menu o usa il joystick per selezionare un elemento e aggiungere un segno di spunta (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

Mostra Anelli Range

1. Dal menu Sovrapposizioni, seleziona Anelli Range.
2. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.

Mostra Icone Imbarcazione

La Sovrapposizione Imbarcazione ti permette di visualizzare l'icona della barca con altre informazioni visive, come per esempio la linea di rotta, COG, la velocità di virata, e il limite di deriva.

1. Dal menu Sovrapposizioni, seleziona Imbarcazione.
2. Seleziona Mostra. Tocca on/off o premi il tasto INVIO, per attivare.
3. Tocca il nome del menu, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta alla casella.

Visualizza i Bersagli AIS e MARPA

La Sovrapposizione Bersagli mostra o nasconde i bersagli AIS, i bersagli MARPA, e la Zona Sicura. Deve essere collegato un AIS per far sì che i bersagli AIS siano visibili sulla vista. Vedi **AIS e MARPA** per ulteriori informazioni.

1. Dal menu Sovrapposizioni, seleziona Bersagli.
2. Seleziona Mostra. Tocca on/off o premi il tasto INVIO, per attivare.
3. Seleziona MARPA e/o AIS, e aggiungi un segno di spunta alla casella.
4. Per visualizzare invece l'Anello di Sicurezza, tocca il nome del menu, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta alla casella.

Visualizza Dati di Navigazione

Usa la Sovrapposizione Dati Nav per visualizzare waypoints, rotte, tracce sulla Vista Radar. Vedi **Introduzione alla Navigazione** per ulteriori informazioni.

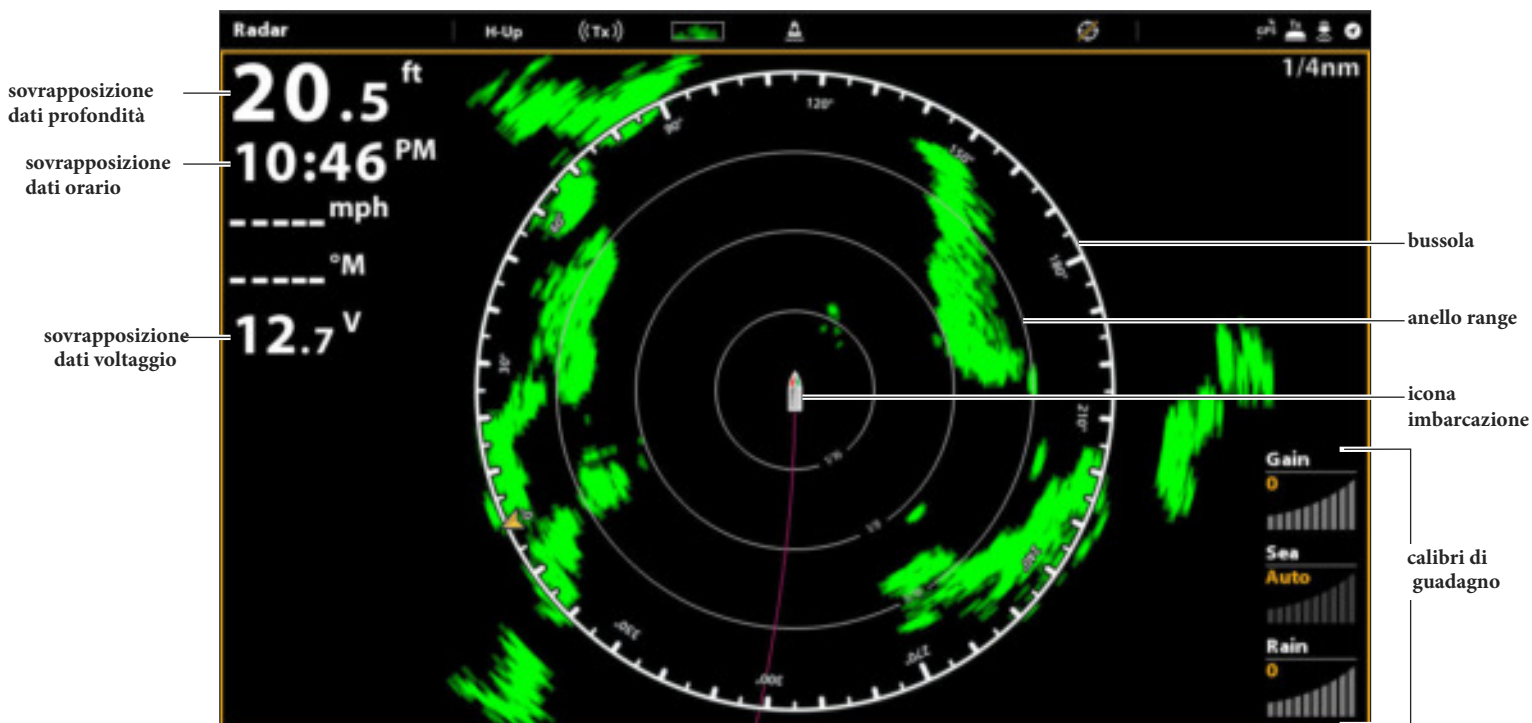
1. Dal menu Sovrapposizioni, seleziona Dati Nav.
2. Seleziona Mostra. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
3. Tocca la tipologia di dati di navigazione che ti interessa, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta alla casella.

Visualizza la Sovrapposizione Dati

I dati digitali possono essere visualizzati come sovrapposizione, e nella barra dati. Per attivare la barra dei dati, vedi **Viste: Visualizza una Barra Dati**. Per ulteriori info sulle Sovrapposizioni, vedi la sezione **Viste**.

1. Dal menu Sovrapposizioni, seleziona Sovrapposizioni Dati.
2. Seleziona Mostra. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
3. Tocca il nome del menu, o usa il joystick per selezionare un elemento e aggiungere un segno di spunta nella casella.

Vista Radar con Sovrapposizioni Visibili



REGOLA LE IMPOSTAZIONI DEL SEGNALE RADAR

Usa le impostazioni presentate in questa sezione per filtrare gli echi di ritorno sul display o aumentare la quantità di echi mostrati sul display.

Regola l'Impostazione Guadagno

Usa l'impostazione Guadagno per regolare la sensibilità del radar. Aumenta il guadagno per vedere più bersagli sulla vista, e diminuiscilo per ridurre i disturbi causati da pioggia o neve.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

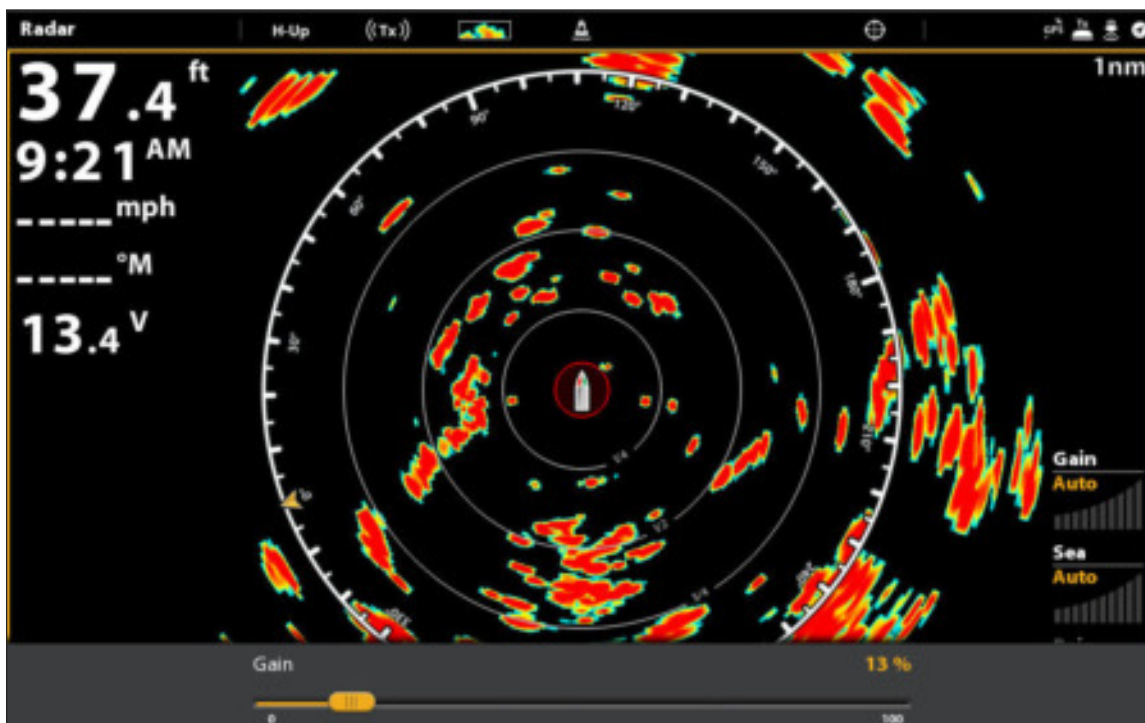
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Guadagno.
4. Tocca Auto/M per selezionare Automatico o Manuale, o premi il tasto INVIO.

Manuale: se selezioni Manuale, sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO per regolare l'impostazione.



SUGGERIMENTO VELOCE! puoi inoltre cambiare questa impostazione girando la manopola. Vedi l'illustrazione qui sotto.

Cambiare l'Impostazione Guadagno Usando la Manopola



Seleziona un'Impostazione

Regola l'Impostazione Guadagno Colore (solo Radar Humminbird CHIRP)

Usa Guadagno Colore per regolare il contrasto degli echi di ritorno radar sul display.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Guadagno Colore.
4. Tocca Auto/M per selezionare Automatico o Manuale, o premi il tasto INVIO.

Manuale: se selezioni Manuale, sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Regola l'Impostazione Disturbi Mare

Usa l'impostazione Disturbi Mare per ridurre il disturbo che potrebbe presentarsi sulla vista durante condizioni del mare difficili.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Mare.
4. Tocca Auto/M per selezionare Automatico o Manuale, o premi il tasto INVIO.

Manuale: se selezioni Manuale, sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Regola l'Impostazione Disturbi Pioggia

Usa l'impostazione Disturbi Pioggia per ridurre il disturbo che potrebbe presentarsi sulla vista in caso di pioggia o neve.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Pioggia.
4. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO. Sposta il cursore, o tieni premuto il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Regola Respingi Interferenze

Usa l'impostazione Respingi Interferenze per ridurre il disturbo o l'interferenza causati dagli altri radar nell'area.

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Respingi Interferenze.
3. Sposta il cursore, o premi il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

EBL/VRM

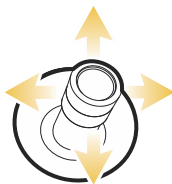
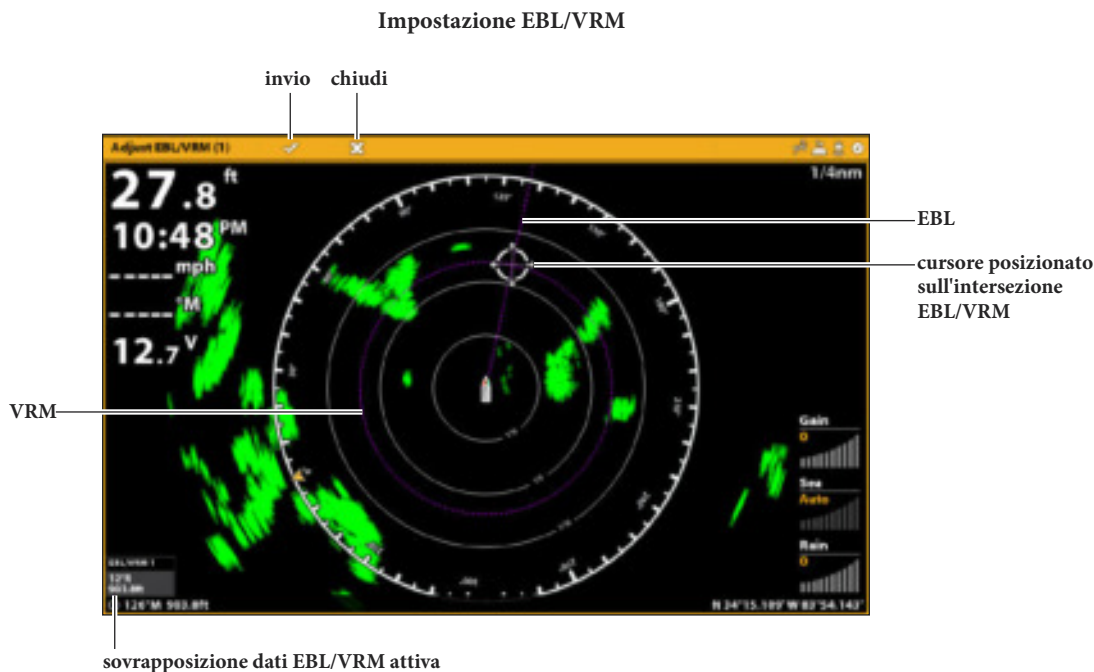
Usa EBL (Electronic Bearing Range = Range di Posizione Elettronico) e VRM (Variable Range Ring = Anello di Range Variabile) per misurare la distanza e la posizione tra due targets qualsiasi sulla Vista Radar.

EBL e VRM possono essere impostati in coppia, e puoi impostarne due coppie. L'indicatore è collegato al centro dell'imbarcazione. Come si muove la posizione e la direzione della barca, anche EBL/VRM si muove.

Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi *Sistema Menu: Cambia la Modalità Utente*).

Crea un EBL/VRM

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.
- 0
- Premi il tasto MENU.
2. Seleziona EBL/VRM.
3. Seleziona EBL/VRM, e attivalo.
4. Seleziona Regola.
5. Usa il joystick per muovere il cursore fino a che non è posizionato su un'intersezione scelta di EBL/VRM.
6. Premi il tasto INVIO.



Seleziona una Posizione



Invio

Modifica un EBL/VRM

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona EBL/VRM.
3. Sotto EBL/VRM, seleziona Regola.
4. Usa il joystick per muovere il cursore fino a che non è posizionato su un'intersezione EBL/VRM scelta.
5. Premi il tasto INVIO.

Disattiva un EBL/VRM

1. Con una Vista Radar su schermo, tocca Radar sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU.

2. Seleziona EBL/VRM.
3. Seleziona EBL/VRM, e disattiva.

NAVIGAZIONE IN VISTA RADAR

Dalla Vista Radar, puoi memorizzare waypoints e avviare la navigazione. Vedi ***Introduzione alla Navigazione***, per ulteriori informazioni.



NOTA: per visualizzare dati di navigazione sulla vista radar, vedi ***Cambia Sovrapposizioni della Vista Radar: Visualizza Dati di Navigazione***.

Memorizza un Waypoint

Ci sono vari modi per memorizzare un waypoint sulla Vista Radar. Le istruzioni di base sono mostrate qui. Vedi ***Introduzione alla Navigazione*** per ulteriori funzioni e informazioni.

Memorizza un Waypoint nella Posizione dell'Imbarcazione

Schermo Touch

1. Tocca Radar sulla barra di stato.
2. Seleziona Mark.
3. Seleziona Waypoint.

Tastiera

1. Premi il tasto MARK due volte.

Memorizza un Waypoint nella Posizione del cursore

Schermo Touch

1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Carta.
2. Seleziona Waypoint.

Tastiera

1. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione sulla carta.
2. Premi il tasto MARK due volte.

Avvia Navigazione

Ci sono vari modi per avviare la navigazione nella Vista Radar. Le istruzioni di base sono mostrate qui. Vedi **Introduzione alla Navigazione** per ulteriori funzioni e informazioni.

Avvia una Navigazione Rotta Rapida

Schermo Touch

1. Tocca Radar sulla barra di stato.
2. Seleziona Go To.
3. Seleziona Rotta Rapida.
4. Tocca la carta nella posizione dove vuoi memorizzare un punto di rotta.
Annulla l'Ultimo Punto: tocca l'icona Indietro.
Cancella la Creazione della Rotta: tocca l'icona X.
5. Per avviare la navigazione, tocca l'icona con il segno di spunta sulla barra di stato.

Tastiera

1. Premi il tasto GO TO.
2. Seleziona Rotta Rapida.
3. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione o su un waypoint. Premi il pulsante del joystick per memorizzare il primo punto della rotta.
4. Ripeti lo Step 3 per collegare altri punti nella rotta.
Annulla l'Ultimo Punto: premi il tasto EXIT una volta.
Cancella la Creazione della Rotta: tieni premuto il tasto EXIT.
5. Per avviare la navigazione, premi il tasto INVIO.

AIS E MARPA

AIS e MARPA permettono all'unità di controllo di mostrare i targets sulle Viste Carta e Radar. Mentre AIS e MARPA condividono molti menu e funzioni, alcuni requisiti e operazioni sono differenti per ogni caratteristica.

AIS: i targets all'interno del range della trasmissione AIS VHF sono visualizzati sulle Viste Carta e Radar. Affinché questa funzione sia disponibile, vanno collegati all'unità di controllo un AIS e una bussola/sensore di direzione. L'unità di controllo può tracciare fino a 100 bersagli nello stesso momento. Se vengono riconosciuti più di 100 targets, verranno visualizzati solo i 100 più vicini alla barca. Vedi **Introduzione AIS** per ulteriori informazioni.

MARPA: i targets sono visualizzati e tracciati sulla Vista Radar. Affinché questa funzione sia disponibile, vanno collegati all'unità di controllo un'antenna radar e una bussola/sensore di direzione; l'unità di controllo può tracciare fino a 20 bersagli nello stesso tempo. Vedi **Bersagli MARPA** per ulteriori informazioni.

ALLARMI AIS E MARPA

Quando un allarme è attivo, un avviso suonerà o comparirà sul display per avvertirti che una soglia è stata oltrepassata. L'allarme utilizzerà le impostazioni default dell'unità di controllo per fornirti l'avviso, ma puoi anche regolare le impostazioni a tuo piacimento per innescare l'allarme. Gli allarmi AIS e MARPA sono influenzati dalla funzione Zona di Guardia. Per impostare la Zona di Guardia, vedi la sezione **Allarmi Radar**.

Attiva gli Allarmi AIS

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi.
3. Seleziona Allarmi > Bersagli.
4. Sotto AIS, seleziona un allarme e attivalo. (tocca on/off, o premi il tasto INVIO).

Target Pericoloso	Attiva Target Pericoloso per ricevere un avviso se viene rilevato un bersaglio pericoloso all'interno del range di trasmissione AIS.
Target Perduto	Attiva Target Perduto per ricevere un avviso se un bersaglio è stato perduto all'interno del range di trasmissione AIS. Un target viene perso nel caso in cui il suo segnale non è stato captato negli 8 minuti precedenti.
Zona di Guardia (Settore)	Attiva la Zona di Guardia (Settore) per ricevere un avviso quando un target entra nel settore della zona di guardia. Vedi Allarmi Radar per ulteriori dettagli.
Zona di Guardia (Circolo)	Attiva Zona di Guardia (Circolo) per ricevere un avviso quando un target entra nel circolo della zona di guardia. Vedi Allarmi Radar per impostare la Zona di Guardia.

Attiva Allarmi MARPA

Affinché si rilevi un target MARPA, la trasmissione radar deve essere attiva e l'eco di ritorno deve essere identificato come bersaglio. Le impostazioni in questa sezione sono condivise con il Radar.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi.
3. Seleziona Allarmi > Targets.
4. Sotto Radar, seleziona un allarme e attivalo (tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo).

Target Pericoloso	Attiva Target Pericoloso per ricevere un avviso se un target MARPA viene tracciato come pericoloso nel range di trasmissione radar.
Target Perduto	Attiva Target Perduto per ricevere un avviso se un target MARPA tracciato è stato perso nel range di trasmissione radar. Un target viene perso nel caso in cui il suo segnale non è stato captato nei 30 secondi precedenti.
Zona di Guardia (Settore)	Attiva Zona di Guardia (Settore) per ricevere un avviso quando un eco di ritorno radar o un target MARPA entra nel settore zona di guardia. Vedi Allarmi Radar per impostare la Zona di Guardia.
Zona di Guardia (Circolo)	Attiva Zona di Guardia (Circolo) per ricevere un avviso quando un eco di ritorno radar o un target MARPA entra nel circolo della zona di guardia. Vedi Allarmi Radar per impostare la Zona di Guardia.

Imposta la Zona di Sicurezza

Usa la Zona di Sicurezza per impostare la vicinanza dei bersagli alla tua imbarcazione. Se un bersaglio oltrepassa la Zona di Sicurezza, il suo stato cambierà in Pericoloso. Puoi impostare la dimensione della zona sicura intorno alla barca, sia in miglia nautiche o in ore. Per visualizzare la Zona di Sicurezza sulla Vista Radar, vedi **Visualizza la Zona di Sicurezza**.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona strumento Targets.
3. Seleziona Impostazioni > Zona di Sicurezza (Range) o Zona di Sicurezza (Tempo).

Zona di Sicurezza (Range): seleziona il punto più vicino per l'avvicinamento di un'altra imbarcazione (basato su CPA = punto di approccio più vicino e TCPA = tempo a al punto di approccio più vicino). La quantità è stimata in miglia nautiche, e il valore determina il raggio della zona di sicurezza.

Zona di Sicurezza (Tempo): seleziona il punto più vicino per l'avvicinamento, misurato in ore.

IMPOSTAZIONI SCHERMATA AIS E MARPA

Visualizza i Bersagli AIS e MARPA

Usa le seguenti istruzioni per visualizzare i Targets AIS e MARPA sulla Vista Carta o sulla Vista Radar.



NOTA: se la funzione Traccia AIS Automatica è attiva, ma non vedi bersagli AIS sulla carta e sulle Viste Radar, usa queste istruzioni per assicurarti che i bersagli siano visibili nel menu Sovrapposizioni.

1. Con una Vista Radar o Carta su schermo, tocca Radar o Carta sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU una volta.

2. Seleziona Opzioni Radar o Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Seleziona Bersagli.
5. Seleziona Mostra, e attiva.
6. Seleziona MARPA e/o AIS, e aggiungi un segno spunta ad ogni casella.

Visualizza l'Anello di Sicurezza

L'Anello di Sicurezza viene visualizzato sulla Vista Radar o sulla Vista Carta per indicare il range della zona di sicurezza. Il range viene evidenziato in rosso. Per modificare il range, vedi *Allarmi AIS e MARPA: Imposta la Zona di Sicurezza*.

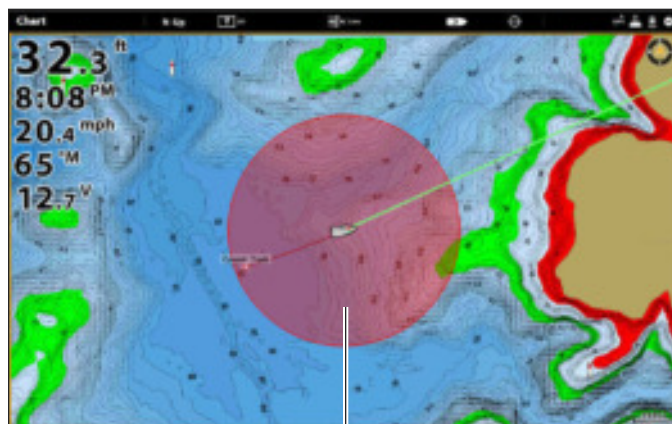
1. Con una Vista Radar o Carta su schermo, tocca Radar o Carta sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU una volta.

2. Seleziona Opzioni Radar o Opzioni Carta.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Seleziona Bersagli.
5. Seleziona Mostra, e attiva.
6. Seleziona Anello di Sicurezza e tocca, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta alla relativa casella.

Vista Carta con Anello di Sicurezza visualizzato



zona di sicurezza

Regola le Impostazioni per Visualizzare i Bersagli

Quando viene identificato un bersaglio (AIS o MARPA), viene rappresentato sullo schermo con un'icona che indica lo stato di sicurezza del target. Puoi anche utilizzare le impostazioni default.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Impostazioni > Impostazioni Bersaglio.

Vettore COG	Il Vettore COG mostra una linea che si estende dal bersaglio che indica l'ultima velocità della barca rilevata. Se attivi l'opzione Auto Show, la linea verrà visualizzata quando selezioni il target con il cursore (vedi <i>Traccia Bersagli AIS</i>).
Target Dormiente (velocità)	Usa questo menu per impostare la velocità che un bersaglio deve raggiungere per essere rilevato come target dormiente.
Velocità di Virata	Usa questo menu per impostare la soglia di virata. Se viene raggiunta, l'icona di virata del bersaglio (destra o sinistra) verrà visualizzata.
Cancella Target Perduto (tempo)	Usa questo menu per inserire quanto tempo un bersaglio rimarrà sulla vista per essere poi identificato come bersaglio perduto.

INTRODUZIONE AIS

Quando viene connesso un AIS alla rete dell'unità di controllo, i targets all'interno del range di trasmissione AIS VHF vengono visualizzati sulle Viste Carta e Radar. Affinché questa funzione sia disponibile, è richiesto una bussola o un sensore di direzione e un AIS.

Le tracce AIS possono tracciare fino a 100 targets in una volta sola.



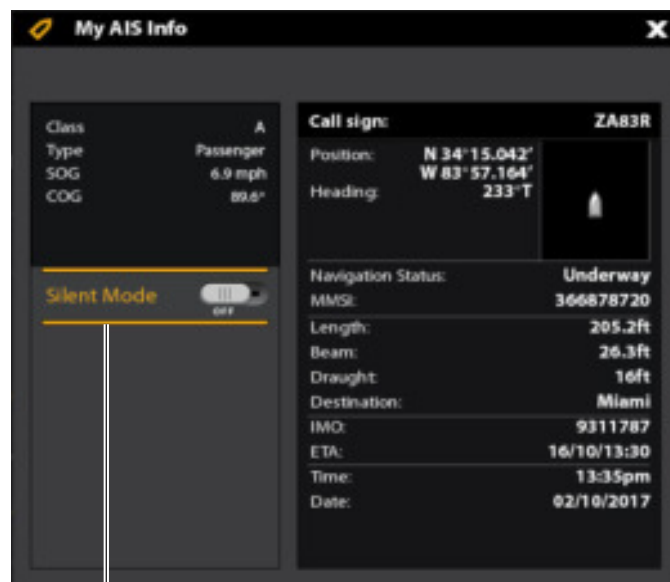
NOTA: in alcuni casi, i dati imbarcazione potrebbero non essere disponibili. Le info ricevute da altre imbarcazioni sono determinate dalla classe (classe A = necessario, classe B = opzionale), dall'equipaggiamento AIS, e dalle informazioni che il capitano decide di trasmettere.

Impostazioni AIS Broadcast

Il tuo AIS trasmette inoltre dati alle altre imbarcazioni all'interno del range di trasmissione. Per vedere il segnale di chiamata, classe, tipologia, direzione, posizione MMSI (Maritime Mobile Service Identity), e altro ancora, apri la finestra di dialogo My AIS.

Apri la Finestra di Dialogo My AIS

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona la Mia Imbarcazione.
4. Seleziona My AIS Info.



da questa finestra di dialogo puoi attivare la modalità silenzioso

Attiva/Disattiva Modalità Silenzioso

Se la Modalità Silenzioso è attiva, le tue informazioni AIS non verranno trasmesse alle altre imbarcazioni. In questo caso, il tuo AIS riceverà solamente i dati dalle altre imbarcazioni che si trovano nell'area.

Se la Modalità Silenzioso è disattivata invece, le info AIS verranno trasmesse alle altre imbarcazioni, in questo caso quindi l'AIS riceve e trasmette.

La Modalità Silenzioso può essere attivata o disattivata dalla finestra di dialogo My AIS, o seguendo le istruzioni qui sotto.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Impostazioni > Modalità Silenzioso (default = Off).



NOTE: la Modalità Silenzioso potrebbe non essere supportato dal tuo equipaggiamento AIS. Vedi il manuale di installazione per ulteriori informazioni.

Impostazioni Filtro AIS

Puoi inoltre controllare quanti bersagli AIS visualizzare sulla vista, regolando queste impostazioni.

Attiva/Disattiva il Filtro Range

Se il Filtro Range è attivo, visualizzerai i bersagli a partire dalla tua imbarcazione fino ad una distanza da te impostata. I targets al di fuori di questo range non verranno visualizzati.

Se il Filtro Range invece è disattivato, saranno visualizzati tutti i targets all'interno della copertura di trasmissione AIS.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Impostazioni > Filtro Range. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare/disattivare.
4. Tieni premuto il cursore, il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Attiva/Disattiva il Filtro Classe B

Se il Filtro Classe B è attivo, i targets di Classe B non verranno mostrati. Se invece è disattivo, visualizzerai tutti i targets disponibili.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Impostazioni > Filtro Classe B. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare o disattivare.

Bersagli AIS

Ogni target è rappresentato da un'icona che indica la tipologia di imbarcazione. Il colore del bersaglio è determinato dalla Tipologia di Target AIS mostrato nella Lista AIS. La tipologia di target mostra il suo stato con le seguenti forme e colori.



Per esempio, l'aspetto del **Target Cargo** cambierà a seconda del suo stato, e se si sta muovendo o è ancorato, come mostrato nella seguente tabella:

Icona in Navigazione	Icona Ancora	Stato	Descrizione
		Pericolo	Il target è attivo e riconosciuto come pericoloso se basandosi sul CPA (Closest Point of Approach) e TCPA (Time to Closest Point of Approach). Il bersaglio è delineato in rosso.
		Incerto	Il target è attivo, ma il CPA e il TCPA non sono stati rilevati nei 4 minuti precedenti. Il bersaglio è delineato in bianco.
		Dormiente	Il target è attivo o inattivo, e si sta muovendo più lentamente della soglia impostata. Per regolare la soglia vedi <i>AIS e MARPA: Regola Impostazioni per Visualizzare i target</i> .
		Inattivo	Il target è rilevato e si muove, ma non è stato tracciato dall'AIS.
		Attivo	Il target è rilevato, tracciato, si muove e trasmette dati all'AIS.
		Perduto	Il target non può essere tracciato perché il suo segnale non è stato ricevuto negli 8 minuti precedenti. Il bersaglio sarà disattivato e visualizzato con la sua ultima posizione rilevata sulla vista. Per regolare la soglia, vedi <i>AIS e MARPA: Regola Impostazioni per Visualizzare i target</i> .



NOTA: vedi Apri la Lista Bersagli AIS per ulteriori informazioni riguardo la Lista AIS.

Traccia i Bersagli AIS

Puoi attivare il tracciamento per tutti i bersagli. Puoi inoltre selezionare bersagli individuali e attivare o disattivare il tracciamento.

Attiva/Disattiva il Tracciamento Automatico AIS

Quando il Tracciamento Automatico AIS è attivo, vengono tracciati tutti i targets entro le capacità delle apparecchiature.

Quando invece è disattivo, non vengono tracciati tutti i targets AIS, ma puoi tracciarli individualmente (vedi **Traccia un Bersaglio Selezionato**).

1. Dalla schermata Home, seleziona lo strumento Bersagli.
2. Seleziona Impostazioni > Tracciamento Automatico AIS. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO.

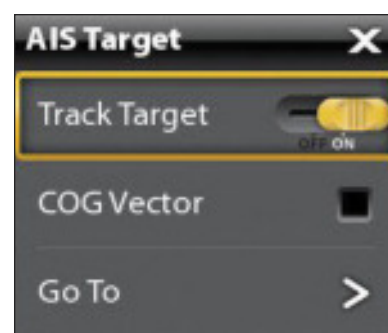


NOTA: se il Tracciamento Automatico AIS è attivo, ma non vedi i bersagli sulle Viste Carta e Radar, assicurati che i bersagli siano impostati su visibili nel Menu Sovrapposizioni. Vedi *Visualizza Bersagli AIS e MARPA*.

Traccia un Target selezionato

Se il Tracciamento Automatico è disattivato, puoi selezionare un target e tracciarlo individualmente. Se invece la funzione è attiva, Traccia Target non è disponibile nel sistema del menu. Vedi **Attiva/Disattiva Tracciamento Automatico AIS per ulteriori informazioni**.

1. Dalla schermata Home, seleziona lo strumento Bersagli.
2. Sotto Liste, seleziona AIS.
3. Tieni premuto un target, o usa il joystick per selezionarlo.
4. Seleziona Traccia Bersaglio. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.



Cancella Tracciamento per un Target Selezionato

1. Dalla schermata Home, seleziona lo strumento Bersagli.
2. Sotto Liste, seleziona AIS.
3. Tieni premuto un target, o usa il joystick per selezionarlo.
4. Seleziona Traccia Bersaglio, e disattiva la funzione.

Rendi tutti i Bersagli Inattivi (Menu X-Press)

Usa le istruzioni di questa sezione per annullare il tracciamento dal Menu X-Press. Questo menu è disponibile se il Tracciamento Automatico è disattivo ma sono stati tracciati dei bersagli individualmente (vedi **Traccia un Bersaglio Selezionato**).

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, tocca Carta o Radar sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona AIS: Tutti Inattivi.

Rendi tutti i Bersagli Inattivi (strumento Bersagli)

Usa le istruzioni di questa sezione per annullare il tracciamento dallo strumento Bersagli. Questo menu è disponibile se il Tracciamento Automatico è disattivo ma sono stati tracciati dei bersagli individualmente (vedi **Traccia un Bersaglio Selezionato**).

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Cancella Tutti i Targets.

Avvia Navigazione verso un Target Prescelto

Avvia la navigazione verso un target, usando queste istruzioni. Vedi *Introduzione alla Navigazione* per ulteriori informazioni.

Avvia la Navigazione verso un Target Selezionato

Schermo Touch

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, tocca un target per selezionarlo.
2. Tocca Radar o Carta sulla barra di stato, e seleziona Go To.
3. Seleziona il cursore Go To.

Tastiera

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, usa il joystick per muovere il cursore su un target.
2. Premi il tasto GO TO.
3. Seleziona il cursore Go To.



NOTA: puoi inoltre avviare la navigazione dalla Lista AIS nello strumento Bersagli. Seleziona un target e premi il tasto MENU, o tieni premuto il nome del target. Seleziona Go To.

Apri la Lista Bersaglio AIS

La Lista AIS è basata sul calcolo dell'ultima trasmissione disponibile e include il nome dei target, MMSI, Distanza, Orientamento, SOG e Classe. La Lista AIS può essere aperta tramite lo strumento Bersagli, o nelle Viste Carta e Radar.

Apri la Lista AIS dallo Strumento Bersagli

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Sotto Liste, seleziona AIS.

Apri la Lista AIS da una Vista

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, tocca Carta o Radar sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Lista AIS.

Dati Ricevuti Bersaglio AIS

The screenshot displays the AIS List interface. At the top, there's a 'Chart' header and a 'AIS List' title. Below the title is a table with columns: Name, MMSI, Distance, Brg, SOG, Status, and Class. The table lists several targets, including 'ARCO AVON', 'M/Y "VAMOOSE"', 'MAKING MEMORIES', 'REEF CHIEF', 'STEPHEN DANN', and 'TUCHKOV BRIDGE'. To the left of the table is a sidebar with a 'target selezionato' label pointing to the 'Name' column. Below the table is a 'Full Info' section with a 'riepilogo target selezionato' label pointing to it. To the right of the table is a 'lista ordinata in colonne' label pointing to the table's structure. Below the 'Full Info' section is an 'AIS Target Key' section with a 'riepilogo target selezionato' label pointing to it. The 'AIS Target Key' section includes a 'Type' column with icons for Unknown, Tug/Pilot, Yachts, Tankers, Passenger, Fishing, Cargo, and High-Speed. It also includes a 'Status' column with icons for Dangerous, Uncertain, Sleeping, Inactive, Active, and Lost. The bottom of the screen shows a map with coordinates N 25°34.167' W 80°11.000'.

Name	MMSI	Distance	Brg	SOG	Status	Class
ARCO AVON	664444000	0.0 ft	0°M	41.9 mph	Lost	A
M/Y "VAMOOSE"	603916439	0.0 ft	0°M	90.7 mph	Lost	A
MAKING MEMORIES	538070490	0.0 ft	0°M	0.0 mph	Lost	A
REEF CHIEF	367116160	0.0 ft	0°M	19.2 mph	Lost	B
STEPHEN DANN	310525000	0.0 ft	0°M	117.7 mph	Lost	A
TUCHKOV BRIDGE	369560000	0.0 ft	0°M	102.7 mph	Lost	A
TUCHKOV BRIDGE	636011644	0.0 ft	0°M	49.2 mph	Lost	A

Full Info

Vessel: Search and rescue
Call sign: N/A
IMO: N/A
COG: 6°

Position: N 25°35.833' W 80°15.500'
CPA: 0.0 ft
TCOA: —

Heading: 41°
Length: 0.0 ft
Beam: 0.0 ft
Draft: 0.0 ft

Destination: MIAMI
ETA: 2:50:02 PM
Date: 12/19/2012

AIS Target Key

Type: Unknown, Tug/Pilot, Yachts, Tankers, Passenger, Fishing, Cargo, High-Speed

Status: Dangerous, Uncertain, Sleeping, Inactive, Active, Lost

Ordina la Lista AIS

1. Premi il tasto EXIT per selezionare barra organizza. Tocca il nome di una colonna, o muovi il joystick e premi sul nome di una colonna. Il primo tocco ordinerà la colonna dalla A alla Z. Il secondo tocco invece dalla Z alla A.

Visualizza i Dati AIS per un Target Selezionato (Strumento Bersagli)

1. Dalla schermata Home, seleziona lo strumento Bersagli.
2. Sotto Liste, seleziona AIS.
3. Tocca un bersaglio o usa il joystick per selezionarlo. Rivedi il riepilogo informazioni nella finestra di dialogo (vedi l'illustrazione Dati Ricevuti del Bersaglio AIS).

Visualizza i Dati AIS per un Target Selezionato (Vista Carta o Vista Radar)

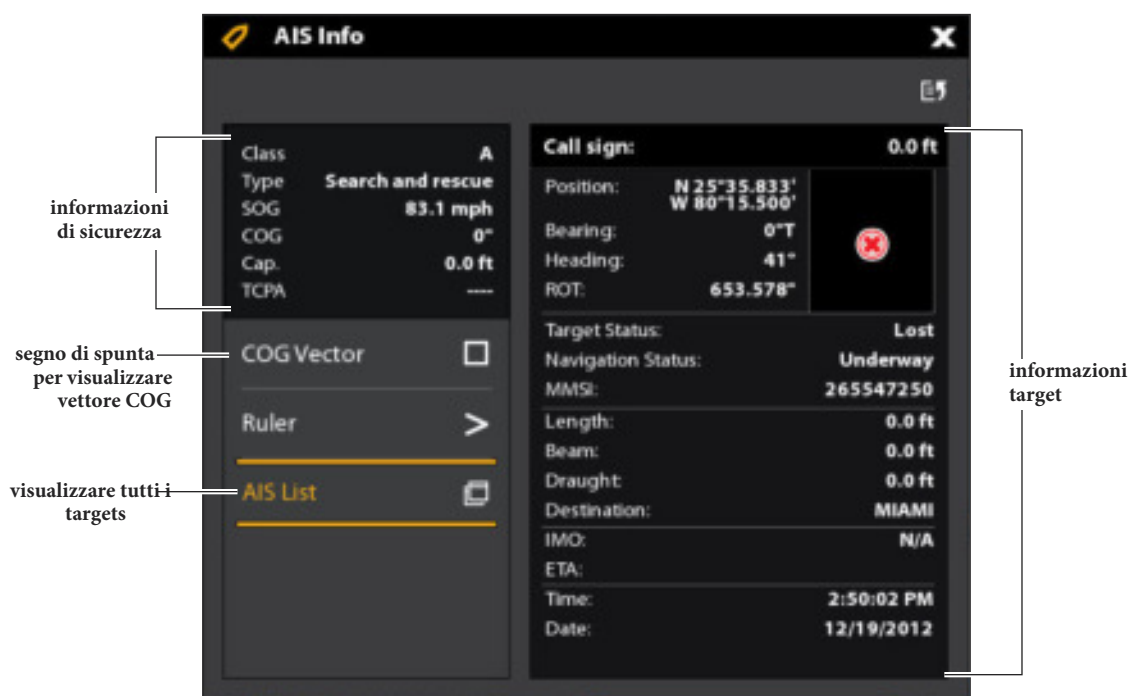
1. Con una Vista Carta o una Vista Radar su schermo, tocca un target per selezionarlo. Tocca il nome del target.

0

Usa il joystick per muovere il cursore su un target. Premi il tasto INVIO.

2. La finestra di dialogo mostrerà la classe del target, la tipologia, SOG, COG, CPA (Closest Point of Approach) e TCPA (Time to Closest Point of Approach).

Per vedere tutte le info relative ad un target selezionato, seleziona Full Info.



Visualizza il Vettore COG per un Target Selezionato

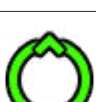
Il Vettore COG mostra una linea che si estende a partire dal bersaglio che indica l'ultima velocità rilevata dell'imbarcazione (COG = Course Over Ground).

1. Seleziona un target dallo strumento Bersagli, Vista Radar o Vista Carta.
2. Tocca il nome del target, o premi il tasto INVIO.
3. Seleziona il Vettore COG.
4. Tocca la finestra di dialogo, o premi il pulsante del joystick per aggiungere un segno di spunta alla casella Vettore COG.

BERSAGLI MARPA

Usa il sistema MARPA per tracciare i bersagli sulla Vista Radar. Per rendere disponibile MARPA, la rete dell'unità di controllo deve essere assegnata una bussola/sensore di direzione, e la trasmissione radar deve essere attiva (vedi *Introduzione al Radar*). se è connesso AIS, anche i bersagli AIS verranno mostrati sulla Vista Radar. Vedi *AIS e MARPA* per ulteriori informazioni.

L'Unità di controllo traccia fino a 20 bersagli alla volta. Ad ogni bersaglio è assegnato un numero (da 1 a 20) e un'icona per rappresentare lo stato di sicurezza. I possibili stati sono i seguenti:

Icona	Stato	Descrizione
	Rilevazione	L'unità di controllo sta elaborando i dati del target. Il bersaglio è stato identificato ma non ancora tracciato.
	Pericoloso	Il target è stato tracciato ed è entrato nella Zona di Sicurezza o nella Zona di Guardia.
	Perduto	Il target non è disponibile al tracciamento. Un target potrebbe risultare perduto nel caso in cui non sia stato analizzato nei 30 secondi precedenti. Il bersaglio verrà visualizzato nella sua ultima posizione rilevata sulla vista.
	Sicuro	Il target è stato tracciato e non ha oltrepassato la Zona di Sicurezza o di Guardia.

Attiva il Tracciamento MARPA

Affinché tu possa tracciare i bersagli, la trasmissione radar deve essere attiva. I bersagli MARPA possono essere tracciati nella Vista Radar o nella Vista Carta.



NOTA: il Range di Trasmissione Radar influenza inoltre il numero di targets acquisiti. Se il Range di Trasmissione è troppo basso, potresti perdere alcune informazioni del target. Vedi *Introduzione al Radar* per ulteriori informazioni.

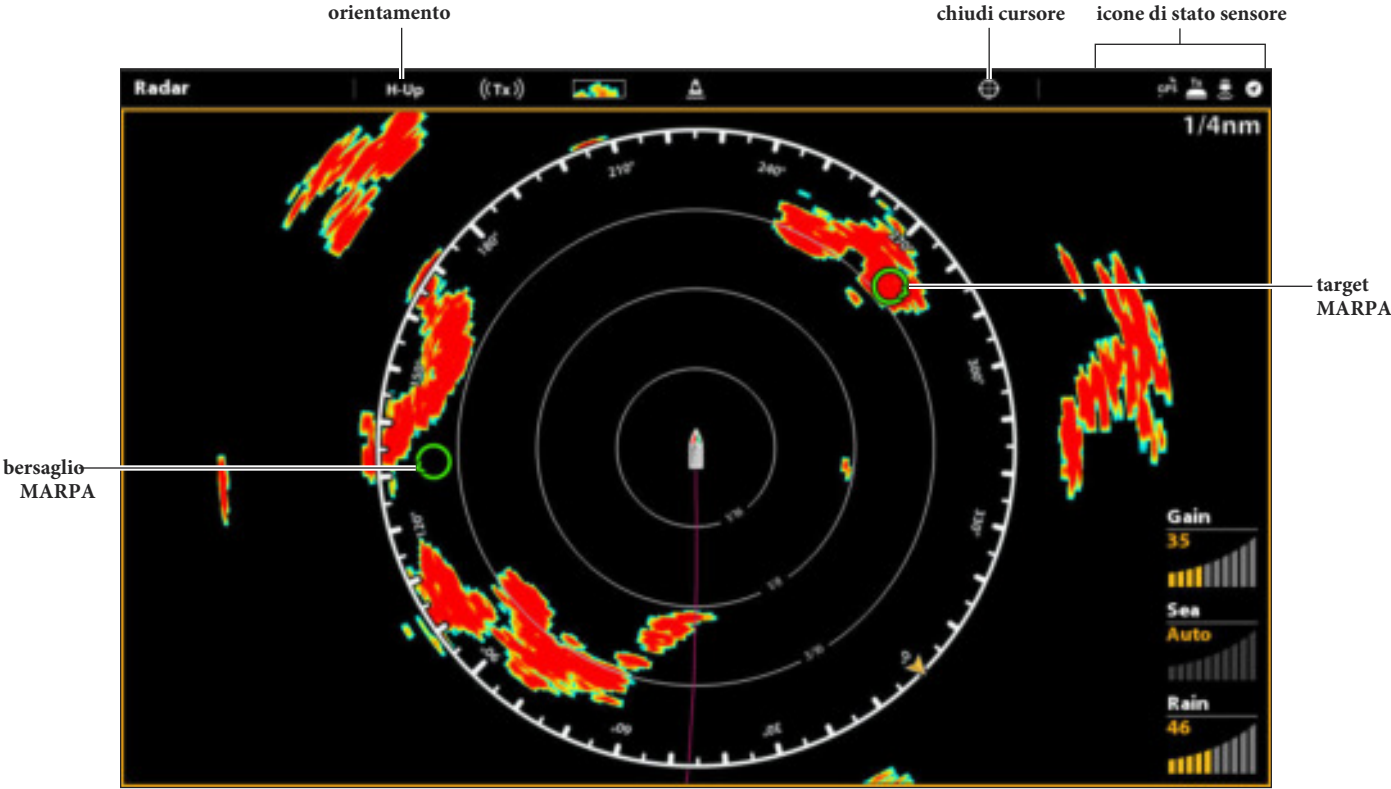
Traccia un Bersaglio

1. Tieni premuto un eco di ritorno radar. Seleziona Traccia MARPA per acquisire il bersaglio.

0

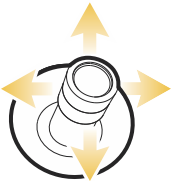
usa il joystick per muovere il cursore su un ritorno radar. Premi il pulsante del joystick per acquisire il bersaglio.

Vista Radar con Bersagli MARPA Visibili



Tieni premuto un
eco di ritorno Radar

0



Muovi il cursore
su un eco di
ritorno Radar



Premi il pulsante del Joystick
per acquisire il Target

Annula Tracciamento per un Target Selezionato

1. Seleziona un bersaglio dalla Vista Radar, dalla Vista Carta o dallo strumento Bersagli.
2. Tocca il nome del bersaglio, o premi il tasto INVIO.
3. Seleziona Cancella Bersaglio.

Annula Tracciamento per TUTTI i Targets (Menu X-Press)

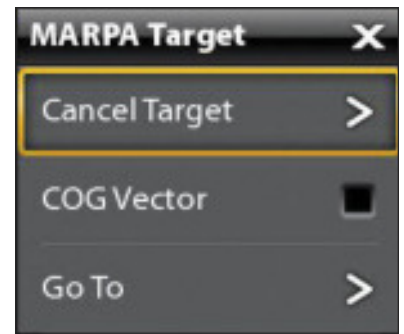
Usa le istruzioni seguenti per annullare il tracciamento dal Menu X-Press.

1. Con una Vista Carta o una Vista Radar su schermo, tocca Carta o Radar sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona MARPA: Tutti Inattivi.



Annula Tracciamento per TUTTI i Targets (Strumento Bersagli)

Usa le istruzioni seguenti per annullare il tracciamento dallo strumento Bersagli.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Seleziona Cancella TUTTI i Bersagli MARPA.

Avvia la Navigazione verso un Bersaglio Selezionato

Avvia la navigazione verso un target selezionato usando le seguenti istruzioni. Vedi *Introduzione alla Navigazione* per ulteriori informazioni.

Avvia la Navigazione verso un Bersaglio Selezionato

Schermo Touch

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, tocca un target per selezionarlo.
2. Tocca Radar o Carta sulla barra di stato, e seleziona Go To.
3. Seleziona Cursore Go To.

Tastiera

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, usa il joystick per muovere il cursore su un target.
2. Premi il tasto GO TO.
3. Seleziona il Cursore Go To.



NOTA: puoi inoltre avviare la navigazione dalla Lista MARPA nello strumento Bersagli. Seleziona un bersaglio e premi il tasto MENU, o tieni premuto il nome del target. Seleziona Go To.

Apri la Lista Target MARPA

Apri la Lista MARPA dallo Strumento Bersagli MARPA

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Bersagli.
3. Sotto Liste, seleziona MARPA.

Apri la Lista MARPA da una Vista

1. Con una Vista Carta o Radar su schermo, tocca Carta o Radar sulla barra di stato. Seleziona Info.

0

Premi il tasto INVIO.

2. Seleziona Lista MARPA.

Dati Ricevuti dei Bersagli MARPA



Ordina Lista MARPA

1. Premi il tasto EXIT per selezionare la barra organizzazione. Tocca il nome di una colonna, o muovi il joystick e premi il pulsante sul nome di una colonna. Il primo tocco ordinerà la colonna dalla A alla Z. Il secondo tocco ordinerà dalla Z alla A.

Visualizza i Dati MARPA per un Target Selezionato

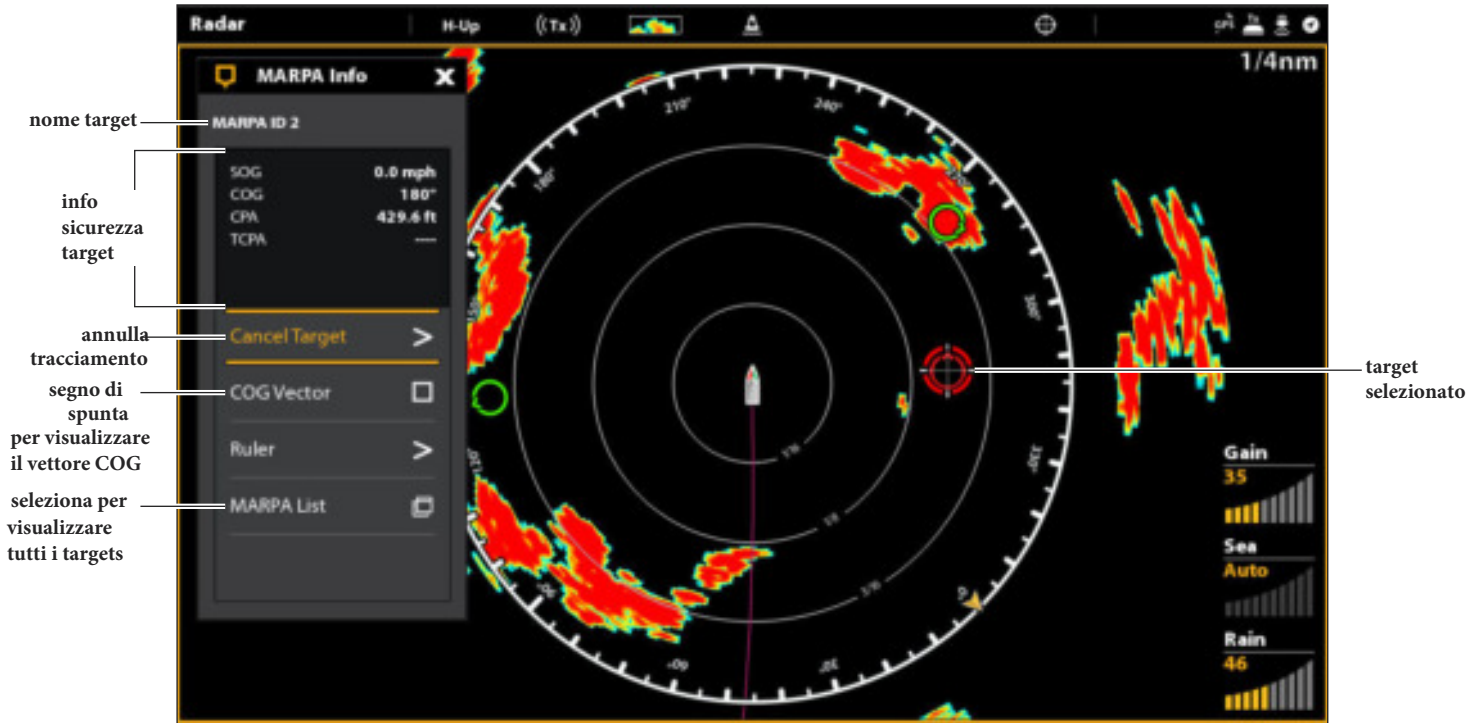
1. Con Vista Carta o Radar su schermo, tocca il nome del bersaglio.

0

Usa il joystick per selezionare un target. Premi il tasto INVIO.

La finestra di dialogo mostrerà l'ID, SOG, COG, CPA (Closest Point of Approach), e TCPA (Time to Closest Point of Approach).

Dati Visualizzati per un Target Selezionato MARPA



Visualizza il Vettore COG per un Target Selezionato

Il Vettore COG mostra una linea che si estende a partire dal bersaglio che indica la COG.

1. Seleziona un target dalla Vista Radar, dalla Vista Carta o dallo strumento Bersagli.
2. Tocca il nome del target, o premi il tasto INVIO.
3. Seleziona Vettore COG.
4. Tocca la casella, o usa il joystick per aggiungere un segno di spunta alla casella Vettore COG.

INTRODUZIONE SONAR

Per abilitare le funzioni del sonar è necessario che almeno un adeguato trasduttore sia collegato all'unità di controllo. Per acquistare altri accessori del trasduttore, visita il nostro sito humminbird.com.

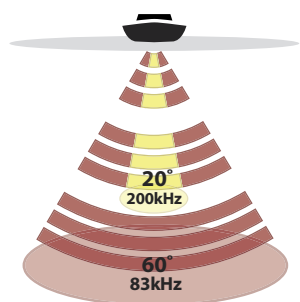
L'unità di controllo SOLIX supporta il sonar digitale CHIRP. Il sonar digitale CHIRP (CHIRP 2D, CHIRP Side Imaging, e CHIRP Down Imaging) ti permette di usare range di frequenza multiple, sia individualmente o uniti insieme. Un sonar analogo (DualBeam PLUS 2D, Side Imaging, e Down Imaging) usa invece range di frequenza singoli. Per utilizzare un sonar a singola frequenza, disattiva CHIRP. Vedi *Informazioni di Installazione: Imposta o Cambia le Impostazioni del Trasduttore*.



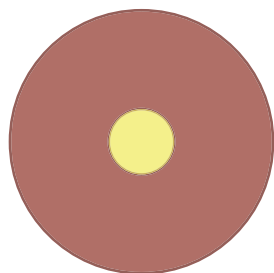
NOTA: la rilevazione della profondità è determinata da molti fattori come per esempio la velocità della barca, l'azione delle onde, la rigidità del fondale, le condizioni dell'acqua, e l'installazione del trasduttore. Vedi *Caratteristiche Tecniche* per i dettagli.

Sonar CHIRP 2D (XNT 14 20 T)

I fasci del sonar CHIRP 2D forniscono una copertura conica direttamente sotto la barca per una profondità fino a 1500 piedi (500 m). Il sonar CHIRP manda continui impulsi sonar a varie frequenze per fornire echi di ritorno più dettagliati e una migliore definizione dei target. Gli echi di ritorno del sonar CHIRP 2D sono mostrati sulla tradizionali Viste Sonar 2D. I fasci possono unirsi insieme, visti separatamente, o comparati lato per lato.



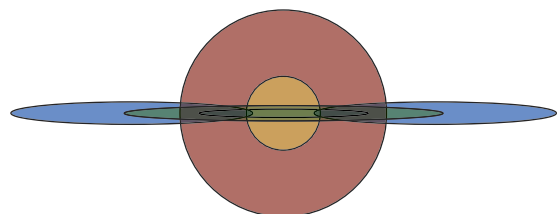
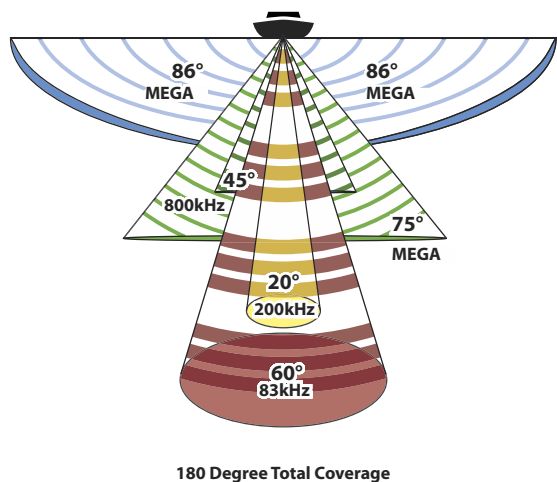
Copertura totale: 60°



Il trasduttore ha un fascio centrale di 20° strettamente focalizzato, circondato da un fascio secondario di 60°, che espande la copertura ad un'area equivalente alla tua profondità. In 20 piedi d'acqua, il fascio più ampio copre un'area ampia 20 piedi.

I fasci sonar CHIRP possono operare a una delle frequenze visualizzate: Media, Alta, Medio/Alta (vedi *Informazioni di Installazione: Imposta o Cambia Impostazioni del Trasduttore*).

Sonar Side Imaging MEGA CHIRP (XM 14 20 MSI T)



Il sonar **Side Imaging MEGA CHIRP** fornisce all'unità di controllo un sonar Side Imaging, un sonar Down Imaging e un sonar DualBeam PLUS.

Il sonar **Side Imaging** (evidenziato in blu) utilizza due fasci sonar molto precisi, che sono indirizzati nella giusta angolazione rispetto al percorso della barca. La copertura del fascio laterale è più limitata dalla parte anteriore a quella posteriore, mentre è molto ampia dalla superficie al fondale. I fasci forniscono piccole porzioni del fondale per una visuale in alta risoluzione.

I fasci **Side Imaging** possono operare con tre diverse frequenze: MEGA, 455 kHz, o 800 kHz. Seleziona MEGA per una visuale nitida con risoluzione più alta per circa 75 m da lato a lato. Seleziona 800 kHz come alternativa alla frequenza MEGA, o seleziona 455 kHz per una copertura ottimale del fondo (circa 240 m da lato a lato).

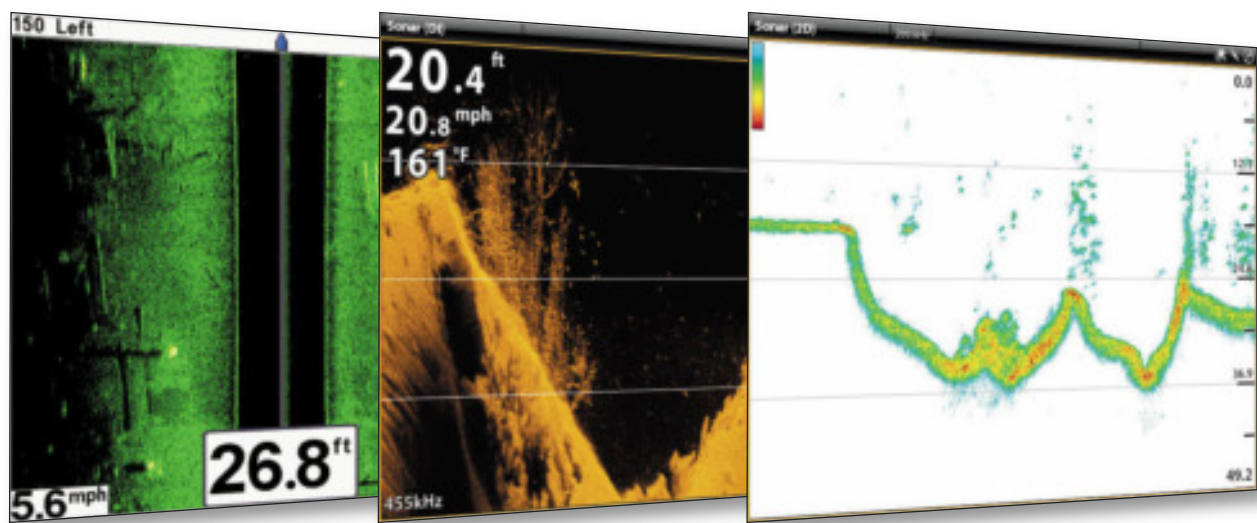
I fasci **Down Imaging** (mostrati in verde) puntano verso il basso e scandagliano l'acqua con dei coni sottili ma ad alta definizione. I fasci sono ampi ai lati, ma molto fini dalla parte anteriore a quella posteriore. I fasci possono operare con tre diverse frequenze: MEGA, 455 kHz, o 800 kHz. Seleziona MEGA per una visuale nitida con risoluzione più alta per circa 75 m da lato a lato. Seleziona 800 kHz come alternativa alla frequenza MEGA, e seleziona 455 kHz per una migliore vista globale e una profondità di 120 m.

I fasci sonar **DualBeam PLUS** (mostrati in magenta e giallo) forniscono una copertura conica direttamente sotto alla barca. Gli echi DualBeam PLUS sono mostrati nella tradizionale Vista Sonar 2D, e vengono utilizzati nella Vista Side Imaging quando un'area sotto all'imbarcazione non ha la copertura Side Imaging. I fasci possono essere uniti insieme, visualizzati separatamente o confrontati lato per lato.

Il sonar **CHIRP** ti permette di operare a diversi range di frequenza. Il sonar CHIRP manda continui impulsi a varie frequenze per fornire echi più dettagliati e migliori target di separazione.

SET UP SONAR

Le viste sonar disponibili e i menu sull'unità di controllo sono determinati dal trasduttore connesso e dalla fonte selezionata. Il trasduttore selezionato deve essere attivo per rendere disponibili le viste.



Quando connetti un trasduttore al modulo esterno Humminbird (sonar black box) o all'unità di controllo SOLIX, il trasduttore verrà automaticamente riconosciuto dalla rete. Verrà inoltre scelta automaticamente la migliore fonte sonar e inizierà ad inviare impulsi.

Per selezionare manualmente una fonte sonar, vedi *Informazioni di Installazione: Imposta la tua Rete Humminbird*.

Impostazioni Trasduttore: per rivedere le impostazioni del trasduttore, includendo le frequenze sonar, l'offset profondità, e la profondità massima, vedi *Informazioni di Installazione: Regola le Impostazioni del Trasduttore*. Inoltre, visita il nostro sito humminbird.com per scaricare la Guida Setup del Trasduttore e rivedere le opzioni per la risoluzione dei problemi.

Impostazioni Sonar: puoi anche cambiare la tipologia dell'acqua, regolare il filtro anti-disturbo, e selezionare i fasci del trasduttore. le Impostazioni del sonar principali sono visualizzate nella scheda Sonar nello strumento Sonar (Home > Impostazioni > Sonar). Se viene aggiunto un trasduttore accessorio alla configurazione (come un trasduttore 360 Imaging o un trasduttore CHIRP Airmar), il menu opzioni relativo verrà aggiunto al sistema menu. Vedi *Informazioni di Installazione: Regola le Impostazioni del Trasduttore*.



NOTA: visita il nostro sito humminbird.com per gli ultimi trasduttori e accessori compatibili con la tua unità di controllo.

ALLARMI SONAR

Prima di avviare le modalità di navigazione di pesca con la tua unità di controllo, imposta gli allarmi del sonar. Per rendere disponibili tutte le funzioni sonar, devi collegare un trasduttore funzionante all'unità o selezionare come fonte trasduttore in rete.

Attiva gli Allarmi Sonar

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Allarmi.
3. Seleziona Allarmi > Sonar.
4. Seleziona un allarme e attivalo. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.
5. Tieni premuto il cursore, o premi il tasto INVIO, per regolare l'impostazione range.

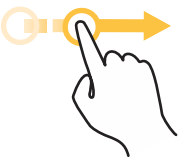
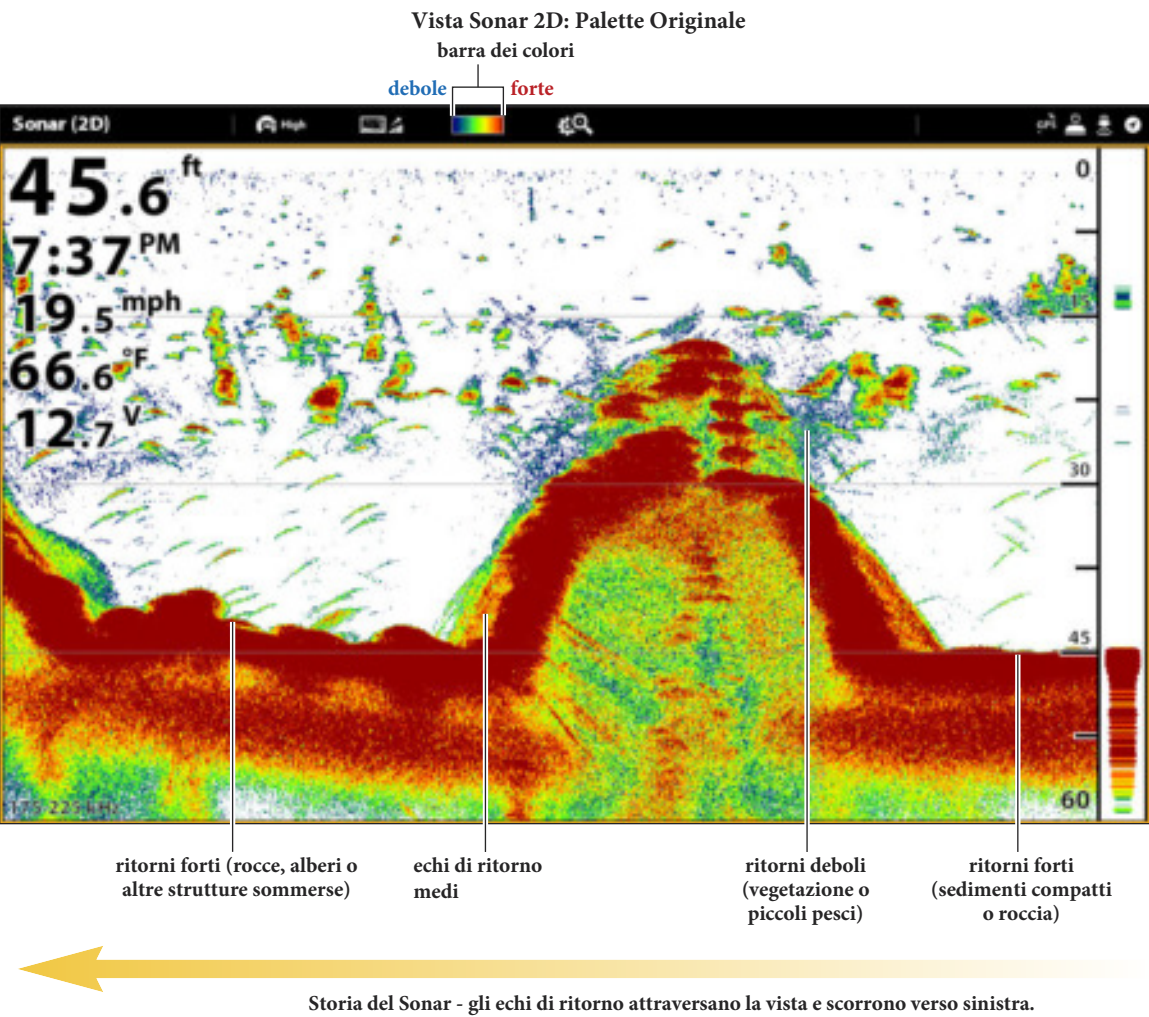
Pesce (Basso)	Attiva l'allarme Pesce (basso) per ricevere un avviso se viene rilevato un pesce in acque basse. Puoi anche regolare il range con il cursore apposito.
Pesce (in profondità)	Attiva l'allarme Pesce (in profondità) per ricevere un avviso se viene rilevato un pesce in acque profonde. Puoi anche regolare il range con il cursore apposito.
Acque Basse	Se la profondità del fondale è minore del valore che hai impostato, il dispositivo farà scattare un allarme.
Acque Profonde	Se la profondità del fondale è maggiore del valore che hai impostato, il dispositivo farà scattare un allarme.

Quando la barca si muove, l'unità di controllo registra e mostra i cambiamenti di profondità sul display per creare un profilo del contorno del fondale su cui si sta navigando. La Vista Sonar 2D mostra l'intensità degli echi di ritorno sonar con diversi colori.

Gli echi di ritorno più forti spesso sono il risultati di rocce o fondali duri (sedimenti compatti, rocce, tronchi d'albero), mentre gli echi di ritorno più deboli derivano da fondali meno rigidi (sabbia, fango), vegetazione e piccoli pesci.

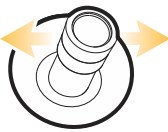
I colori usati per rappresentare l'intensità degli echi sono determinati dalla palette che hai scelto dal menu Preferiti (vedi *Apri il Menu Preferiti del Sonar 2D: Cambia la Palette e il Background*).

Il dispositivo mostra l'intensità degli echi basandosi sulla Palette e dalle impostazioni del menu Vista Fondale. Puoi anche visualizzare la Finestra RTS (Real Time Sonar), attivare/disattivare i simboli dei pesci (Fish ID+), cambiare la modalità SwitchFire, regolare la sensibilità, e altro ancora.



scorri per visualizzare la storia sonar

0



muovi per visualizzare la storia sonar

PERSONALIZZA LA VISTA SONAR 2D

Le impostazioni di questa sezione sono facoltative. Puoi usare quelle predefinite per la Vista Sonar 2D, o personalizzarle a tuo piacimento. Vedi *Viste* per ulteriori informazioni.

APRI IL MENU PREFERENZE SONAR 2D

Il menu Preferiti ti permette di impostare la modalità sonar, la modalità zoom, la palette per gli echi di ritorno, il colore dello sfondo, la vista del fondale, e la Finestra RTS. Per ulteriori info, vedi *Viste*.

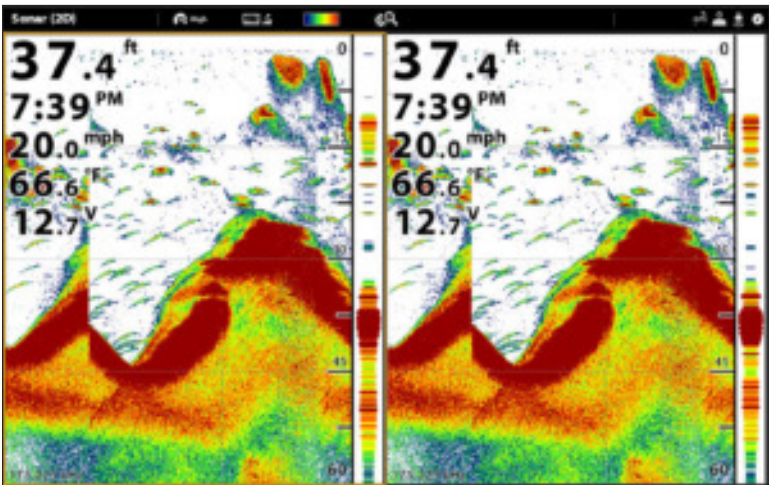
- 1. Con una Vista 2D Sonar su schermo, tocca Sonar (2D) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
- 2. Seleziona Opzioni Sonar.
- 3. Seleziona Preferiti.

Cambia la Modalità Sonar

I dati Sonar 2D possono essere visualizzati sullo schermo intero. Puoi inoltre scegliere una schermata divisa per vedere i fasci separatamente, o puoi anche impostare una vista con zoom diviso.

- 1. Dal menu Preferiti, seleziona Modalità Sonar.
- 2. Seleziona una modalità da applicare alla vista.

Modalità Sonar Divisa (doppia)



Normale	Il Sonar 2D è mostrato a tutto schermo.
Divisa (Zoom)	La vista è divisa in due parti. La Vista Sonar 2D sarà visualizzata a destra, con un'anteprima zoom. La vista ingrandita invece verrà visualizzata sulla sinistra. Seleziona Divisa (Zoom) dal Menu Preferiti, e potrai attivare Fondale Piatto e cambiare le dimensioni della Finestra di Zoom.
Divisa (Doppia)	La vista mostra gli echi di ritorno da ognuno dei fasci su parti separate dello schermo. Così facendo, potrai paragonare gli echi di ritorno separatamente.

Imposta la Modalità Zoom

La Modalità Zoom imposta i comandi zoom per ingrandire l'intero riquadro o solo la selezione del cursore. Vedi **Usa il Cursore e lo Zoom nelle Viste Sonar** per applicare le funzioni zoom.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Modalità Zoom.
2. Seleziona Zoom del Riquadro o Zoom Cursore.

Zoom Riquadro	Quando "zoommi" la vista usando il touch screen, o premi i tasti ZOOM +/-, la vista verrà ingrandita.
Zoom Cursore	Quando usi il touch screen o i tasti ZOOM +/- per "zoommare", la parte selezionata dal cursore verrà ingrandita.

Cambia la Palette

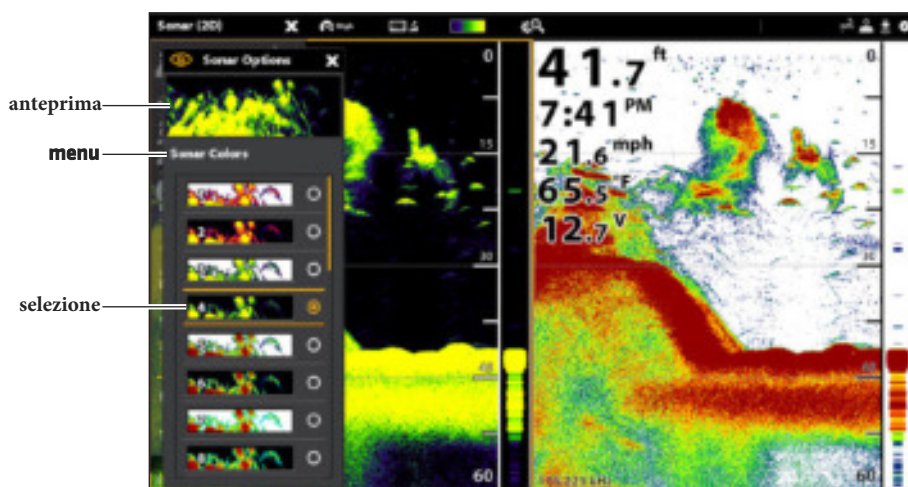
Il menu Colori Sonar cambia i colori usati per rappresentare gli echi di ritorno sonar sulla vista.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Colori Sonar.
2. Seleziona una palette di colori.

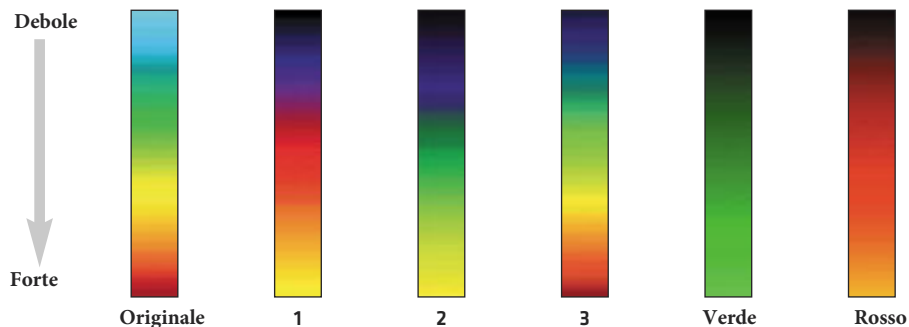


SUGGERIMENTO RAPIDO! questa impostazioni può anche essere modificata dalla barra di stato.

Vista Sonar con Palette e Sfondo Personalizzati



Opzioni Palette

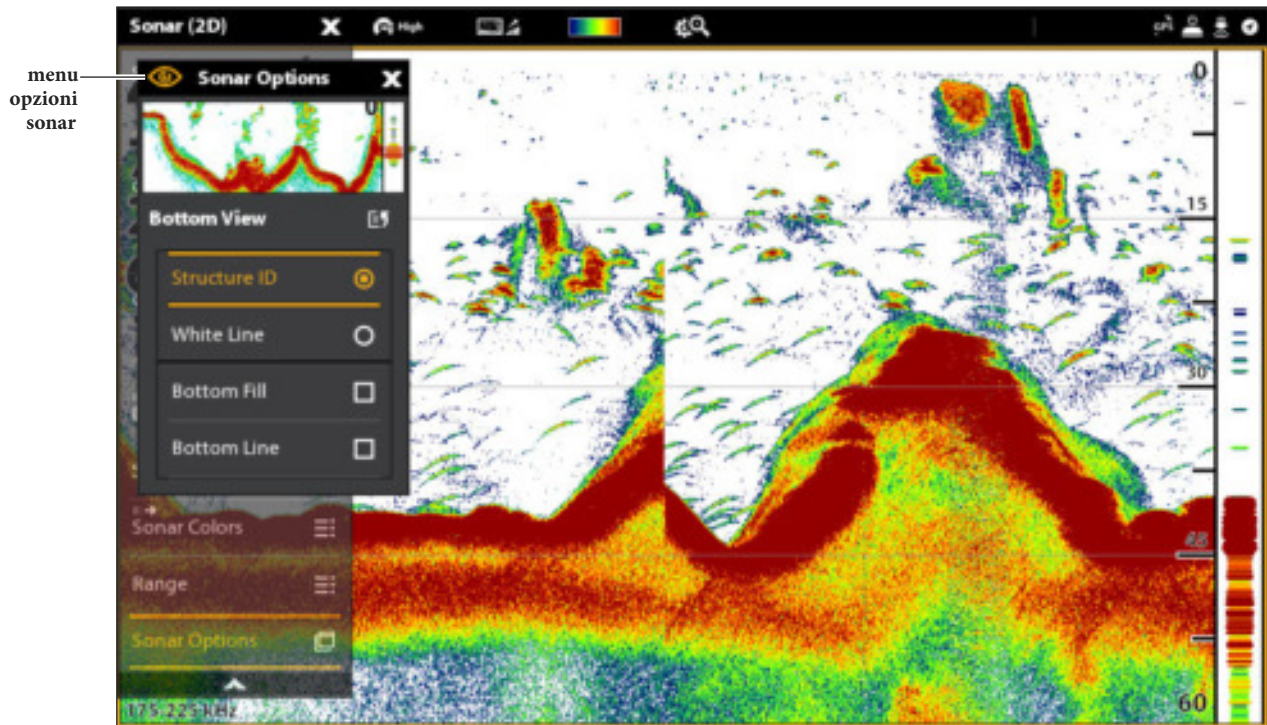


Imposta Preferiti per la Vista del Fondale

La Vista Fondo seleziona il metodo usato per rappresentare il fondale e le strutture sul display. Ci sono molti modi per visualizzare il fondo sullo schermo.

- 1. Dal menu Preferiti, seleziona Vista Fondo.
- 2. Seleziona Struttura ID o Linea Bianca. Poi, seleziona Fondale Pieno e/o Linea Fondo per aggiungerli alla vista.

Vista 2D con Opzioni Vista Fondale su schermo



Struttura ID	Struttura ID rappresenta gli echi di ritorno deboli in blu e quelli forti in rosso (palette originale). Se cambi la palette, la Struttura ID mostrerà gli echi ancora più forti come specificato dalla palette prescelta.
Linea Bianca	Linea Bianca evidenzia gli echi di ritorno sonar molto forti di bianco. Questa opzione ti consentirà di vedere il fondale in maniera molto definita sul display.
Fondale Pieno	Seleziona Fondale Pieno per vedere il fondale con varie sfumature e di un colore intenso. Questo ha il beneficio di localizzare chiaramente il fondale sulla vista.
Linea Fondale	Seleziona Linea Fondale per visualizzare la profondità leggendo le info sia dal trasduttore selezionato sia da un'altra fonte per la profondità. Vedi <i>Imposta la tua Rete Humminbird</i> per ulteriori dettagli.

Visualizza la Finestra RTS

La Finestra RTS traccia la profondità e l'intensità di un eco di ritorno. Si aggiorna con il tasso più veloce possibile per le condizioni di profondità e mostra solo gli echi dal fondale, strutture, e pesci che si trovano all'interno della copertura del fascio del trasduttore. Quando usa il cursore per rivedere la storia del sonar, la storia del sonar si mette in pausa, ma la Finestra RTS continuerà a mostrare echi di ritorno sonar in tempo reale.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Finestra RTS.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare. Poi, scegli il tipo di Finestra RTS da visualizzare sul display.

Colore (A-Scope)	Gli echi di ritorno sonar vengono mostrati a colori. Le dimensioni delle linee mostrate corrispondono all'intensità degli echi di ritorno sonar dai fasci del trasduttore.
Colore Pieno	Gli echi di ritorno sonar vengono mostrati a colori, e riempiono tutta la larghezza della Finestra RTS.
Mono	Gli echi di ritorno sonar sono mostrati in nero.

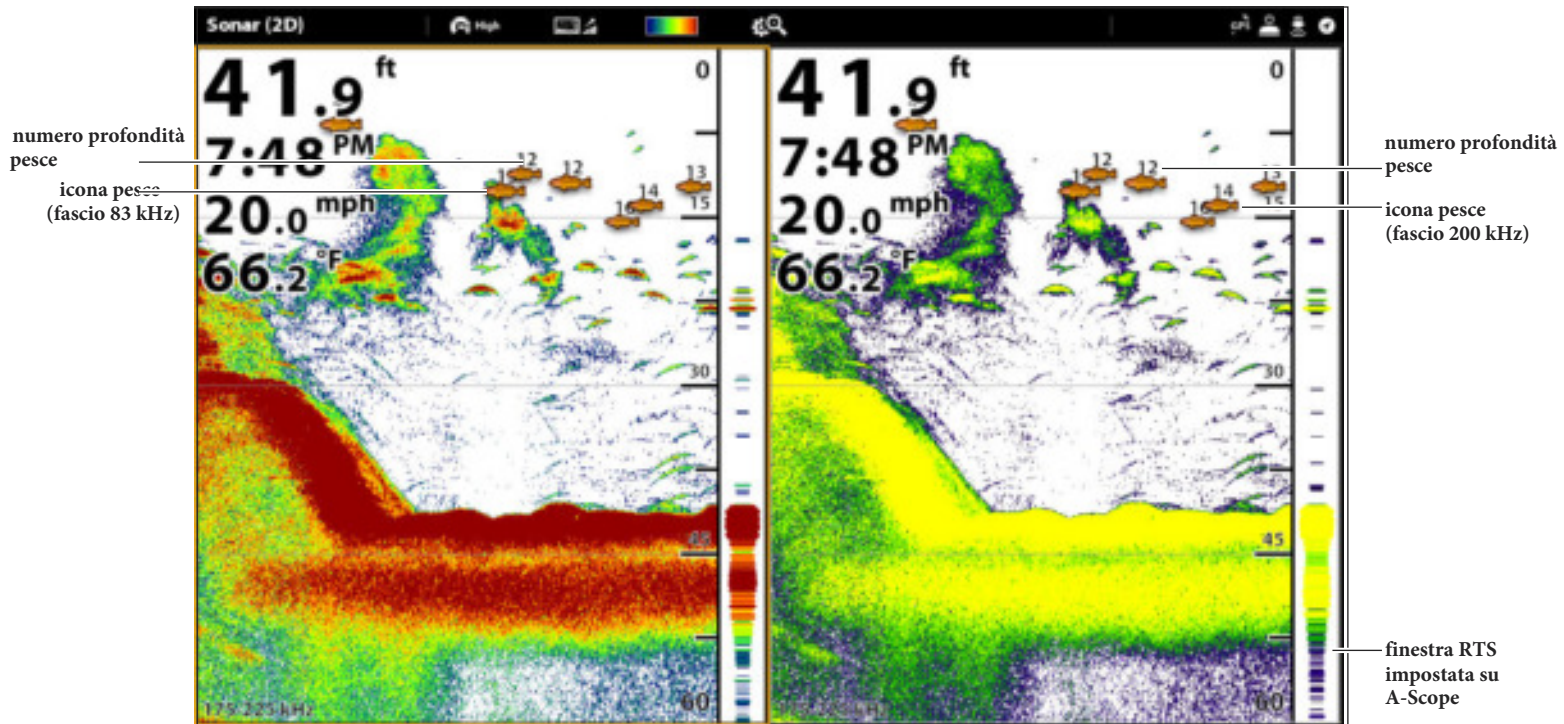
Attiva Disattiva Fish ID+

Fish ID+ usa un segnale avanzato che + in grado di interpretare gli echi di ritorno. Quando Fish ID+ è selezionato, compariranno sulla Vista Sonar dei simboli di pesci, solo quando vengono soddisfatti dei requisiti molto selettivi.

Quando invece Fish ID+ non è selezionato, l'unità di controllo mostra solo gli echi di ritorno più grezzi. Gli echi di ritorno appariranno come degli archi sul display per indicare dei targets potenziali.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Fish ID+.
2. Usa le seguenti opzioni di menu per visualizzare le icone a forma di pesce, regolare la sensibilità e altro ancora.

Icone Pesci	Seleziona Icone Pesce per visualizzare i simboli a forma di pesce sulla Vista Sonar 2D quando un pesce viene rilevato. Icone Pesci Blu = bersagli rilevati nel fascio da 200kHz. Icone Pesci Arancioni = bersagli rilevati nel fascio da 83 kHz o da 50 kHz.
Profondità Pesce	La profondità del pesce viene visualizzata sopra l'icona del pesce.
Sensibilità ID	Usa la Sensibilità ID per regolare la soglia usata per rilevare un pesce con Fish ID+ (1 = sensibilità bassa, 10 = sensibilità alta).
Avvisi Pesce	Per ricevere un avviso sul display quando un pesce viene rilevato, attiva questa opzione di menu.

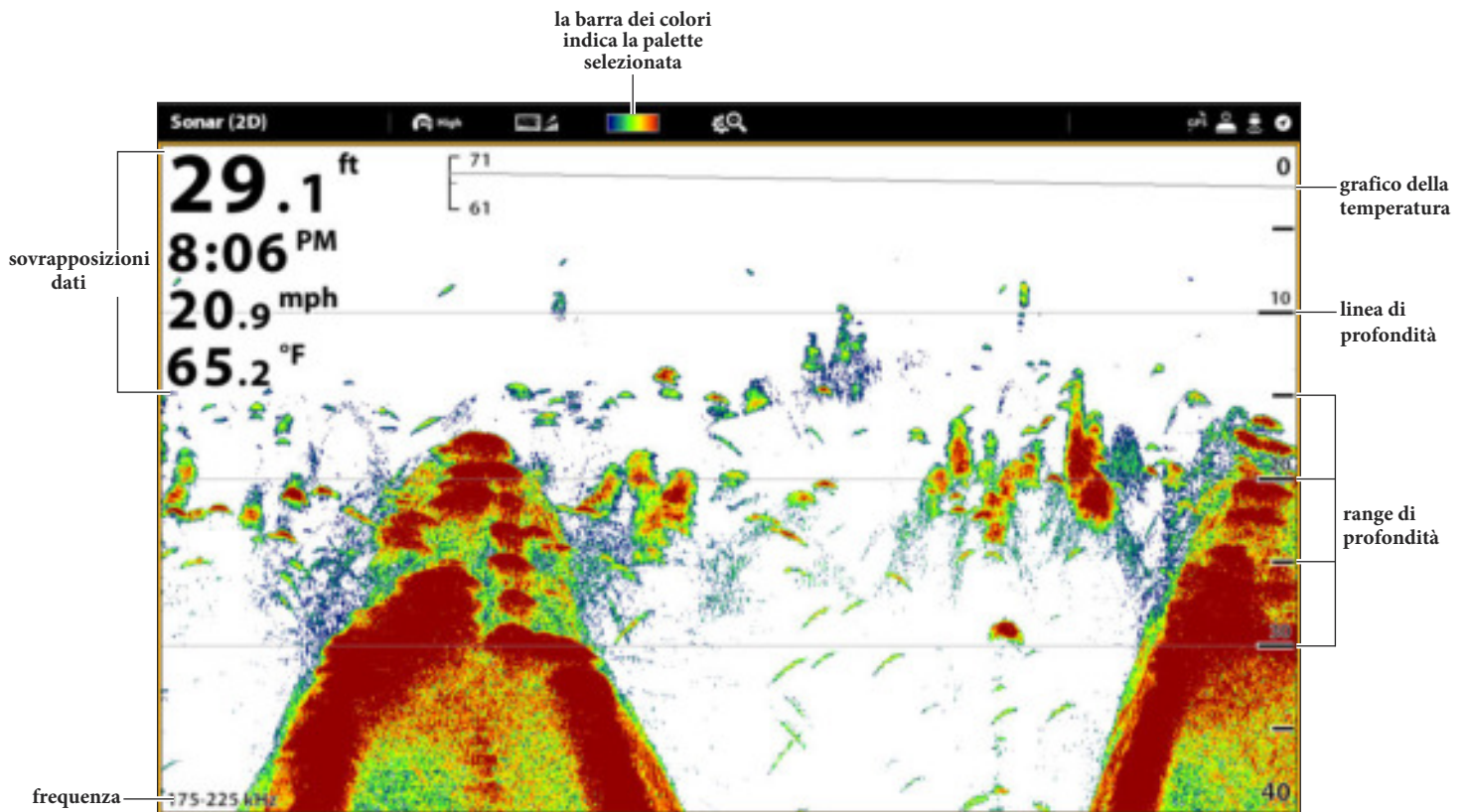


CAMBIA LE SOVRAPPOSIZIONI DELLA VISTA SONAR 2D

Usa il menu Sovrapposizioni per visualizzare o nascondere informazioni sulla vista. Nella Vista Sonar 2D, puoi visualizzare i dati seguenti: linee di profondità, range di profondità, una barra colorata che indica la palette selezionata, il grafico della temperatura, la frequenza del fascio sonar, e delle sovrapposizioni dati. I dati digitali possono essere visualizzati sotto forma di sovrapposizione, o nella barra dati. Per attivare la barra dati, vedi **Viste: Visualizza una Barra Dati**. Per ulteriori informazioni riguardo le sovrapposizioni dati, vedi la sezione **Viste**.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar (2D) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Tocca il menu, o usa il joystick per selezionare un elemento, e aggiungere un segno di spunta (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

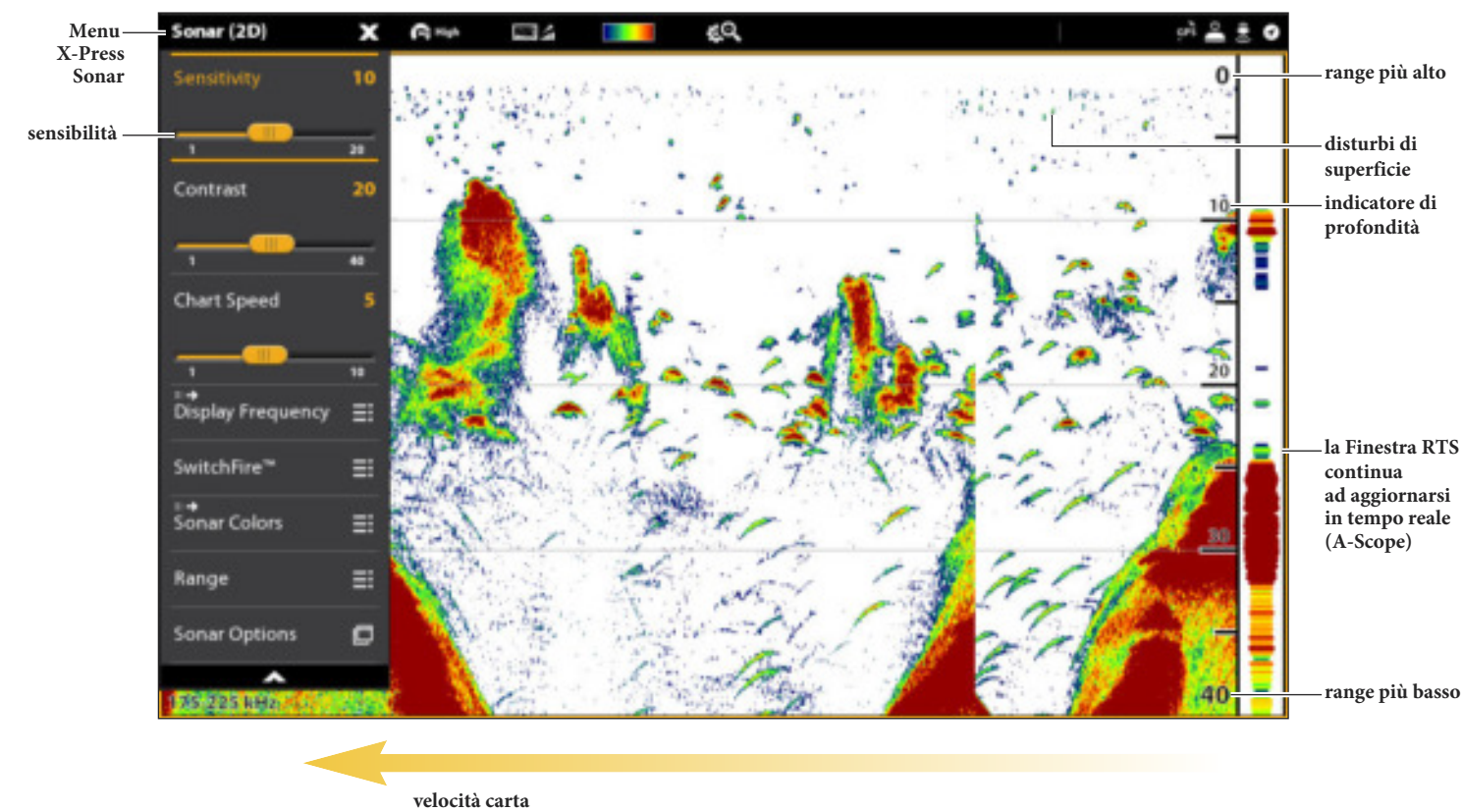
Selezione Sovrapposizioni per la Vista Sonar 2D



REGOLA LE IMPOSTAZIONI DEL DISPLAY SONAR 2D

Il Menu X-Press fornisce le opzioni per regolare la sensibilità e il range quando peschi. Puoi inoltre creare un indicatore per una profondità selezionata e controllare la velocità con cui scorre la storia sonar lungo lo schermo. A seconda di come imposti la funzione, queste opzioni ti permetteranno di vedere più o meno echi di ritorno dai fasci del trasduttore.

Regolazione Impostazioni Display del Sonar



Regola le Impostazioni del Display

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca sonar 2D sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Sensibilità, Contrasto o Velocità Carta.
3. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola per regolare l'impostazione.

Sensibilità	La Sensibilità controlla il livello dei dettagli che vengono mostrati sul display. Diminuisce la sensibilità per eliminare eventuali disturbi dallo schermo, avviene soprattutto in acque fangose o torbide. Aumenta la sensibilità se operi in acque molto limpide, per vedere anche gli echi di ritorno più deboli. SUGGERIMENTO VELOCE! puoi cambiare la sensibilità anche girando la manopola.
Contrasto	Il Contrasto ti permette di scegliere un range di colori per visualizzare gli echi di ritorno sonar. Quando il Contrasto è impostato a 20 (default), l'intera palette (mostrata nella Barra dei Colori) è usata per visualizzare echi di ritorno deboli e forti. Quando aumenti il contrasto, la parte superiore del range della Barra dei Colori è usata per visualizzare tutti gli echi di ritorno. Se invece diminuisce il contrasto, la parte inferiore del range della Barra dei Colori verrà usata per visualizzare tutti gli echi di ritorno.
Velocità Carta	La Velocità Carta determina la velocità dello scorrimento della storia del sonar attraverso lo schermo. Seleziona una velocità elevata per vedere più dettagli. Seleziona una velocità meno elevata per mantenere la storia sonar più a lungo sullo schermo.

Filtro Disturbi di Superficie

Usa Disturbi di Superficie per ridurre appunto il disturbo che potrebbe apparire sulla superficie dell'acqua causato da alghe e aerazione. Più è bassa l'impostazione, meno disturbo superficiale vedrai sul display. Un'impostazione a livelli elevati invece, ti mostrerà più disturbi.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar 2D sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Sonar > Disturbi di Superficie.
3. Tieni premuto il cursore, o ruota la manopola per regolare l'impostazione.

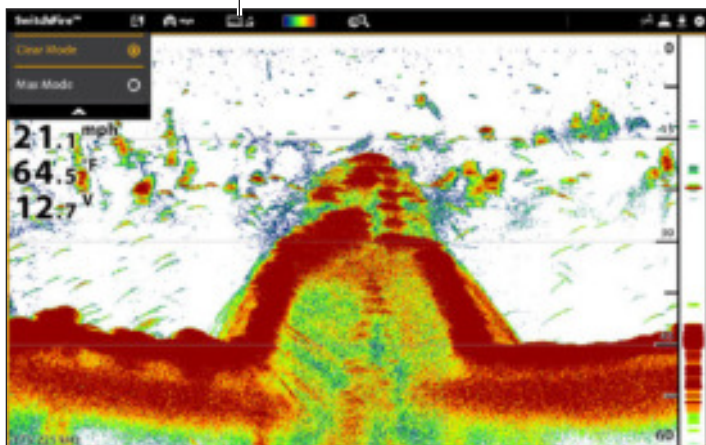
Cambia la Modalità SwithFire

SwitchFire controlla il modo in cui gli echi sono visualizzati sul display.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar 2D sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona SwitchFire.
3. Seleziona Clear Mode (disattivata) o Max Mode (attivata).

SwitchFire: Clear Mode

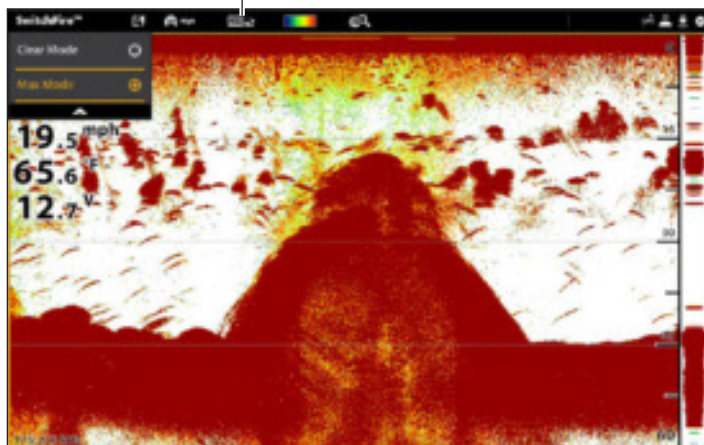
tocca per aprire il menu SwitchFire sulla barra di stato



Scegli Clear Mode per vedere meno "sporcizia" ma più accuratezza nell'individuare le dimensioni dei pesci. Quando selezioni questa opzione, i disturbi vengono filtrati, e gli echi di ritorno sonar vengono interpretati per fornire più dettagli riguardo gli oggetti all'interno del fascio del trasduttore. In altre parole, se vedi un grande arco sul display significa che è stato rilevato un pesce di discrete dimensioni!

SwithFire: Max Mode

tocca per aprire il menu SwitchFire sulla barra di stato



Scegli Max Mode per vedere sono gli echi di ritorno grezzi sul display. Quando selezioni questa opzione, vedrai tutto ciò che il sonar riesce a rilevare all'interno del fascio, quindi verranno mostrati più archi (pesci) e un maggior tracciamento.



SUGGERIMENTO RAPIDO! questa impostazione può anche essere modificata sul menu della barra di stato. Vedi le illustrazioni qui sopra.

Imposta il Range

Il Range controlla la porzione di colonna d'acqua viene mostrata sulla vista. Per esempio, se sei interessato solo ad un'area che va tra i 20 e i 50 piedi di profondità, imposta il Range Superiore a 20 e quello Inferiore a 50. La vista non mostrerà echi di ritorno provenienti al di fuori di quel range.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar 2D sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Range.
3. Seleziona Range Superiore. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.
4. Seleziona Range Inferiore.

Auto: sposta il cursore su Auto. Il Range Inferiore verrà regolato dall'unità di controllo per seguire il fondale automaticamente. **Man (Manuale):** muovi il cursore da Manuale e regola l'impostazione.

Visualizza l'Indicatore di Profondità

Per indicare una specifica profondità sulla vista, attiva l'Indicatore di Profondità. Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi **Sistema Menu: Cambia Modalità Utente**).

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar (2D) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Indicatore di Profondità.
4. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
5. Tieni premuto il cursore, o premi il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.

Seleziona Frequenze

Se ci sono diversi fasci disponibili in un trasduttore, puoi visualizzare le frequenze individualmente sulla Vista Sonar 2D. Vedi **Informazioni di Installazione: Imposta la tua Rete Humminbird, Seleziona Fonti Sonar e Regola le Impostazioni del Trasduttore** per ulteriori dettagli.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca il menu di frequenza sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU. Seleziona Opzioni Sonar > Preferiti > Frequenza Display.

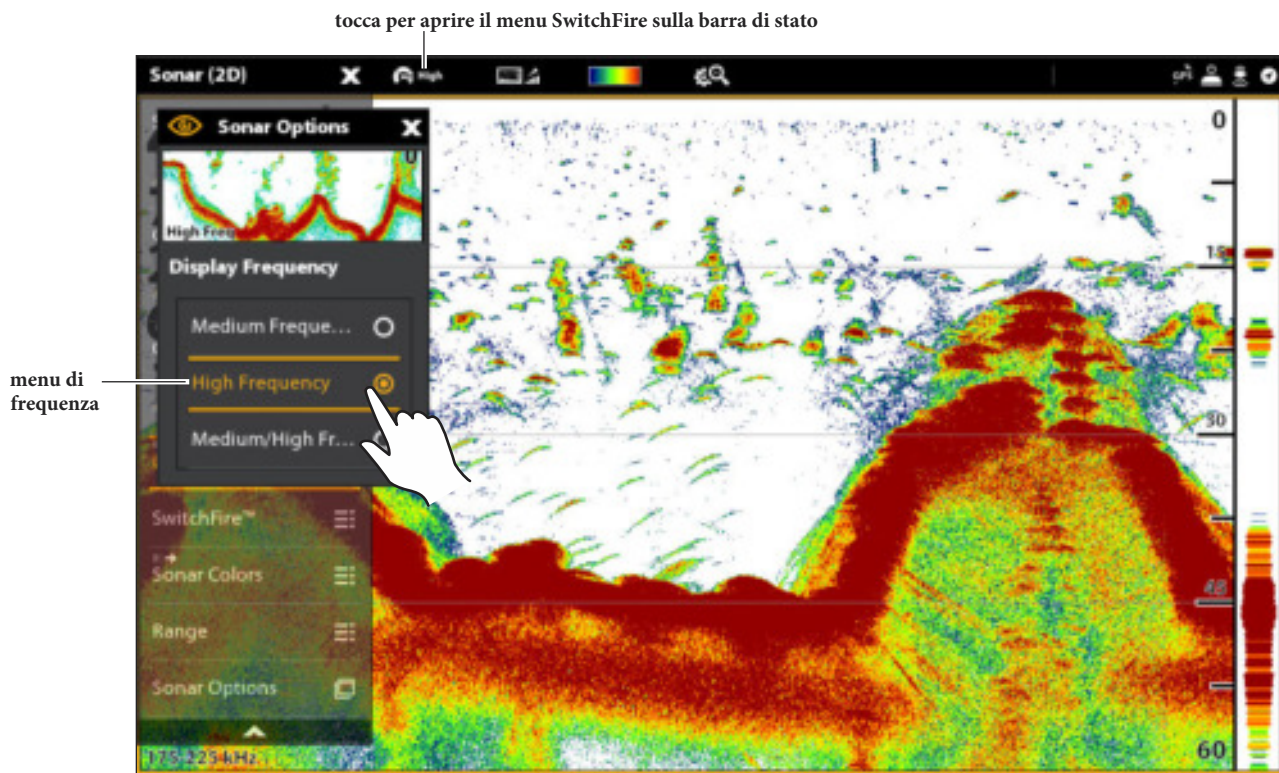
2. Seleziona una frequenza dalla lista.



NOTA: se l'unità di controllo sta usando una fonte sonar con una sola frequenza, nella lista non appariranno altre opzioni.



SUGGERIMENTO RAPIDO! Questa impostazione può anche essere cambiata, tenendo premuto il tasto INVIO.



0



Tocca per selezionare

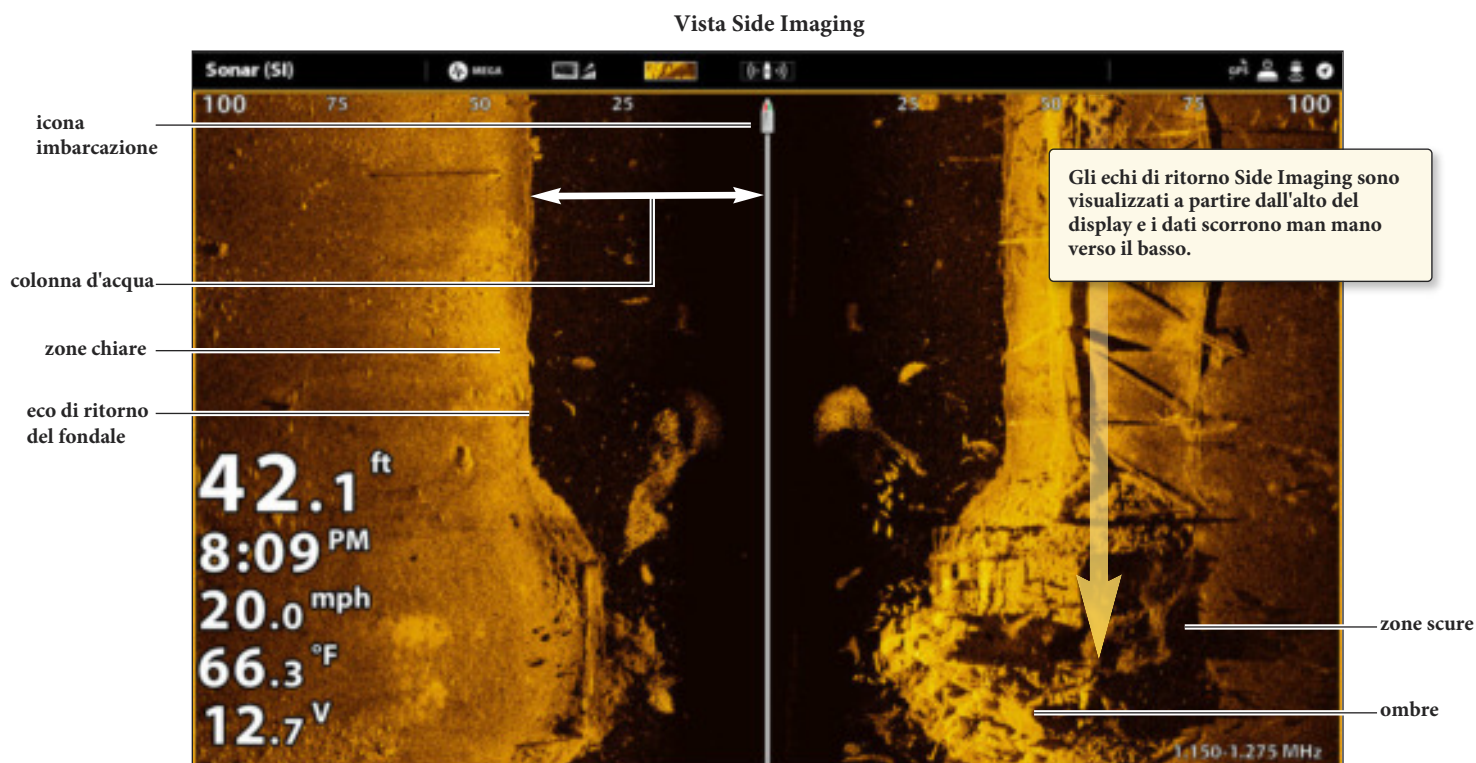
Tieni premuto per
Cambiare
l'Impostazione

Regola la Sensibilità del Fascio

La tua unità di controllo ti permette di regolare la sensibilità di frequenze individuali. Le frequenze disponibili sono determinate dal modello del tuo dispositivo e dal trasduttore installato. Usa le seguenti istruzioni per regolare un fascio singolo.

1. Con una vista Sonar 2D su schermo, tocca Sonar 2D sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Offset Sensibilità Medio o Alto.
4. Tieni premuto il cursore, o ruota la manopola per regolare l'impostazione.

I fasci Side Imaging “illuminano” il fondale, le strutture e i pesci. La copertura dei fasci SI è molto sottile in senso prua/poppa, mentre è molto ampia in senso alto/basso. Il tipo di fondale determina l'intensità dell'eco, inoltre le risalite del fondale rispetto al trasduttore riflettono l'eco molto di più degli avvallamenti.



Utilizza come segue le parti di chiaro/scuro del display per interpretare gli elementi che compaiono:

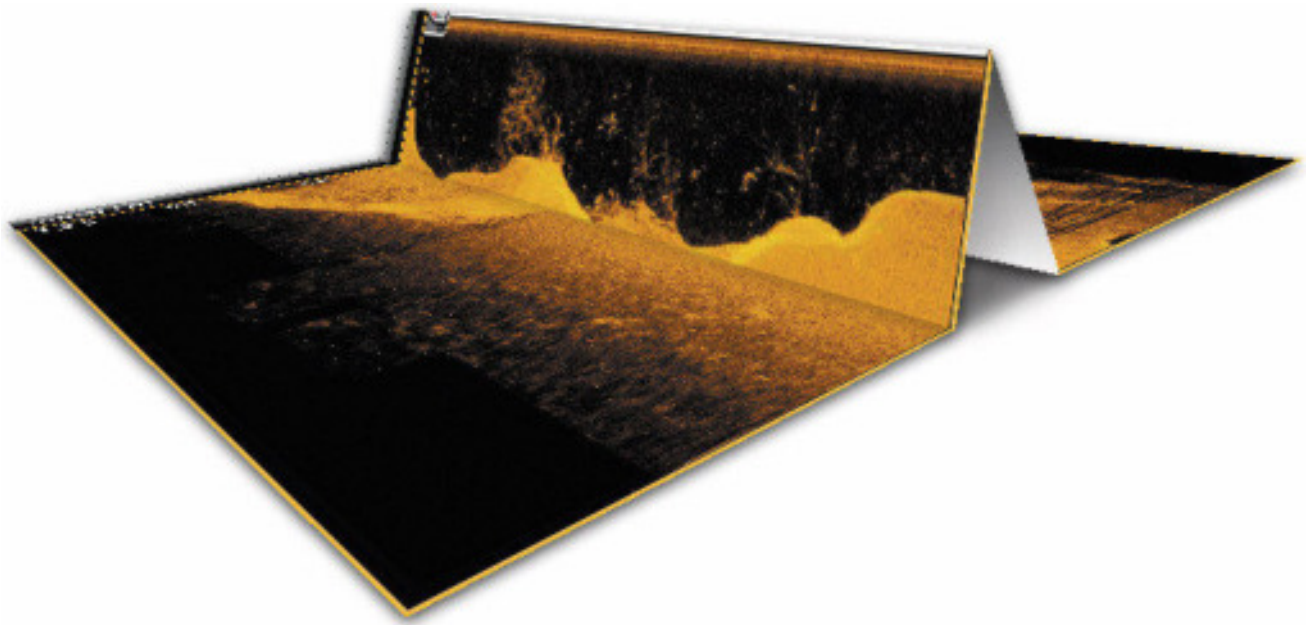
Ombre: più è ampia l'ombra, più è alto l'oggetto che la crea. Anche i pesci creano un'ombra e tramite l'ombra si può interpretare la distanza dal fondale.

Zone più chiare: rappresentano fondali compatti (come sedimento, legname, rocce) e risalite del fondale.

La Colonna d'Acqua: indica la profondità sotto la barca. Variazioni dell'ampiezza della colonna d'acqua indicano variazioni della distanza tra la barca e il fondale. Vedi immagine Interpretazione della vista Side Imaging.

Striature o macchie chiare possono indicare dei pesci.

Zone più scure indicano echi deboli (ad esempio sabbia o fango) o discese del fondale.



Per comprendere come funziona il Side Imaging, possiamo immaginare di piegare la Vista Side Imaging al centro verso l'alto e poi piegata ancora nel punto dove il valore della colonna d'acqua è massimo. La zona sollevata indicherà l'andamento del fondale sotto la barca. In Vista Side Imaging, variazioni dell'ampiezza della colonna d'acqua indicano variazioni della distanza tra la barca e il fondale.

Per Performance Side Imaging Ottimali:

- Velocità: da 2 a 6 mph
- Navigare in linea dritta
- Minimizzare i cambi rotta e i movimenti d'onda.

Vedi il sito **humminbird.com** per video e tutorial sul Side Imaging.

PERSONALIZZA LA VISTA SIDE IMAGING

Le impostazioni in questa sezione sono opzionali. Puoi utilizzare il Side Imaging con le impostazioni predefinite o modificarle a tuo piacimento. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni.

APRI IL MENU PREFERITI SIDE IMAGING

Il menu Preferiti ti permette di selezionare un fascio da visualizzare, imposta la modalità zoom, cambiare palette, e attivare la Modalità Contorno e la Navigazione SI. Per ulteriori informazioni sui preferiti, vedi la sezione **Viste** di questo manuale.

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Preferiti.

Seleziona i Fasci da Visualizzare

La Vista Side Imaging mostra entrambi i fasci sonar sulla vista. Puoi inoltre scegliere se visualizzare il lato sinistro o il lato destro dei fasci del trasduttore Side Imaging.

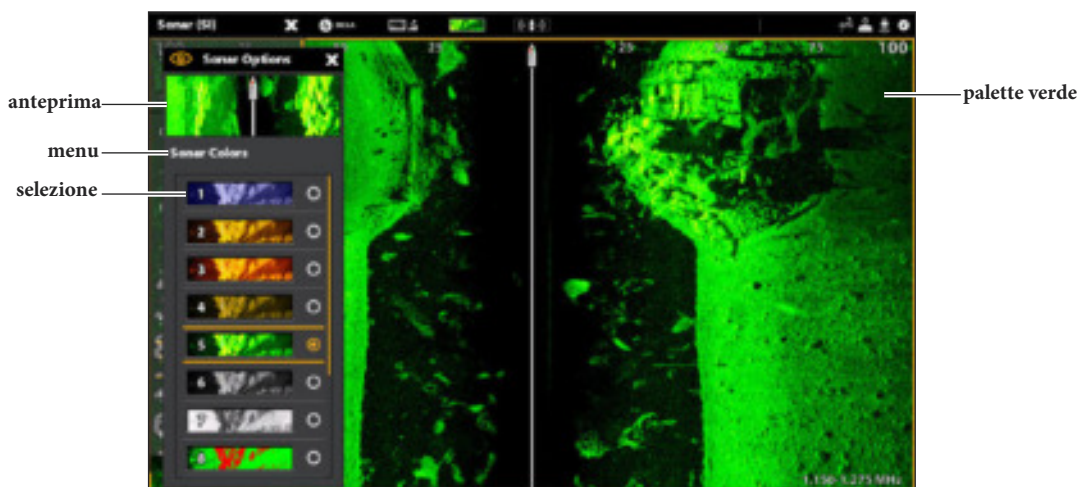
1. Dal menu Preferiti, seleziona Lato SI.
2. Seleziona un lato da visualizzare sullo schermo.

Cambia la Palette di Colori

Il menu Colori Sonar cambia i colori usati per visualizzare gli echi di ritorno sulla vista.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Colori Sonar.
2. Seleziona una palette di colori.

Vista Side Imaging con Palette Personalizzata



SUGGERIMENTO VELOCE! questa impostazione può anche essere modificata dalla barra di stato.

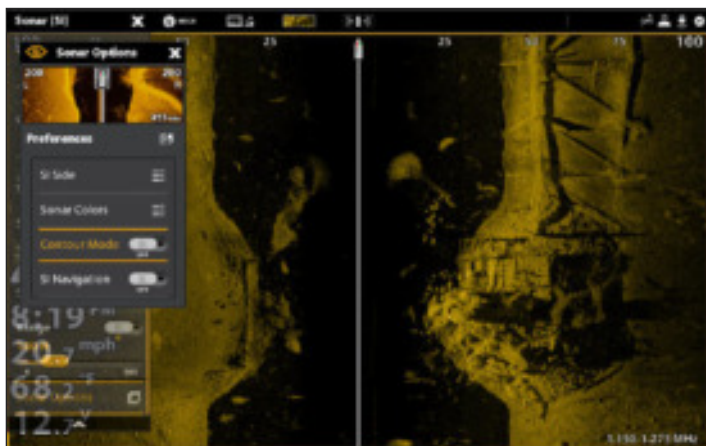
Attiva/Disattiva la Modalità Contorno

La Modalità Contorno controlla come la colonna d'acqua è visualizzata sulle Viste Side Imaging. Quando la Modalità Contorno è disattivata, la colonna è visibile sulla vista. La posizione di un bersaglio sul display dipende dal **the slant range to the target**.

Quando la Modalità Contorno è attiva, il fondale viene rappresentato come un punto costante sul display, indipendentemente dai cambi di profondità. I fasci Side Imaging sono divisi da una linea verticale. La colonna d'acqua viene rimossa dalla vista, il che permette di visualizzare i bersagli nella loro posizione orizzontale lineare. La posizione di un bersaglio potrebbe risultare più facile da interpretare quando la colonna d'acqua viene rimossa.

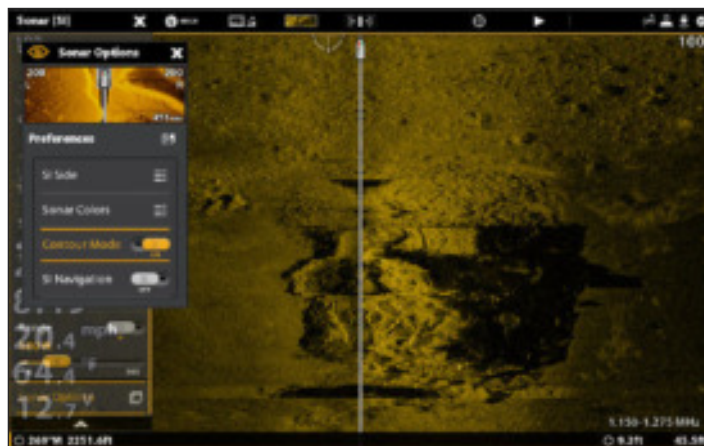
1. Dal menu Preferiti, seleziona Modalità Contorno.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare/disattivare.

Modalità Contorno OFF



La colonna d'acqua è visualizzata sullo schermo sulla Vista SI

Modalità Contorno ON



La colonna d'acqua è rimossa dalla Vista Side Imaging

Attiva/Disattiva la Navigazione SI

La Navigazione SI controlla come l'icona dell'imbarcazione è visualizzata sulle Viste Side Imaging. Vedi **Navigazione nelle Viste Sonar** per ulteriori informazioni. Se la Navigazione SI è attivata, l'icona della barca indica la direzione che l'imbarcazione deve mantenere per raggiungere il prossimo waypoint durante la navigazione.

Se la Navigazione SI è disattivata, l'icona della barca non cambierà durante la navigazione nonostante tu possa ancora memorizzare dei waypoints e avviare la navigazione dalla Vista Side Imaging.

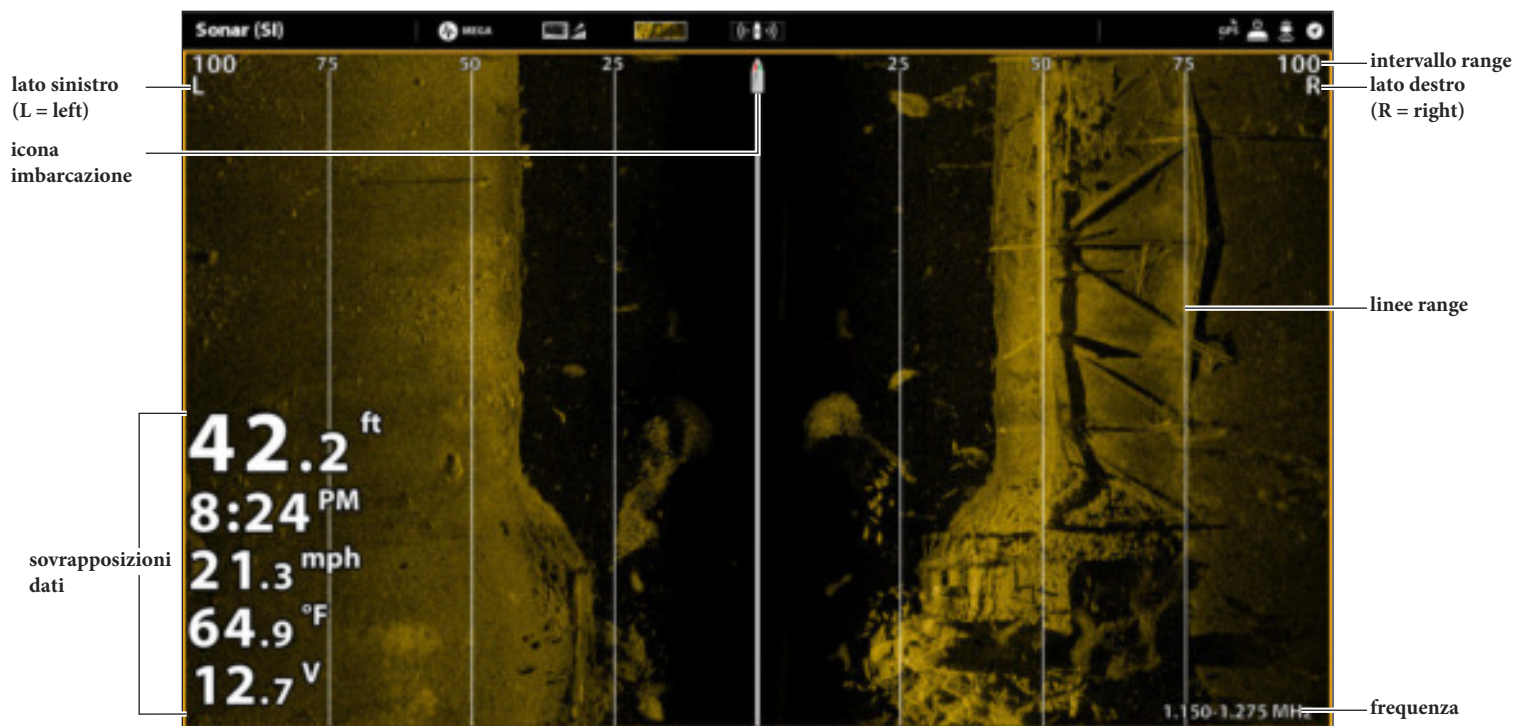
1. Dal menu Preferiti, seleziona Navigazione SI.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare/disattivare.

CAMBIA LE SOVRAPPOSIZIONI DELLA VISTA SIDE IMAGING

Usa il menu Sovrapposizioni per visualizzare o nascondere informazioni sulla vista. Nella Vista Side Imaging, puoi visualizzare i seguenti elementi: icona dell'imbarcazione, le linee range, gli intervalli range, la frequenza, l'indicazione del lato, e le sovrapposizioni dei dati. Per attivare la barra dei dati, vedi *Viste: Visualizza una Barra Dati*. Per ulteriori informazioni sulle sovrapposizioni, vedi *Viste*.

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Tocca il menu, o usa il joystick per selezionare un elemento, e aggiungi un segno di spunta alla relativa casella (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

Selezione Sovrapposizioni per la Vista Side Imaging



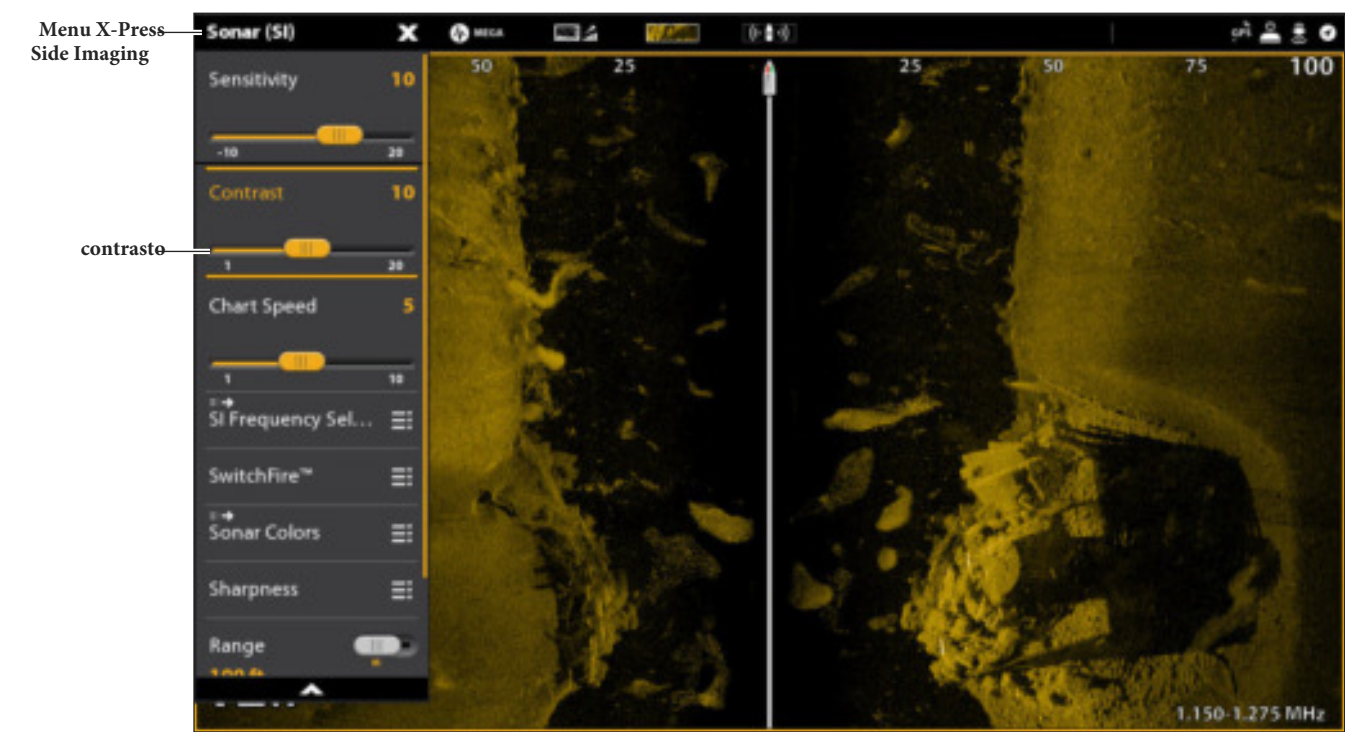
REGOLA LE IMPOSTAZIONI DELLA SCHERMATA SIDE IMAGING

Il Menu X-Press fornisce delle opzioni per regolare la sensibilità, il contrasto, la nitidezza, e il range in base alle condizioni di pesca. Puoi inoltre memorizzare un range particolare, e puoi controlla la velocità con cui la storia del sonar scorre attraverso lo schermo. Le opzioni, in base a come le regoli, ti permettono di vedere più o meno echi di ritorno sonar dai fasci del trasduttore.

Regola le Impostazioni del Display

- 1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU una volta.
- 2. Seleziona Sensibilità, Contrasto, Velocità Carta o Nitidezza.
- 3. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola per regolare l'impostazione.

Regolazione Impostazioni Display Side Imaging



Sensibilità	La Sensibilità controlla il livello dei dettagli che vengono mostrati sul display. Diminuisci la sensibilità per eliminare eventuali disturbi dallo schermo, avviene soprattutto in acque fangose o torbide. Aumenta la sensibilità se operi in acque molto limpide, per vedere anche gli echi di ritorno più deboli. SUGGERIMENTO VELOCE! puoi cambiare la sensibilità anche girando la manopola.
Contrasto	Regola il Contrasto per accentuare le parti di luce e di buio dei dati Side Imaging e per fornire una definizione maggiore.
Velocità Carta	La Velocità Carta determina la velocità dello scorrimento della storia del sonar attraverso lo schermo. Seleziona una velocità elevata per vedere più dettagli. Seleziona una velocità meno elevata per mantenere la storia sonar più a lungo sullo schermo.
Nitidezza	Attiva Nitidezza e seleziona un livello per delineare i contorni dei dati Side Imaging.

Cambia la Modalità SwitchFire

SwitchFire controlla il modo in cui gli echi sono visualizzati sul display.

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona SwitchFire.
3. Seleziona Clear Mode o Max Mode.

Clear Mode	Scegli Clear Mode per vedere meno "sporcizia" ma più accuratezza nell'individuare le dimensioni dei pesci. Quando selezioni questa opzione, i disturbi vengono filtrati, e gli echi di ritorno sonar vengono interpretati per fornire più dettagli riguardo gli oggetti all'interno del fascio del trasduttore. In altre parole, se vedi un grande arco sul display significa che è stato rilevato un pesce di discrete dimensioni!
Max Mode	Scegli Max Mode per vedere sono gli echi di ritorno grezzi sul display. Quando selezioni questa opzione, vedrai tutto ciò che il sonar riesce a rilevare all'interno del fascio, quindi verranno mostrati più archi (pesci) e un maggior tracciamento.



SUGGERIMENTO VELOCE! questa impostazione può essere modificata anche dal menu della barra di stato.

Imposta il Range

Il Range controlla la porzione di colonna d'acqua visualizzata sulla vista.

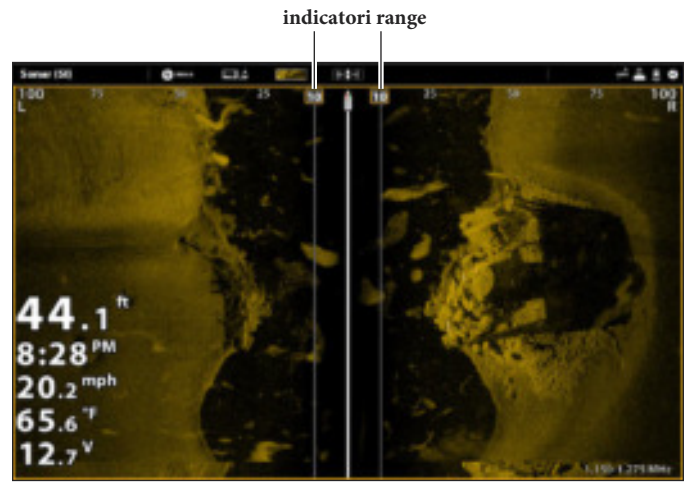
1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Range.
3. Sposta il cursore per selezionare Auto o Man (Manuale), o premi il tasto INVIO.

Auto	Il Range verrà regolato dall'unità di controllo per seguire il fondale automaticamente.
Man (Manuale)	Per regolare il range, tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO. Seleziona un numero range basso per focalizzarti su una distanza minore della colonna d'acqua e vedere un maggior livello di dettagli sullo schermo. Seleziona un numero range più elevato per vedere più lontano nell'acqua e vedere una panoramica dei dettagli sullo schermo.

Visualizza gli Indicatori Range

Per memorizzare un range specifico sulla vista, attiva l'Indicatore Range. Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi *Il Sistema Menu: Cambia la Modalità Utente*).

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar > Indicatore Range.
3. Seleziona Indicatore Sinistro o Indicatore Destro.
4. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
5. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per regolare l'impostazione.



Seleziona Frequenze

Se ci sono vari fasci disponibili in un trasduttore, puoi visualizzare le frequenze sullo schermo individualmente. Vedi *Informazioni di Installazione: Imposta la tua Rete Humminbird, Seleziona le Fonti Sonar e Regola le Impostazioni del Trasduttore* per i dettagli.

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca il menu di frequenza sulla barra di stato.

0

Premi il tasto MENU. Seleziona Selettore Frequenza SI.

2. Seleziona una frequenza dalla lista.



NOTA: se l'unità di controllo sta usando un fonte con la frequenza di un solo fascio sonar, la lista delle frequenze non offrirà nessun'altra opzione.



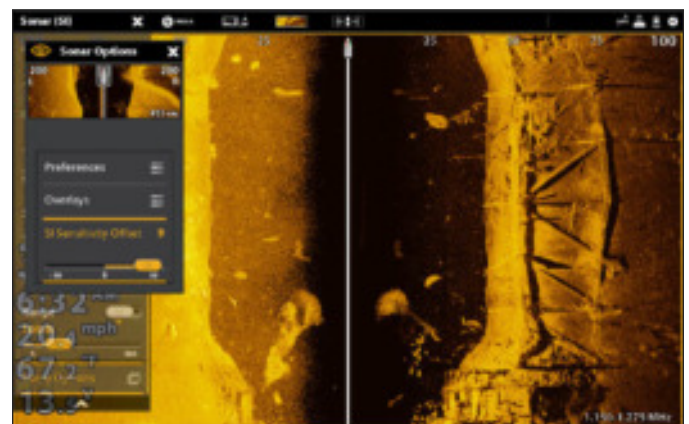
SUGGERIMENTO VELOCE! questa impostazione può essere modificata anche tenendo premuto il tasto INVIO.

Regola l'Offset di Sensibilità SI

Nell'improbabile caso in cui i tuoi trasduttori Side Imaging non siano sintonizzati allo stesso livello, puoi regolare l'Offset del fascio Side Imaging sinistro dal fascio Side Imaging destro.

1. Con una Vista Side Imaging su schermo, tocca Sonar (SI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Offset Sensibilità SI.
4. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per regolare l'impostazione.

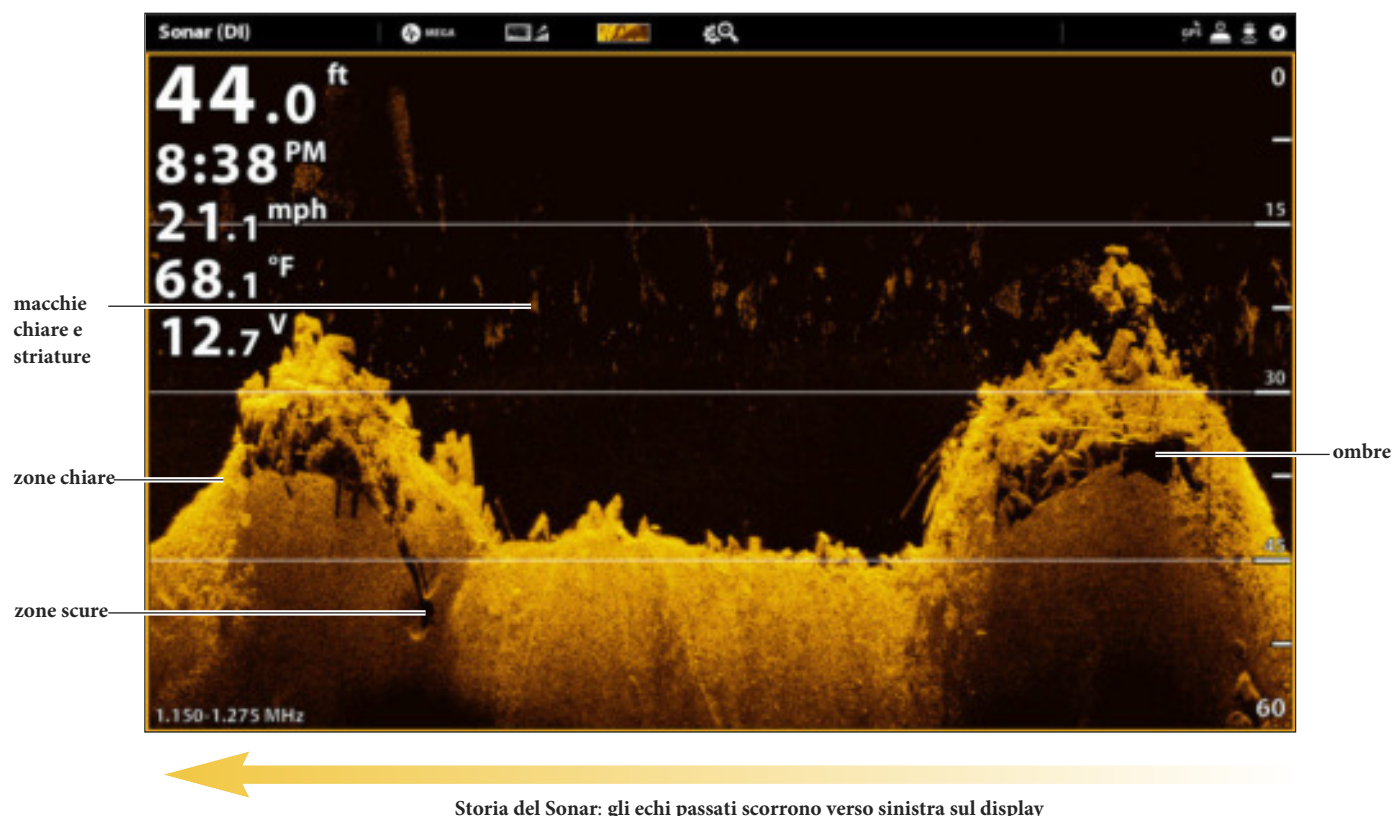
Regolazione Offset Sensibilità SI



L'immagine visualizzata nella schermata Down Imaging è prodotta utilizzando questa speciale tecnologia Sonar ad altissima definizione. Ogni volta che l'apparato invia un segnale verso il fondo e riceve gli echi di ritorno, questi vengono rappresentati sullo schermo. Come per un ecoscandaglio tradizionale, quello che viene visualizzato a video è lo storico degli echi ricevuti. Lo scorrimento è verso sinistra, quindi nella parte destra dello schermo ci saranno gli echi Sonar più recenti.

I fasci Down Imaging "illuminano" il fondale, le strutture ed i pesci. I fasci DI, molto stretti e ad alta definizione, creano un'immagine del fondale molto dettagliata.

Vista Down Imaging: Palette Originale



Analizza le parti scure e chiare del display per interpretare gli oggetti sotto la barca:

Zone più scure indicano echi deboli (ad esempio sabbia o fango) o discese del fondale.

Zone più chiare rappresentano fondali compatti (come sedimento, legname, rocce) e risalite del fondale.

Striature o macchie chiare possono indicare dei pesci.

Ombre derivano da una insufficienza di ritorni sonar in una determinata area e per una interpretazione di ciò che appare sul display, possono essere più preziosi del sonar riflesso dall'oggetto stesso. Usa le ombre come aiuto per la visualizzazione dell'immagine in tre dimensioni e orientata nello spazio. Attraverso le ombre che appaiono sul display può essere più intuitivo interpretare il contorno reale di un oggetto o determinare la profondità alla quale esso si trova.

PERSONALIZZA LA VISTA DOWN IMAGING

Le impostazioni in questa sezione sono opzionali. Puoi utilizzare le impostazioni predefinite, personalizzarle a tuo piacimento. Vedi **Viste** per ulteriori informazioni.

APRI IL MENU PREFERITI DOWN IMAGING

Il menu Preferiti ti permette di impostare la palette, la modalità zoom, e la linea fondale. Per ulteriori informazioni, vedi **Viste**.

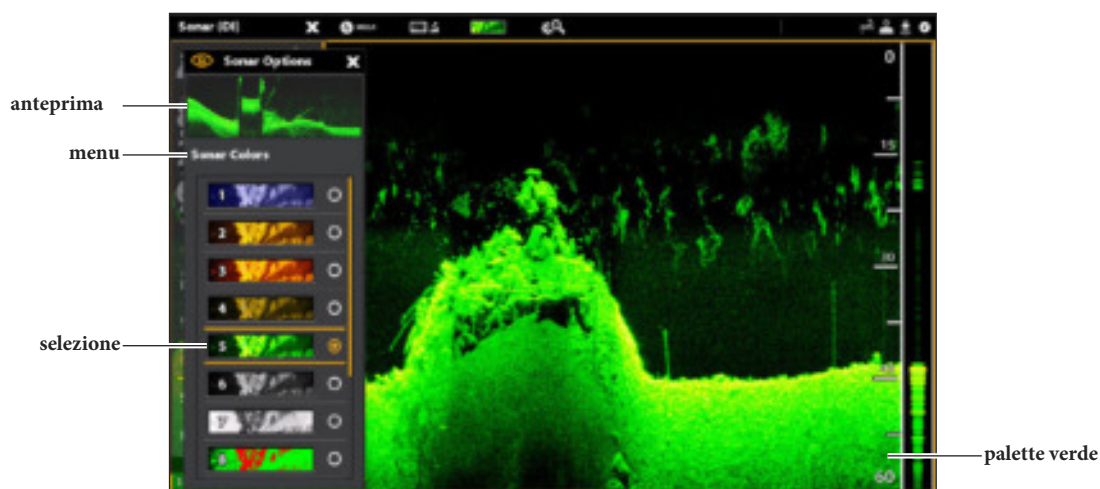
1. Con una Vista Down Imaging su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Preferiti.

Cambia la Palette dei Colori

Il menu Colori Sonar cambia i colori usati per visualizzare gli echi di ritorno sonar sulla vista.

1. Dal menu Preferiti, seleziona Palette.
2. Seleziona una palette di colori.

Vista Down Imaging con una Palette Personalizzata



Imposta la Modalità Zoom

La Modalità Zoom imposta i comandi zoom per ingrandire l'intero riquadro o solo la selezione del cursore. Vedi *Usa il Cursore e lo Zoom nelle Viste Sonar* per applicare le funzioni zoom.

- 1. Dal menu Preferiti, seleziona Modalità Zoom.
- 2. Seleziona Zoom del Riquadro o Zoom Cursore.

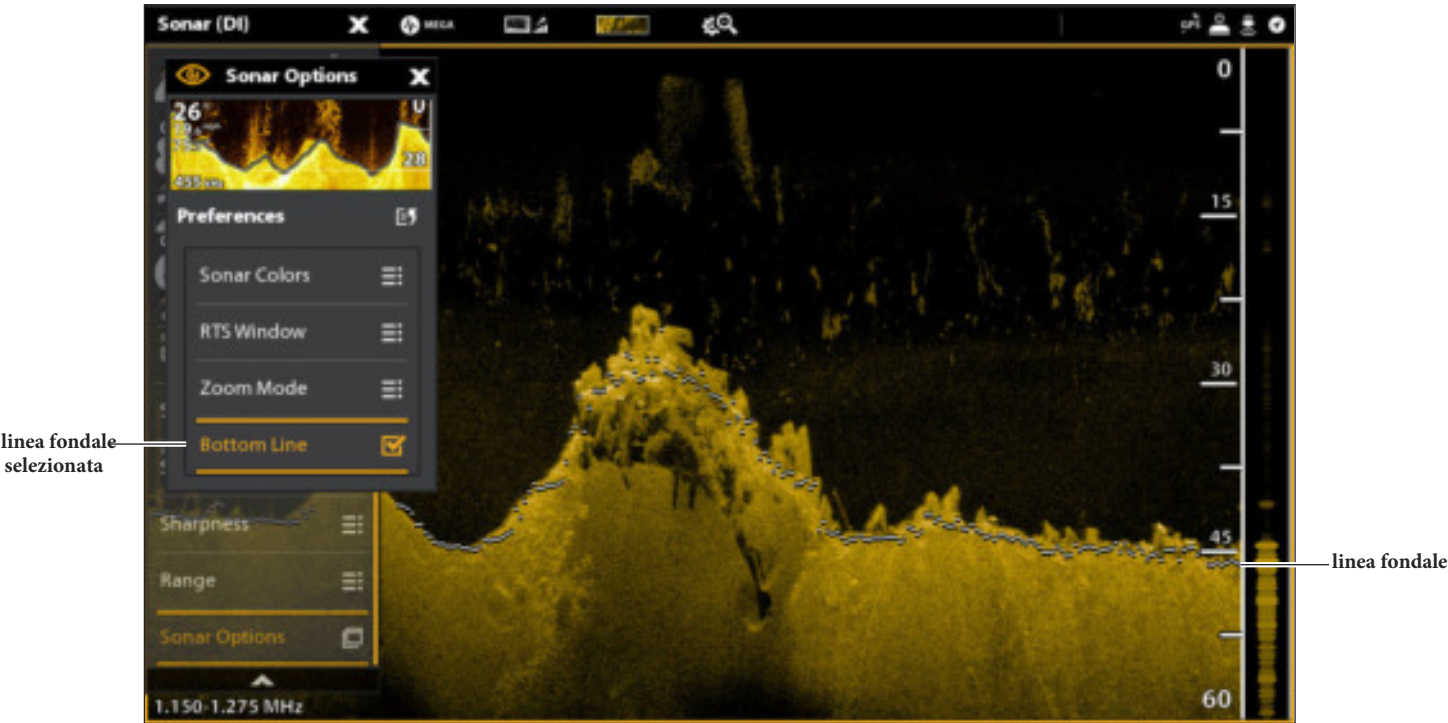
Zoom Riquadro	Quando "zoommi" la vista usando il touch screen, o premi i tasti ZOOM +/-, la vista verrà ingrandita.
Zoom Cursore	Quando usi il touch screen o i tasti ZOOM +/- per "zoommare", la parte selezionata dal cursore verrà ingrandita.

Visualizza la Linea di Fondale

Aggiungi un segno spunta alla casella relativa alla Linea di Fondale per visualizzare la profondità leggendo dalla Fonte Profondità sotto forma di linea, sia dal trasduttore selezionato sia da un'altra fonte di profondità digitale. Vedi *Imposta la tua Rete Humminbird* per i dettagli sulle varie fonti.

- 1. Dal menu Preferiti, tocca Linea di Fondale o premi il tasto INVIO.

Vista Down Imaging con la Linea del Fondale Visibile

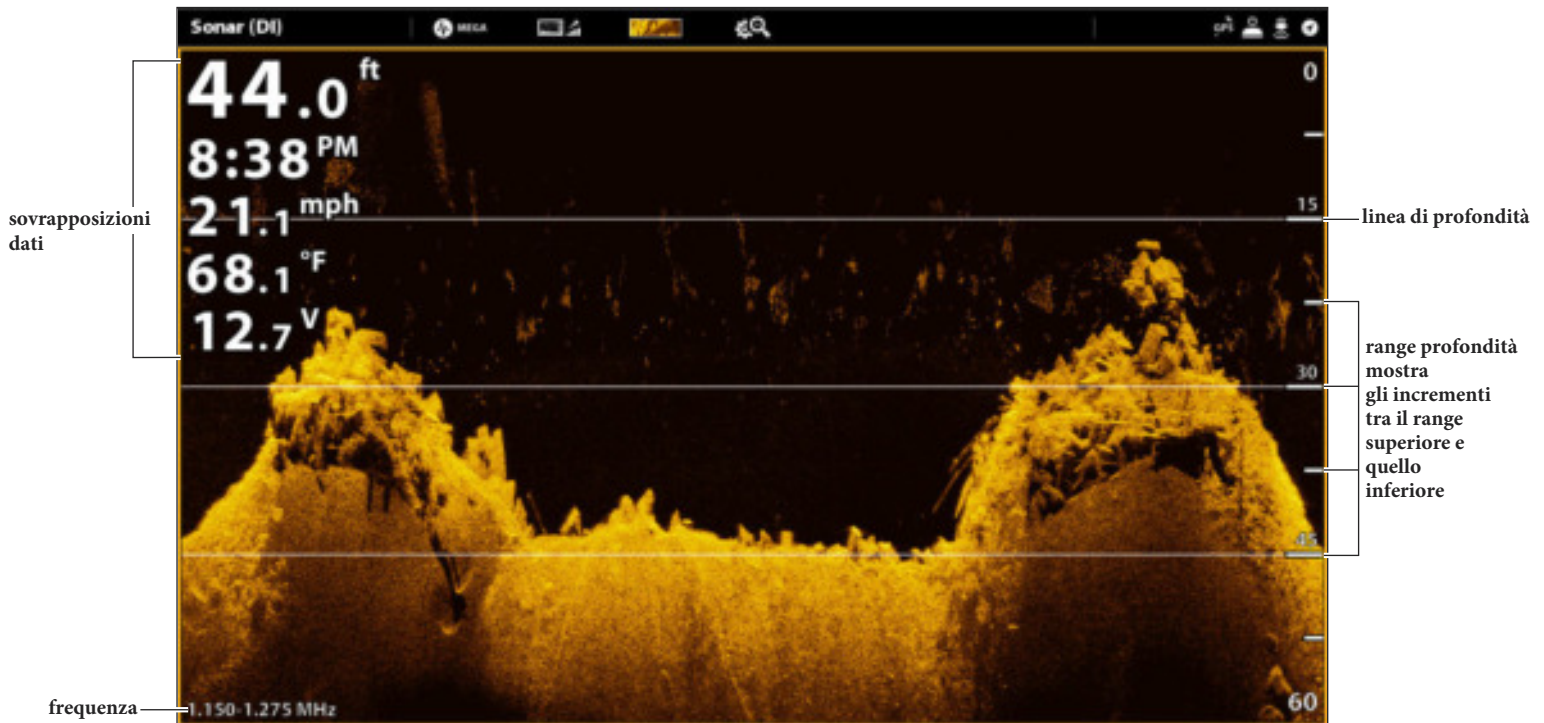


CAMBIA LE SOVRAPPOSIZIONI DELLA VISTA DOWN IMAGING

Usa il menu Sovrapposizione per visualizzare o nascondere informazioni sulla vista. Nella Vista Down Imaging, puoi visualizzare i seguenti elementi: range di profondità, frequenza del fascio, e le sovrapposizioni dati. I dati digitali possono essere visualizzati sotto forma di sovrapposizioni, e sulla barra dati. Per attivare la barra dati, vedi **Viste: Visualizza una Barra Dati**. Per ulteriori informazioni, vedi **Viste**.

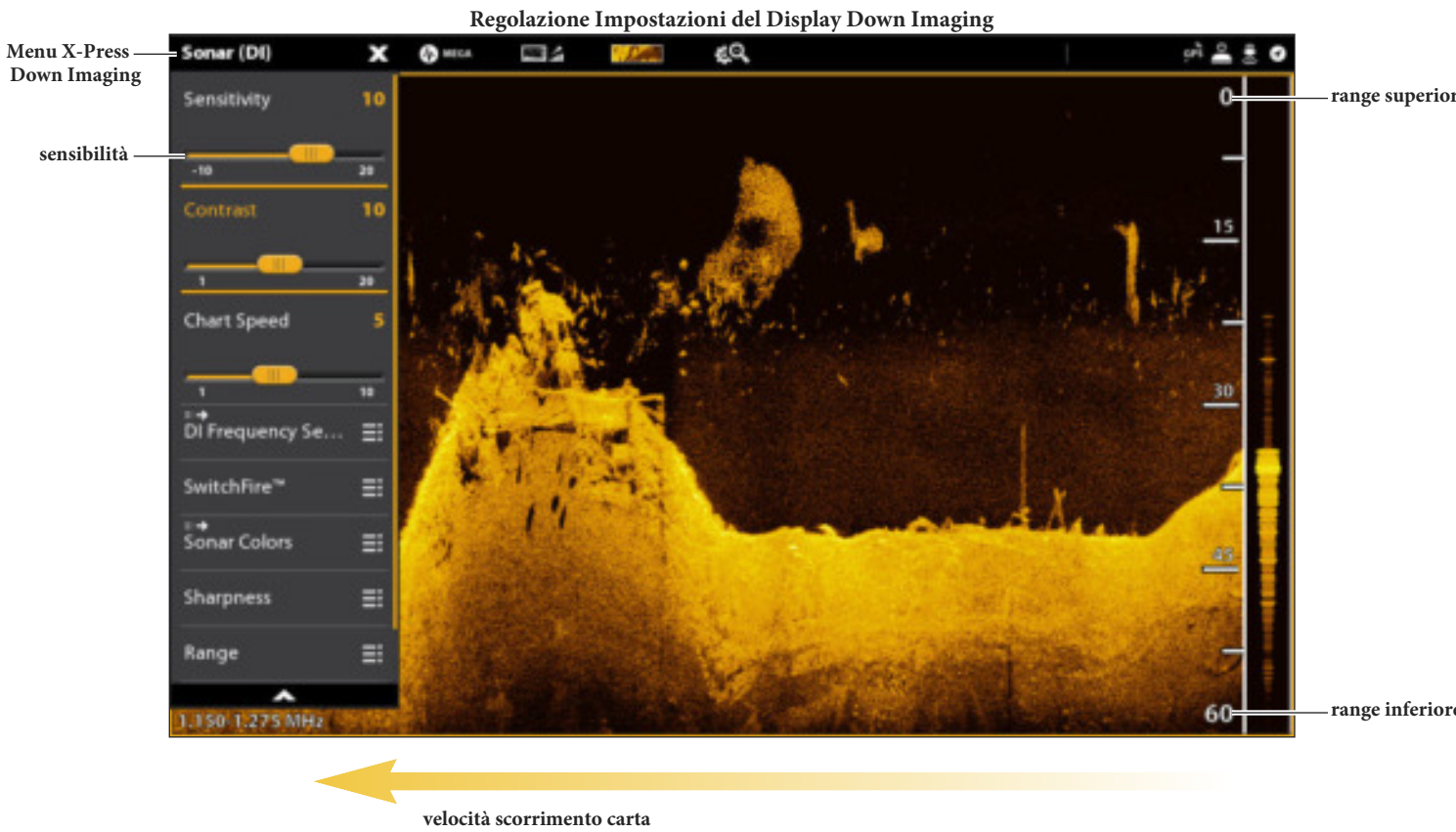
1. Con una Vista DI su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Sovrapposizioni.
4. Tocca il menu, o usa il joystick per selezionare un elemento, e aggiungi un segno di spunta alla casella che ti interessa (segno di spunta = visibile, spazio vuoto = nascosto).

Selezione Sovrapposizioni per la Vista Down Imaging



REGOLA LE IMPOSTAZIONI DELLA SCHERMATA DOWN IMAGING

Il Menu X-Press fornisce delle opzioni che consentono di regolare la sensibilità e i range in base alle condizioni di pesca in cui ti trovi. Puoi inoltre memorizzare una certa profondità, e controllare la velocità con cui la storia sonar scorre lungo lo schermo. Le opzioni ti permettono di vedere più o meno echi di ritorno sonar dai fasci del trasduttore a seconda di come regoli ciascuna impostazione.



Regola le Impostazioni del Display

1. Con una Vista DI su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Sensibilità, Contrasto, Velocità Carta o Nitidezza.
3. Tieni premuto il cursore, o ruota la manopola per regolare l'impostazione.

Sensibilità	La Sensibilità controlla il livello dei dettagli che vengono mostrati sul display. Diminuisce la sensibilità per eliminare eventuali disturbi dallo schermo, avviene soprattutto in acque fangose o torbide. Aumenta la sensibilità se operi in acque molto limpide, per vedere anche gli echi di ritorno più deboli.
Contrasto	Regola il Contrasto per accentuare le parti di luce e di buio dei dati Side Imaging e per fornire una definizione maggiore.
Velocità Carta	La Velocità Carta determina la velocità dello scorrimento della storia del sonar attraverso lo schermo. Seleziona una velocità elevata per vedere più dettagli. Seleziona una velocità meno elevata per mantenere la storia sonar più a lungo sullo schermo.
Nitidezza	Attiva Nitidezza e seleziona un livello per delineare i contorni dei dati Side Imaging.

Cambia la Modalità SwithFire

SwitchFire controlla il modo in cui gli echi sono visualizzati sul display.

1. Con una Vista Down Imaging su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona SwitchFire.
3. Seleziona Clear Mode (disattivata) o Max Mode (attivata).

Clear Mode	Scegli Clear Mode per vedere meno "sporcizia" ma più accuratezza nell'individuare le dimensioni dei pesci. Quando selezioni questa opzione, i disturbi vengono filtrati, e gli echi di ritorno sonar vengono interpretati per fornire più dettagli riguardo gli oggetti all'interno del fascio del trasduttore. In altre parole, se vedi un grande arco sul display significa che è stato rilevato un pesce di discrete dimensioni!
Max Mode	Scegli Max Mode per vedere sono gli echi di ritorno grezzi sul display. Quando selezioni questa opzione, vedrai tutto ciò che il sonar riesce a rilevare all'interno del fascio, quindi verranno mostrati più archi (pesci) e un maggior tracciamento.



SUGGERIMENTO VELOCE! puoi selezionare questo menu anche dalla barra di stato.

Imposta il Range

Il Range controlla la porzione di colonna d'acqua viene mostrata sulla vista. Per esempio, se sei interessato solo ad un'area che va tra i 20 e i 50 piedi di profondità, imposta il Range Superiore a 20 e quello Inferiore a 50. La vista non mostrerà echi di ritorno provenienti al di fuori di quel range.

1. Con una Vista DI su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Range.
3. Seleziona Range Superiore. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per regolare l'impostazione.
4. Seleziona Range Inferiore.

Auto: sposta il cursore su Auto. Il Range Inferiore verrà regolato dall'unità di controllo per seguire il fondale automaticamente. **Man (Manuale):** sposta il cursore su Manuale e regola l'impostazione.

Visualizza l'Indicatore di Profondità

Per indicare una specifica profondità sulla vista, attiva l'Indicatore di Profondità. Questo menu è disponibile in Modalità Personalizzata (vedi *Sistema Menu: Cambia Modalità Utente*).

1. Con una Vista DI su schermo, tocca Sonar (DI) sulla barra di stato, o premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar > Indicatore di Profondità.
3. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivarlo.
4. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per regolare l'impostazione.

Seleziona Frequenze

Se ci sono diversi fasci disponibili in un trasduttore, puoi visualizzare le frequenze individualmente sulla Vista Sonar 2D. Vedi *Informazioni di Installazione: Imposta la tua Rete Humminbird, Seleziona Fonti Sonar e Regola le Impostazioni del Trasduttore* per ulteriori dettagli.

1. Con una Vista Sonar 2D su schermo, tocca il menu di frequenza sulla barra di stato.
O
Premi il tasto MENU. Seleziona Opzioni Sonar > Preferiti > Frequenza Display.
2. Seleziona una frequenza dalla lista.



NOTA: se l'unità di controllo sta utilizzando una fonte con la frequenza di un solo fascio, nella lista delle frequenze non ci saranno opzioni aggiuntive.



SUGGERIMENTO VELOCE! questa impostazione può essere modificata tenendo premuto il tasto INVIO.

Puoi utilizzare il cursore nelle Viste Sonar 2D, Side Imaging e Down Imaging. Con il cursore attivato, puoi ingrandire gli echi di ritorno sonar sulla vista per avere una visione più chiara.



NOTA: per visualizzare la Vista Sonar 2D in Modalità Split Zoom, vedi *Personalizza la Vista Sonar 2D: cambia la Modalità Sonar*.

Cambia la Modalità Zoom

Nelle Viste Sonar 2D e Down Imaging, gli echi sonar verranno ingranditi seguendo le impostazioni della Modalità Zoom. Puoi ingrandire l'intera vista (Zoom Riquadro) o solo un'area selezionata (Zoom Cursore). Vedi *Personalizza la Vista Sonar 2D* o *Personalizza la Vista Down Imaging* per ulteriori informazioni.



SUGGERIMENTO RAPIDO! puoi selezionare questo menu anche dalla barra di stato.

Schermo Touch

1. Con una Vista Sonar 2D o DI su schermo, tocca Sonar sulla barra di stato.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Preferiti.
4. Seleziona Modalità Zoom.
5. Seleziona Zoom Riquadro o Zoom Cursore.

Tastiera

1. Con una Vista Sonar 2D o DI su schermo, premi il tasto MENU.
2. Seleziona Opzioni Sonar.
3. Seleziona Preferiti.
4. Seleziona Modalità Zoom.
5. Seleziona Zoom Riquadro o Zoom Cursore.

Attiva il Cursore

Touch Screen

1. Tocca una posizione sulla Vista Sonar 2D, Down Imaging Side Imaging.

Tastiera

1. Muovi il joystick.

Zoom +/-

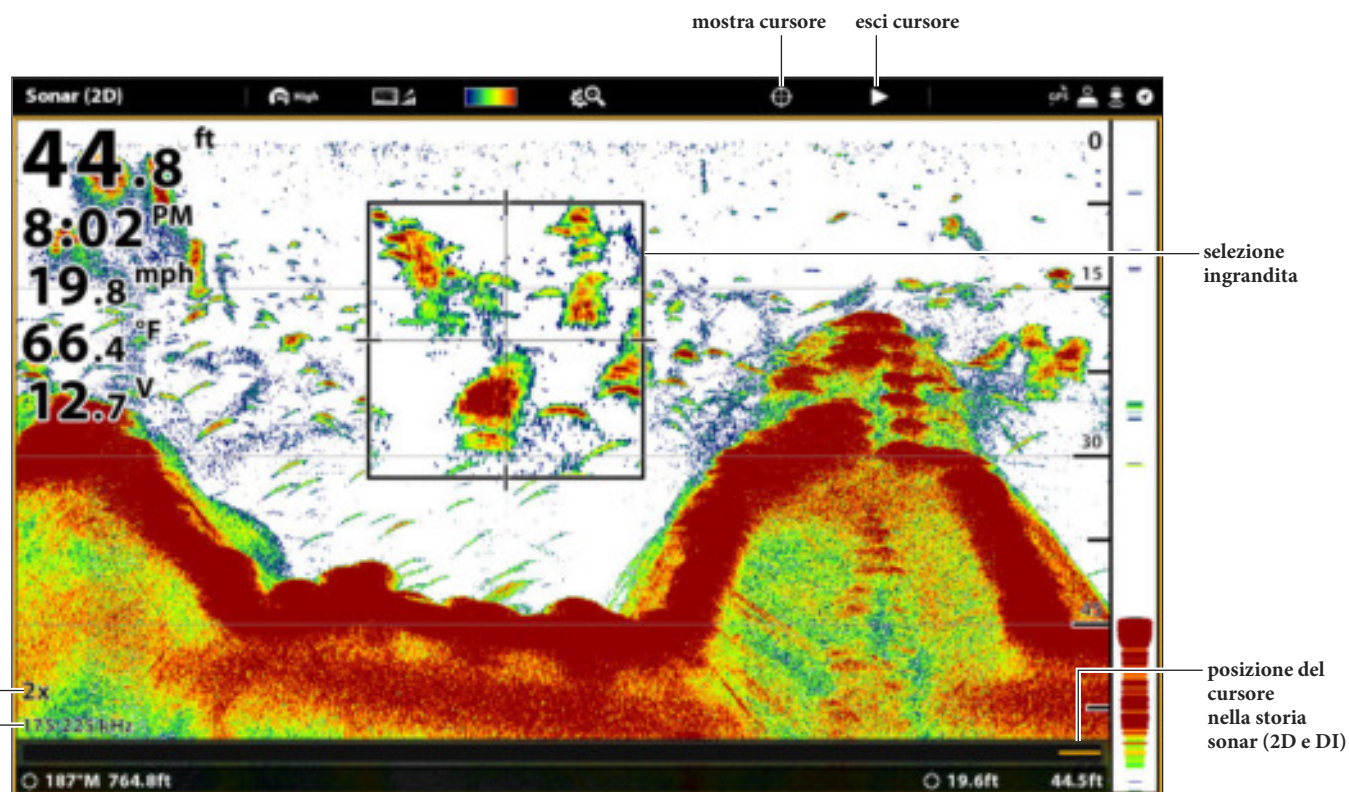
Schermo Touch

1. **Zoom +**: tocca la posizione due volte (doppio tocco).
 2. **Zoom -**: tocca lo schermo con due dita, una volta sola.
- 0
1. **Zoom +**: tocca lo schermo con due dita, e allontanale.
 2. **Zoom -**: tocca lo schermo con due dita, e avvicinale, come per "pizzicare" lo schermo.

Tastiera

1. **Zoom +**: premi il tasto ZOOM +.
2. **Zoom -**: premi il tasto ZOOM -.

L'Uso della Modalità Zoom Cursore (Vista Sonar 2D)

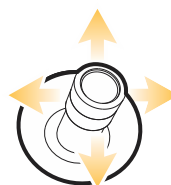


Tocca per attivare il cursore



Allontana le dita per ingrandire la selezione

0



Muovi il joystick per attivare il cursore



Premi il tasto ZOOM+ per ingrandire la selezione

Per memorizzare i waypoints e avviare la navigazione, l'unità di controllo deve avere un fix GPS da un ricevitore GPS interno o connesso. Puoi accedere ai menu di navigazione dal Menu X-Press, touch screen e tastiera.

Memorizza un Waypoint

Puoi memorizzare un waypoint sulle Viste Sonar usando la tastiera o il touch screen. Puoi inoltre memorizzare un waypoint nella posizione della barca o nella posizione del cursore.

Memorizza un Waypoint nella Posizione dell'Imbarcazione

Schermo Touch

- 1. Tocca Sonar sulla barra di stato.
- 2. Seleziona Memorizza.
- 3. Seleziona Waypoint.

Tastiera

- 1. Premi il tasto MARK due volte.

Memorizza un Waypoint nella Posizione del Cursore

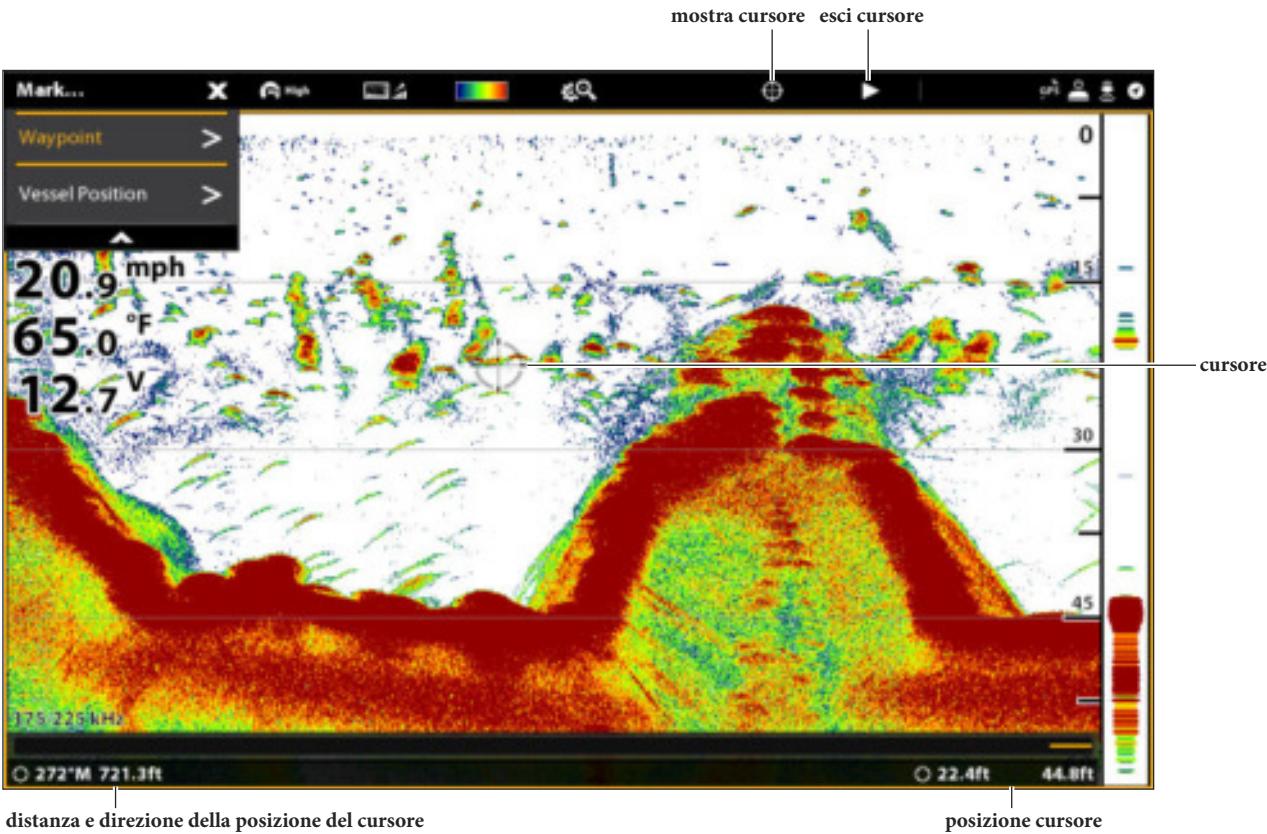
Schermo Touch

- 1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Sonar.
- 2. Seleziona Waypoint.

Tastiera

- 1. Usa il joystick per muovere il cursore su una posizione sulla Vista Sonar.
- 2. Premi il tasto MARK due volte.

Memorizza un Waypoint (Vista Sonar 2D)



Navigare verso una Posizione

Usa le istruzioni di questa sezione per avviare la navigazione verso una posizione nelle Viste Sonar. Vedi **Introduzione alla Navigazione** per ulteriori informazioni su queste funzioni.

Avvia Navigazione

Schermo Touch

1. Tieni premuta una posizione sulla Vista Sonar.
2. Seleziona Cursore Go To.

Tastiera

1. Premi il tasto GO TO.
2. **Per avviare la navigazione verso una posizione salvata**, seleziona Dati Nav. Seleziona la posizione, e premi il tasto GO TO.

Per inserire le coordinate di una posizione, seleziona Lat/Long.

3. Segui le indicazioni che appariranno sullo schermo per avviare la navigazione.



NOTA: nelle Viste Side Imaging, se la Navigazione SI è attiva, l'icona della barca girerà per indicare la direzione che dovrai tenere per raggiungere il waypoint successivo durante la navigazione (vedi *Personalizza la Vista Side Imaging: Attiva/Disattiva la Navigazione SI*).

Annulla Navigazione

1. Durante la navigazione, tocca Sonar sulla barra di stato.
Seleziona Go To. 
Premi il tasto GO TO.
2. Seleziona Annulla Navigazione.

REGISTRAZIONE SONAR

Usa il menu Registrazione Sonar per registrare informazioni ricavate dal sonar. Le registrazioni sono salvate su una memory card SD, e puoi riprodurre le tue registrazioni servendoti dello strumento Registrazioni. Mentre rivedi la registrazione, sono disponibili le viste che erano attive durante la registrazione. Puoi inoltre regolare le impostazioni della vista e memorizzare waypoints durante la registrazione.

Avvia Registrazione

Quando avvii una registrazione sonar, puoi selezionare quale fasci verranno registrati e quali registrazione saranno salvate. Registrazione Sonar può essere avviata dal Menu X-Press Sonar o dallo strumento Registrazioni. Qui sono presentate le istruzioni del Menu X-Press Sonar.

1. Con una Vista Sonar (2D, SI, DI) su schermo, tocca Sonar sulla barra di stato.



Premi il tasto MENU una volta.

2. Seleziona Registrazione Sonar.

3. Imposta la registrazione:

Seleziona Fonti di Registrazione, e seleziona i fasci sonar che vuoi registrare.

Seleziona Posizione di Salvataggio, e seleziona quindi una memory card SD.

4. Seleziona Avvia Registrazione.

Ferma Registrazione

1. Con una Vista Sonar (2D, SI, DI) su schermo, tocca Sonar sulla barra di stato.



Premi il tasto MENU una volta.

2. Seleziona la Registrazione Sonar.

3. Seleziona Ferma Registrazione.

Riproduci una Registrazione Sonar

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Registrazioni.
3. Tocca il nome della registrazione, o usa il joystick per selezionarlo.
4. Seleziona Start.

Apri il Menu di Controllo Riproduzione

Il menu di Controllo Riproduzione include stop, pausa, avanti o indietro per la riproduzione delle tue registrazioni sul display.

1. Riproduci una registrazione sonar.
2. Con una Vista Sonar (2D, SI, DI) su schermo, tocca Sonar sulla barra di stato.



Premi il tasto MENU una volta.

3. Seleziona Playback Sonar.

STRUMENTO IMMAGINI

Lo strumento Immagini mostra gli screen snapshots salvati nell'unità di controllo o nelle memory card SD installate. Puoi modificarne il nome, copiarli ed eliminarli. Puoi anche vedere i tuoi screen snapshots (files JPG) in una presentazione.

Effettua uno Screen Snapshot

Usa la funzione screen snapshot per fare una fotografia alla vista sullo schermo. Lo screen includerà gli avvisi, i menu e i messaggi presenti sullo schermo. Se la funzione Crea Waypoint è attiva, verrà memorizzato un waypoint quando effettui lo screen snapshot. Vedi *Impostazioni Screen Snapshot* per i dettagli.



1. Tieni premuto il tasto GO TO/Screen Snapshot.

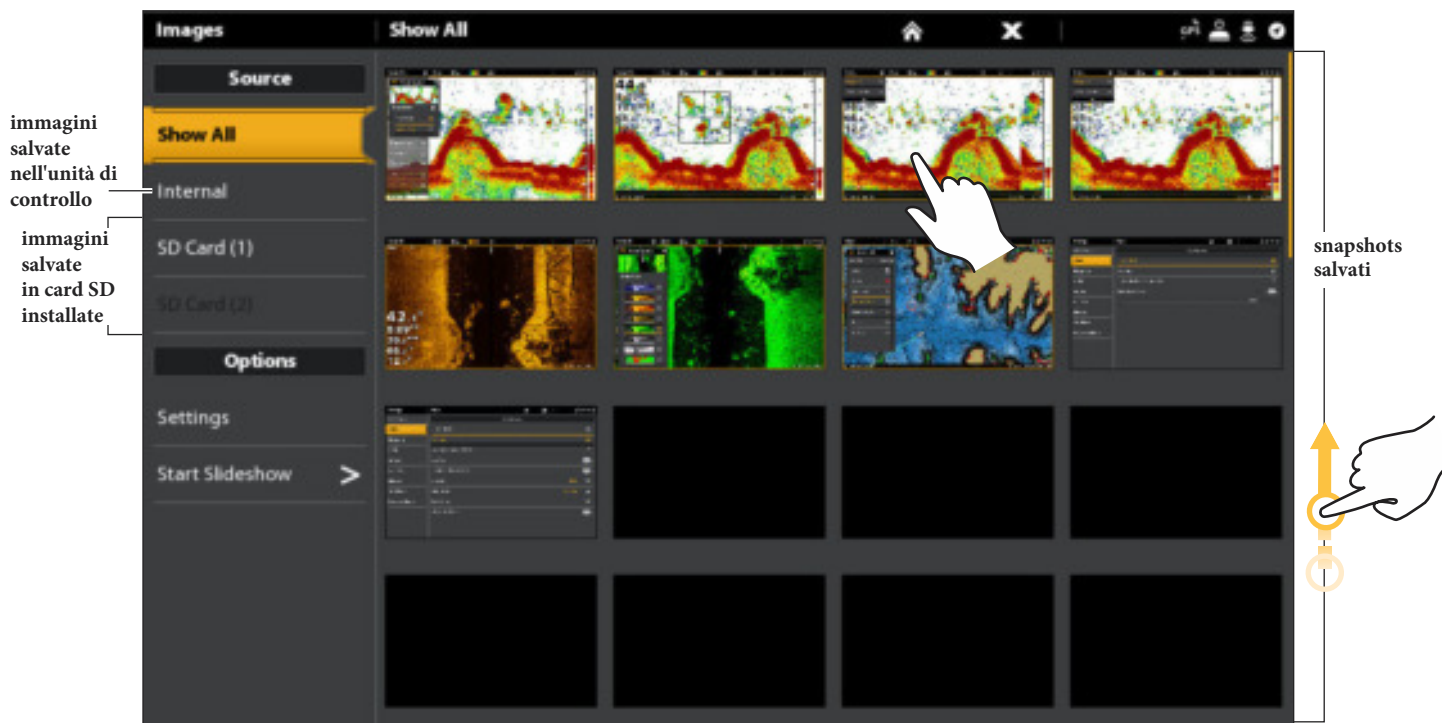
Apri lo Strumento Immagini

Apri lo strumento Immagini per vedere tutti gli screen snapshots salvati nell'unità di controllo e nelle memory card SD. Puoi anche vedere le diverse posizioni di salvataggio separatamente, e le immagini possono essere organizzate per nome, data o tipologia di file.

Apri lo Strumento Immagini

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona strumento Immagini.

Scorrere gli Screen Snapshots nello Strumento Immagini



Ordina Screen Snapshots

1. Dallo strumento Immagini, seleziona Impostazioni.
2. Seleziona Opzioni di Ordinamento.
3. Seleziona un'opzione per ordinare in base al Nome, Data di creazione o Tipo di File.

Per vedere le immagini dalla più recente alla meno recente, seleziona Ordine Inverso. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare.

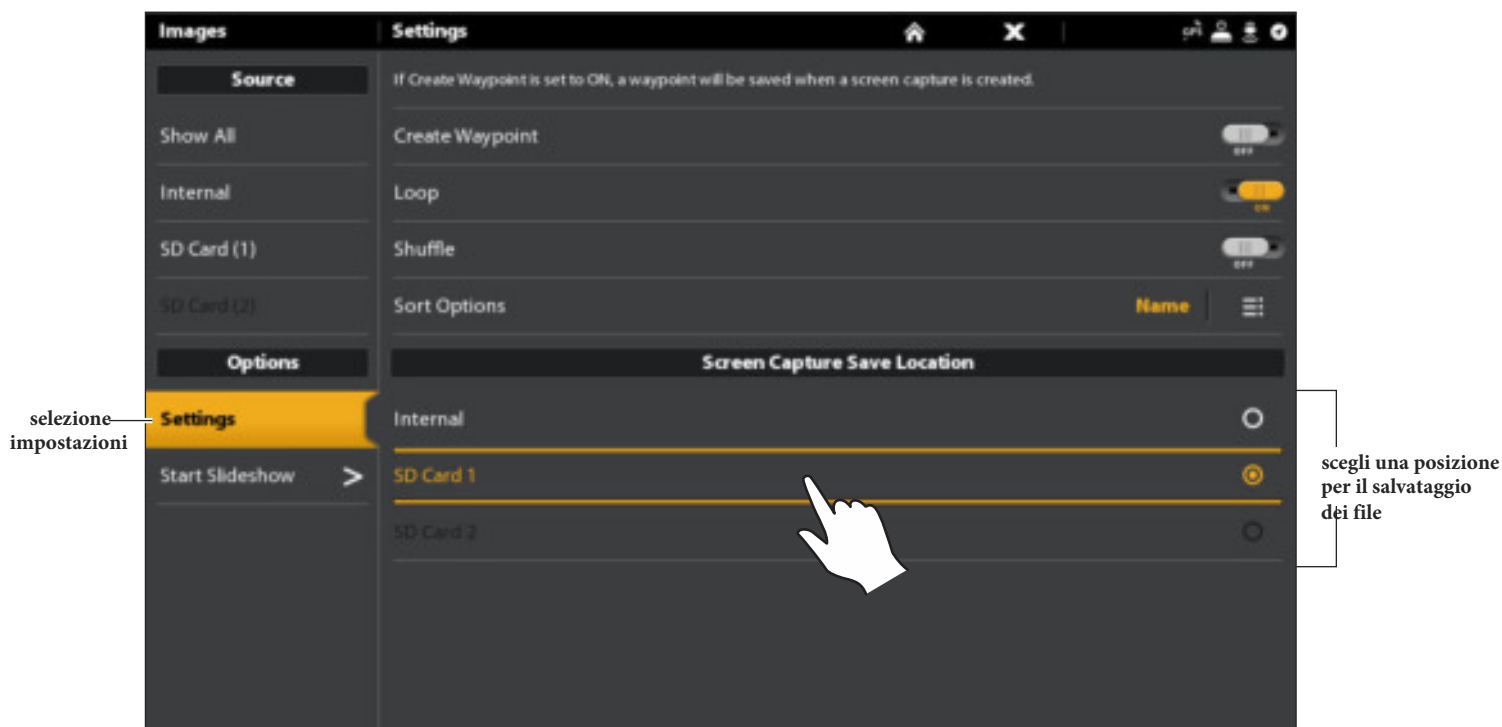
Impostazioni Screen Snapshots

Gli Screen Snapshots sono salvati automaticamente nell'unità di controllo, con formato JPG. Per salvarli su una memory card SD, imposta una posizione di salvataggio differente.

Salva i tuoi Screen Snapshots su una Card SD

1. Installa una card SD nell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Immagini.
4. Seleziona Impostazioni.
5. Sotto Posizione di Salvataggio per Cattura Schermo, seleziona una posizione già installata (porta di sinistra = Card SD 1, o porta di destra = Card SD 2, default = memoria interna del dispositivo).

Selezione di una Posizione di Salvataggio dei File

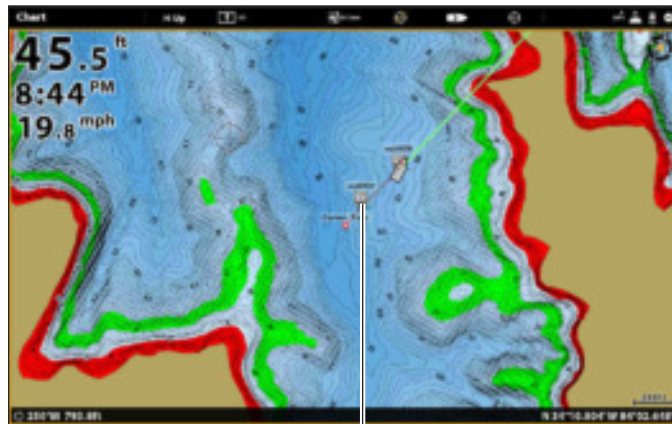


Crea un Waypoint con uno Screen Snapshot

Se attivi la funzione Crea Waypoint nello strumento Immagini, ogni volta che farai uno screen snapshot, verrà salvata la posizione e quindi creato un waypoint.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Immagini.
3. Seleziona Impostazioni.
4. Seleziona Crea Waypoint. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per attivare.

Quando fai uno screen snapshot con la funzione Crea Waypoint attiva, lo screen snapshot mostrerà l'icona di un waypoint nell'anteprima dello strumento Immagini.

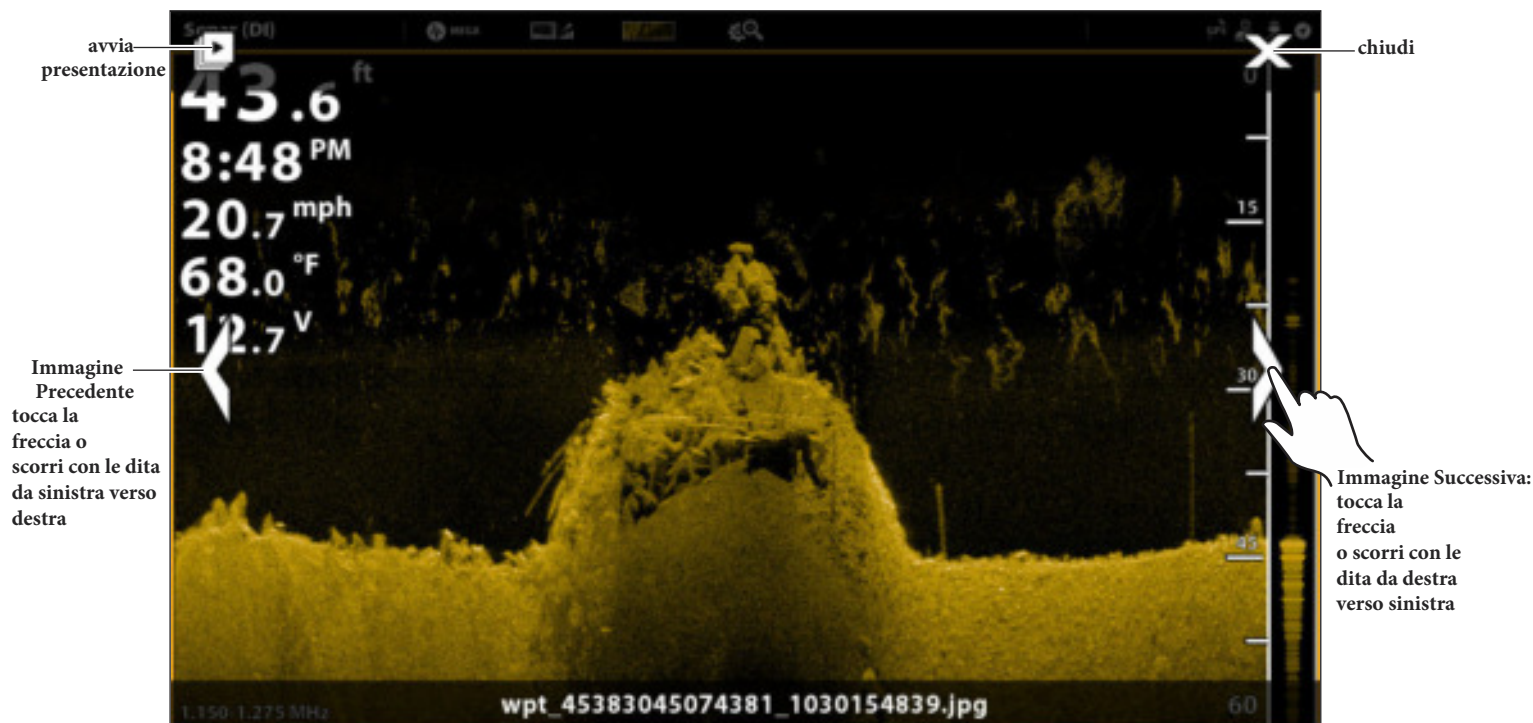


screen snapshot salvato con
la funzione Crea Waypoint
attivata

Visualizza gli Screen Snapshot e la Presentazione

Quando selezioni uno screen snapshot salvato (file JPG) dallo strumento Immagini, puoi visualizzarlo per intero usando il touch screen o la tastiera.

Usare il Touch Screen con uno Screen Snapshot Salvato



Visualizza uno Screen Snapshot

Schermo Touch

1. Dallo strumento Immagini, tocca uno screenshot.

Scorri alle Immagini Precedenti/Successive: tocca le frecce sullo schermo.

Torna allo strumento Immagini: tocca l'icona X sullo schermo.

Tastiera

1. Usa il joystick per selezionare uno screen snapshot.
2. Premi il tasto INVIO.

Scorri alle Immagini Precedenti/Successive: gira la manopola.

Torna allo strumento Immagini: premi il tasto EXIT.

Imposta la Presentazione

Gli screen snapshots e le tue fotografie possono essere riprodotte in una presentazione sullo schermo del tuo dispositivo. Puoi usare le impostazioni default, o impostare la presentazione in loop o shuffle.

1. Dallo strumento Immagini, seleziona Impostazioni.
2. Per impostare la presentazione in modo che scorra continuativamente, attiva Loop.

Per impostare la presentazione in modo che i file vengano riprodotti casualmente, attiva shuffle.

Riproduci la Presentazione

1. Sotto Opzioni, seleziona Riproduci Presentazione.
2. **Stop:** tocca lo schermo, e premi l'icona X sullo schermo. 

Premi il tasto EXIT.

Modifica gli Screen Snapshots

Il menu Opzioni Immagini ti permette di modificare il nome e rivedere le informazioni del file. Puoi anche creare delle copie dei tuoi screenshots o eliminarli definitivamente.

Rinomina uno Screen Snapshot

1. Dallo strumento Immagini, tieni premuto uno screen snapshot.

0

Usa il joystick per selezionare uno screen snapshot. Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Nome. Usa la tastiera del display per rinominarlo.
3. Seleziona Salva.

Rivedi le Informazioni di uno Screen Snapshot

Quando salvi uno screen snapshot, verranno salvati anche la data e l'ora in cui lo crei. Se la funzione Crea Waypoint è attiva, insieme ai dati dello screen snapshot, verrà salvata anche la posizione in cui ha fatto lo screen e il nome del waypoint relativo. Usa queste istruzioni per rivedere le informazioni salvate.

1. Dallo strumento Immagini, tieni premuto uno screen snapshot.

0

usa il joystick per selezionare uno screen snapshot. Premi il tasto MENU..

2. Seleziona Info.

Copia uno Screen Snapshot

1. Dallo strumento Immagini, tieni premuto uno screen snapshot.

0

usa il joystick per selezionare uno screen snapshot. Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Copia.

Per copiar tutti gli elementi, seleziona Copia Tutti.

3. Seleziona posizione per salvare la copia.

Elimina uno Screen Snapshot

1. Dallo strumento Immagini, tieni premuto uno screen snapshot.

0

usa il joystick per selezionare uno screen snapshot. Premi il tasto MENU.

2. Seleziona Elimina.

Per eliminare tutti gli screen, selezionare Elimina Tutti.

INFO INSTALLAZIONE

Questa sezione del manuale include informazioni che potrebbero esserti utili per il collegamento di una nuova apparecchiatura o accessorio all'unità di controllo. Ci sono molte configurazioni disponibili per il tuo dispositivo SOLIX. Puoi collegare in rete le unità di controllo, connettere accessori ad una rete Ethernet, ad una rete NMEA 2000, e aggiungere trasduttori al tuo sistema tramite un modulo esterno Humminbird. Per opzioni di configurazione e gli ultimi accessori Humminbird, visita il nostro sito humminbird.com.

Le varie guide di installazione sono incluse con le componenti hardware (trasduttore, sensore di direzione, radar, AIS, pilota automatico e accessori). Consultale per ulteriori dettagli.

Porte Inutilizzate: tutte le porte inutilizzate del dispositivo andrebbero chiuse con gli appositi coperchi per evitare danno all'unità di controllo.

Cavi: si consiglia inoltre di etichettare i cavi per eventuali utilizzi futuri.



ATTENZIONE! prima di connettere o disconnettere i cavi all'unità di controllo, il dispositivo deve essere spento.



ATTENZIONE! prima di aggiornare il software, sincronizza le unità alla rete, o ripristina i defaults di sistema, esporta le tue impostazioni di menu su una memory card SD. Raccomandiamo inoltre di esportare anche tutti i tuoi dati di navigazione su una card SD. Vedi *Aggiorna Software* per i dettagli.



NOTA: se hai domande sull'installazione, vedi la guida di installazione della tua unità di controllo. Inoltre, puoi contattare il servizio clienti humminbird.

REGOLA LE IMPOSTAZIONI DEL TRASDUTTORE (facoltativo)

Quando connetti un trasduttore ad un modulo esterno Humminbird (black box sonar) o ad un'unità di controllo SOLIX, il trasduttore verrà riconosciuto in rete automaticamente. Verrà selezionata la fonte migliore del trasduttore e la trasmissione si attiverà automaticamente. Se connetti un trasduttore accessorio alla rete, l'unità riconoscerà il nuovo trasduttore.

Le istruzioni di questa sezione sono **facoltative** e possono essere usate per risolvere le seguenti situazioni:

Setup d'Inizio: se un trasduttore è connesso all'unità di controllo ma non viene rilevato, verrà visualizzato sullo schermo il Setup Iniziale sotto le Impostazioni del Trasduttore (vedi l'illustrazione sotto). Se il trasduttore viene rilevato, il tipo di trasduttore verrà mostrato sotto le Impostazioni del Trasduttore (per esempio: 2D + DI + SI), e il trasduttore è già impostato nel sistema enon è richiesta alcuna azione aggiuntiva.

Rivedi le Capacità del Trasduttore (facoltativo): il menu setup del trasduttore è usato per attivare tutte le funzionalità del trasduttore. Assicurati che le funzioni del trasduttore abbiano un segno di spunta. In caso contrario aggiungi un segno di spunta alla tipologia di trasduttore, fasci sonar e alla sonda della temperatura (se inclusa).

Regola l'Offset di Profondità (facoltativo)

Regola la Profondità Massima (facoltativo)



NOTA: per info sul modulo esterno Humminbird e sulla rete sonar, vedi Imposta la tua Rete Humminbird. Inoltre, per configurare un trasduttore Airmar, o per informazioni d'aiuto, scarica la Guida Setup del Trasduttore dal nostro sito humminbird.com.



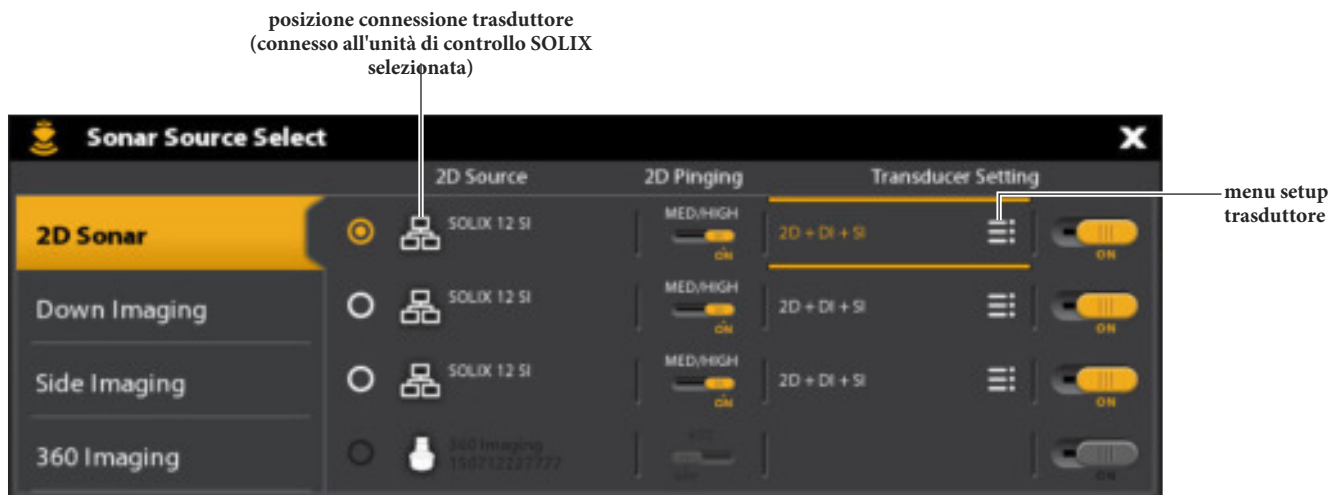
NOTA: Humminbird ha provveduto ad impostare le impostazioni migliori per la tua unità. Puoi utilizzare queste impostazioni incluse nell'unità di controllo, o regolare queste opzioni avanzate.

Imposta o Cambia le Impostazioni del Trasduttore (facoltativo)

Usa le istruzioni in questa sezione per rendere totalmente funzionale un trasduttore.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Seleziona Fonte Sonar.
5. Seleziona Setup Iniziale.

Se il trasduttore è stato configurato, ma vuoi modificarne il set up, seleziona l'icona menu 



6. **Funzionalità Sonar:** nel menu setup del trasduttore, metti un segno di spunta su ognuna delle funzionalità sonar del trasduttore selezionato.

Per esempio, per un trasduttore 2D, dovrai segnare il menu Sonar 2D. Per un trasduttore SI, dovrai segnare Sonar 2D, Sonar SI e Sonar DI perché il trasduttore include tutte e 3 le funzionalità. Vedi le illustrazioni come esempi.

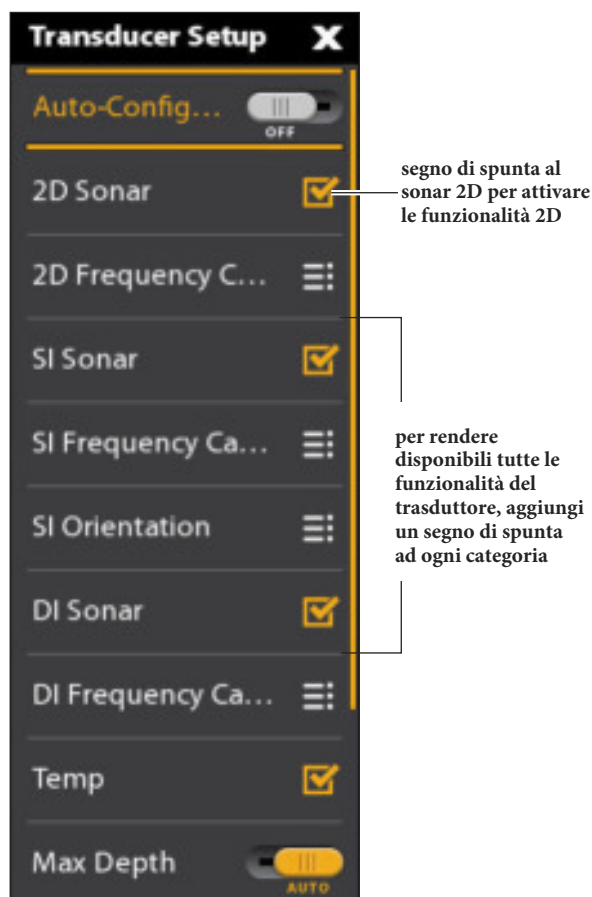
 **NOTA:** le capacità del tuo modello sonar sono mostrate sull'imballaggio, o puoi trovare il tuo trasduttore sul sito Web humminbird.com.

7. **Frequenze:** seleziona il menu Capacità di Frequenza sotto ogni funzione sonar segnata. Assicurati che tutte le frequenze della lista siano selezionate, così da attivare tutte le frequenze.
8. **Temp:** se il trasduttore include una sonda per la temperatura, aggiungi un segno di spunta a Temp.
9. **Profondità Max (facoltativo):** quando la Profondità Massima è impostata su Auto (consigliata), è determinata dalla frequenza del trasduttore, e l'unità di controllo acquisirà i dati del fondale secondo le necessità e le capacità dell'unità.
- Per impostare manualmente la Profondità Max, seleziona MAN (Manuale), e regola il cursore sul valore massimo consentito. Il trasduttore non tenterà di acquisire i dati sonar al di sotto del valore impostato, così da mostrare più dettagli sulla vista sonar.
10. **Offset Profondità (facoltativo):** regolare i dati della profondità digitale così da indicare la distanza tra trasduttore e la linea di galleggiamento.
11. Ripeti i passaggi per ogni trasduttore, secondo le necessità.

 **NOTA:** assicurati che tutte le funzioni abbiano un segno di spunta così che tutte le opzioni del trasduttore siano disponibili. Per selezionare le fonti sonar dalla rete, vedi *Imposta la tua Rete Humminbird*.

 **NOTA:** le opzioni di menu sono determinate dal trasduttore connesso.

Setup Trasduttore 2S (83/200 kHz or 50/200 kHz)



Seleziona i Fasci e Visualizza le Frequenze

Se il trasduttore selezionato (fonte sonar) include più di un fascio, puoi selezionare quale vuoi visualizzare sulla vista sonar. I fasci selezionati in questo menu influenzeranno tutte le unità che condividono la fonte sonar. Vedi *Imposta la tua Rete Humminbird: Seleziona le Fonti Sonar* per i dettagli.

Seleziona le Frequenze per la Vista Sonar 2D (facoltativo)

Le frequenze selezionate in questo menu influenzano tutte le unità che condividono la fonte sonar. Per esempio, se selezioni la modalità di Frequenza Medio/Alta per un'unità di controllo, e selezioni la modalità Frequenza Media per un'altra unità, il dispositivo con la selezione singola di una Frequenza Media continuerà a mandare/ricevere impulsi ad Alta Frequenza, anche se non viene visualizzata sulla vista.

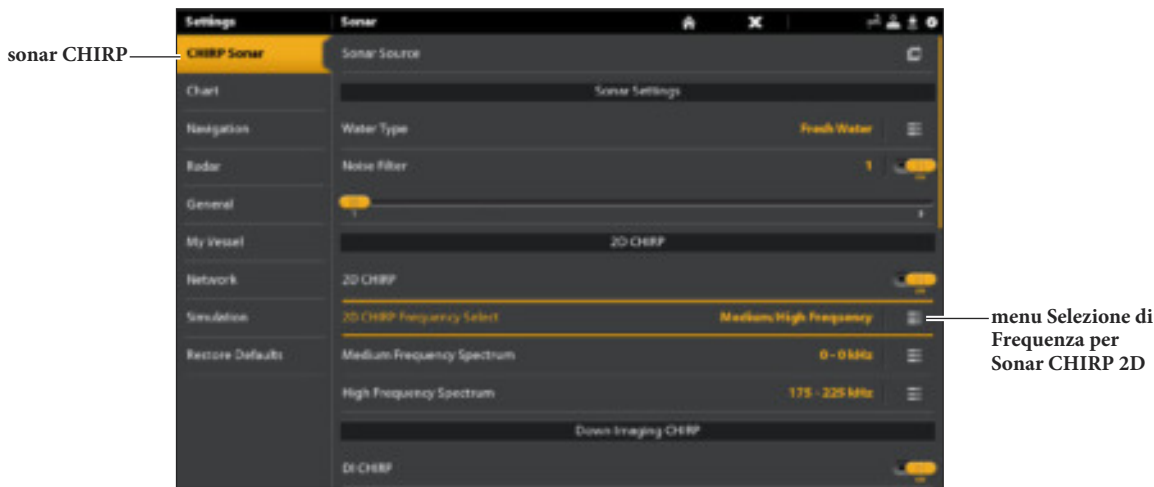
 **NOTA:** Humminbird ha provveduto ad impostare le impostazioni migliori per la tua unità. Puoi utilizzare queste impostazioni incluse nell'unità di controllo, o regolare queste opzioni avanzate.

 **SUGGERIMENTO VELOCE!** puoi selezionare questo menu anche sulla barra di stato e dal Menu X-Press della Vista Sonar 2D.

- 1. Premi il tasto HOME.
- 2. Seleziona Impostazioni.
- 3. Seleziona Sonar CHIRP.
- 4. Sotto CHIRP 2D, seleziona Selezione di Frequenza CHIRP 2D.
- 5. Seleziona una frequenza.

Vedi le **Opzioni di Selezione Frequenza** nelle pagine successive. Per accedere a tutti i fasci nella Vista Sonar 2D, ma vedere le frequenze individuali su differenti unità di controllo, seleziona Auto, Media, o Medio/Alta.

Selezione delle Frequenze del Sonar CHIRP 2D



Selezione di Frequenza 2D (CHIRP off, on)	
Auto	Auto è la selezione predefinita. Quando è selezionata, tutti i fasci sono disponibili per essere visualizzati sulla Vista Sonar 2D. Quando Auto è selezionata, il trasduttore trasmetterà solo quando la Vista Sonar 2D è in uso, questo potrebbe causare interruzioni nella storia del sonar se la vista viene chiusa e poi riaperta. Per visualizzare la storia del sonar senza interruzioni, seleziona i fasci con Frequenza Medio/Alta.
Frequenza Media	Seleziona Frequenza Media per le acque profonde (più di 800 piedi = 240 metri circa). La Frequenza Media può essere usata per echi di ritorno in acque profonde e ad alta velocità. Se è selezionata, il fascio ad alta frequenza trasmette degli impulsi ma non vengono mostrati.
Alta Frequenza	Seleziona Alta Frequenza per una vista più dettagliata in acque più basse (meno di 800 piedi). Se è selezionata, il fascio a media frequenza non è disponibile.
Frequenza Medio/Alta	Seleziona Frequenza Medio/Alta affinché entrambi i fasci trasmettano impulsi continuamente, e la storia sonar non subisca interruzioni. Gli echi di ritorno da entrambi i fasci sono uniti insieme, iniziando con gli echi del fascio più ampio, e poi sovrapponendoli con quelli del fascio più stretto.

Seleziona e Visualizza le Frequenze per la Vista Side Imaging (facoltativo, solo modelli SI MEGA CHIRP)

Usa queste istruzioni per scegliere una frequenza per la Vista Side Imaging.



SUGGERIMENTO VELOCE! puoi selezionare questo menu anche dalla barra di stato e dal Menu X-Press sulla Vista Side Imaging.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto CHIRP Side Imaging, seleziona Selezione di Frequenza SI e Visualizza.
5. Seleziona una frequenza.

Vedi la tabella qui sotto, *Selezione di Frequenza SI e Opzioni del Display*.

Modelli SI MEGA CHIRP Selezione Frequenza e Opzioni del Display (CHIRP Off, On)	
MEGA	Seleziona MEGA per una risoluzione, nitidezza, e range ottimali.
800 kHz	Seleziona 800 kHz come frequenza alternativa con echi di ritorno nitidi.
455 kHz	Seleziona 455 kHz per acque profonde e una copertura complessiva.

Seleziona e Visualizza le Frequenze per la Vista Down Imaging (facoltativo, solo modelli SI MEGA CHIRP)

Usa queste istruzioni per scegliere una frequenza che sarà usata per la Vista Side Imaging. Le opzioni sono determinate dal trasduttore installato e dal modello dell'unità di controllo.



SUGGERIMENTO VELOCE! puoi accedere a questo menu anche dalla barra di stato o dal Menu X-Press della Vista Down Imaging.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto CHIRP Down Imaging, seleziona Frequenza DI e Visualizza.
5. Seleziona una frequenza.

Vedi la tabella *Selezione Frequenza DI e Opzioni Display*.

Modelli SI MEGA CHIRP Selezione Frequenza DI e Opzioni Display (CHIRP off, on)	
MEGA	Seleziona MEGA per una risoluzione, nitidezza e range ottimali (più di 125 piedi = 38 metri circa).
800 kHz	Seleziona 800 kHz come frequenza alternativa con echi di ritorno definiti (più di 125 piedi).
455 kHz	Seleziona 455 kHz per acque profonde ed una copertura complessiva (più di 400 piedi = 122 metri circa).

Regola lo Spettro di Frequenza CHIRP (facoltativo)

La tua unità di controllo è stata configurata con le impostazioni migliori, adatte ad un'ampia gamma di condizioni di pesca, e si consiglia di usare l'intero spettro di frequenza incluso nella tua unità. Tuttavia, puoi regolare lo Spettro di Frequenza CHIRP per limitare le interferenze sul display o perfezionare le impostazioni secondo le tue preferenze. Le opzioni di menu sono determinate dal trasduttore installato e dal modello dell'unità di controllo.

Requisiti: la modalità CHIRP deve essere attiva. I menu sono determinati anche dalla frequenza del display che hai selezionato per ciascuna vista.



ATTENZIONE! se è installato un trasduttore accessorio, assicurati che sia configurato con l'unità di controllo. Vedi *Regola le Impostazioni del Trasduttore* per i dettagli. Per altre info sui trasduttori accessori, visita il nostro sito web humminbird.com.

Regola lo Spettro di Frequenza CHIRP (CHIRP 2D, CHIRP SI, CHIRP DI)

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto CHIRP 2D, CHIRP Down Imaging, o CHIRP Side Imaging, seleziona il menu Spettro di Frequenza.
5. Seleziona Frequenza di Avvio o Frequenza Finale.
6. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO per impostare la frequenza.
7. **Ripeti:** ripeti i passaggi 5 e 6 per regolare sia Frequenza di Avvio sia la Frequenza Finale.
8. **Chiudi:** premi il tasto EXIT.
9. **Ripeti:** ripeti i passaggi dal 4 all'8 per impostare la Frequenza di Avvio e la Frequenza Finale per ogni tipologia di sonar e di fascio che stai utilizzando.



NOTA: puoi regolare la frequenza singola quando il CHIRP è spento. Vedi *Attiva/Disattiva Sonar CHIRP*.

Impostare lo Spettro di Frequenza CHIRP 2D

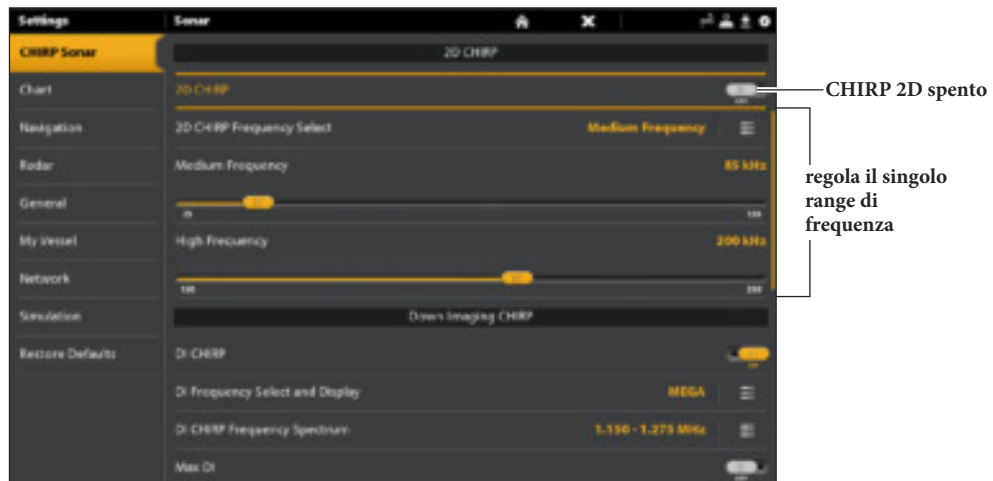


Attiva/Disattiva il Sonar CHIRP

Per visionare il Sonar CHIRP digitale, il CHIRP deve essere attivato. Per vedere una singola frequenza sonar, disattiva il CHIRP. Puoi inoltre regolare il singolo range di frequenza.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Seleziona CHIRP 2D, CHIRP DI, o CHIRP SI.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare o disattivare.

Disattivare il Sonar CHIRP 2D



Cambia la Tipologia d'Acqua

Usa queste istruzioni per cambiare l'impostazione Tipologia d'Acqua.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto Impostazioni Sonar, seleziona Tipologia d'Acqua.
5. Seleziona Acqua Dolce, Acqua Salata (200 piedi = 61 m o più), o Acqua Salata Bassa (20 piedi = 61 m o meno). Tocca un elemento o usa il joystick per selezionare.

Regola il Filtro Anti-Disturbo

Usa il Filtro Anti-Disturbo per limitare le interferenze che potrebbero apparire sulle viste sonar, causate da varie fonti come ad esempio il motore della barca, varie turbolenze, o altri dispositivi sonar.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto CHIRP 2D, CHIRP Down Imaging, o CHIRP Side Imaging, seleziona Filtro Anti-Disturbo.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
6. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per regolare l'impostazione.

Cambia l'Orientamento Side Imaging (solo modelli SI MEGA CHIRP)

Usa Orientamento SI per cambiare il modo in cui i fasci Side Imaging sono visualizzati sullo schermo. Questa opzione può essere usata se i fasci di destra e di sinistra sono stati invertiti durante l'installazione (potrebbe trattarsi di un trasduttore installato non correttamente). Per ulteriore assistenza, contatta il servizio clienti Humminbird.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Seleziona Fonte Sonar.
5. Sotto Side Imaging, seleziona la fonte Side Imaging.
6. Apri il menu Setup Trasduttore. Seleziona Orientamento SI.
7. **Per visualizzare i fasci in base a come è installato il trasduttore**, seleziona Normale.

Per cambiare il modo in cui sono visualizzati i fasci (scambiare la destra con la sinistra e viceversa), seleziona Inverti.

Attiva DI Max (solo modelli SI MEGA CHIRP)

DI Max (on) è usato tipicamente per le acque profonde per fornire la massima potenza al segnale Down Imaging. DI Max (off) provvede invece ad una risoluzione ottimale in acque meno profonde.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar CHIRP.
4. Sotto CHIRP Down Imaging, seleziona DI Max.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.

Queste istruzioni sono applicabili solo ai seguenti modelli di radar Humminbird:

- RH 5
- RH 44
- AS 21RD4KW
- AS 12RD2KW



NOTA: le istruzioni in questa sezione non sono applicabili al radar Humminbird CHIRP.

Configurazione Radar

Il radar dovrebbe essere configurato da un tecnico qualificato dopo l'installazione o intervento di riparazione. Queste impostazioni dovrebbero essere necessarie solo periodicamente. Consigliamo di contattare il Servizio Clienti Humminbird prima di utilizzare i menu presentati in questa sezione.



ATTENZIONE! queste funzioni influenzano le performance del radar e dovrebbero essere regolate solo da un tecnico specializzato.

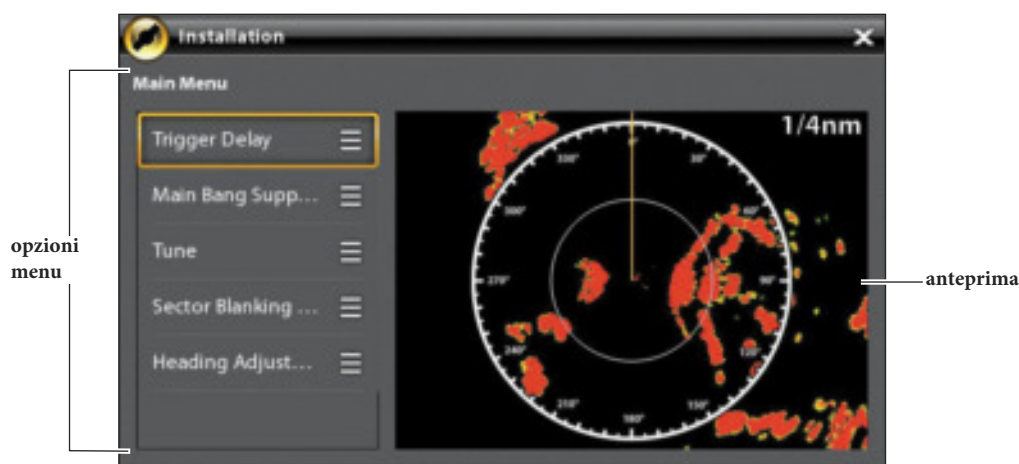


ATTENZIONE! prima di regolare le impostazioni radar, o prima di aggiornare il software SOLIX o prima di ripristinare le impostazioni default, esporta le impostazioni di installazione radar. Vedi *Esporta le Impostazioni di Installazione Radar*.

Apri il Menu di Installazione Radar

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Radar > Installazione.

Menu Installazione Radar



Trigger Delay

La funzione Trigger Delay regola la tempistica del segnale in modo che i targets allungati appaiano tali anche sullo schermo. Il Range e il Rain Clutter (FTC) sono regolati temporaneamente per ottimizzare il settaggio del sistema. Quando l'installazione del Trigger Delay è completata, il sistema tornerà alle impostazioni utente precedenti.

1. Seleziona Trigger Delay dal menu Installazione.
2. **Trigger Delay:** tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per regolare il ritardo. Un settaggio alto imposterà un ritardo superiore, mentre un settaggio più basso imposterà il radar ad un ritardo minore.
3. **Guadagno:** gira la manopola per regolare il guadagno. Il guadagno controlla l'amplificazione del segnale radar.
4. **Chiudi:** tocca l'icona Indietro, o premi il tasto EXIT.

Main Bang Suppression

Imposta il Main Bang Suppression per creare un'area intorno all'imbarcazione, o al centro del pannello radar, in cui il segnale radar verrà soppresso. I bersagli all'interno di quest'area non verranno rilevati.



ATTENZIONE! i targets nel Range Main Bang Suppression non sono visualizzati sulla Vista Radar.

1. Seleziona Main Bang Suppression dal menu di Installazione.
2. **Main Bang Suppression:** tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per regolare il range Main Bang Suppression. Con un assetto elevato otterrai ad un raggio più ampio attorno all'imbarcazione, mentre con un assetto più basso limiterai il raggio ad un range minore.
3. Puoi inoltre regolare le impostazioni seguenti (facoltativo):
Guadagno controlla l'amplificazione del segnale radar.
Sea Clutter regola il filtro che controlla il disturbo causato dallo scroscio dell'acqua del mare.
Rain Clutter regola il filtro che controlla il disturbo causato dalla pioggia o dalla neve.
4. **Chiudi:** tocca l'icona Indietro, o premi il tasto EXIT.

Sintonizza il Radar

Il tecnico può sintonizzare il radar automaticamente (Auto Tune) o inserire delle impostazioni specifiche manualmente (Manual Tune). La sintonizzazione è usata per ottimizzare le impostazioni del sistema radar. Per risultati ottimali, esegui la messa a punto mentre ci sono targets all'interno del range, così che risulti più facile rivedere i dati ed effettuare aggiustamenti.



ATTENZIONE! il radar deve essere sintonizzato in circostanze molto limitate. Contatta il Servizio Clienti Humminbird prima di sintonizzare il radar.

1. Seleziona Sintonizza dal menu di Installazione.
2. Seleziona Auto Tune o Manual Tune.
Auto Tune: quando selezioni Auto Tune, l'unità di controllo ferma la trasmissione radar e avvia la sintonizzazione radar automaticamente.
Manual Tune: seleziona Aggiustamenti Grezzi o Aggiustamenti Fine. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per regolare le impostazioni.
3. **Chiudi:** tocca l'icona Indietro, o premi il tasto EXIT.

Impostazione Range di Oscuramento del Settore



Imposta il Range Oscuramento Settore

L'Oscuramento del Settore imposta un'area in cui il radar non effettuerà la scannerizzazione. Questa impostazione è molto utile per evitare riverberi o echi fasulli dalla Vista Radar; tuttavia, i targets all'interno di questo range non sono visualizzati sul display.



ATTENZIONE! i bersagli che si trovano nel Range Oscuramento Settore non vengono visualizzati sulla Vista Radar.

1. Seleziona Oscuramento Settore dal menu Installazione.
2. Selezione Inizio del Settore. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per impostare l'inizio del range del settore.
3. Seleziona Conferma. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO.
4. Selezione Fine del Settore. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per impostare la fine del range di settore.
5. Seleziona Conferma. Tocca il menu, o premi il tasto INVIO.
6. Tocca l'icona Indietro, o premi il tasto EXIT.

Regola la Linea di Rotta

Usa l'impostazione Linea di Rotta per sincronizzare la direzione che compare sullo schermo con la direzione dell'imbarcazione attuale in modo che il nord sia visualizzato correttamente sulla vista.

1. Seleziona Regolazione Direzione dal menu di Installazione.
2. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per regolare la linea di direzione.
3. Tocca l'icona Indietro, o premi il tasto EXIT.



ATTENZIONE! Humminbird non è responsabile per la perdita di dati (waypoints, rotte, tracce, gruppi, snapshots, registrazioni, ecc.). è molto importante eseguire un back up periodico dei dati presenti nell'unità di controllo. I tuoi dati dovrebbero anche essere salvati sul tuo PC prima di ripristinare le impostazioni default o prima di aggiornare il software. Per ulteriori dettagli, visita il nostro sito web humminbird.com.

Esporta le Impostazioni di Installazione del Radar

1. Installa una card SD formattata in uno degli appositi slot.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona strumento Files.
4. Sotto Esporta, seleziona Installazione Radar.
5. Seleziona una posizione di salvataggio.

Importa le Impostazioni di Installazione del Radar

1. Installa una card SD formattata in uno degli appositi slot.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Importa, seleziona Installazione Radar.
5. Seleziona il file di installazione radar.

CONFIGURA L'UNITÀ DI CONTROLLO

Usa le istruzioni di questa sezione del manuale, per rivedere le connessioni dell'unità di controllo e di rete, seleziona la velocità di trasmissione e le stringhe Output NMEA 0183, e rinomina le unità di controllo e le reti.

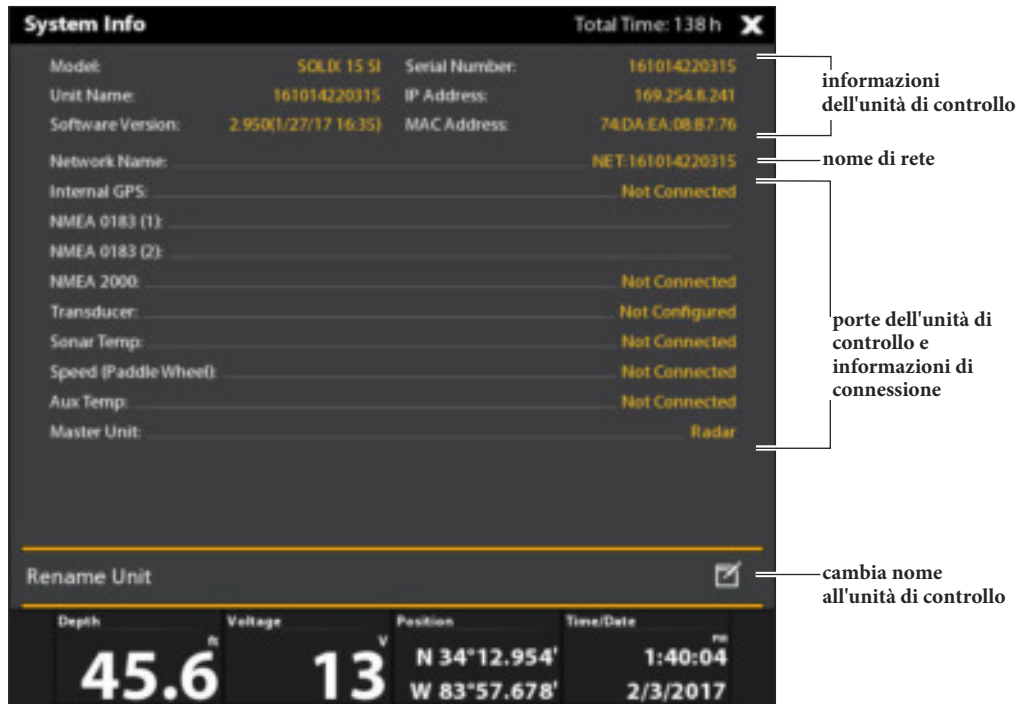
Quando l'equipaggiamento dell'unità di controllo SOLIX sono installati, la Guida Setup fornisce le istruzioni per configurare l'unità. Quando alleggi il nuovo hardware all'unità di controllo dopo averlo configurato, l'unità riconoscerà l'hardware e ti fornirà le indicazioni per aggiungere l'equipaggiamento al sistema.

Info di Sistema

Rivedi le Connessioni di Sistema

Usa la finestra di dialogo Info di Sistema per rivedere le info dell'unità di controllo come per esempio la versione del software e il numero di serie. Puoi inoltre rivedere le info di connessione per gli accessori connessi alle porte dell'unità di controllo, e cambiare il nome del tuo dispositivo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Info di Sistema.



Cambia il Nome dell'Unità di Controllo

Quando l'unità di controllo fa parte di una rete, puoi cambiare il suo nome in modo che la sua identificazione in rete sia più facile.

1. Dalla finestra di dialogo Info di Sistema, seleziona Rinomina Unità. Usa la tastiera del display per cambiare il nome dell'unità di controllo.
2. Seleziona Salva.

Connessioni Sensor Port (GPS e NMEA 0183)

Quando colleghi l'apparecchiatura all'unità di controllo, verrà automaticamente riconosciuta dal sistema. Puoi anche selezionare manualmente i dati, impostare l'offset dei dati, la velocità di trasmissione, e le stringhe output NMEA dai sotto-menu Porta Sensore. I menu disponibili sono determinati dall'apparecchiatura collegata.

1. Premi il tasto HOME.
2. Selezione Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Sotto Porta Sensore, seleziona un menu porta.

Porta GPS: se hai collegato un GPS esterno o un GPS esterno/Sensore di Rotta all'unità di controllo, seleziona Porta GPS. Usa le opzioni del menu Porta GPS per selezionare il Tipo di Sensore, l'Offset dei Dati e l'installazione Pitch and Roll.

NMEA 0183 (1) e (2) ti permette di cambiare i dati per il Tipo di Sensore, l'offset dei Dati, la Velocità di Trasmissione e l'Output NMEA.

Tipo di Sensore	La Selezione Automatica è attivata come predefinita, e i dati disponibili dal sensore allegato verranno auto-selezionati con un segno di spunta. Per cambiare i dati selezionati, disattiva la Selezione Automatica, cambia manualmente i dati aggiungendo o rimuovendo il segno di spunta (spunta = selezionato).
Offset dei Dati	Per regolare il punto zero del sensore allegato, seleziona Offsets Dati. In base al sensore, puoi regolare l'Offset Profondità, l'Offset Temperatura, la Regolazione di Direzione e la Calibrazione STW (Velocità Attraverso l'Acqua) da questo menu. Per esempio, seleziona l'Offset Profondità per regolare il dato della profondità digitale per indicare la profondità dalla linea di galleggiamento o dalla chiglia della barca.
Velocità di Trasmissione	Seleziona una velocità di trasmissione per la porta selezionata (Auto, 4800, 9600, 38400; Default = Auto).
Output NMEA	Seleziona le stringhe output NMEA per la porta selezionata. Vedi la tabella NMEA 0183 nelle pagine seguenti.



NOTA: per impostare una rete NMEA 2000, vedi *Imposta una Rete NMEA 2000*.

NMEA 0183

Messaggio	Descrizione	Input	Output
AAM	Allarme d'Arrivo Waypoint		•
APB	Direzione/Autopilota Stringa B		•
BOD	Orientamento - dal Principio alla Destinazione		•
BWC	Orientamento & Distanza dal Waypoint - Great Circle		•
BWR	Orientamento & Distanza al Waypoint -Lossodromia		•
DBT	Profondità sotto al Trasduttore	•	•
DPT	Profondità	•	•
GGA	Dati Posizionamento GPS	•	•
GLL	Posizione Geografica - Latitudine/Longitudine	•	•
GNS	Dati Fix GNSS	•	•
GSA	DOP GNSS e Satelliti Attivi	•	•
GSV	Satelliti GNSS in Vista	•	•
HDG	Direzione, Deviazione & Variazione	•	•
HDM	Direzione, Magnetica	•	•
HDT	Direzione, Vera	•	
MTW	Temperatura dell'Acqua	•	•
MWD	Direzione del Vento & Velocità	•	
MWV	Velocità del Vento & Angolo	•	
RMB	Informazioni di Navigazione Minime Raccomandate		•
RMC	Dati GNSS di Specificazione Minime Raccomandate	•	•
ROT	Velocità di Virata	•	•
VBW	Velocità al Suolo/Istantanea	•	
VDM	Link Dati AIS VHD (altre imbarcazioni)	•	
VDO	Link Dati AIS VHD (Propria Imbarcazione)	•	
VHW	Velocità Acqua & Direzione	•	•
VTG	Traccia Ottimale & Velocità al Suolo		•
XDR	Dimensioni Trasduttore	•	
XTE	Cross-Track Error, Misurato		•
ZDA	Ora & Data	•	•

Configura l'ID Talker NMEA

Usa le seguenti istruzioni per cambiare l'ID Talker 0183 e abbinarlo all'accessorio installato NMEA 0183.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Network.
3. Sotto Porta Sensore, seleziona un menu porta NMEA.
4. Seleziona Output NMEA.
5. Sotto Configura l'ID Talker NMEA, seleziona la Navigazione IN-Integrata (default) o Sistema di Posizionamento GP-Globale.

Imposta il Pilota Automatico

Se, con la tua unità SOLIX, stai usando un autopilota (SC 110) Humminbird acquistato separatamente, tieni a mente i seguenti punti:

- Leggi il manuale dell'autopilota per comprendere le modalità di installazione e i requisiti prima dell'uso.
- Prima di usare l'apparecchiatura, ci sono molti accorgimenti che devi considerare. Vedi il manuale del pilota automatico per i dettagli.
- Quando avvii la navigazione dalla tua unità di controllo, ci sono alcuni controlli che NON sono disponibili sull'autopilota. Vedi il manuale del pilota automatico per i dettagli.



ATTENZIONE! il sistema del pilota automatico dovrebbe essere installato e configurato da un Tecnico Certificato di Elettronica Marina (Certified Marine Electronics Technician - CMET) o da un Installatore autorizzato di Elettronica Marina (Marine Electronics Installer - MEI). Vedi il sito NMEA.org per i dettagli. Un'installazione scorretta potrebbe interferire con le performance del sistema, il che metterebbe a rischio l'incolumità dei passeggeri e la sicurezza dell'imbarcazione. Per qualsiasi altra info, contatta il Servizio Clienti Humminbird.

Imposta il Pilota Automatico

Usa le seguenti istruzioni per impostare l'Autopilota sull'unità di controllo SOLIX.

1. Seleziona l'unità di controllo alla quale è connesso il pilota automatico.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona Impostazioni.
4. Seleziona Rete.
5. Sotto Porta del Sensore, seleziona la porta connessa con il pilota automatico [NMEA (1), o NMEA (2)].
6. Seleziona Output NMEA. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.
7. Sotto Autopilota, seleziona APB. Tocca la casella, o premi il tasto INVIO per aggiungere un segno di spunta.
8. Per abilitare tutte le modalità dell'SC 110 con l'unità di controllo SOLIX, seleziona le stringhe Output NMEA come mostrato nella tabella seguente.

Multisensore	RMC o VTG
Standby	n/a
Auto	n/a
Auto-Track	GGA o GLL o RMC
Nav	APA o APB o BOD + RMB o BOD + XTE o BOD + XTR
Vento	MWV o VWR



NOTA: vedi il manuale SC 110 e il manuale SCP 110 per i dettagli. Per scaricarli, visita il nostro sito humminbird.com.

9. Premi il tasto EXIT per tornare al menu precedente.
10. Seleziona Velocità di Trasmissione. Seleziona 4800.
11. Vai alla sezione Autopilota di questo manuale per abilitare la navigazione con l'autopilota con l'unità di controllo.

IMPOSTA UNA RETE NMEA 2000

Usa le istruzioni seguenti se all'unità di controllo è connessa una rete NMEA 2000.

Quando l'apparecchiatura è connessa all'unità di controllo, i dati relativi verranno identificati automaticamente. Puoi però selezionare l'equipaggiamento e l'offset dati manualmente. I menu disponibili sono determinati dalle apparecchiature collegate.



NOTA: Humminbird raccomanda che la rete NMEA 2000 venga installata da un tecnico autorizzato HMEA 2000. Vedi il sito NMEA2000.org per i dettagli.

Preparazione

La rete NMEA 2000 connette alla porta **NMEA 2000 network connects to the NMEA 2000 port on one control head. If you have a multi-control head network, select the control head that is connected to the NMEA 2000 network backbone to proceed with the following instructions.**

Apri il Menu della Porta del Sensore NMEA 2000

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Sotto Porta Sensore, seleziona NMEA 2000.

Attiva la Rete NMEA 2000

1. Dal menu Sensore NMEA 2000, seleziona Rete NMEA 2000.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.

Seleziona i Dispositivi NMEA 2000 Manualmente (facoltativo)

Quando connessi l'apparecchiatura all'unità di controllo, i dati verranno rilevati automaticamente. Usa le istruzioni seguenti per selezionare manualmente i dispositivi che utilizzeranno la rete NMEA 2000. Vedi anche le illustrazioni nelle pagine seguenti.

1. Dal menu Sensore NMEA 2000, seleziona Dispositivi NMEA 2000.
2. Seleziona Selezione Automatica. Poi tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per disattivare.
3. Seleziona i dispositivi da aggiungere alla rete NMEA 2000 (segno di spunta = incluso, spazio vuoto = non incluso).

Dispositivi Rete NMEA 2000 Selezionati Manualmente

The screenshot shows the 'NMEA 2000 Devices' settings screen. The 'Auto-Select' toggle is turned off. The 'Network' tab is selected in the left sidebar. The device list shows 'GH2183' and 'WSO100' as selected (checked), while 'DST100' and 'TLM100' are not selected (unchecked).

Device	Status
GH2183	Selected (checked)
WSO100	Selected (checked)
DST100	Not selected (unchecked)
TLM100	Not selected (unchecked)

Annotations:

- disattiva la Selezione Automatica (points to the 'Auto-Select' toggle)
- dispositivo selezionato (points to the checked box for GH2183)
- dispositivi rilevati ma non selezionati (points to the unchecked boxes for DST100 and TLM100)

Dispositivi Rete NMEA 2000 Selezionati Automaticamente

The screenshot shows the 'NMEA 2000 Devices' settings screen. The 'Auto-Select' toggle is turned on. The 'Network' tab is selected in the left sidebar. The device list shows 'GH2183', 'WSO100', 'DST100', and 'TLM100' as selected (checked).

Device	Status
GH2183	Selected (checked)
WSO100	Selected (checked)
DST100	Selected (checked)
TLM100	Selected (checked)

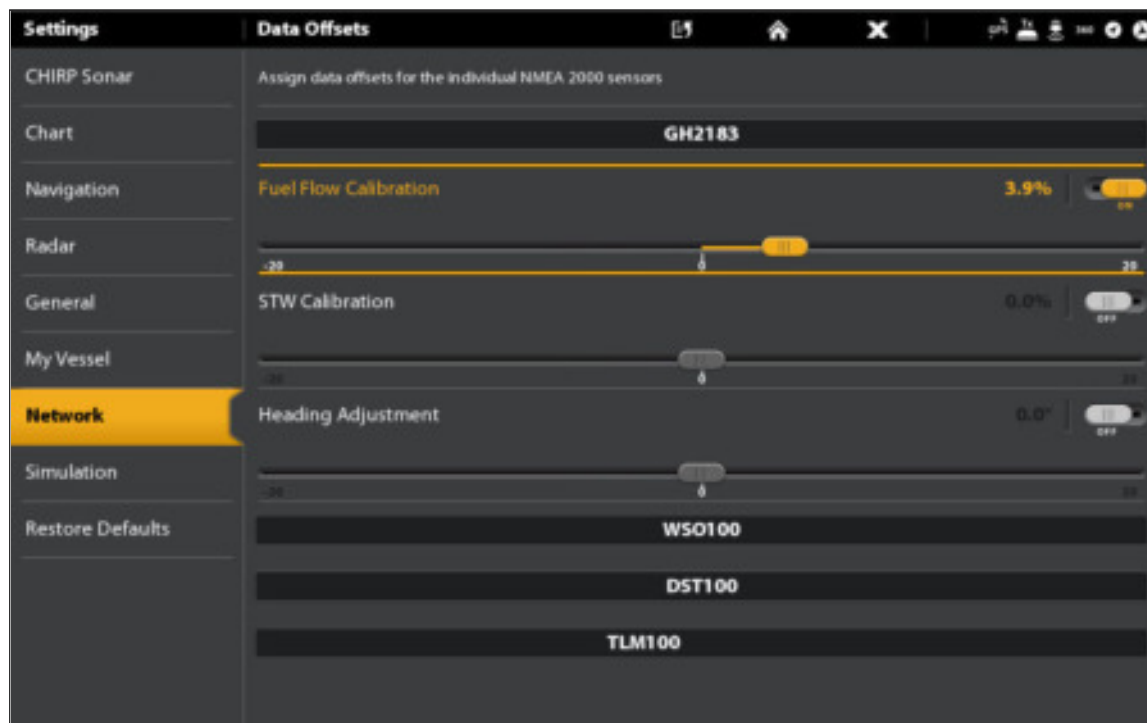
Annotations:

- Attiva Selezione Automatica (points to the 'Auto-Select' toggle)
- dispositivi rilevati e selezionati sulla rete NMEA 2000 (points to the checked boxes for all devices)

Imposta gli Offset Dati NMEA 2000

1. Dal menu della porta Sensore NMEA 2000, seleziona Offsets Dati
2. Seleziona un dispositivo.
3. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per disattivare.
4. Tieni premuto il cursore, o il tasto INVIO, per impostare un valore offset.

Offset Dati NMEA 2000



Messaggi NMEA 2000 (PGN)

I seguenti messaggi input/output NMEA 2000 sono disponibili quando la funzione NMEA 2000 è attivata e la relativa apparecchiatura NMEA 2000 è rilevata e selezionata come fonte.

Messaggio (PGN)	Descrizione	Input	Output
059392	Riconoscimento ISO	.	.
059904	Richiesta ISO	.	.
060928	Richiesta Indirizzo ISO	.	.
126208	NMEA - Funzione di Comando/Richiesta/Riconoscimento	.	.
126464	Funzione Gruppo Lista PGN Ricevi/Trasmetti	.	.
126992	Ora di Sistema	.	
126996	Info Prodotto	.	.
127245	Timone	.	
127250	Direzione Imbarcazione	.	
127251	Velocità di Virata	.	
127488	Parametri Motore, Aggiornamento Rapido	.	
127489	Parametri Motore - Dinamico	.	
127497	Parametri di Viaggio, Motore	.	
127505	Livello del Liquido	.	
128267	Profondità Acqua	.	
129026	COG & SOG, Aggiornamento Rapido	.	
129029	Dati Posizione GNSS	.	
129033	Ora & Data	.	
129283	Cross Track Error	.	
129284	Dati di Navigazione	.	
129285	Informazioni Navigazione - Rotta/WP	.	
129539	GNSS DOPs	.	
129540	Satelliti GNSS nella Vista	.	
130052	Dati Loran C TD	.	
130306	Dati Vento	.	
130310	Parametri Ambientali	.	
130311	Parametri Ambientali	.	
130312	Temperatura	.	
130313	Umidità	.	
130314	Pressione Effettiva	.	
130576	Stato Piccole Imbarcazioni	.	

Messaggi AIS NMEA 2000 (PGN)

I messaggi seguenti input/output NMEA 2000 sono disponibili quando NMEA 2000 è attiva e un AIS è attivo e selezionato come fonte sulla rete NMEA 2000.

Messaggio (PGN)	Descrizione	Input	Output
129038	Report Posizione Classe A	.	
129039	Report Posizione Classe B	.	
129809	Dati Statici AIS Classe B, Parte A	.	
129810	Dati Statici AIS Classe B, Parte B	.	

Imposta le Fonti del Motore NMEA 2000

Quando un Motore NMEA 2000 è connesso alla rete NMEA 2000, è rilevato dall'unità di controllo che fornirà le indicazioni per impostare i motori nel sistema. L'unità di controllo assegna un numero ad ogni motore. Le diciture sono numerate dalla più bassa alla più alta, dove 0 è la più bassa e la prima identificata. Puoi usare le diciture rilevate dall'unità, o assegnare un motore ad un nome manualmente.

Per esempio, Motore 1 riporta i dati dal motore identificato con il numero 0 (di solito il motore posizionato sul lato sinistro della barca verso prua), e Motore 2 è il motore identificato con il numero 1 (di solito il motore posizionato sul lato destro della barca verso la chiglia).



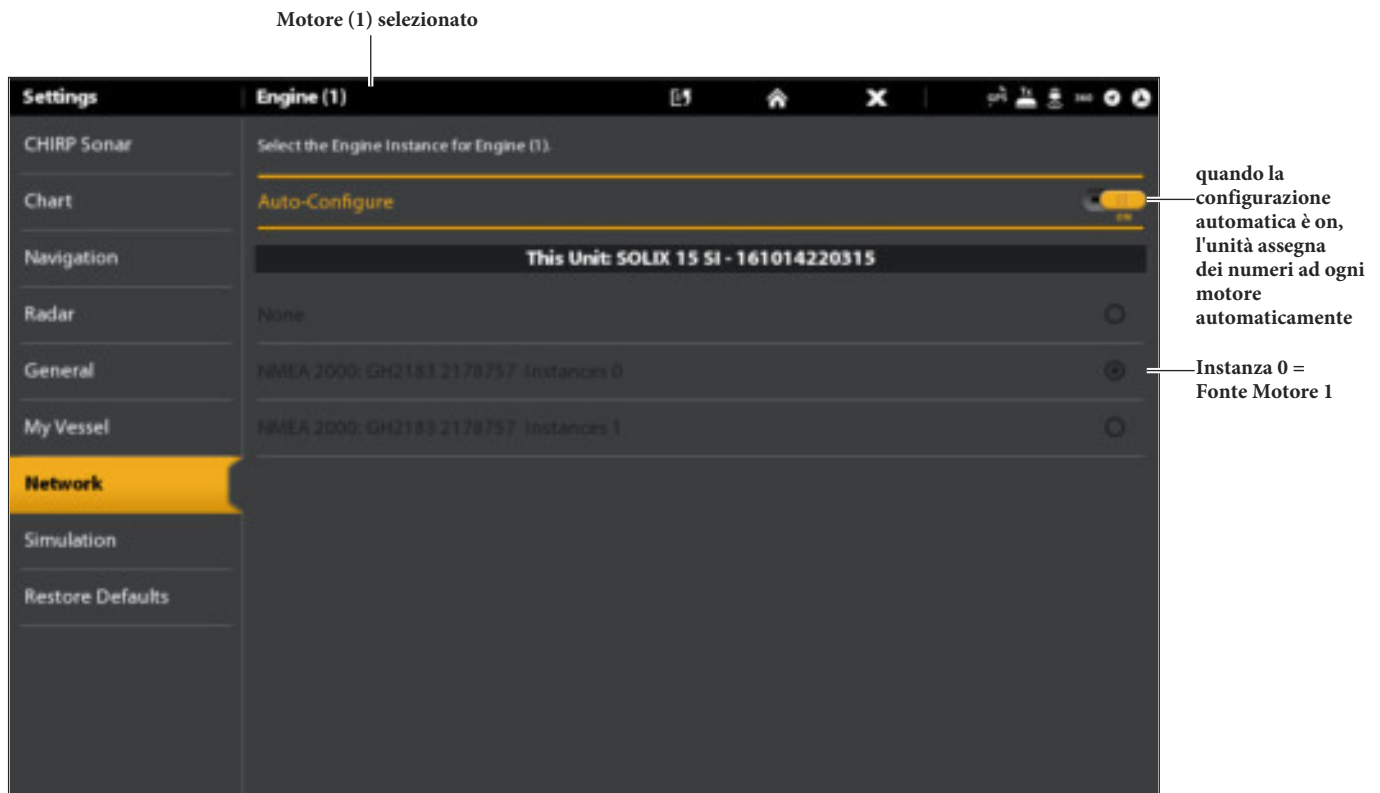
NOTA: Vedi *Viste: Imposta una Vista Strumento* per impostare le viste strumento per i tuoi dati del motore.

Imposta il Numero di Motori

Il numero di motori e serbatoi è inserito usando la Guida Setup durante l'installazione iniziale. Usa le istruzioni seguenti per modificare il numero di motori e serbatoi visualizzati sull'unità di controllo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona La Mia Imbarcazione.
4. Seleziona Motori/Serbatoi.
5. Seleziona il numero totale di motori e serbatoi sulla tua barca.

Configurazione Automatica Fonte Motore 1



Cambia le Assegnazioni dei Motori

Le istruzioni seguenti sono facoltative e ti permettono di cambiare quale motore è assegnato alla dicitura Motore 1, Motore 2 o Motore 3 sull'unità di controllo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Fonti Dati.
5. Sotto Dati Motore, seleziona Motore 1, Motore 2 o Motore 3.
6. Disattiva Configurazione Automatica.
7. Seleziona un Motore dalla lista.

Regola i Serbatoi della Benzina

La Guida Setup fornisce le indicazioni per impostare i serbatoi della benzina nel sistema, e assegna un numero ad ogni serbatoio. Se sono installati un sensore per il serbatoio della benzina NMEA 2000 e uno per la portata del carburante, l'unità di controllo sarà in grado di mostrare i livelli della benzina automaticamente. Se invece è installato solo un sensore per la portata del carburante, devi impostare i serbatoi della benzina manualmente per gestirne i livelli.

Imposta il Numero di Serbatoi

Il numero di motori e serbatoi viene inserito durante l'installazione iniziale. Usa le seguenti istruzioni per cambiare il numero visualizzato sull'unità di controllo.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona La Mia Imbarcazione.
4. Seleziona Motori/Serbatoi.
5. Seleziona il numero totale di motori e di serbatoi sulla tua barca.

Se non hai un sensore serbatoio NMEA 2000, procedi a **Imposta la Capacità del Serbatoio**.

Imposta la Capacità del Serbatoio

Usa le seguenti istruzioni per impostare i dati dei serbatoi di benzina manualmente. Puoi inoltre utilizzarle per confermare la Modalità di Gestione Automatica del Carburante se hai installato un sensore per la benzina NMEA 2000 e uno che rilevi la portata del carburante.

1. Imposta il numero di serbatoi sulla barca. Vedi **Imposta il Numero di Serbatoi**.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Carburante.
4. Seleziona Impostazioni.
5. Seleziona Manuale.



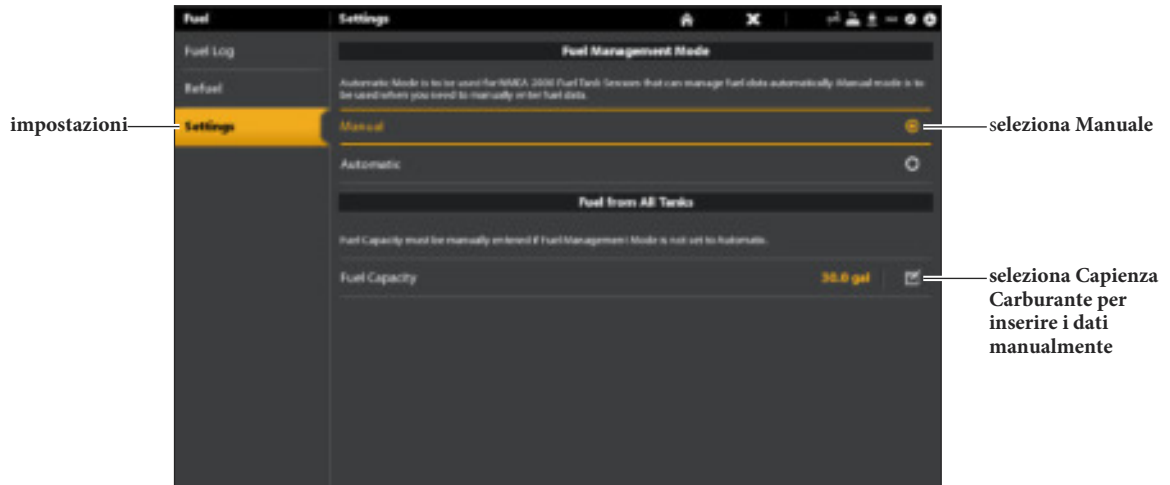
NOTA: se hai installato un sensore serbatoio NMEA 2000 e un sensore fuel flow rate, seleziona Auto per rilevare automaticamente la capacità del serbatoio.

6. Seleziona Capienza Carburante.
7. Usa la tastiera sul display per inserire la capacità totale del serbatoio.

Se ci sono più serbatoi, indica il numero totale, sommando i vari serbatoi.

8. Seleziona Salva.

Impostare Manualmente i Serbatoi della Benzina



Visualizza lo Strumento Carburante



Apri lo Strumento Carburante

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento Carburante.

Riempi il/i serbatoio/i

Le opzioni di questa sezione sono determinate dalla Modalità di Gestione del Carburante (Manuale o Automatica). Vedi **Imposta la Capienza del Serbatoio** per ulteriori informazioni.

1. Apri lo strumento Carburante, e seleziona Fai Rifornimento.
2. **Per fare il pieno**, seleziona Riempi o Resetta Carburante Utilizzato.

Per aggiungere solo una certa quantità di carburante invece, seleziona Aggiungi Carburante. Usa quindi la tastiera del display per inserire una quantità e salva.

Cambia le Assegnazioni per il Serbatoio o per il Flusso di Carburante

Le istruzioni seguenti sono facoltativa e ti permettono di cambiare quale serbatoio di benzina e assegnato alla dicitura Serbatoio 1, Serbatoio 2 o Serbatoio 3. Puoi anche usare queste indicazioni per cambiare le assegnazioni dei Sensori per il flusso del carburante. Le opzioni del menu sono determinate dal tipo di sensori installati.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Fonte Dati.
5. Sotto Dati Carburante, seleziona Serbatoio 1, Serbatoio 2 o Serbatoio 3.

Se i sensori per la portata del carburante sono installati, seleziona Flusso Carburante - Motore 1, 2 o 3.

6. Disattiva Configurazione Automatica.
7. Seleziona un serbatoio dalla lista.

IMPOSTA LA TUA RETE HUMMINBIRD

Quando la rete Humminbird è installata completamente, configurare la rete in modo che l'unità e le apparecchiature collegate siano sincronizzate in rete. In base alla configurazione della tua rete, le opzioni potrebbero includere fonti da unità di controllo remote, NMEA 0183, Ethernet e NMEA 2000.

Usa le istruzioni di questa parte del manuale per completare i seguenti requisiti per il setup della rete:

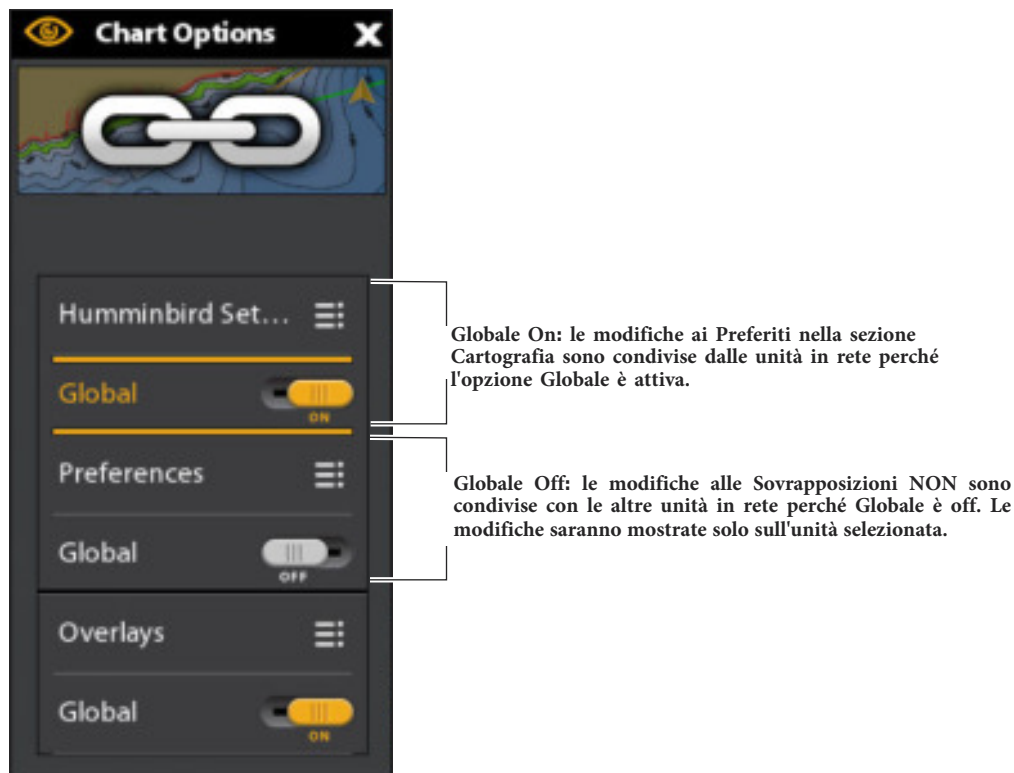
1. Configurare una nuova rete.
2. Selezionare dei trasduttori dalla rete.
3. Cambiare fonti GPS.
4. Selezionare fonti dati.
5. Regolare le impostazioni del display.

Capire la funzione Globale

Quando configuri una nuova rete, le unità di controllo sono sincronizzate. Impostazioni come gli allarmi, le fonti mappa, le viste preferite, le sovrapposizioni, e le fonti GPS sono condivise dalle varie unità.

Molte impostazioni includono la funzione Globale. **Quando Globale è attiva**, l'impostazione selezionata viene condivisa con le altre unità in rete.

Quando Globale è disattivato, l'impostazione selezionata è disponibile solo sull'unità di controllo selezionata.



Capire la Configurazione Automatica

Quando configuri la rete dell'unità di controllo, il dispositivo selezionerà automaticamente una fonte per ciascuna categoria. Per esempio, se sono collegati più sensori di direzione, l'unità di controllo sceglierà un solo sensore che fornirà la direzione. Se preferisci un altro sensore però, puoi sempre selezionarlo manualmente.

Il pulsante on/off della Configurazione Automatica è mostrato su ogni categoria. **Quando la Configurazione Automatica è attiva**, le fonti sono selezionate automaticamente. **Mentre quando è disattivata**, puoi selezionare manualmente le fonti che preferisci.

1 | Configura una Nuova Rete

Usa le istruzioni seguenti se hai più di una unità di controllo Humminbird connessa in rete. La configurazione della rete sincronizza le impostazioni dell'unità di controllo.

Se invece c'è un'unica unità in rete, salta questa parte del manuale e procedi alla sezione 2: *Seleziona Fonti Sonar*.

Preparazione

1. Conferma che tutte le unità di controllo e le apparecchiature di rete siano accese.
2. Designa un'unità di controllo come quella principale. Idealmente, hai usato l'unità di controllo principale, ed è stata regolata con le impostazioni preferite, le preferenze di menu e altro ancora. Le altre unità in rete si sincronizzeranno con l'unità principale.

Se è la prima configurazione per tutte le unità di controllo, non sono richieste altre azioni. Procedi a **Configura la Rete**.

3. **Globale:** se ci sono delle impostazioni che vuoi mantenere su un'unità di controllo, e non condividere globalmente, assicurati che la funzione Globale sia disattivata.
4. **Dati di Navigazione:** i dati di navigazione verranno sincronizzati. Per esportare i dati da un'unità di controllo e salvarli, esportali in una memory card SD. Vedi **Gestisci i Tuoi Dati di Navigazione**.
5. **Esporta le Impostazioni di Menu:** quando le unità di controllo sono sincronizzate ad un'unità principale, le loro impostazioni vengono modificate per essere abbinate all'unità principale. Per salvare le impostazioni da una unità di controllo remota selezionata, esporta le impostazioni di menu su una memory card SD (vedi **Aggiorna il Software**).

Configura la Rete

1. Sull'unità principale, premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Configura Nuova Rete.
5. Seleziona Sincronizza Rete.

2 | Seleziona le Fonti Sonar

Quando colleghi un trasduttore al dispositivo o alla rete per la prima volta (tramite estensione Humminbird o un'unità di controllo Humminbird), verrà rilevato da tutte le unità di controllo in rete. L'unità di controllo SOLIX seleziona il trasduttore connesso come fonte sonar primaria. L'unità SOLIX è compatibile con il sonar black box per aumentare le sue capacità sonar. Vedi il sito humminbird.com per le varie opzioni di configurazione sonar.



NOTA: Humminbird ha provveduto fornirti le impostazioni migliori per la tua unità di controllo. Puoi usare le impostazioni predefinite o regolare queste opzioni avanzate.

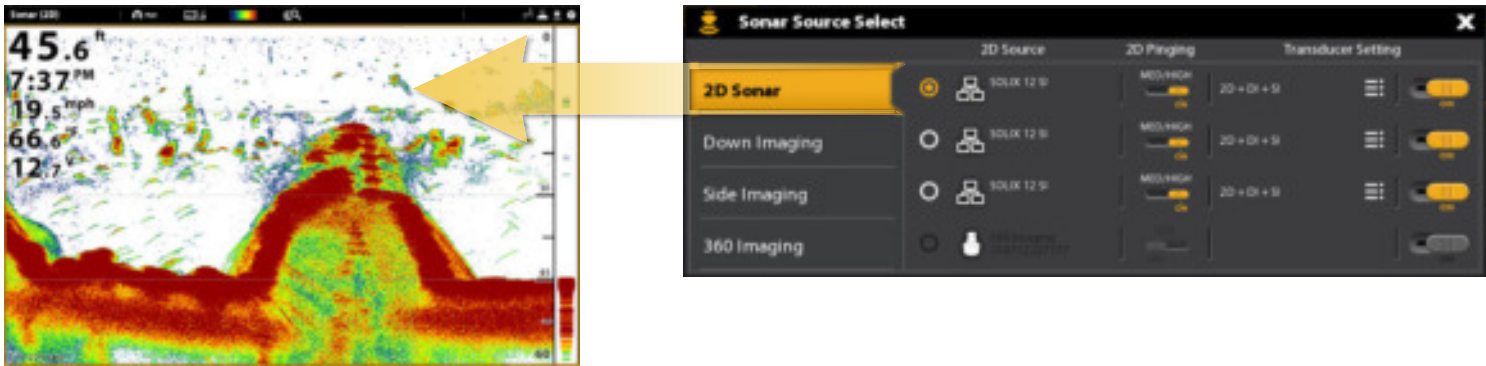
Apri il Menu Fonte Sonar

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Sonar.
4. Seleziona Fonte Sonar.

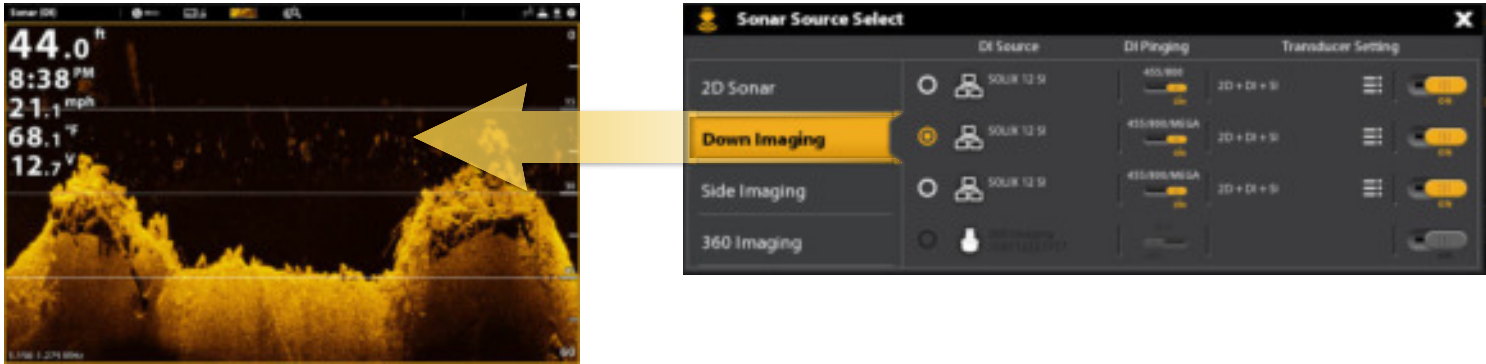
Panoramica Fonti Sonar

Quando viene configurata una rete, puoi selezionare un trasduttore dalla rete che fornisce i dati sonar sull'unità di controllo. Le fonti sonar possono essere condivise tra varie unità di controllo o puoi usare fonti sonar individuali su ogni unità di controllo.

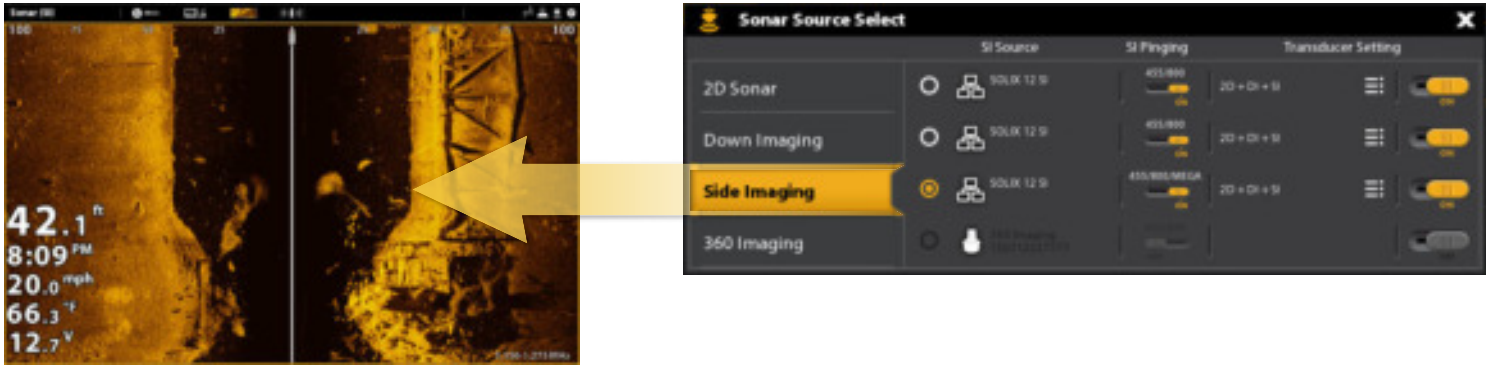
Il trasduttore che selezioni sulla scheda Sonar 2D fornirà i dati per le Viste Sonar 2D e i relativi dati digitali.



Il trasduttore che selezioni sulla scheda Down Imaging fornirà i dati per le Viste Down Imaging e i dati digitali relativi.



Il trasduttore che selezioni sulla scheda Side Imaging fornirà i dati per le Viste Side Imaging e i dati digitali relativi.



Seleziona le Fonti Sonar

Usa le istruzioni per assegnare le fonti sonar per ogni unità di controllo. Le fonti sonar possono essere condivise tra unità di controllo o puoi usare fonti sonar differenti su ogni unità di controllo.

- 1. Dal Menu Fonte Sonar, seleziona la prima scheda. Nell'illustrazione seguente, la prima scheda è 2D.



- 2. Seleziona la posizione di connessione del trasduttore. Le posizioni di connessione sono visualizzate come segue:



Unità di Controllo Selezionata (Locale): l'unità di controllo che stai effettivamente usando.



Unità di Controllo Remota: Unità di controllo aggiuntive alla rete.



Modulo Esterno

- 3. Ripeti i passaggi 1 e 2 per ogni scheda. Puoi selezionare una fonte sonar su ogni scheda.

NOTA: la lista è determinata dalle apparecchiature connesse alla rete e al tipo di trasduttore. Le fonti del sonar DualBeam PLUS verranno visualizzate solo sulla scheda 2D, le fonti Down Imaging verranno visualizzate solo sulla scheda Down Imaging, ecc.

NOTA: se hai installato un trasduttore accessorio, e non viene rilevato nella lista dei trasduttori, vedi *Informazioni di Installazione: Regola le Impostazioni del Trasduttore*.

Quando attivi/disattivi la trasmissione o cambi le impostazioni del trasduttore, tutte le unità di controllo che condividono il trasduttore vengono influenzate.



3 | Seleziona Fonti GPS (facoltativo)

L'unità di controllo SOLIX imposta il ricevitore GPS interno come fonte primaria [GPS (1)]. Se connetti un GPS esterno, verrà impostato come fonte secondaria GPS (2).

Se connetti un GPS esterno all'unità di controllo, verrà assegnato come fonte primaria GPS (1).

GPS (1) fornisce i dati di posizione, Speed Over Ground (SOG), Course Over Ground (COG), waypoints, rotte, tracce e calcoli di navigazione.

GPS (2) fornisce i dati di posizione visualizzati nella finestra di dialogo GPS (2).

Puoi scegliere quale ricevitore GPS viene selezionato come fonte per GPS (1) o GPS (2). Per esempio, se hai connesso un ricevitore GPS esterno all'unità di controllo SOLIX, puoi assegnarlo a GPS (1), così l'unità di controllo lo utilizzerà come fonte primaria (invece del GPS interno). Se l'unità di controllo è parte della rete Ethernet o NMEA 2000, puoi anche selezionare i ricevitori GPS dalla rete.

Apri lo Strumento GPS

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona lo strumento GPS.

Seleziona le Fonti GPS Automaticamente

1. Sotto la Fonte GPS, seleziona GPS (1) o GPS (2).
2. Seleziona Configurazione Automatica. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.

Seleziona Fonti GPS Manualmente

Usa le istruzioni per selezionare manualmente una fonte GPS.

1. Sotto Fonte GPS, seleziona GPS (1) o GPS (2).
2. Seleziona Configurazione Automatica. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO per disattivare.
3. Seleziona un ricevitore GPS dalla lista.

Condividi Fonti GPS con la Rete

1. Sotto Fonte GPS, seleziona Fonte Globale.
2. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.



NOTA: vedi *Imposta la tua Rete Humminbird* per ulteriori informazioni su Globale on/off.

4 | Seleziona Fonti Dati (facoltativo)

Quando la rete è stata configurata, puoi scegliere le fonti dalla rete intera. In base alla configurazione della tua rete, le tue opzioni potrebbero includere fonti da unità di controllo remote, NMEA 0183, Ethernet, e NMEA 2000. Le fonti sono condivise in rete. In certe situazioni, le fonti possono essere individuate per ogni unità di controllo. Per esempio, l'Unità di Controllo A può utilizzare un trasduttore e l'Unità di Controllo B può usare un trasduttore differente.

Configurazione Automatica: il pulsante on/off Configurazione Automatica in ogni categoria. Quando la Configurazione Automatica è attivata, le fonti sono selezionate automaticamente dall'unità di controllo. Quando la Configurazione Automatica è disattivata, puoi selezionare le fonti che preferisci.

Per esempio, se ci sono vari sensori di direzione collegati, la rete dell'unità di controllo sceglierà un sensore che fornirà la direzione. Se preferisci un sensore diverso, puoi assegnare manualmente un sensore di direzione come fonte selezionata.

Seleziona Fonti Automaticamente (default)

La Configurazione Automatica è attivata come predefinita, queste istruzioni sono quindi necessarie solo se hai cambiato manualmente la selezione della fonte e vuoi tornare alla selezione automatica.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Fonti Dati.
5. Seleziona una Categoria di Dati, e seleziona la tipologia di dati sotto quella categoria.
6. Seleziona Configurazione Automatica. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per attivare.

Seleziona le Fonti Manualmente (facoltativo)

Usa le istruzioni seguenti per selezionare una fonte manualmente.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Fonti Dati.
5. Seleziona una Categoria di Dati, e seleziona la tipologia di dati sotto quella categoria.
6. Seleziona Configurazione-Automatica. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO, per disattivare.
7. Seleziona una fonte dalla lista.

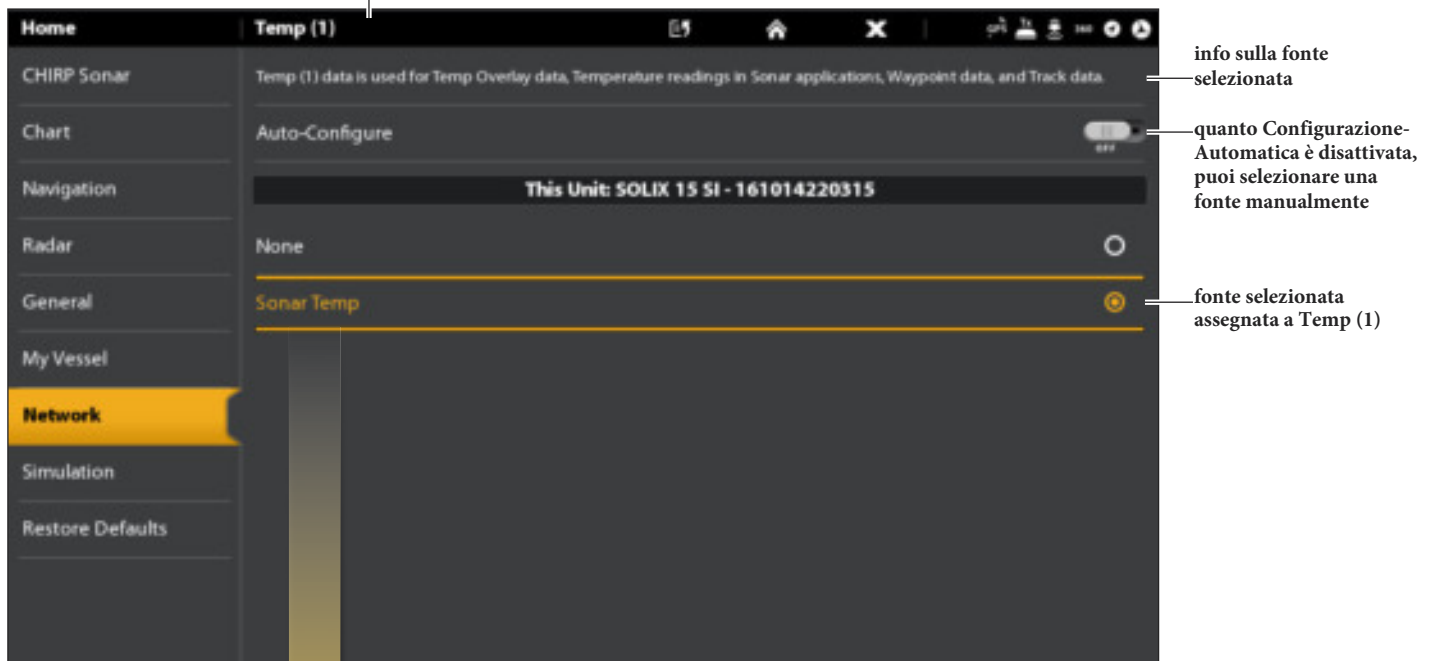
CAMBIA IL NOME DELLA RETE

Il menu Info Rete ti permette di dare un nome a ciascuna rete così da permetterti di riconoscerle facilmente all'interno del sistema. Puoi inoltre rivedere le info di rete dalla finestra di dialogo.

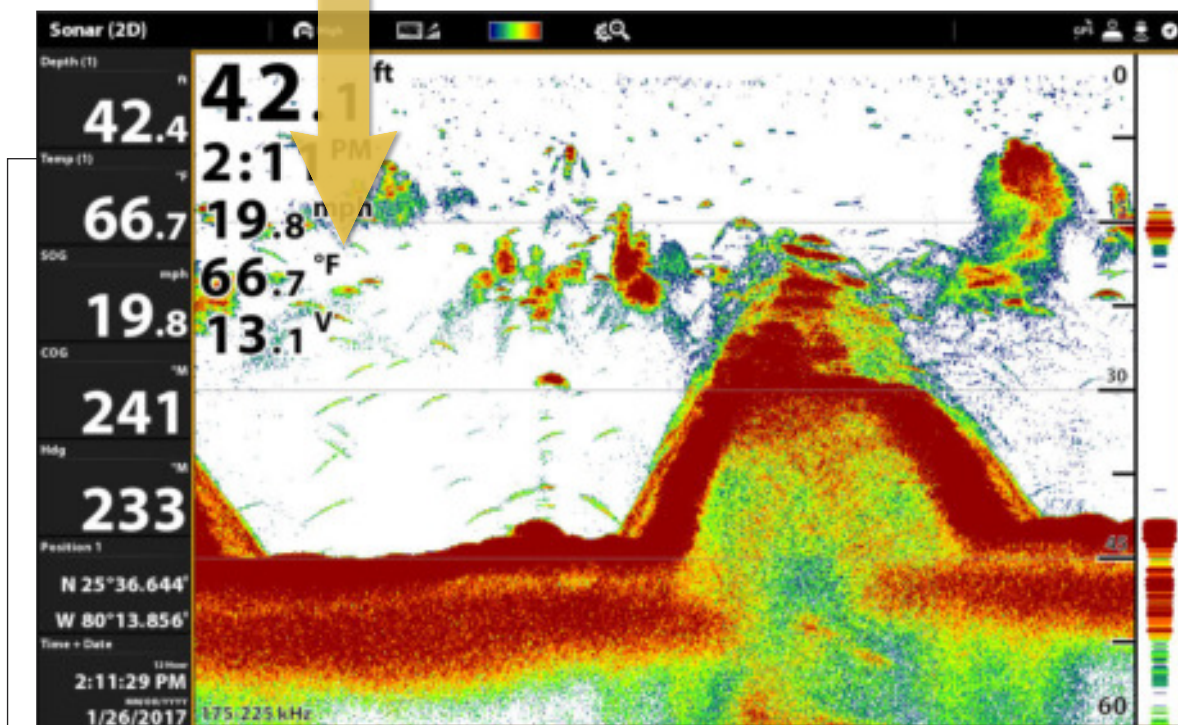
1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Rete.
4. Seleziona Info Rete.
5. Seleziona Rinomina Rete. Usa la tastiera che comparirà sul display per cambiare il nome dell'unità di controllo.
6. Seleziona Salva.

Selezione Manuale di una Fonte per Temp (1)

Temp (1) è selezionata



Le fonti che selezioni forniranno i dati delle relative letture digitali e altro, in base alle tue selezioni. Nell'illustrazione sopra, vedi *Info sulla Fonte Selezionata*.



GESTISCI LA TUA UNITÀ DI CONTROLLO

Puoi accedere a molte impostazioni dell'unità di controllo dallo strumento Impostazioni (Menu Generale) o dal Menu X-Press di Accensione sulla barra di stato.

Apri lo Strumento Impostazioni

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Generali.

Apri il Menu X-Press di Accensione

Puoi accedere velocemente a molte impostazioni dal Menu X-Press di Accensione. Da questo menu puoi anche disattivare la trasmissione Radar o cambiare la fonte del trasduttore.

1. Tocca l'angolo in alto a destra della barra di stato.

O

Premi il tasto POWER.

Regola Luminosità

Puoi accedere ai menu illuminazione dallo strumento Impostazioni (Menu Generale) o dal Menu X-Press di Accensione. Le seguenti istruzioni sono per il Menu X-Press.

Regola la Retroilluminazione

1. Apri il Menu X-Press.
2. Seleziona Retroilluminazione.
3. Tieni premuto il cursore, o gira la manopola, per regolare l'impostazione.

Attiva/Disattiva la Modalità Notturna

1. Apri il Menu X-Press.
2. Seleziona la Modalità Notturna.
3. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO.

Imposta Touch Screen e il Suono dei Tasti

Attiva/Disattiva Touch Screen

1. Premi il tasto POWER due volte.

O

1. Apri il Menu X-Press di Accensione.
2. Seleziona Touch Screen.
3. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO.

Attiva/Disattiva i Suoni dei Tasti

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni.
3. Seleziona Generali.
4. Seleziona Suoni dei Tasti.
5. Tocca on/off, o premi il tasto INVIO.

Importa/Esporta Files

Ricorda che è molto importante effettuare il back up dei dati periodicamente. I dati devono essere dovrebbero anche essere salvati sul tuo PC prima di ripristinare le impostazioni default o aggiornare il software.



ATTENZIONE! Humminbird non è responsabile per la perdita di dati (waypoints, rotte, tracce, gruppi, snapshots, registrazioni, ecc.). è molto importante eseguire un back up periodico dei dati presenti nell'unità di controllo. I tuoi dati dovrebbero anche essere salvati sul tuo PC prima di ripristinare le impostazioni default o prima di aggiornare il software. Per ulteriori dettagli, visita il nostro sito web humminbird.com.

Usa le seguenti istruzioni per salvare le tue impostazioni di menu. Per importare/esportare i tuoi dati di navigazione, vedi *Gestisci i Tuoi Dati di Navigazione*. Per esportare le tue impostazioni di installazione radar, vedi *Informazioni di Installazione: Configura il Radar Humminbird*.

Importa Files

1. Installa la card SD con i files che vuoi esportare in una porta dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Importa, seleziona Impostazioni Menu.
5. Segui le indicazioni sullo schermo per selezionare un file e importarlo.

Esporta Files

1. Installa la card SD con i files che vuoi esportare in una porta dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Esporta, seleziona Impostazioni Menu.
5. Segui le indicazioni sullo schermo.
6. **Seleziona una Posizione di Salvataggio:** seleziona la porta dove hai inserito la memory card SD.

AGGIORNA IL SOFTWARE

Quando costruisci la tua rete Humminbird, è importante che l'unità di controllo e gli accessori siano sempre aggiornati. Gli accessori come il Link i-Pilot, il 360 Imaging, SM3000 (modulo esterno Humminbird) sono aggiornati tramite le unità di controllo SOLIX.

La Guida di Aggiornamento Software può essere scaricata dal tuo account online su humminbird.com. Se hai delle domande sul procedimento di aggiornamento del software, contatta il Servizio Clienti Humminbird.

Preparazione: ti raccomandiamo di leggere attentamente questa parte del manuale prima di iniziare un qualsiasi processo di aggiornamento. Le unità di controllo richiedono generalmente 10 minuti, e ogni dispositivo deve essere aggiornato individualmente. Gli accessori invece, in media, richiedono meno: 3 minuti circa.

Supporti: avrai bisogno, oltre che ai tuoi dispositivi Humminbird, anche di un PC con accesso a Internet e una memory card SD vuota.

1 | Registra i Prodotti e Fai il Back Up dei Dati

Prima che il software sia aggiornato e che il sistema di default sia ripristinato, esporta le tue impostazioni di menu, del radar, i dati di navigazione, e copia i tuoi screen snapshots su una memory card SD.



ATTENZIONE! Humminbird non è responsabile per la perdita di dati (waypoints, rotte, tracce, gruppi, snapshots, registrazioni, ecc.). è molto importante eseguire un back up periodico dei dati presenti nell'unità di controllo. I tuoi dati dovrebbero anche essere salvati sul tuo PC prima di ripristinare le impostazioni default o prima di aggiornare il software. Per ulteriori dettagli, visita il nostro sito web humminbird.com.

Registra i tuoi Prodotti Humminbird

Crea un account online e registra i tuoi prodotti Humminbird così da poter ricevere le ultime news in casa Humminbird, incluse tutte le compatibilità degli accessori e le informazioni per aggiornare i software.

1. Vai sul sito humminbird.com. Seleziona Supporto > Registra il tuo Prodotto. Se hai già un account, seleziona My Humminbird.
2. Segui le indicazioni sullo schermo per creare un nuovo account e registrare i tuoi prodotti.

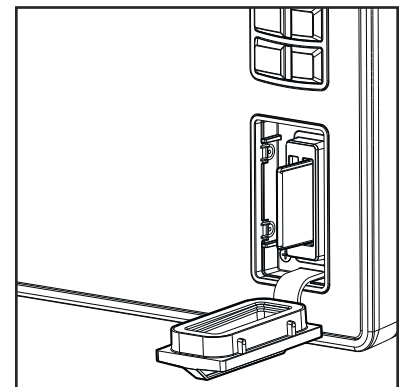
Esporta i Dati e le Impostazioni di Menu

Ricorda di effettuare il back up dei dati e delle impostazioni. Segui le istruzioni seguenti prima di ripristinare le impostazioni default o aggiornare il software.

1. Installa una card SD nell'apposito slot dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Sotto Esporta, seleziona Dati Nav.
5. Segui le indicazioni sullo schermo.
6. **Seleziona una Posizione di Salvataggio:** salva in una memory SD (slot di sinistra = SD Card 1, slot di destra = SD Card 2).
7. Ripeti i passaggi 4 e 5 per esportare le Impostazioni di Menu e le impostazioni di Installazione Radar (se applicabili alla tua installazione).
8. Ripeti i passaggi di questa sezione per ogni unità di controllo.



NOTA: se vuoi usare i files e le impostazioni sulla tua unità di controllo dopo averla aggiornata, puoi importarli dallo strumento Files.



Inserisci la card SD con l'etichetta rivolta verso sinistra.

Copia le Immagini Interne

Se hai degli screen snapshots salvati nell'unità di controllo, usa le seguenti istruzioni per copiarle in una card SD.

1. Installa la card SD nello slot dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Immagini.
4. Sotto Fonte, seleziona Interna.
5. Tieni premuto uno degli screen snapshots.

0

Usa il joystick per selezionare uno screen snapshot. Premi il tasto MENU.

6. Seleziona Copia Tutti.
7. Seleziona una Posizione di Salvataggio: salva nella memory card SD (slot di sinistra = Card SD 1, slot di destra = Card SD 2).
8. Ripeti i passaggi di questa sezione per ogni unità di controllo.

2 | Controlla la Versione Corrente del Software

Può essere d'aiuto rivedere il numero della versione del software correntemente installato sull'unità di controllo e su ogni accessorio.

1. Premi il tasto HOME.
2. Seleziona Impostazioni > Rete > Info Rete.
3. La finestra di dialogo Info Rete mostra una sezione per ogni dispositivo connesso alla rete. Scorri la lista per vedere il numero della versione del software.

3 | Scarica gli Aggiornamenti Software

1. Installa la card SD sullo slot del PC.
2. Vai su humminbird.com, e seleziona My Humminbird per entrare sul tuo account.
3. Seleziona la scheda My Equipment. Gli aggiornamenti software disponibili sono elencati come **Downloads** sotto ogni prodotto registrato.
 - Sotto Downloads, clicca il nome del file.
 - Leggi le istruzioni nella finestra di dialogo e seleziona Download.
 - Segui le indicazioni sullo schermo per salvare il file del software nella card SD.
4. Ripeti il passaggio 3 per scaricare gli aggiornamenti relativi ai prodotti registrati.

4 | Aggiorna il Software dell'Unità di Controllo

Quando installi una card SD con il file del software, l'unità di controllo riconoscerà l'aggiornamento e provvederà ad installare il software automaticamente. Puoi seguire le indicazioni o scegliere di installare il software in un secondo momento, usando lo strumento Files. Ricorda però questi suggerimenti:

- **Riavvio Automatico:** l'unità di controllo si riavvia durante il processo di aggiornamento.
- **Unità di Controllo Multiple:** vai su ogni unità di controllo che hai connesso in rete per installare il software aggiornato. L'aggiornamento non può essere scaricato da un'altra unità.



ATTENZIONE! prima di aggiornare il software o ripristinare le impostazioni di default, esporta le impostazioni del menu, del radar, e i tuoi dati di navigazione. Copia anche i tuoi screen snapshots su una card SD. Vedi *Registra i Prodotti ed Effettua il Back Up dei Dati* per i dettagli.

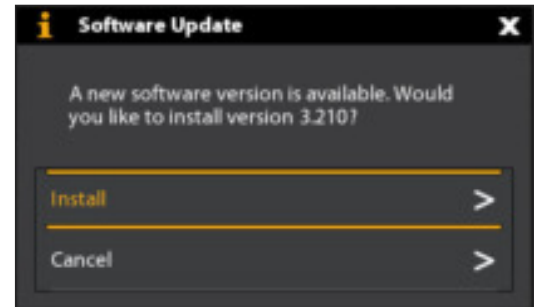
Aggiorna il Software Automaticamente

1. Premi il tasto POWER. Segui le indicazioni sullo schermo per avviare la modalità normale sull'unità di controllo.
2. Inserisci una card SD con il file del software nello slot dell'unità di controllo.
3. Apparirà una finestra di dialogo per avviare l'aggiornamento.

Per avviare l'aggiornamento dell'unità di controllo, seleziona Installa. Quando vedrai SUCCESSO sullo schermo, l'aggiornamento sarà terminato. Se hai degli accessori da aggiornare, procedi a **Aggiorna Accessori**. Se invece non hai altri software da aggiornare, spegni l'unità di controllo, e riavviala.

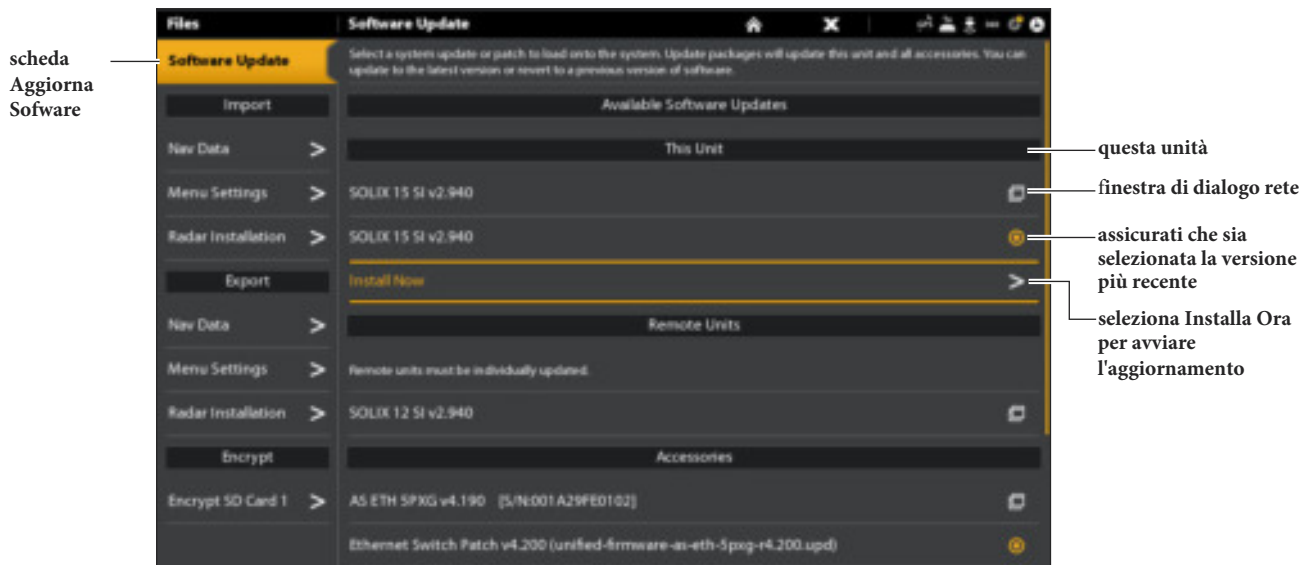
OPPURE

Per aggiornare il software in secondo momento, seleziona Annulla. Se selezioni Annulla, vedi **Aggiorna il Software dallo Strumento Files**.



Aggiorna il Software dallo Strumento Files

1. Inserisci una card SD con il file del software nello slot dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME.
3. Seleziona lo strumento Files.
4. Dalla scheda **Aggiorna Software**, scorri la lista **Questa Unità**.
5. Assicurati che dalla lista sia selezionata la versione più recente del software. Seleziona **Installa Ora**.



6. Quando visualizza SUCCESSO sul display, l'aggiornamento è completato. Se hai degli accessori da aggiornare, procedi a **Aggiorna Accessori**. Se invece hai terminato gli aggiornamenti, spegni l'unità e riavvia.

Il software accessori viene aggiornato dallo strumento Files, e il processo è simile a quello per l'unità di controllo. Tieni a mente i consigli seguenti:

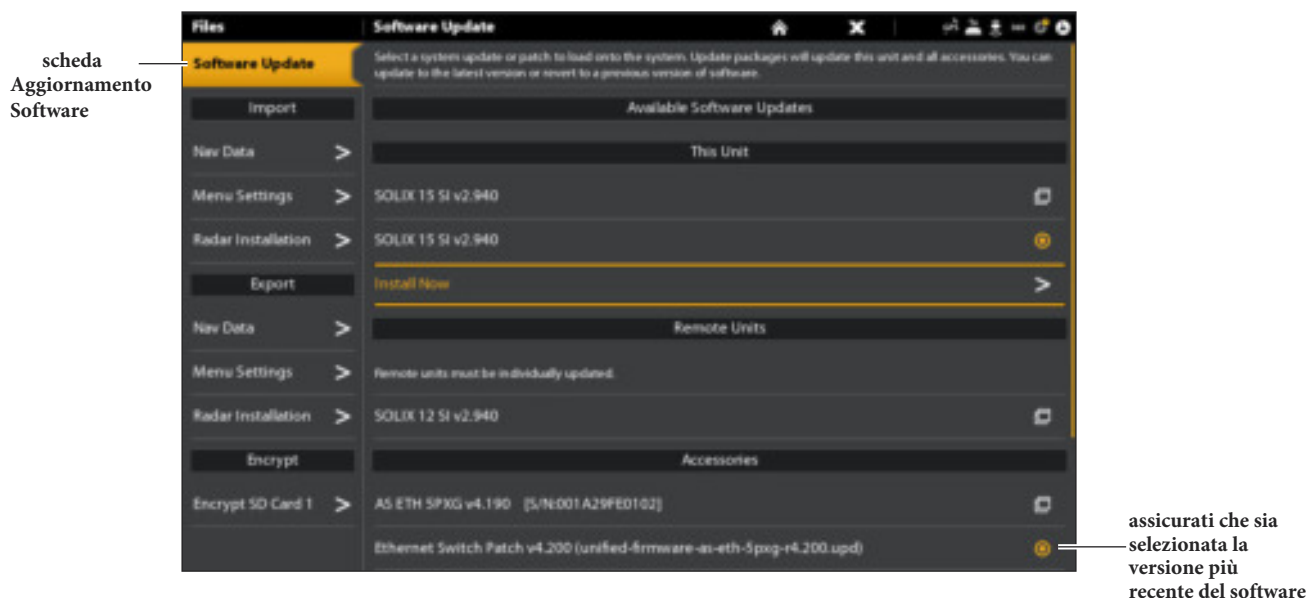
- Aggiorna l'unità di controllo e gli accessori nell'ordine in cui appaiono nella lista nello Strumento Files. I moduli esterni Humminbird (**Black Boxes SM3000**) e **Switches Ethernet** devono essere aggiornati individualmente.
- Se un accessorio non è visualizzato sulla lista, assicurati che la rete lo abbia rilevato (Impostazioni > Rete > Info Rete). Inoltre controlla la connessione dei cavi.
- Dovresti assicurarti che l'unità di controllo si riavvii durante l'aggiornamento.
- Il Link i-Pilot ha degli aggiornamenti software separati, per il controller e per il telecomando. Dopo che il software è stato aggiornato sull'unità di controllo, devi iniziare il download per il telecomando. Vedi il manuale del Link i-Pilot per i dettagli.



ATTENZIONE! prima di aggiornare il software o ripristinare le impostazioni di default, esporta le impostazioni del menu, del radar, e i tuoi dati di navigazione. Copia anche i tuoi screen snapshots su una card SD. Vedi *Registra i Prodotti ed Effettua il Back Up dei Dati* per i dettagli.

Aggiorna gli Accessori dallo Strumento Files

1. Installa la card SD con il file software nello slot dell'unità di controllo.
2. Premi il tasto HOME. Seleziona lo strumento Files.
3. Dalla scheda Aggiornamento Software, vai al primo accessorio nella lista.
4. Assicurati che sia selezionata la versione più recente del software. Seleziona Installa Ora.



5. Quando l'aggiornamento è terminato, vai all'accessorio successivo da aggiornare, e ripeti lo step 4.
6. **Riavviare l'Intero Sistema:** dopo che tutti i software sono stati aggiornati, spegni tutte le unità di controllo e le apparecchiature collegate. Aspetta 10 secondi, e poi riaccendi tutti i dispositivi.

CARATTERISTICHE TECNICHE

SOLIX

Unità di Controllo

SOLIX 12 Dimensione Display (diagonale)	12.1 inches (307.3 mm)
SOLIX 15 Dimensione Display (diagonale)	15.4 inches (391.16 mm)
Pixel Matrix	WXGA 1280 x 800
Tipologia Display	TFT Color
Retroilluminazione	LED
Comunicazione	NMEA 0183 Bus, NMEA 2000 Bus (LEN = 2), Ethernet
Alimentazione	12 VDC
Assorbimento	SOLIX 12: 2.5
Amps	SOLIX 15: 3.75 Amps
Fusibile Consigliato	SOLIX 12: 5 Amps (slow blow) SOLIX 15: 7.5 Amps (slow blow)
IPX Rating	IPX7 Waterproof/Submersible @ 1 m for 30 minutes

Trasduttore CHIRP DualBeam PLUS

XNT 14 20 T

Frequenza Operativa	200 kHz and 83 kHz
Profondità	1500 ft (457 m)
Copertura	60°@-10 dB in 83 kHz, 20°@-10 dB in 200 kHz
Potenza in Uscita (MAX)	500 Watts (RMS), 4000 Watts (Peak to Peak)

 **NOTA:** la profondità massima si intende come la massima raggiungibile in condizioni ottimali. in particolare le prestazioni dell'unità possono essere influenzate da vari fattori tra i quali la salinità dell'acqua, la consistenza e l'inclinazione del fondale, gli strati di acqua a temperature diverse, il tipo di trasduttore, l'installazione del trasduttore e le impostazioni dello strumento.

 **NOTA:** Le specifiche tecniche e le caratteristiche dei prodotti sono soggette a modifiche senza preavviso.

Unità di Controllo

SOLIX 12 Dimensione Display (diagonale)	12.1 inches (307.3 mm)
SOLIX 15 Dimensione Display (diagonale)	15.4 inches (391.16 mm)
Pixel Matrix	WXGA 1280 x 800
Tipologia Display	TFT Color
Retroilluminazione	LED
Comunicazione	NMEA 0183 Bus, NMEA 2000 Bus (LEN = 2), Ethernet
Alimentazione	12 VDC
Assorbimento	SOLIX 12: 2.5
Amps	SOLIX 15: 3.75 Amps
Fusibile Consigliato	SOLIX 12: 5 Amps (slow blow)
	SOLIX 15: 7.5 Amps (slow blow)
IPX Rating	IPX7 Waterproof/Submersible @ 1 m for 30 minutes and dust tight

Trasduttore CHIRP MEGA Side Imaging

XM 14 20 MSI T

Potenza in Uscita (MAX)	500 Watts (RMS), 4000 Watts (Peak to Peak)
-------------------------------	--

Side Imaging

Frequenza Operativa	455 kHz, 800 kHz, MEGA
Capacità Range	455 kHz: 800 ft (244 m) Side to Side
	800 kHz: 250 ft (76 m) Side to Side
	MEGA: 250 ft (76 m) Side to Side
Copertura	(2) 86° @ -10 dB in 455 kHz (180° Total Coverage)
	(2) 55° @ -10 dB in 800 kHz (130° Total Coverage) MEGA:
	(2) 86° @ -10 dB in MEGA kHz (180° Total Coverage)

Down Imaging

Frequenza Operativa	455 kHz, 800 kHz, MEGA
Profondità	455 kHz: 800 ft (122 m)
	800 kHz: 150 ft (38 m)
	MEGA: 125 ft (38 m)
Copertura	75° @ -10 dB in 455 kHz
	45° @ -10 dB in 800 kHz
	MEGA: 75° @ -10 dB in MEGA
	kHz

DualBeam PLUS

Frequenza Operativa	200 kHz and 83 kHz
Profondità	1500 ft (457 m)
Copertura	60°@-10 dB in 83 kHz 20°@-10 dB in 200 kHz
Potenza in Uscita (MAX)	500 Watts (RMS), 4000 Watts (Peak to Peak)



NOTA: la profondità massima si intende come la massima raggiungibile in condizioni ottimali. in particolare le prestazioni dell'unità possono essere influenzate da vari fattori tra i quali la salinità dell'acqua, la consistenza e l'inclinazione del fondale, gli strati di acqua a temperature diverse, il tipo di trasduttore, l'installazione del trasduttore e le impostazioni dello strumento.



NOTA: Le specifiche tecniche e le caratteristiche dei prodotti sono soggette a modifiche senza preavviso.



SOLIX 12 Montaggio a Incasso (da acquistare separatamente)

Larghezza	13.8" (350.5 mm)
Altezza	8.2" (208.5 mm)
Profondità	1.2" (30.5 mm)

SOLIX 12 Montaggio a Staffa

Larghezza	13.8" (350.5 mm)
Altezza	8.7" (221 mm)
Profondità	4.8" (122 mm)



SOLIX 15 Montaggio a Incasso (da acquistare separatamente)

Larghezza	16.5" (419.9 mm)
Altezza	10.1" (256.5 mm)
Profondità	1.2" (30.5 mm)

SOLIX 15 Montaggio a Staffa

Larghezza	16.5" (419 mm)
Altezza	10.5" (266.7 mm)
Profondità	4.8" (122 mm)

DICHIARAZIONI E RICONOSCIMENTI

POLITICA DI CONFORMITÀ AMBIENTALE: è intenzione della Johnson Outdoors Marine Electronics, Inc. mantenere un comportamento aziendale etico, conoscere ed attenersi a tutte le regole ambientali applicabili e riconosciute, nelle aree e nei paesi dove vengono commercializzati i suoi prodotti.

DIRETTIVA WEEE: la direttiva europea 2002/96/EC WEEE sullo smaltimento di prodotti elettronici (Waste of Electrical and Electronic Equipment Directive) riguarda molti distributori, rivenditori e produttori di elettronica di consumo facenti parte dell'Unione Europea. La direttiva WEEE richiede al produttore di elettronica di consumo l'assunzione di responsabilità nello smaltimento dei suoi prodotti al fine di adottare una condotta ecologica durante l'intero ciclo di vita del prodotto. La conformità alla direttiva WEEE per materiale elettronico ed elettrico può non essere richiesta nel vostro Paese, né può essere richiesta per materiale elettrico ed elettronico inteso e progettato come installazione fissa o come parte di mezzi di trasporto quali automobili, velivoli e imbarcazioni. In alcuni Stati membri dell'Unione Europea, tali veicoli non rientrano nell'ambito della Direttiva WEEE e il materiale elettronico ed elettrico per queste applicazioni può essere considerato estraneo alle richieste della Direttiva WEEE.



Il simbolo del bidone indica che il prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Esso deve essere smaltito e raccolto al fine di permettere il riciclo e il recupero del materiale elettrico ed elettronico. Humminbird® apporrà tale simbolo su tutti i suoi prodotti in conformità alla Direttiva WEEE. E' nostro intento favorire la gestione della raccolta, del trattamento, del recupero e adottare una ferma condotta ecologica di tali prodotti; in ogni caso, tali richieste variano a seconda dei vari Stati Membri dell'Unione Europea.

Per ulteriori informazioni relative alle modalità di smaltimento, per consentire il riciclo o il recupero e/o alle disposizioni in materia dello Stato membro dell'unione Europea a cui si appartiene, potete contattare il vostro distributore o rivenditore dal quale avete acquistato il prodotto.

Caldera Systems, Inc.

The following copyright and license is applicable to the OpenSLP project:

Copyright © 2000 Caldera Systems, Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of Caldera Systems nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE CALDERA SYSTEMS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libxml++



NOTE: This product uses libxml++ software. This portion of the software is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You may receive a copy of the GNU Lesser General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

To receive a free copy of the libxml++ software used in this system, please send a letter of request* with the following information:

Name (First & Last)
Phone Number
E-mail Address
Mailing Address
Humminbird serial number
(Your Humminbird unit must be registered at humminbird.com/support/productregistration.aspx.)

Shipping and Handling:

We can only accept requests that include a money order in the amount of \$9.99 to cover shipping and handling. Please allow 4-6 weeks for processing.

Send the letter of request* to the following address:

Software Request
Humminbird
678 Humminbird Lane
Eufaula, AL 36027

***NOTE:** A copy of the libxml++ software is not required to upgrade your fishing system. The Humminbird application software and control head include a separate service warranty. Please see humminbird.com and the separate warranty card included with your unit for details.

libxml12 (The MIT License)

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar license but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright © 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Linux Operating System



NOTE: This product uses the Linux operating system. This portion of the software is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You may receive a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

To receive a free copy of the Linux software used in this system, please send a letter of request* with the following information:

Name (First & Last)
Phone Number
E-mail Address
Mailing Address
Humminbird serial number
(Your Humminbird unit must be registered at humminbird.com/support/productregistration.aspx.)

Shipping and Handling:

We can only accept requests that include a money order in the amount of \$9.99 to cover shipping and handling. Please allow 4-6 weeks for processing.

Send the letter of request* to the following address:

Software Request
Humminbird
678 Humminbird Lane
Eufaula, AL 36027

***NOTE:** A copy of the Linux operating system is not required to upgrade your fishing system. The Humminbird application software and control head include a separate service warranty. Please see humminbird.com and the separate warranty card included with your unit for details.

Macho (C++ Machine Objects) (The MIT License)

The Machine Objects class library (in short Macho) allows the creation of state machines based on the "State" design pattern in straight C++. It extends the pattern with the option to create hierarchical state machines, making it possible to convert the popular UML statechart notation to working code in a straightforward way. Other features are entry and exit actions, state histories and state variables.

Copyright © 2005 by Eduard Hiti (feedback to reverse:de.ehiti@macho)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

You are encouraged to provide any changes, extensions and corrections for this software to the author at the above-mentioned email address for inclusion into future versions.



WARNINGS: The electronic chart is an aid to navigation designed to facilitate the use of authorized government charts, not to replace them. Only official government charts and notices to mariners contain all information needed for the safety of navigation, and as always, the captain is responsible for their prudent use.

ACKNOWLEDGEMENT OF THIRD PARTY NOTICES AND COPYRIGHT LICENSES: This product may contain cartography and other data from one or more of the following Third Party sources; to the extent that any such source is used, the relevant provisions below shall apply:

Interreg Geovekst), “Nordeca SA”, “Myosa Boating Union”, “State Hydrographic Service Ukraine (SHSU)”, “United Kingdom Hydrographic Office (UKHO), ©British Crown Copyright, [2013]”, “British Oceanographic Data Centre (BODC) and the Environment Agency”, “Channel Coastal Observatory”, “IHO-IOC GEBCO Gazetteer of Undersea Feature Names, Bathymetric Contours derived from the GEBCO-08 Grid and GEBCO One Minute Grid; www.gebco.net”, “United Kingdom Department of Energy and Climate Control”, “The database of British and Irish Hills by Graham Jackson and Chris Crocker”, “Swedish Maritime Administration (SMA)”, “Hydrographica AB”, “Instituto Hidrográfico, Portugal (IHPT)”, “Instituto Hidrográfico de la Marina, España (IHM)”, “Ministerio de Agricultura, Alimentación y Medio Ambiente, España (MAGRAMA)”, “Departamento de Medio Ambiente, Planificación Territorial, Agricultura y Pesca, Gobierno Vasco”, “National Hydrographic Office, Sultanate of Oman (NHOSO)”, “South Africa Navy Hydrographic Office (SAN)”, “© Swisstopo”, “Swiss Lakes Charts with the permission from Cap.Jean DeBosset”, “Abris LLC”, “GeoNames”, “Claymoreclan Design”, “Reliance Globalcom”, “Kingfisher Information Services by Seafish.Org”, “Land Information New Zealand (LINZ)”

This Navionics electronic marine chart incorporates Data which is © “Commonwealth of Australia (“Great Barrier Reef Marine Park Authority”)” 2009. The Data has been used in this Navionics electronic marine chart with the permission of the Commonwealth. The Commonwealth has not evaluated the Data as altered and incorporated within this Navionics electronic marine chart, and therefore gives no warranty regarding its accuracy, completeness, currency or suitability for any particular purpose.

The “Crown in Right of the State of Western Australia” accepts no liability for the accuracy of copying of information contained in this product and does not warrant that this product meets any regulations as an appropriate product for navigation.

This product has been produced by Navionics S.p.A. based on “Canadian Hydrographic Service (CHS)” data, following any minimum standards/guidelines that may have been established by CHS, pursuant to CHS Digital Value-Added Reseller Agreement No. 2012-0605-1260-N. The incorporation of data sourced from CHS in this product shall not be construed as constituting an endorsement by CHS of this product. This product does not meet the requirements of the Charts and Nautical publications Regulations under the Canada Shipping Act, 2001. Certified charts and publications, corrected and up-to-date, must be used to meet the requirements of those regulations.

All above Companies, Institutions and Hydrographic Offices have not verified the product and do not accept liability for its accuracy.

Copyright © 2013 Navionics S.p.A.

Qt Project



NOTE: This product uses Qt software. Qt is licensed under commercial and open source licenses (GNU General Public License version 3 and GNU Lesser General Public License version 2.1). This portion of the software is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License and GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 3 of the GNU General Public License and version 2.1 of the GNU Lesser General Public License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License and GNU Lesser General Public License for more details.

You may receive a copy of the GNU General Public License and GNU Lesser General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

To receive a free copy of the Qt software used in this system, please send a letter of request* with the following information:

Name (First & Last)

Phone Number

E-mail Address

Mailing Address

Humminbird serial number

(Your Humminbird unit must be registered at humminbird.com/support/productregistration.aspx.)

Shipping and Handling:

We can only accept requests that include a money order in the amount of \$9.99 to cover shipping and handling. Please allow 4-6 weeks for processing.

Send the letter of request* to the following address:

Software Request

Humminbird

678 Humminbird Lane

Eufaula, AL 36027

***NOTE:** A copy of the Qt software is not required to upgrade your fishing system. The Humminbird application software and control head include a separate service warranty. Please see humminbird.com and the separate warranty card included with your unit for details.

FCC Notice

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC CAUTION STATEMENT

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Class B Device (Broadcasting and communication equipment for home)

This equipment is home use (Class B) electromagnetic wave suitability equipment and to be used at home and it can be used in all areas.

CONTATTA HUMMINBIRD

Contatta il Servizio Clienti Humminbird in uno dei seguenti modi:

Sito Web:

humminbird.com oppure kditaly.com

E-mail:

josupport@kditaly.com

Telefono:

+39 02 97386080

Sede:

KD srl
Via B. Quaranta, 55
20124 Milano
Italia

Social Media:



Facebook.com/HumminbirdElectronics



[Twitter.com \(@humminbirdfish\)](https://Twitter.com/@humminbirdfish)



YouTube.com/humminbirdtv

